

Käyttöohjeet AVL, Binary ja Trie puille

Puiden suoritusta varten jokaisen puun pakkauksessa on niille tarkoitettut omat main metodit.

Binarytree

Binarytreelle lisätään insert metodilla int muotoisia lukuja. Luodessa binarytreen, on annettava parametrinä puun juuren arvo joko lukuna(int) tai solmuna(Node). Puusta voidaan poistaa Delete metodilla solmuja, kun sille annetaan parametriksi poistettava solmu(Node). Lisäksi puusta voidaan etsiä joku tietty solmu antamalla parametriksi etsittävä solmu(Node) sekä sen avain(int). Puu voidaan lisäksi tulostaa graafisessa muodossa metodilla printTree.

AVLtree

AVLtree toimii samaan tapaan kuin binarytree. Ainoa eroavaisuus on, että siihen lisätään lukuja metodilla AVLinsert ja poistetaan niitä metodilla AVLdelete

Trietree

Trietreehen lisätään String muotoisia sanoja add metodin parametrinä. Removella voidaan poistaa String muotoisia sanoja, jos ne löytyvät triepuusta. Metodi etsiSana etsii parametrinä annetun String muotoisen sanan ja palauttaa true jos sana löytyi, muuten false.