Моделирование данных Лекция 11 (27) Базы данных

Овчинников П.Е. МГТУ «СТАНКИН», ст.преподаватель кафедры ИС

Терминология: информационная база

ГОСТ 34.003-90 Информационная технология (ИТ). Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Термины и определения

информационное обеспечение автоматизированной системы

совокупность форм документов, классификаторов, нормативной базы и реализованных решений по объемам, размещению и формам существования информации, применяемой в АС при ее функционировании

информационная база автоматизированной системы

совокупность упорядоченной информации, используемой при функционировании АС

внемашинная информационная база автоматизированной системы

часть информационной базы АС, представляющая собой совокупность **документов**, предназначенных для непосредственного восприятия человеком **без применения** средств вычислительной техники

машинная информационная база автоматизированной системы

часть информационной базы АС, представляющая собой совокупность используемой в АС информации на **носителях данных**

Терминология: базы данных

ГОСТ 34.321-96 Информационные технологии (ИТ). Система стандартов по базам данных. Эталонная модель управления данными база данных (database):

совокупность **взаимосвязанных данных**, организованных в соответствии со схемой базы данных таким образом, чтобы с ними мог работать пользователь **данные** (data):

информация, представленная в формализованном виде, пригодном для передачи, интерпретации или обработки с участием человека или автоматическими средствами

схема базы данных (database schema):

формальное **описание данных** в соответствии с конкретной схемой данных **схема данных** (data schema):

логическое представление организации данных

тип данных (data type):

поименованная совокупность данных с общими свойствами

система управления базами данных (database management system):

совокупность программных и языковых средств, обеспечивающих управление базами данных

Терминология: структуры данных

Структура данных (англ. data structure)

программная единица, позволяющая хранить и обрабатывать множество однотипных и/или логически связанных <u>данных</u> в <u>вычислительной технике</u>

Термин «структура данных» может иметь несколько близких, но тем не менее различных значений:

- Абстрактный тип данных
- Реализация какого-либо абстрактного типа данных
- Экземпляр типа данных, например, конкретный список
- В контексте функционального программирования уникальная единица (<u>англ.</u> *unique identity*), сохраняющаяся при изменениях

Структуры данных формируются с помощью <u>типов данных</u>, <u>ссылок</u> и операций над ними в выбранном <u>языке программирования</u>

Абстрактный тип данных

математическая модель для типов данных, где тип данных определяется поведением (семантикой) с точки зрения пользователя данных, а именно в терминах возможных значений, возможных операций над данными этого типа и поведения этих операций.

Терминология: информация в АС

ГОСТ 34.003-90 Информационная технология (ИТ). Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Термины и определения

входная информация автоматизированной системы

информация, поступающая в АС в виде **документов**, **сообщений**, **данных**, **сигналов**, необходимая для выполнения функций АС

выходная информация автоматизированной системы

информация, получаемая в результате выполнения функций АС и выдаваемая на объект ее деятельности, пользователю или в другие системы

оперативная информация автоматизированной системы

информация, отражающая на данный момент времени **состояние объекта**, на который направлена деятельность AC

нормативно-справочная информация автоматизированной системы

информация, **заимствованная** из нормативных документов и справочников и используемая при функционировании АС

Независимость программ от данных

Одним из главных вопросов разработки программного обеспечения ИС и программирования как самостоятельной дисциплины является вопрос о соотнесении программ и данных, ибо решение этого вопроса, в конечном счете, определяет выбор алгоритмов обработки информации, аппаратных средств и технологической платформы

Фундаментальным принципом в решении вопроса о соотнесении программ и данных является концепция независимости прикладных программ от данных

Суть этой концепции состоит не столько в отделении программ от данных, сколько в рассмотрении их как самостоятельных взаимодействующих объектов

Торжество концепции независимости программ от данных привело к формированию в 1962 году концепции базы данных и созданию на ее основе метода баз данных для решения задач обработки информации

В конце 80-х годов прошлого века была предложена концепция объектно-ориентированных баз данных и объектно-ориентированный подход разработки программ на основе обработки событий

Терминология: DDL и DCL

Data Definition Language (DDL) (язык описания данных) семейство компьютерных языков, используемых в компьютерных программах для описания структуры баз данных

На текущий момент наиболее популярным языком DDL является <u>SQL</u>, используемый для получения и манипулирования данными в <u>PCУБД</u>, и сочетающий в себе элементы DDL, <u>DML</u> и <u>DCL</u>. Функции языков DDL определяются первым словом в предложении (часто называемом запросом), которое почти всегда является глаголом. В случае с SQL это глаголы:

```
«<u>create</u>» («создать»)
«<u>alter</u>» («изменить»)
«<u>drop</u>» («удалить»)
```

Data Control Language (DCL)

подмножество языка управления базами данных <u>SQL</u>, предназначенное для осуществления административных операций, присваивающих или отменяющих право (привилегию) использовать <u>базу данных</u>, таблицы и другие объекты базы данных, а также выполнять те или иные операторы <u>SQL</u>:

```
<u>GRANT</u> — применяется для присвоения привилегии; 
<u>REVOKE</u> — применяется для отмены привилегии.
```

Терминология: DML

Data Manipulation Language (DML) (язык манипулирования данными) семейство компьютерных языков, используемых в компьютерных программах или пользователями <u>баз данных</u> для получения, вставки, удаления или изменения данных в <u>базах данных</u>.

На текущий момент наиболее популярным языком DML является <u>SQL</u>, используемый для получения и манипулирования данными в <u>PCУБД</u>. Другие формы DML использованы в IMS/DL1, базах данных <u>CODASYL</u> (таких как <u>IDMS</u>), и других. Языки DML изначально использовались только компьютерными программами, но с появлением SQL стали также использоваться и людьми.

Функции языков DML определяются первым словом в предложении (часто называемом запросом), которое почти всегда является глаголом. В случае с SQL эти глаголы — «select» («выбрать»), «insert» («вставить»), «update» («обновить»), и «delete» («удалить»). Это превращает природу языка в ряд обязательных утверждений (команд) к базе данных.

Языки DML могут существенно различаться у различных производителей СУБД. Существует стандарт SQL, установленный <u>ANSI</u>, но производители СУБД часто предлагают свои собственные «расширения» языка.

Терминология: иерархическая модель данных

<u>Иерархическая модель данных</u> — это <u>модель данных</u>, где используется представление <u>базы данных</u> в виде <u>древовидной</u> (иерархической) структуры, состоящей из объектов (<u>данных</u>) различных уровней.

Между объектами существуют связи, каждый объект может включать в себя несколько объектов более низкого уровня. Такие объекты находятся в отношении предка (объект более близкий к корню) к потомку (объект более низкого уровня), при этом возможна ситуация, когда объект-предок не имеет потомков или имеет их несколько, тогда как у объекта-потомка обязательно только один предок.

Как и сетевая, иерархическая модель данных базируется на графовой форме построения данных, и на концептуальном уровне она является просто частным случаем сетевой модели данных. В иерархической модели данных вершине графа соответствует тип сегмента или просто сегмент, а дугам — типы связей предок — потомок. В иерархических структурах сегмент — потомок должен иметь в точности одного предка.

Иерархическая модель представляет собой связный <u>неориентированный граф</u> древовидной структуры, объединяющий сегменты. Иерархическая БД состоит из упорядоченного набора деревьев.

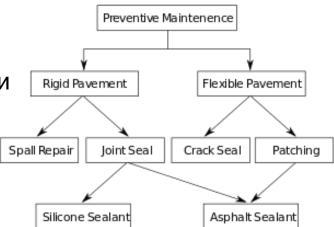
Терминология: сетевая модель данных

Сетевая модель данных

логическая модель данных, являющаяся расширением <u>иерархического</u> подхода, строгая математическая теория, описывающая структурный аспект, аспект целостности и аспект обработки данных в сетевых базах данных.

Network Model

Разница между иерархической моделью данных и сетевой состоит в том, что в иерархических структурах запись-потомок должна иметь в точности одного предка, а в сетевой структуре данных у потомка может иметься любое число предков. Сетевая БД состоит из набора экземпляров определенного типа записи и набора экземпляров определенного типа связей между этими записями. Тип связи определяется для двух типов записи: предка и потомка. Экземпляр типа связи состоит из одного экземпляра типа записи предка и упорядоченного набора экземпляров типа записи потомка.



Терминология: объектная модель данных

Объектно-ориентированная база данных (ООБД)

<u>база данных</u>, в которой данные моделируются в виде объектов, их атрибутов, методов и классов

ORM (<u>англ.</u> Object-Relational Mapping, <u>рус.</u> *объектно-реляционное отображение*) — технология программирования, которая связывает <u>базы данных</u> с концепциями <u>объектно-ориентированных языков программирования</u>, создавая «виртуальную <u>объектную базу</u> данных»

NoSQL (<u>англ.</u> *not only SQL*, *не только SQL*), в <u>информатике</u> — термин, обозначающий ряд подходов, направленных на реализацию хранилищ <u>баз данных</u>, имеющих существенные отличия от моделей, используемых в традиционных <u>реляционных СУБД</u> с доступом к данным средствами языка <u>SQL</u>.

Применяется к базам данных, в которых делается попытка решить проблемы масштабируемости (англ. scalability) и доступности (англ. availability) за счёт атомарности (англ. atomicity) и согласованности данных (англ. consistency)