Проектирование по шаблонам (паттернам)

Лекция 14 (30)

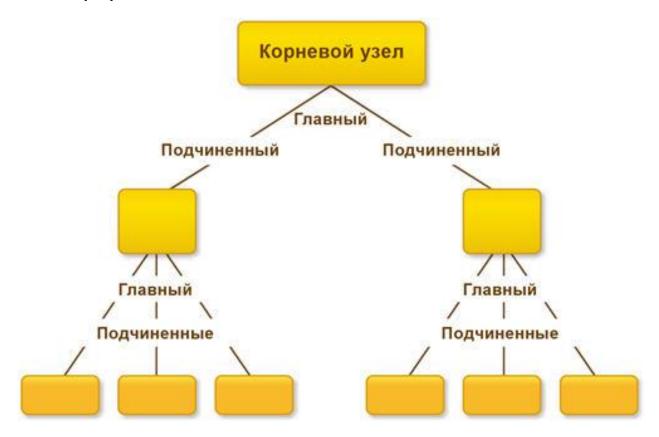
Шаблоны проектирования программ и баз данных

Овчинников П.Е. МГТУ «СТАНКИН», ст.преподаватель кафедры ИС

Шаблон: распределенная база данных

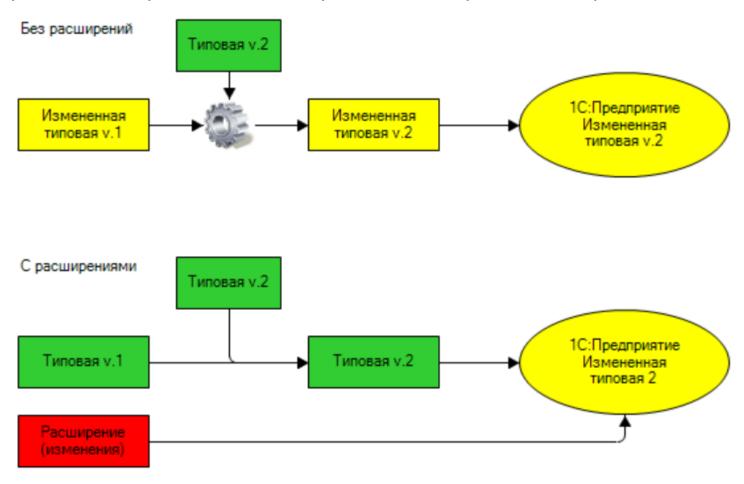
Механизм распределенных информационных баз предназначен для создания территориально распределенных систем на основе идентичных конфигураций 1C:Предприятия 8

Этот механизм позволяет переносить как изменения данных, так и изменения конфигурации информационной базы



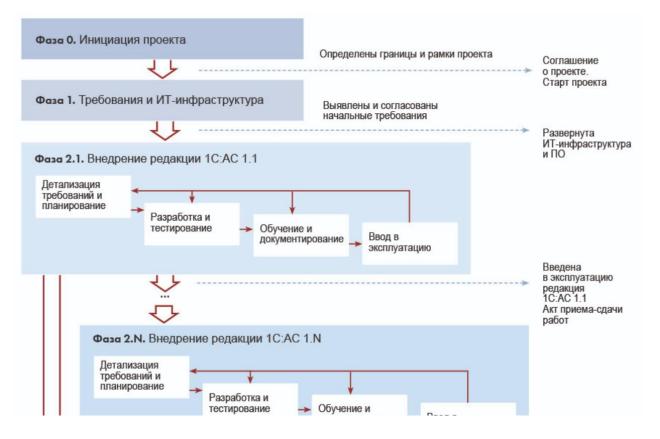
Шаблон: расширения

Расширения предлагают другую, отличную от существующей, стратегию изменения типовых конфигураций. Использование этой новой стратегии существенно облегчит сопровождение типовых решений, которые хочется адаптировать к потребностям конкретного внедрения, конкретного заказчика



Шаблон: инкрементное внедрение

"1С:Технология Быстрого Результата" (1С:ТБР) - это технология управления внедрением программных продуктов на платформе "1С:Предприятие", направленная на получение быстрых, регулярных (ежемесячных) и качественных результатов, имеющих ценность для заказчика, предполагающая снижение финансовых рисков, регулярное закрытие выполненных работ и обеспечивающая исполнителю получение регулярного (ежемесячного) финансирования на выполнение работ



Agile (1C)

Шаблон: горячий резерв

Термины и определения зеркального отображения базы данных

автоматический переход на другой ресурс

Процесс, согласно которому при недоступности основного сервера зеркальный сервер берет на себя роль основного сервера и выводит свою копию базы данных в сеть как основную базу данных.

партнеры по обеспечению отработки отказа

Два экземпляра сервера (основной сервер или зеркальный сервер), которые работают как участники переключения ролей для зеркальной базы данных.

принудительное обслуживание

Отработка отказа, начатая владельцем базы данных при сбое основного сервера, когда в ходе передачи обслуживание переносится в зеркальную базу данных, находящуюся в неизвестном состоянии

высокопроизводительный режим

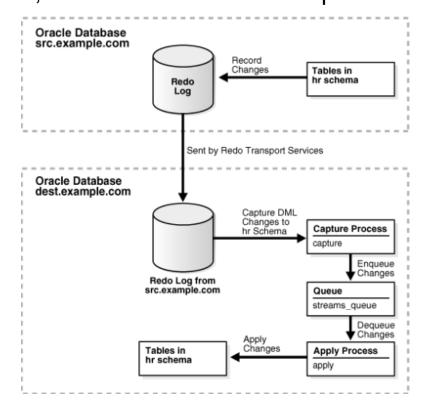
Сеанс зеркального отображения базы данных работает асинхронно и использует только основной сервер и зеркальный сервер

Шаблон: горячий резерв

Для уменьшения **времени восстановления** сервиса и отрезка потерянных данных после краха сервера, а в отдельных случаях - и для исключения потери данных используется стандартное техническое решение - организация standby базы данных (или просто standby)

В терминологии Oracle это решение называют "горячим" резервом, но в соответствии с природой этого решения правильнее говорить о "тёплом" резерве, как более адекватном термине, позаимствованном из терминологии

PostgreSQL



Шаблон: ACID vs BASE

Традиционные СУБД ориентируются на требования <u>ACID</u> к транзакционной системе:

- атомарность (англ. atomicity)
- согласованность (англ. consistency)
- изолированность (англ. isolation)
- надёжность (англ. durability)

тогда как в NoSQL вместо ACID может рассматриваться набор свойств BASE:

- **базовая доступность** (<u>англ.</u> *basic availability*) каждый запрос гарантированно завершается (успешно или безуспешно)
- **гибкое состояние** (<u>англ.</u> *soft state*) состояние системы может изменяться со временем, даже без ввода новых данных, для достижения согласования данных
- согласованность в конечном счёте (<u>англ.</u> eventual consistency) данные могут быть некоторое время рассогласованы, но приходят к согласованию через некоторое время

Термин «BASE» был предложен Эриком Брюером, автором <u>теоремы CAP</u>, согласно которой в распределённых вычислениях можно обеспечить только два из трёх свойств: согласованность данных, доступность или устойчивость к разделению

Шаблон: базы данных на клиенте

Web SQL (или Web SQL Database) — это API веб-страниц для хранения данных в веб-браузере на основе <u>SQL</u>

API поддерживается Google Chrome, Opera, Safari и браузером Android

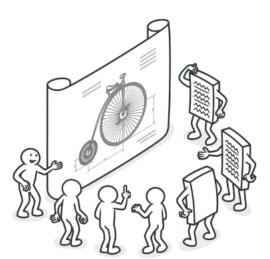
Консорциум W3C прекратил работу над спецификацией в ноябре 2010 года, в качестве причины завершения спецификации ссылаясь на отсутствие независимых реализаций (т.е. систем баз данных отличных от <u>SQLite</u> в качестве внутреннего интерфейса), из-за чего спецификации этого API не входит в список рекомандованых W3C

IndexedDB — <u>JavaScript</u> интерфейс прикладного программирования (<u>API</u>) клиентского хранилища большого объема структурированных данных, в том числе <u>файлы/blobs</u>

Другими словами это <u>NoSQL</u> хранилище данные в формате <u>JSON</u> внутри <u>браузера</u>

Стандарт разработан <u>W3C</u> и внедрен в браузерах с 2011 года

Шаблон: рефакторинг и паттерны ООП



ПАТТЕРНЫ проектирования

Паттерны (или шаблоны) проектирования описывают типичные способы решения часто встречающихся проблем при проектировании программ.

Что такое паттерн?



പ്ര Польза паттернов

Вы можете вполне успешно работать, не зная ни одного паттерна. Но зная паттерны, вы получаете ещё один инструмент в свой личный набор профессионала.

Подробнее о пользе

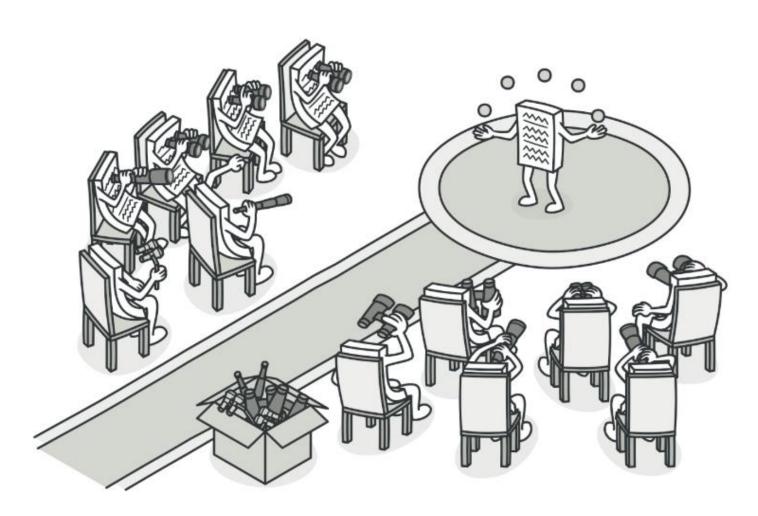
🙈 Классификация

Паттерны отличаются по уровню сложности, охвата и детализации проектируемой системы. Кроме этого, их можно поделить на три группы, относительно решаемых проблем.

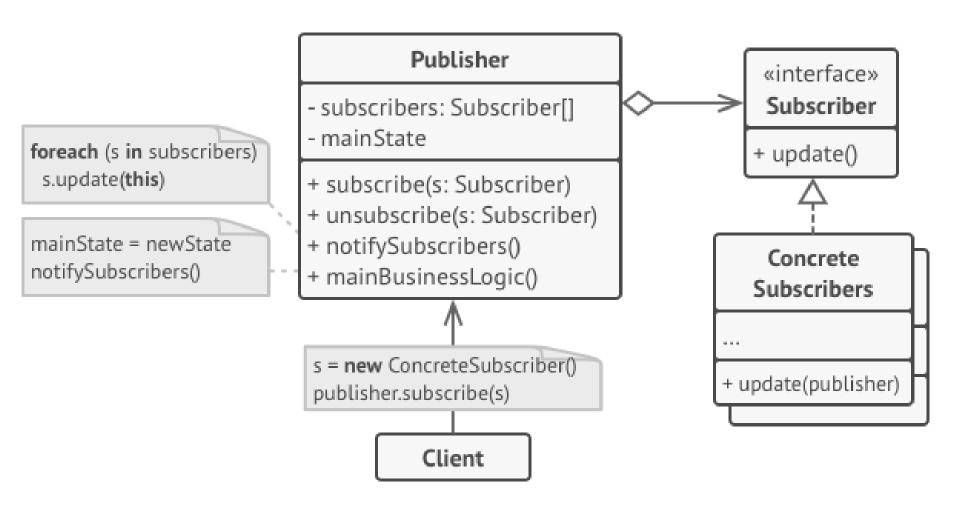
Подробнее о группах

Шаблон: наблюдатель (observer)

Наблюдатель — это поведенческий паттерн проектирования, который создаёт механизм подписки, позволяющий одним объектам следить и реагировать на события, происходящие в других объектах.



Шаблон: издатель (publisher)



Шаблон: паттерны в MVC

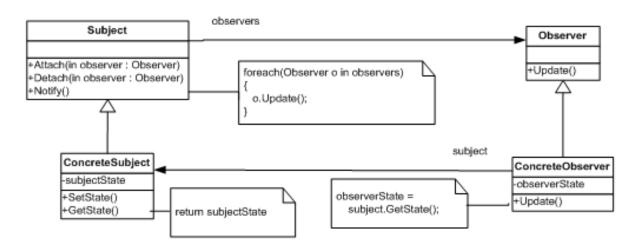


Figure 1: Observer

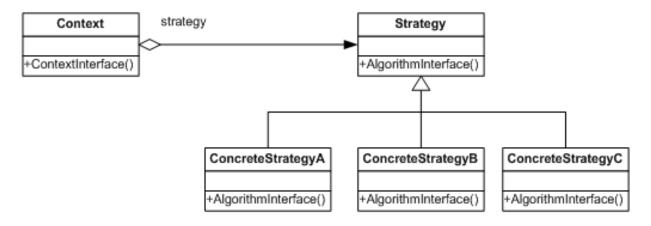


Figure 2: Strategy

<u>MVC, MVP, MVVM</u>

Шаблон: MVC

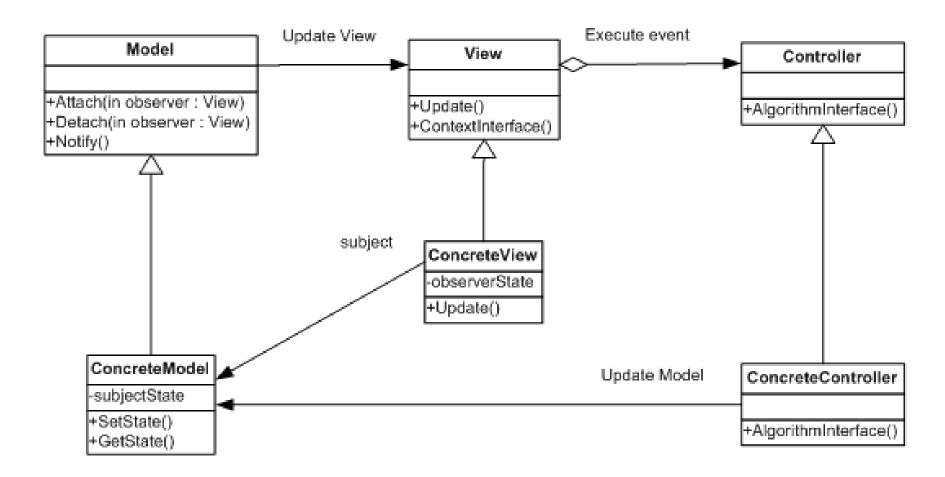


Figure 3: MVC

MVC, MVP, MVVM

Шаблон: MVP

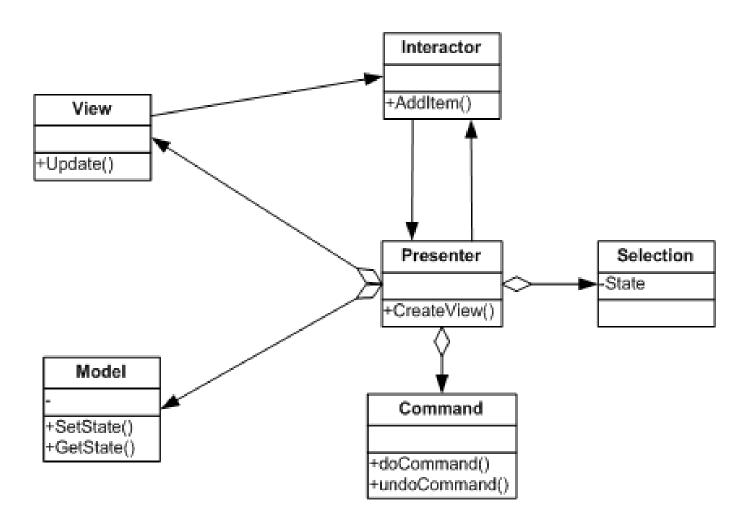


Figure 6: MVP

<u>MVC, MVP, MVVM</u>

Шаблон: MVP, MVVM

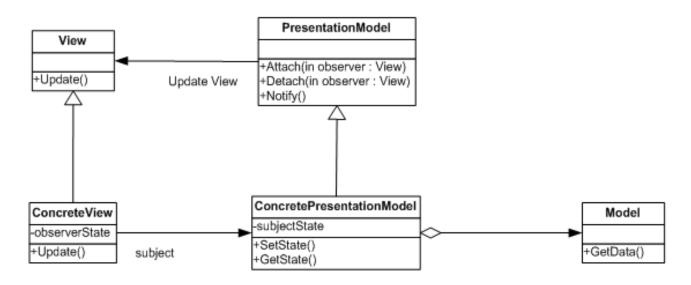


Figure 7: Presentation Model

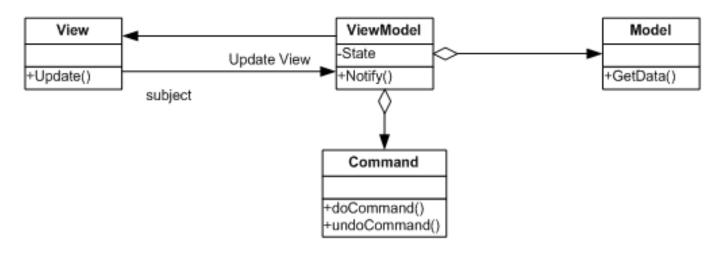
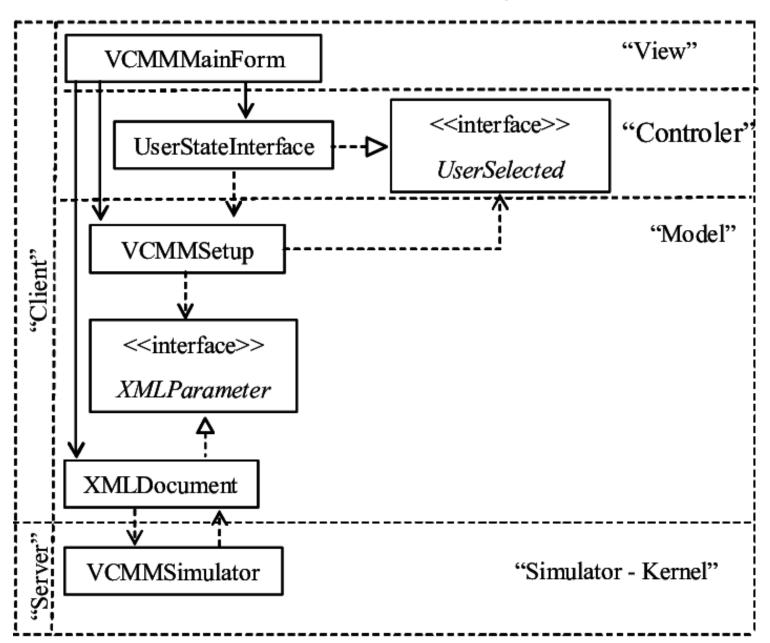


Figure 8: MVVM 15

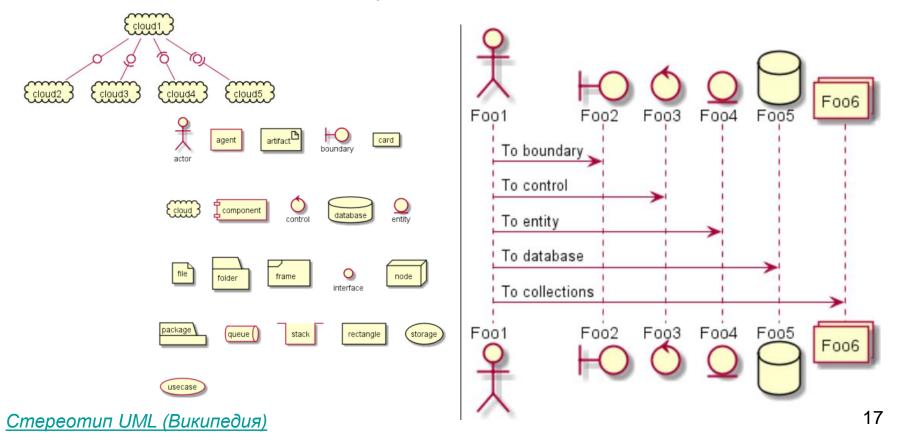
Шаблон: MVC



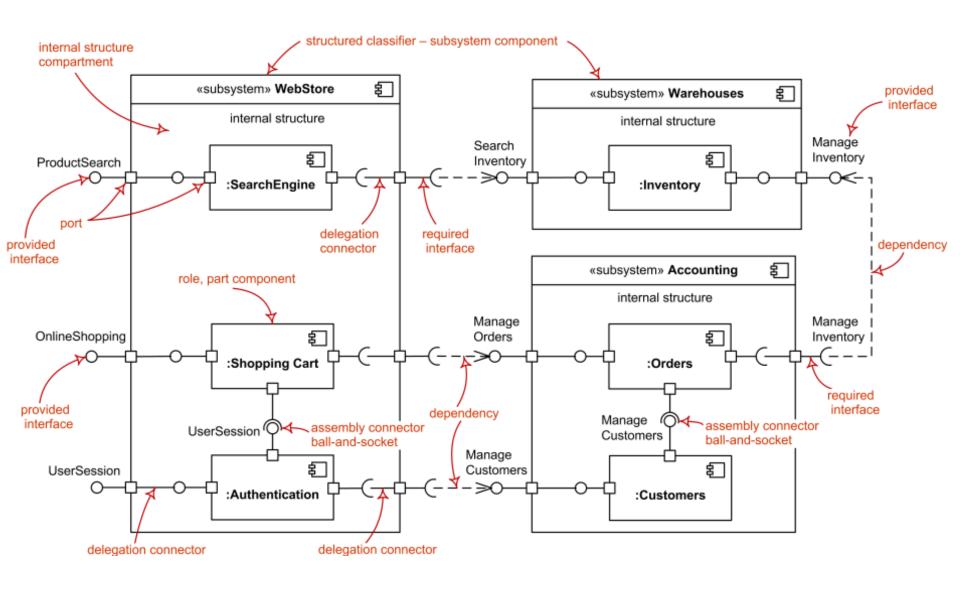
Шаблон: стереотипы UML

Стереотипы являются одним из трех типов механизмов расширяемости в унифицированном языке моделирования (<u>UML</u>)

Они позволяют проектировщикам расширять словарь UML для создания новых элементов моделирования, получаемых из существующих, но имеющих определенные свойства, которые подходят для конкретной проблемы предметной области или для другого специализированного использования

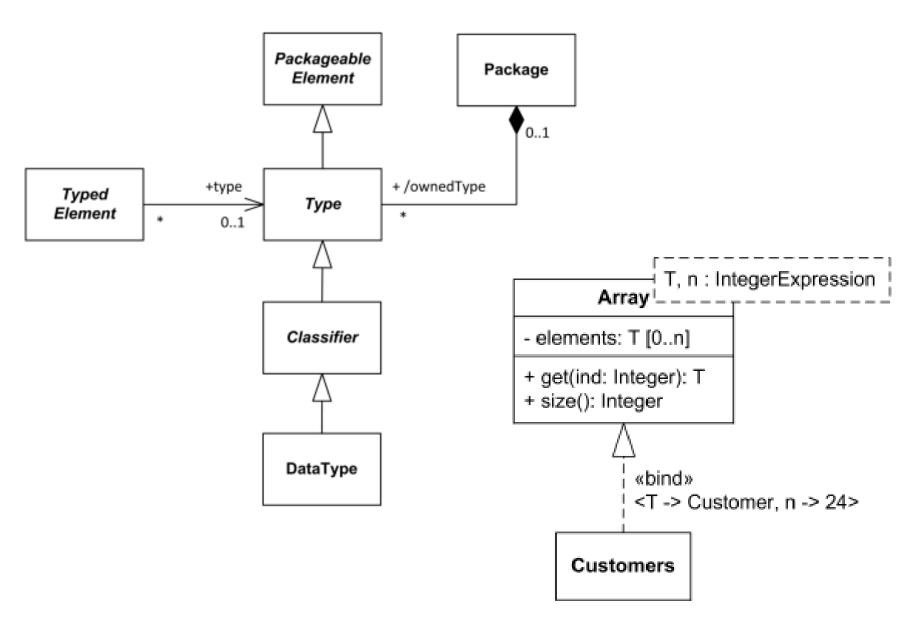


Шаблон: стереотипы UML



<u>Интерфейс UML</u>

Шаблон: стереотипы UML



19