# Проектирование взаимодействий Лекция 3 (19) Вертикальные и горизонтальные взаимодействия

Овчинников П.Е. МГТУ «СТАНКИН», ст.преподаватель кафедры ИС

## Взаимодействие (философия)

#### Взаимодействие

базовая философская категория, отражающая **процессы** воздействия **объектов** (**субъектов**) друг на друга, их изменения, взаимную обусловленность и порождение одним объектом других

По сути, взаимодействие представляет собой разновидность опосредованной или непосредственной, внутренней или внешней связи; при этом свойства любых объектов могут быть познанными или проявить себя только во взаимодействии с другими объектами

Философское понятие *взаимодействия*, нередко выступая в роли интеграционного фактора, обуславливает **объединение** отдельных **элементов в некий новый вид** целостности, и, таким образом, имеет глубокую связь с понятием <u>структуры</u>

Взаимодействие — <u>объективная</u> и универсальная форма движения, развития, которая определяет существование и **структурную организацию** любой <u>материальной системы</u>

## Воздействие (управление)

#### Система управления

систематизированный (строго определённый) набор средств:

- сбора сведений о подконтрольном объекте и
- средств воздействия на его поведение предназначенный для достижения определённых целей

Объектом системы управления могут быть как <u>технические объекты</u>, так и люди.

Объект системы управления может состоять из других объектов, которые могут иметь постоянную структуру взаимосвязей.

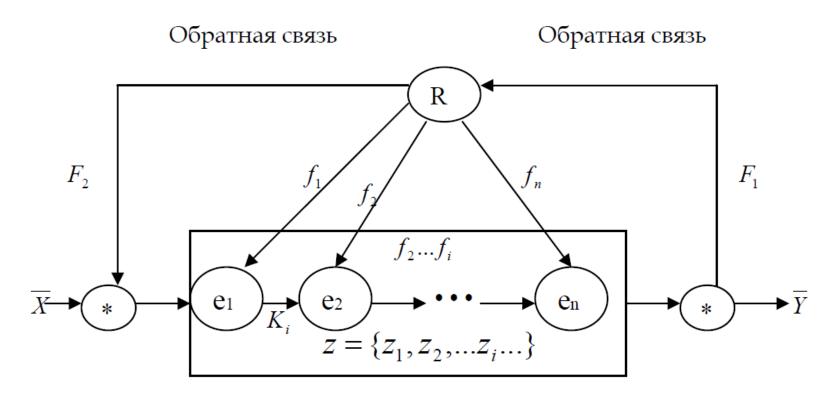
**Техническая структу́ра управле́ния** — <u>устройство</u> или набор устройств для манипулирования поведением других устройств или <u>систем</u>

Объектом управления может быть любая динамическая система или её модель

Состояние объекта характеризуется некоторыми количественными величинами, изменяющимися во времени, то есть переменными состояния

#### Топология в системах управления

Система  $\Sigma$  – это конечная совокупность элементов (E) и некоторого регулирующего устройства (R), которое устанавливает связи между элементами (e<sub>i</sub>) по преобразованию и управлению, управляет этими связями, создавая неделимую единицу функционирования. Топологически система представлена на рис. 1.



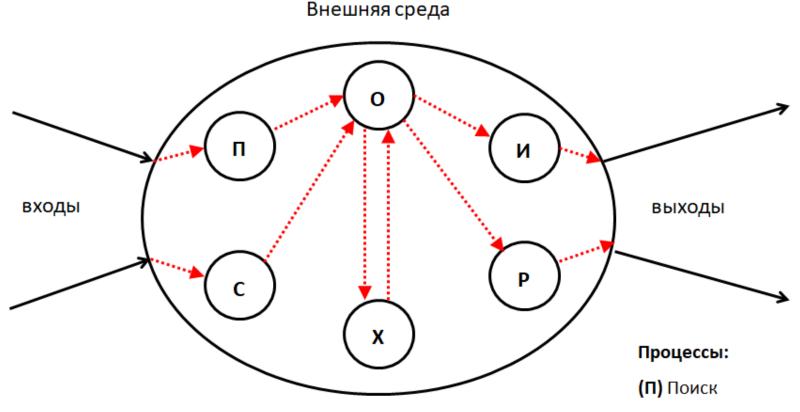
Данелян Т.Я.

Д177

ТЕОРИЯ СИСТЕМ И СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ (ТСиСА): учебно-методический комплекс / Т.Я. Данелян. – М.: Изд. центр ЕАОИ, 2010. – 303 с.

4

## Информационные технологии в управлении

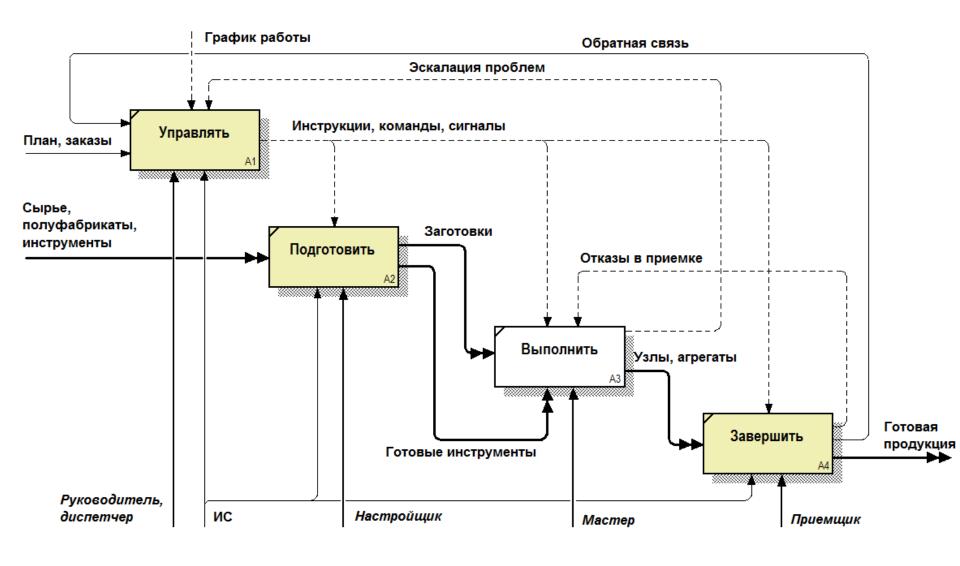


#### Одно из решений:

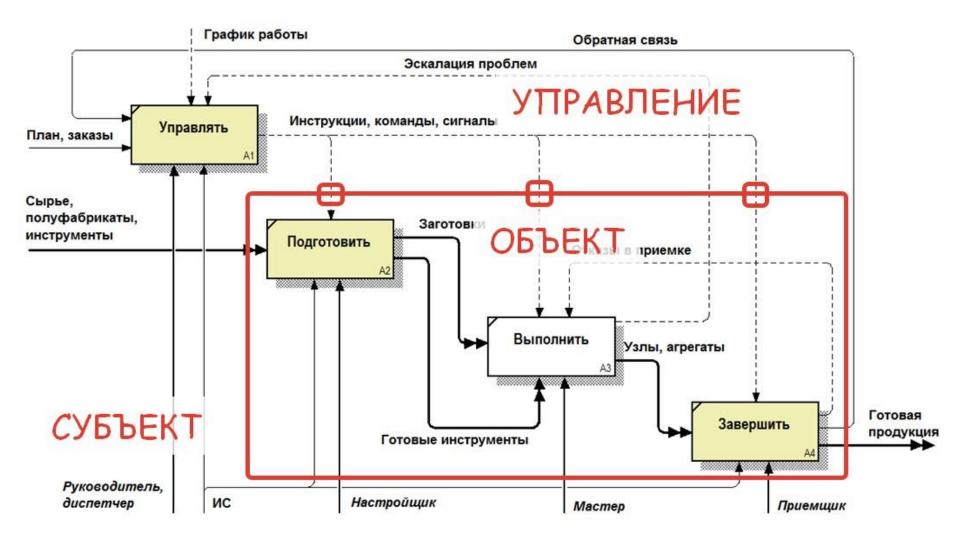
- 1. Поиск и сбор получают информацию из внешней среды
- 2. Предоставление и распространение отправляют информацию во внешнюю среду
- 3. Хранение взаимодействует только с обработкой

- (С) Сбор
- (О) Обработка
- (х) Хранение
- (И) Предоставление
- (Р) Распространение

## Прямые и обратные связи в управлении



## Субъекты и объекты в управлении



## Субъекты и объекты в управлении



#### Вертикальное взаимодействие

#### Подразумевает

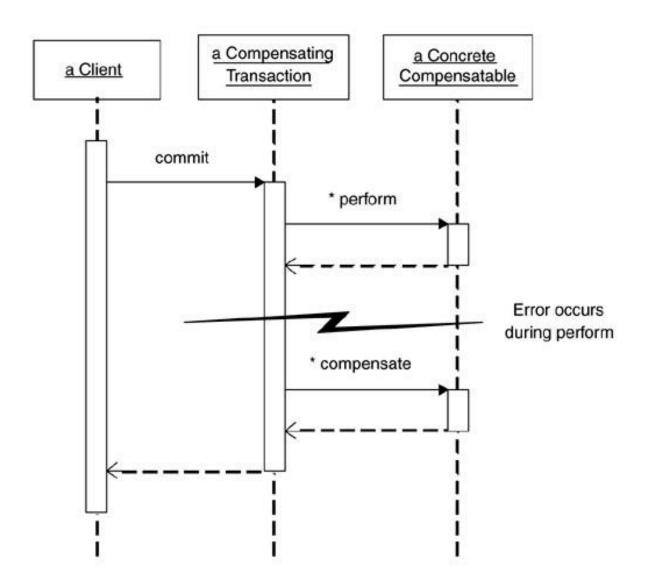
- 1. обмен
- 2. информацией

#### в ходе

- 3. совместной
- 4. деятельности

#### между

- 5. объектами
- 6. различных
- 7. классов



## Горизонтальное взаимодействие

#### Подразумевает

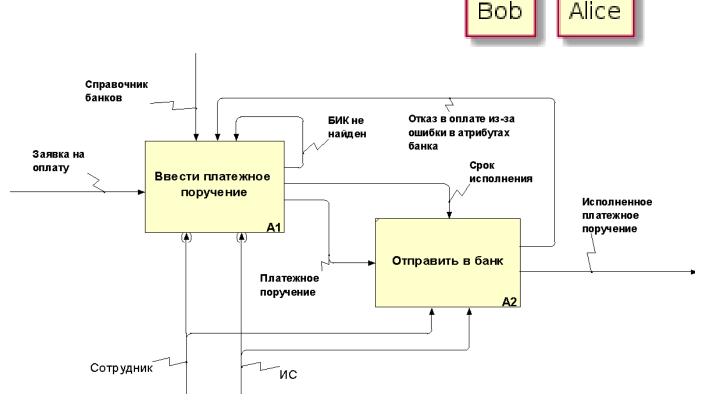
- 1. обмен
- 2. информацией

#### в ходе

- 3. совместной
- 4. деятельности

#### между

- 5. объектами
- 6. одного
- 7. класса

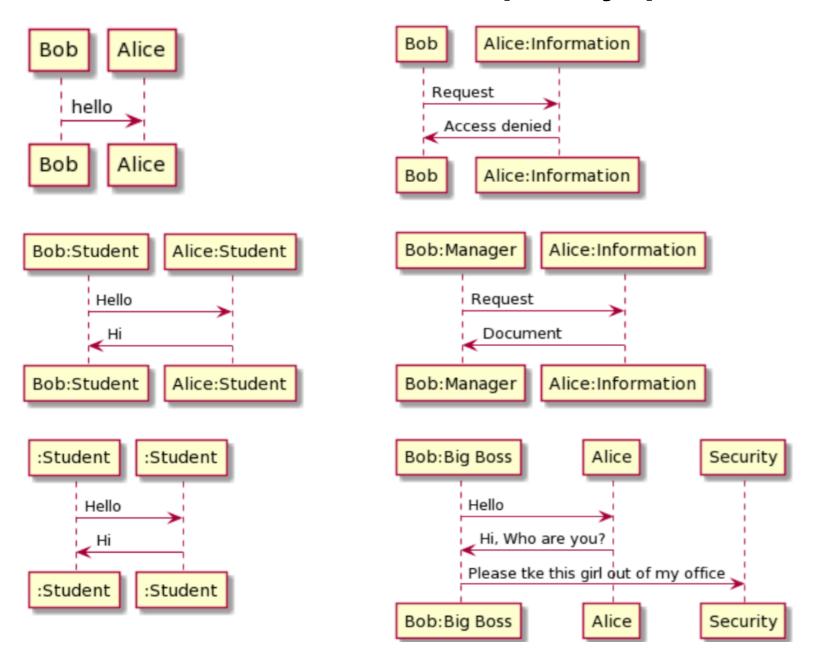


Alice

Bob

hello

## Роли, объекты и инициаторы в управлении



## Взаимодействие: инициатор

Федеральный закон от 27.07.2006 N 149-ФЗ (ред. от 21.07.2014) «Об информации, информационных технологиях и о защите информации»

**Информация - сведения (сообщения, данные)** независимо от формы их представления

## Статья 10. Распространение информации или предоставление информации

- 1. В Российской Федерации распространение информации осуществляется свободно при соблюдении требований, установленных законодательством Российской Федерации.
- 3. При использовании для распространения информации средств, позволяющих определять получателей информации, в том числе почтовых отправлений и электронных сообщений, лицо, распространяющее информацию, обязано обеспечить получателю информации возможность отказа от такой информации.
- 4. Предоставление информации осуществляется в порядке, который устанавливается соглашением лиц, участвующих в обмене информацией.

#### Взаимодействие: инициатор

Вытягивающее производство (англ. pull production)

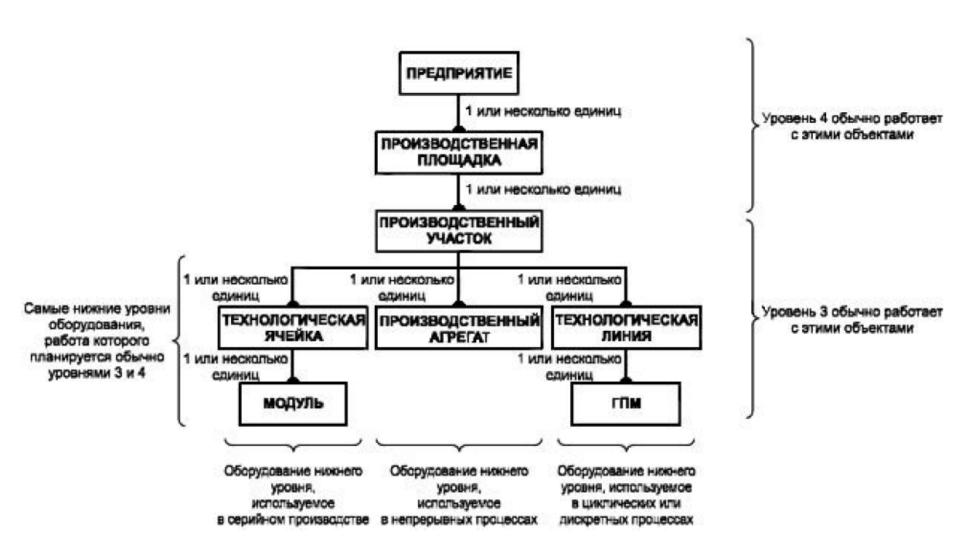
схема организации <u>производства</u>, при которой **объёмы** продукции и **сроки** её изготовления на каждом производственном этапе определяются исключительно **потребностями последующих этапов** (в конечном итоге — потребностями заказчика)

Отпуск материалов в производство со складов выполняется **по требованию потребителя**, к моменту использования материала в производственных операциях

Решения по пополнению запасов материалов на складах принимаются на самих складах, а не центральной службой или заводом

Наряду со схемой <u>«точно вовремя»</u> вытягивающая производственная схема — часть концепции бережливого производства

## Взаимодействие: рабочие центры

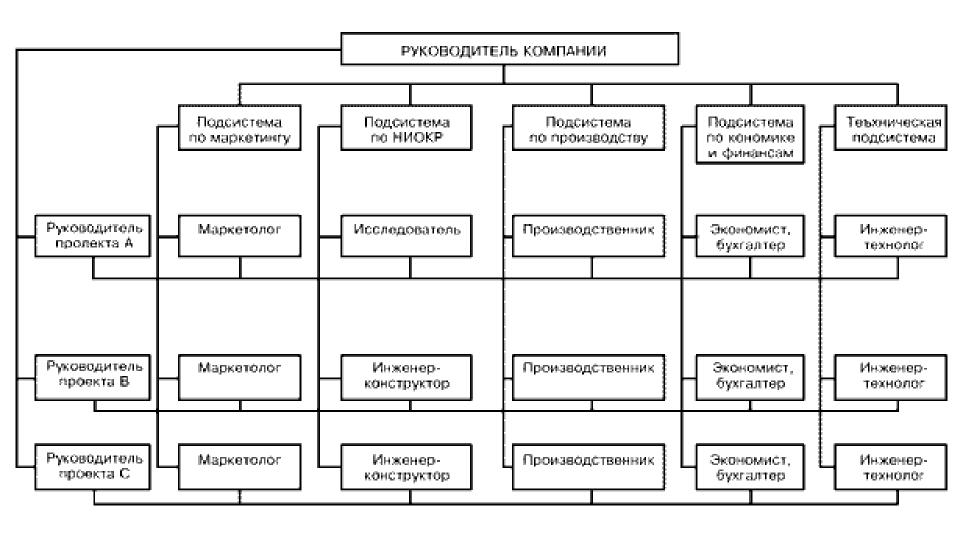


## Взаимодействие: организационные структуры

Критерием наиболее популярной типологии организационных структур является распределение ответственности (способ группирования ответственности):

- иерархическая
- линейная
- линейно-штабная
- функциональная
- упрощённая матричная
- сбалансированная матричная
- усиленная матричная
- проектная
- процессная
- дивизиональная

## Взаимодействие: матричная модель

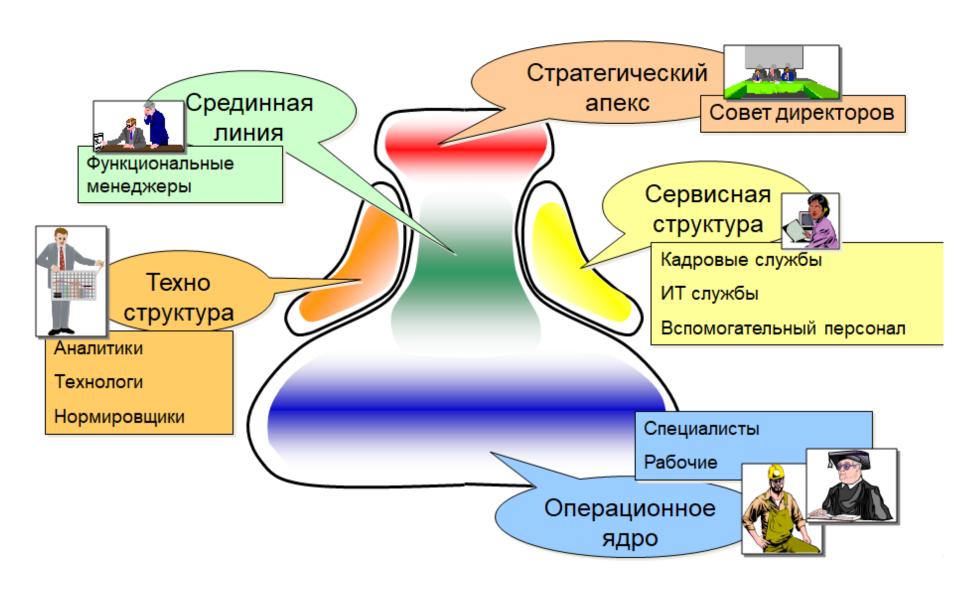


## Взаимодействие: конфигурации организаций

Предложенная <u>Генри Минцбергом</u> типология базируется на выделении шести основных структурных элементов организации:

- **операционное ядро** организации осуществляет основные процессы по созданию ценности для конечного потребителя
- **стратегическая вершина** руководство организации, осуществляющее, формирование миссии, стратегических целей и стратегии деятельности организации
- **средняя линия** промежуточное звено между руководством и операционным ядром
- **техноструктура** объединяет аналитиков и специалистов, организующих и поддерживающих информационные потоки, формально организующих взаимодействие подразделений и контроль за их деятельностью
- **вспомогательный персонал** службы, обеспечивающие функционирование остальных элементов организации
- **идеология** атмосфера организации, связанная с её традициями.

## Взаимодействие: структура конфигурации



## Взаимодействие: сверхструктуры

В теории Г.Минцберга выделяется 6 типов сверхструктур (стереотипов):

- простая структура основной частью выступает стратегическая вершина и организация стремится к централизации
- машинная бюрократия

во главе управления стоит техноструктура с доминирующим стремлением к стандартизации

• профессиональная бюрократия

власть принадлежит операционному ядру, наиболее ценным качеством выступает профессионализм

• адхократия

основной частью является **вспомогательный персонал**, стремящийся к **сотрудничеству** с внешними организациями

• дивизиональная форма

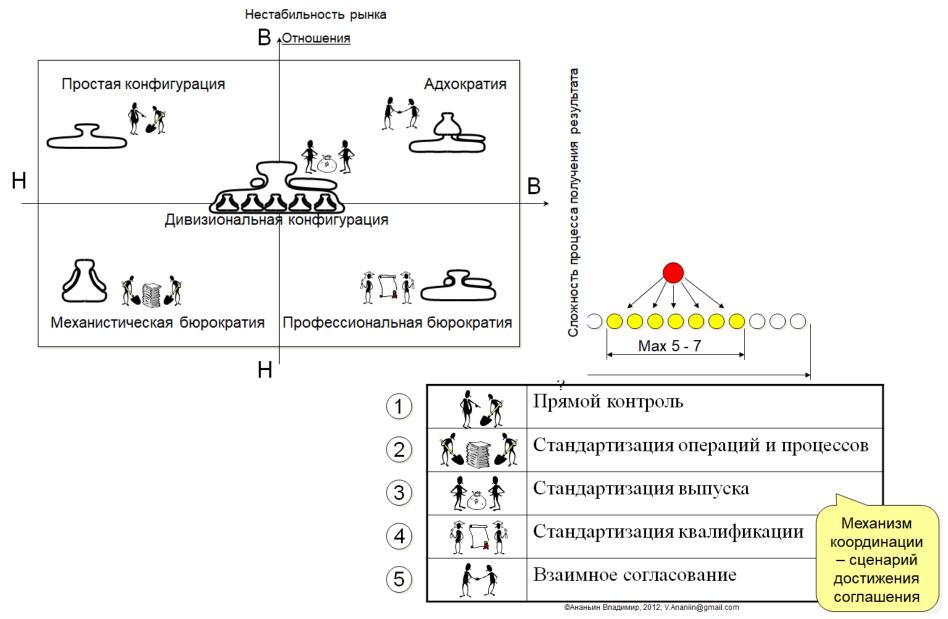
главную роль играет **средняя линия** за счёт увеличения роли среднего звена

• миссионерская форма

ценности и идеология ставятся во главу управления организацией

<u>Ананьин В.И.</u>

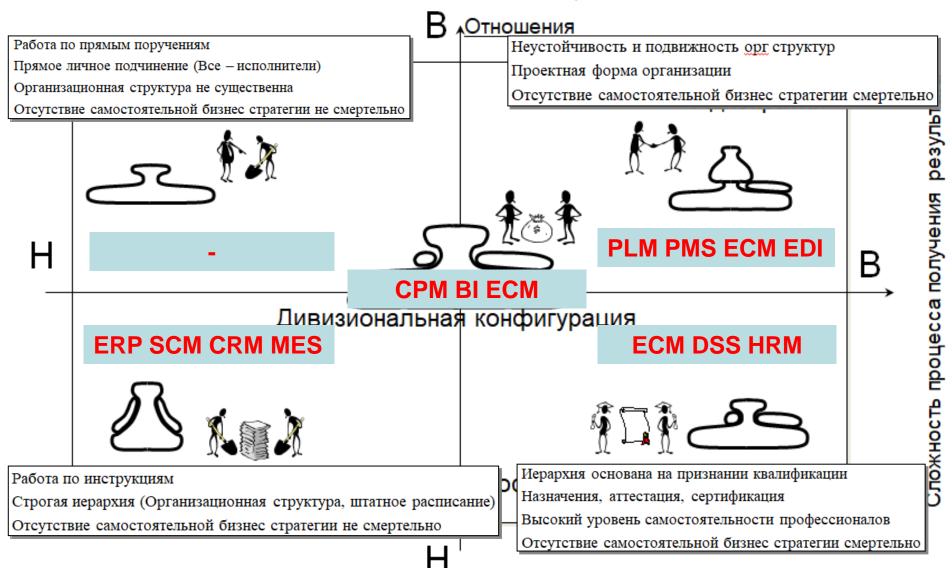
## Взаимодействие: стереотипы



20

## Взаимодействие: стереотипы

Нестабильность рынка



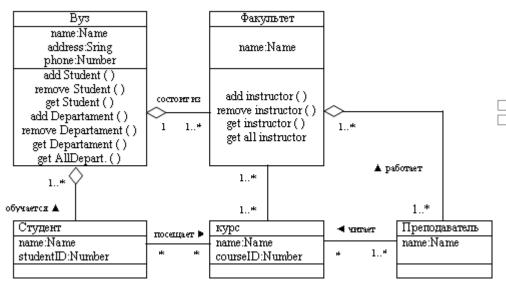
<u>Ананьин В.И.</u>

#### Диаграмма классов

Классы, их атрибуты, операторы, взаимосвязь

#### Диаграмма компонентов

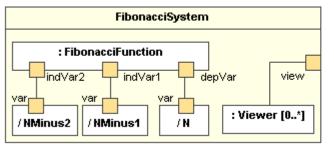
Компоненты системы, их взаимосвязь

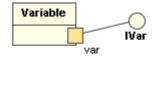


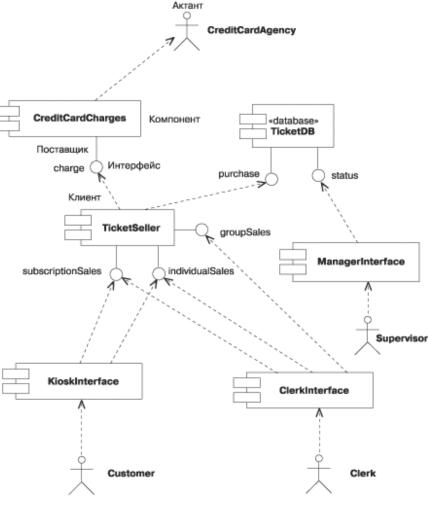
## Диаграмма составной

#### структуры

Внутренняя структура классов





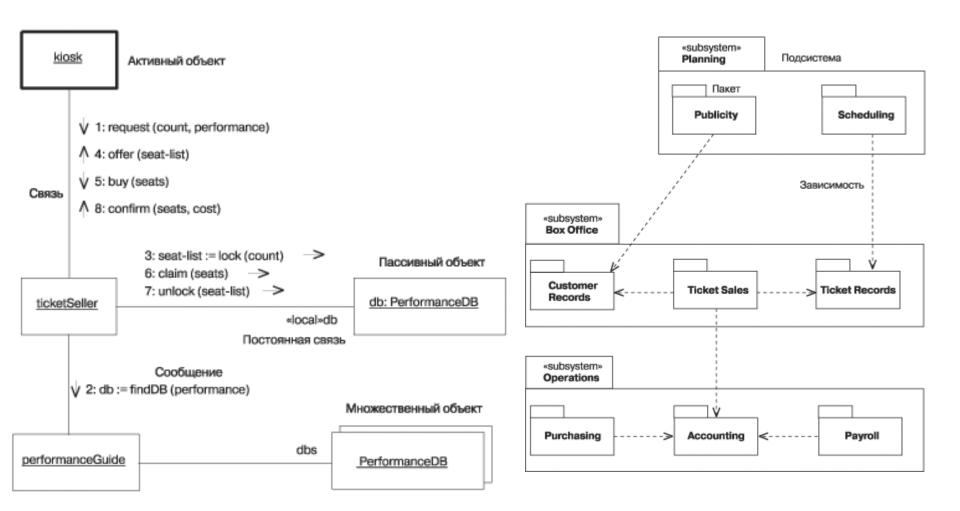


#### Диаграмма взаимодействия

Объекты, участвующие во взаимодействии, их связи

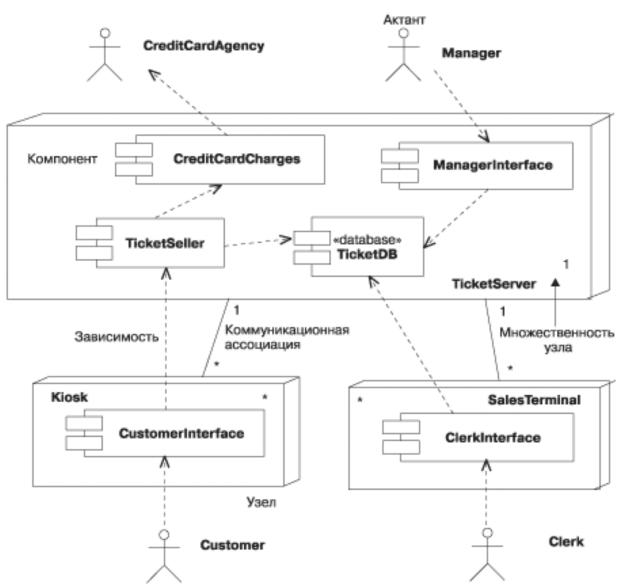
#### Диаграмма пакетов

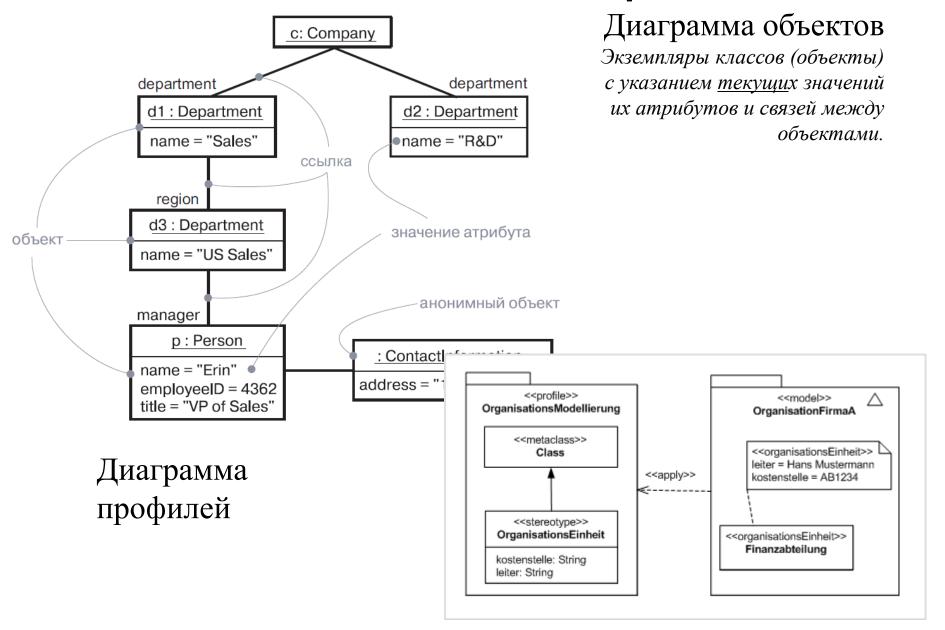
Зависимости между пакетами



#### Диаграмма развёртывания

Конфигурация узлов, где производится обработка информации

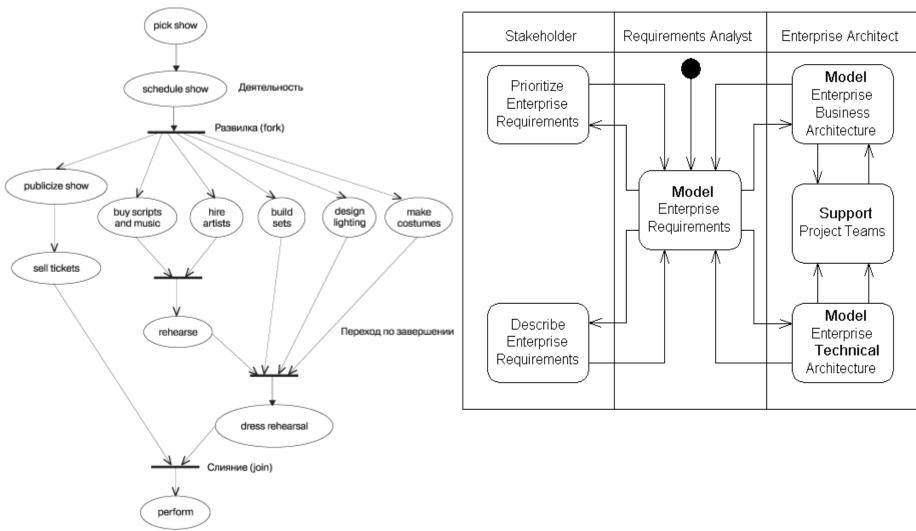


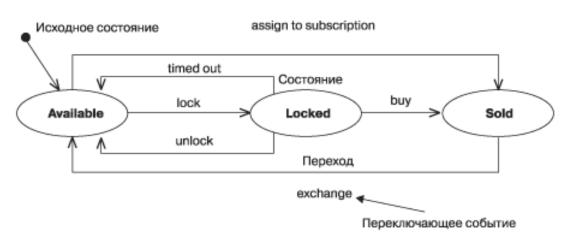


#### Диаграмма деятельности

Разложение некоторой деятельности на её составные части Диаграмма деятельности

(«плавательные дорожки»)



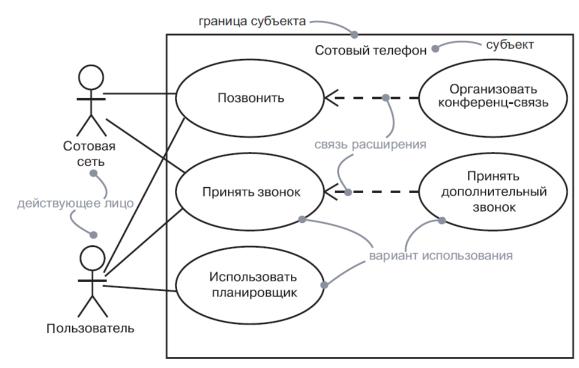


#### Диаграмма состояний

Все возможные состояния системы под воздействием различных действий или событий

# Диаграмма прецедентов

Отношения между действующими лицами и прецедентами

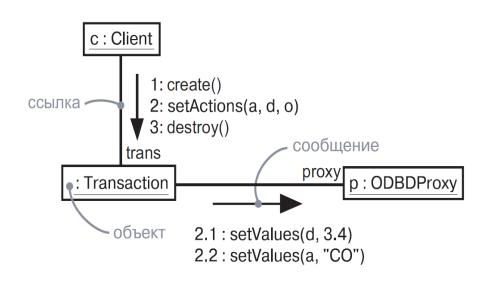


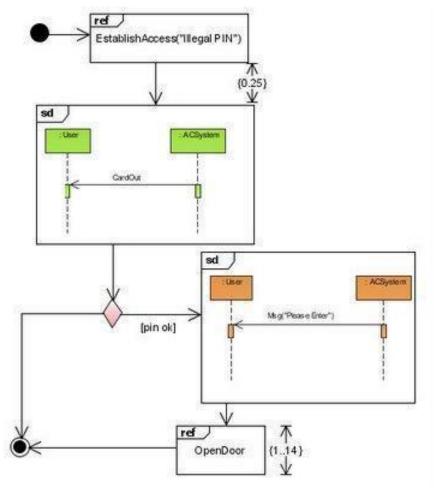
#### Диаграмма коммуникации

Взаимодействия между частями составной структуры или ролями кооперации

#### Диаграмма обзора взаимодействия

Диаграмма деятельности + диаграмма последовательности





#### Диаграмма

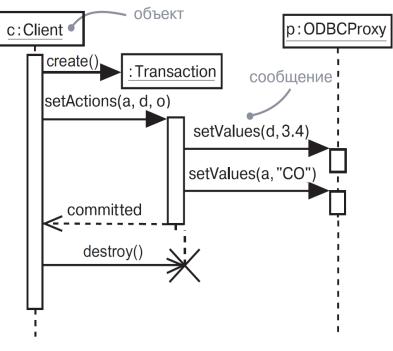
#### синхронизации

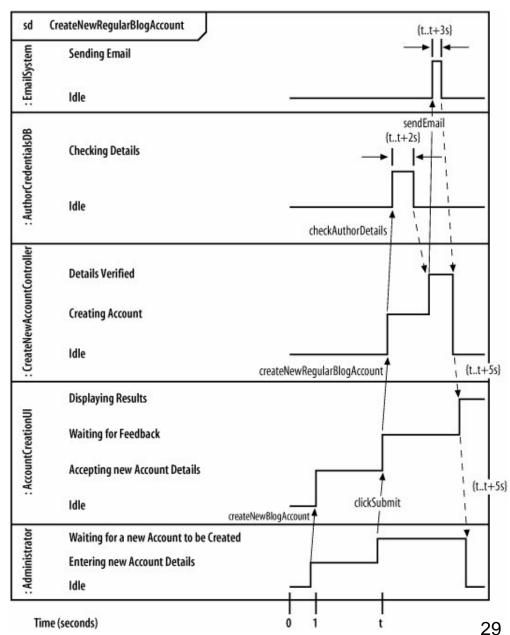
Взаимодействие объектов с учётом определенных временных рамок

## Диаграмма

#### последовательности

Взаимодействия объектов, упорядоченные по времени их проявления



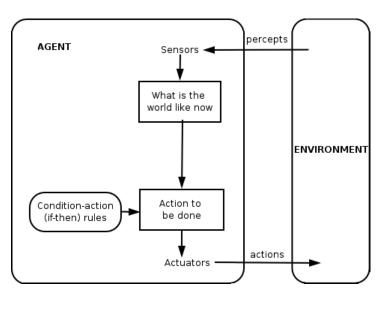


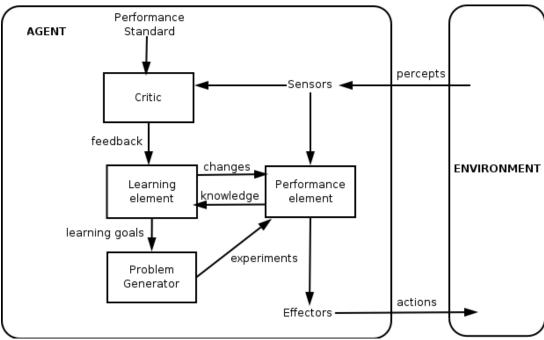
Планирование и контроль хода выполнения технологических процессов переработки данных

Этап процесса	Пользо- ватель	Служба сопро- вождения	Програм- мист	Комиссия по приемке
1 Формирование и передача предварительного извещения об изменениях в программном изделии(ПИ)	Q			
2 Сообщение о возможных изменениях ПИ		X		
3 Разработка предложений об изменениях в ПИ			**	
4 Формирование новой версии ПИ			Φ)	
5 Анализ физических характеристик ПИ, полученных в результате изменения ПИ			ď	
6 Сообщение о внесении изменений		Q*		
7 Внесение изменений в тестовую версию		Α,		
8 Тестирование ПИ		<b>Å</b>		
9 Внесение изменений в пользовательскую версию		φ'		
10 Внесение изменений в документацию пользовательской версии		۵.		
11 Испытание ПИ. Составление акта приемки ПИ				>0
12 Тиражирование новой версии ПИ		\O_		
13 Передача новой версии ПИ пользователю	ď			

**Многоагентная система (MAC, англ. Multi-agent system)** — это система, образованная несколькими взаимодействующими <u>интеллектуальными</u> <u>агентами</u>

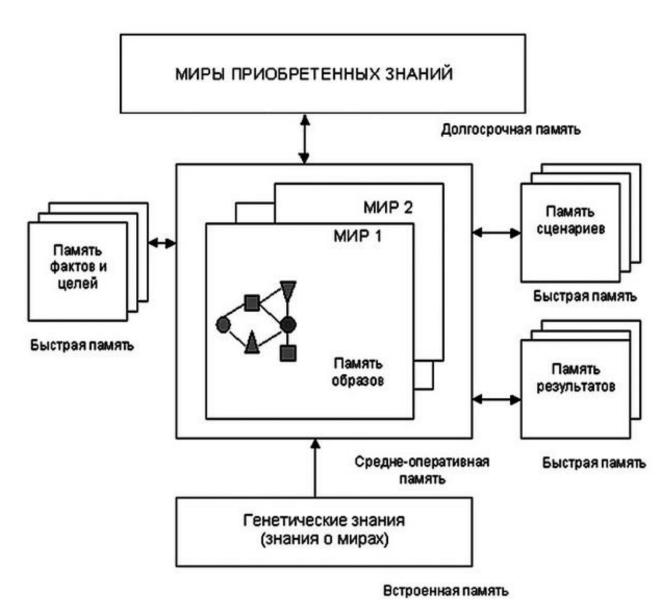
Многоагентные системы могут быть использованы для решения таких проблем, которые сложно или невозможно решить с помощью одного агента или монолитной системы.





Концепция "Агентов и Миров" реализует формирование общего мира деятельности кооперирующих сторон и миров деятельности каждой из них, путем создания единой комплексной среды

В этом подходе мир действий — это модель среды деятельности, базирующаяся на знаниях

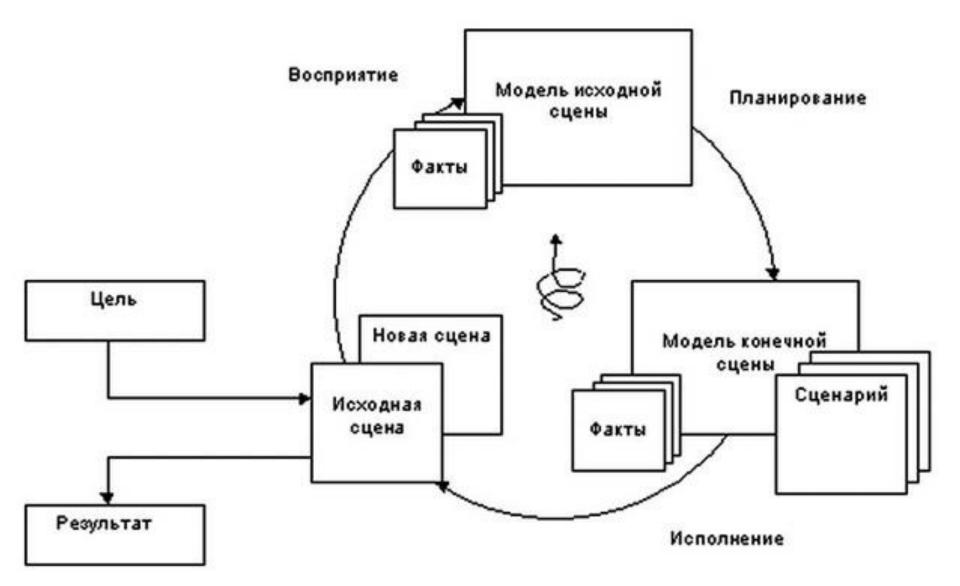


<u>MAC</u>

Важным элементом при создании мультиагентных систем является **язык** коммуникации агентов — Agent Communication Language, который определяет типы сообщений, которыми могут обмениваться агенты

В рамках парадигмы коммуникации между агентами, кооперация между ними достигается за счет ACL, **языка контента** и **онтологии**, которые определяют набор **базовых концепций**, используемых в сообщениях кооперации

Онтология здесь выступает синонимом понятия API (Application Programming Interface), т.е. она определяет конкретный **интерфейс** интеллектуальных агентов



## Планирование запасов: принятие риска

#### Риск (Risk)

вероятное для проекта **событие**, наступление которого может как **отрицательно**, так и **положительно** отразиться на результатах проекта.

#### Требование (Requirement)

определенные условия или характеристики, которым должны соответствовать или которые должны иметь система, продукт, услуга, результат или элемент

#### Допущение (Assumption)

фактор, который считается верным для проекта без привлечения доказательств

#### Ограничение (Constraint)

сдерживающий фактор, влияющий на ход исполнения проекта

#### Дефект (Defect)

Несовершенство или упущение в элементе проекта, из-за которого этот элемент не соответствует требованиям или характеристикам и должен быть либо исправлен, либо заменен

#### Проблема (Issue)

Обсуждаемая или еще не решенная проблема, или проблема, по которой существуют противоположные мнения и разногласия

35

#### Планирование запасов: принятие риска

В управлении **неблагоприятными рисками (threats)** применяются следующие основные **стратегии** (методы):

Уклонение (Avoidance) P(X) = 0

Снижение (Mitigation) P(X) < P(T)

Передача (Transference) P(X) = P(X1)\*P(X2) < P(T)

Принятие (Acceptance) P(X) = P(T)

В управлении **благоприятными рисками (opportunity)** применяются следующие основные стратегии (методы):

Использование (Exploit) P(X) = 1

Усиление (Enhance) P(X) > P(O)

Совместное использование (Share) P(X) = P(X1)\*P(X2) > P(O)

Игнорирование (Ignore) P(X) = P(O)

**Р(Т)** = **исходная** вероятность **угрозы** 

**P(O)** = **исходная** вероятность **возможности** 

**Р(X)** = **целевая** вероятность риска **после применения** стратегии

Лайфхак (противоположные события):

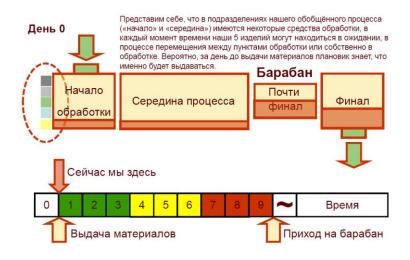
Для любой угрозы **T** существует такая возможность **O**, что

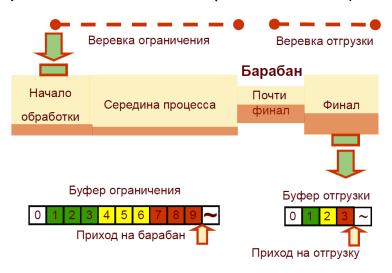
$$P(O) + P(T) = 1$$

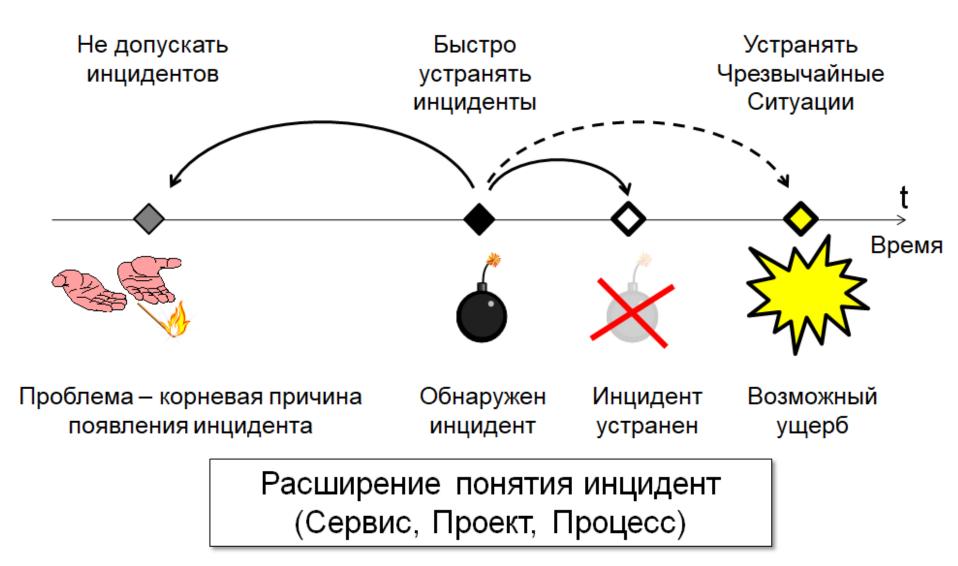
## Планирование запасов: принятие риска

В управлении рисками используются следующие основные виды работ (действий):

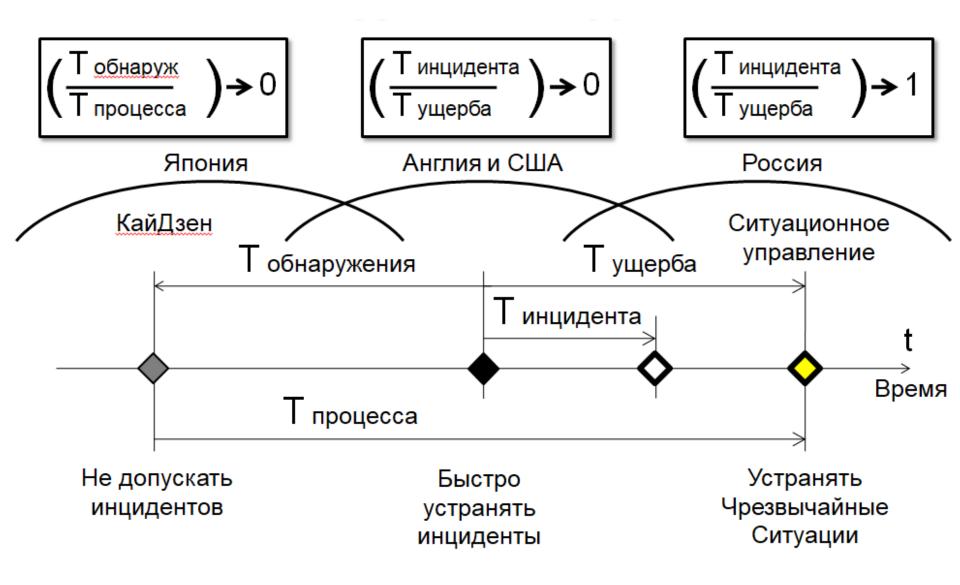
- Заблаговременное воздействие на вероятность возникновения риска
- Заблаговременное воздействие на степень влияния риска на
  - содержание проекта (Scope)
  - бюджет проекта (Cost)
  - сроки проекта (Schedule) или на
  - качество результата проекта (Quality)
- Планирование реакции на неблагоприятное событие (Contingency Plan)
- Обход неожиданно возникших неблагоприятных событий (Workaround)







<u>Ананьин В.И.</u>



<u>Ананьин В.И.</u>

#### **Errors Will Happen!**

When executing JavaScript code, different errors can occur.

Errors can be coding errors made by the programmer, errors due to wrong input, and other unforeseeable things.

#### Example

In this example we have written alert as adddlert to deliberately produce an error:

```
<script>
try {
    adddlert("Welcome guest!");
}
catch(err) {
    document.getElementById("demo").innerHTML = err.message;
}
</script>
```

Try it Yourself »

```
jQuery("#save").click(function () {
  if (jQuery('#form').jVal()) {
    jQuery.ajax({
      type: "POST",
      url: "saveuser.do",
      dataType: "html",
      data: "userId=" + encodeURIComponent(trim(document.forms[0].userId.value)),
      success: function (response) {
        jQuery("#usergrid").trigger("reloadGrid");
        clear();
        alert("Details saved successfully!!!");
      },
      error: function (xhr, ajaxOptions, thrownError) {
        alert(xhr.status);
        alert(thrownError);
```

Ошибки в JQuery 41

```
var database path = parseQueryString().db
        if (!database_path) alert("He указан путь к бд")
37
        $http.get(database_path)
         .then(function(response){
           $scope.content = $scope.$$childHead.orderBy(response.data.members, 'name', false);
           console.log($scope.$$childHead)
41
           $scope.$$childHead.order('name',true);
42
           $scope.title = response.data.title
43
         .catch(function(error){
45
           alert("Файл "+database path+" не найден или некорректен (код "+error.status+")<br/>sbr>"+error.data)
         })
47
        $scope.custom = {name: 'bold', description:'grey',last modified: 'grey'};
49
        $scope.sortable = ['name', 'm1', 'mhttps://stankin.github.io/oop-2018/?db=idb-14-12-db.js
        $scope.count = 25;
                                                                                        Подтвердите действие на странице stankin.github.io
      }1);
52
                                                                                        Файл idb-14-12-db.js не найден или некорректен (код 404)<br><!
                                                                                        DOCTYPE html>
53
                                                                                 Module
                                                                                        <html>
                                                                                         <meta http-equiv="Content-type" content="text/html;
                                                      25, 50,100 (current is 25)
                                                                                        charset=utf-8">
                                                                                         <meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="default-src
                                                                                        'none'; style-src 'unsafe-inline'; img-src data:; connect-src 'self'">
                                                                                         <title>Page not found &middot; GitHub Pages</title>
                                                                                         <style type="text/css" media="screen">
```