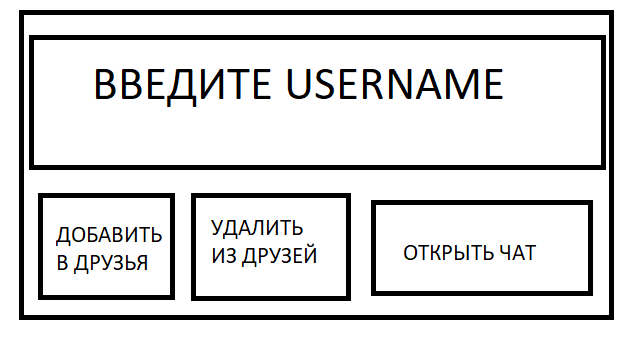
## Приложение 1

## 

Приложение 2



## **Смесь телеграмма и 2гис = Телегис. ))))))**

## **Роли**

### **<Registered user>**

Пользователь, который уже зарегистрировался, имеет собственный уникальный логин и пароль. Имеет доступ ко всем функциям сервиса. Незарегистрированные пользователи не имеют никакого доступа.

### **<Registered user> :**

- Регистрация (front + back)

- Вход в систему (front + back)

- Добавить, удалить друга (front + back)

- Открыть чат из левого меню

- Открыть чат нажатием на аватарку человека на карте (front + back)

- Выйти из чата и перейти к списку чатов

- Открыть профиль человека, не заходя ни в один чат (можно только, если тыкнуть на аватарку человека из списка чатов либо на аватарку человека непосредственно из самого чата с этим человеком)(front + back)

- Открыть профиль человека, зайдя в чат с этим человеком

- Кликнуть на Home (only front) (зачем ? Я не стал это расписывать)

- Зум карты (only front)

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.1** |
| Название: | **Регистрация** |
| User-story: | Пользователь может зарегистрироваться в сервисе, чтобы получить доступ к функционалу сервиса. |
| Предусловия: | Пользователь загрузил страницу сервиса. |
| Постусловия: | Пользователь имеет учетную запись. |
| Триггер: | Пользователь инициировал вызов операции зарегистрироваться, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Register”. |
| Основной поток: | 1. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением:    1. Username (Имя пользователя);    2. Password; (Required: one uppercase letter and one number)    3. Conﬁrm password. 2. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Register”. 3. Система проверяет поля на корректность:    1. Корректность Username;    2. Соблюдение Password валидации;    3. Совпадение полей Password и Conﬁrm password. 4. Система отправляет данные о пользователе на сервер. 5. Сервер сохраняет данные о пользователе в базе данных. |
| Альтернативные потоки: | - |
| Исключения: | 3.а. Поля заполнены некорректно.  3.а.1. Пользователь заполнил не все поля.  3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 3.а.3. Пользователь заполняет поля.  3.а.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел некорректный “Username”.  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Username” заполнен некорректно (Invalid format).  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username”. 3.а.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.2.2.1. Пользователь ввел “Username” который уже зарегистрирован.  3.а.2.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что данный Username уже зарегистрирован в системе.  3.а.2.2.3. Пользователь заполняет “Username”. 3.а.2.2.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.3.1. Пользователь ввел невалидный “Password”.  3.a.3.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Password” заполнен некорректно и напоминаем валидацию (Required: one uppercase letter and one number).  3.а.3.3. Пользователь заполняет “Password”. 3.а.3.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.4.1. Поля “Password“ и “Conﬁrm password” не совпадают.  3.a.4.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля “Password” и “Conﬁrm password” должны совпадать (Passwords don’t match).  3.а.4.3. Пользователь заполняет “Password” и “Conﬁrm password”.  3.а.4.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. |
| Дополнительные требования: | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.2** |
| Название: | **Вход в учетную запись** |
| Предусловия: | Пользователь загрузил страницу сервиса. |
| Постусловия: | Пользователь имеет учетную запись. |
| Триггер: | Пользователь инициировал вызов операции входа в систему, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Sign in”. |
| Основной поток: | 1. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением:   Username (Имя пользователя);  Password; (Required: one uppercase letter and one number)   1. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Sign in”. 2. Система проверяет поля на корректность:   Корректность Username;  Соблюдение Password валидации;   1. Система отправляет данные о пользователе на сервер. |
| Альтернативные потоки: | - |
| Исключения: | 3.а. Поля заполнены некорректно.  3.а.1. Пользователь заполнил не все поля.  3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля.  3.а.3. Пользователь заполняет поля.  3.а.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел несуществующий“Username” или неверный “Password”.  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля заполнены некорректно (“Неправильный пароль или логин”).  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username” и “Password”  3.а.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.3** |
| Название: | **Добавить друга** |
| Предусловия: | Пользователь вошел в учетку |
| Постусловия: | Новый друг |
| Триггер: | Пользователь инициировал вызов операции, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Add friend”. |
| Основной поток: | 1. Установить курсор в строке поиска. 2. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением: (Логин друга) 3. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Add friend”. 4. Система проверяет поля на корректность Username; 5. Система отправляет данные о заявке в друзья на сервер. |
| Альтернативные потоки: | - |
| Исключения: | 3.а. Поля заполнены некорректно.  3.а.1. Пользователь заполнил не все поля.  3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля.  3.а.3. Пользователь заполняет поля.  3.а.4. Выполнение п. 1-3 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел несуществующий“Username”  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля заполнены некорректно (“Нет такого пользователья”).  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username”  3.а.1.4. Выполнение п. 1-3 основного потока. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.4** |
| Название: | **Удалить друга** |
| Предусловия: | Пользователь вошел в учетку |
| Постусловия: | Нет друга |
| Триггер: | Пользователь инициировал вызов операции удаление друга, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Удалить друга”. |
| Основной поток: | 1. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением:   Username (Имя пользователя);   1. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Удалить друга”. 2. Система проверяет поля на корректность:   Корректность Username;   1. Система отправляет данные на сервер. (Сменить статус дружбы) |
| Альтернативные потоки: | 1. Перейти в профиль друга 2. Нажать на кнопку «удалить» 3. Система отправляет данные на сервер (Сменить статус дружбы) |
| Исключения: | 3.а. Поля заполнены некорректно.  3.а.1. Пользователь заполнил не все поля.  3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля.  3.а.3. Пользователь заполняет поля.  3.а.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел несуществующий “Username”  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля заполнены некорректно (“Нет такого пользователя”).  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username” 3.а.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел корректный “Username”, но такого друга нет.  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, “Этот человек у вас не в друзьях”.  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username” 3.а.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.5** |
| Название: | **Найти человека** |
| Предусловия: | Пользователь вошел в учетку |
| Постусловия: | Нахождение человека для дальнейшего действия |
| Триггер: | Пользователь инициировал вызов операции поиск друга, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Найти человека”. |
| Основной поток: | 1. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением:   Username (Имя пользователя);   1. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Найти друга” 2. Система проверяет поля на корректность:   Корректность Username;   1. Система предлагает “Добавить друга”, “Удалить друга”, “Открыть чат” |
| Альтернативные потоки: | - |
| Исключения: | 3.а. Поля заполнены некорректно.  3.а.1. Пользователь заполнил не все поля.  3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля.  3.а.3. Пользователь заполняет поля.  3.а.4. Выполнение п. 2-5 основного потока.  3.а.1.1. Пользователь ввел несуществующий “Username”  3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля заполнены некорректно (“Нет такого пользователя”).  3.а.1.3. Пользователь заполняет “Username” 3.а.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.6** |
| Название: | **Открыть чат** |
| Предусловия: | Пользователь вошел в учетку |
| Постусловия: | Пользователь открыл чат |
| Триггер: | Пользователь инициировал операцию отрытие чата, кликнув на аватарку пользователя |
| Основной поток: | 1. Пользователь кликает на один из чатов, находящийся в списке чатов (см. приложение 1) 2. Система скачивает необходимые данные с сервера 3. Вместо списка чатов, в том же окне, выводится непосредственно чат с данным человеком |
| Альтернативные потоки: | 1. Пользователь кликает на текущее местоположение друга на карте. 2. Система скачивает необходимые данные с сервера 3. Вместо списка чатов, в том же окне, выводится непосредственно чат с данным человеком |
| Исключения: | Пользователь может промохнуться ))). |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.7** |
| Название: | **Выйти из чата** |
| Предусловия: | 1. Пользователь вошел в учётку 2. Пользователь открыл чат |
| Постусловия: | Пользователь вышел из чата |
| Триггер: | Пользователь инициировал операцию выходи из чата, кликнув на стрелочку назад |
| Основной поток: | Пользователь кликает на кнопку «стрелочка назад» |
| Альтернативные потоки: | -- |
| Исключения: | Промох пользователя ))). |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.8** |
| Название: | **Открыть профиль человека, не заходя ни в один чат** |
| Предусловия: | Пользователь вошел в учётку |
| Постусловия: | Открытый профиль друга/недруга |
| Триггер: | Пользователь инициировал операцию открытие профиля другого пользователя, нажав на аватарку данного пользователя |
| Основной поток: | 1. Пользователь нажимает на аватарку пользователя, друга, которая находится в строчке с чатом, который находится в списке чатов (см. приложение 1) 2. Система скачивает соответствующие данные 3. Система выводит эти данные на экран |
| Альтернативные потоки: | -- |
| Исключения: | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.9** |
| Название: | **Открыть профиль человека, зайдя в чат** |
| Предусловия: | 1. Пользователь вошел в учётку 2. Пользователь открыл чат |
| Постусловия: | Открытый профиль друга/недруга |
| Триггер: | Пользователь инициировал операцию открытие профиля другого пользователя, нажав на аватарку данного пользователя |
| Основной поток: | 1. Пользователь нажимает на аватарку другого пользователя, друга, которая находится в строке с названием самого чатом 2. Система скачивает соответствующие данные 3. Система выводит эти данные на экран |
| Альтернативные потоки: | -- |
| Исключения: | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер: | **UC.10** |
| Название: | **Зум карты** |
| Предусловия: | Пользователь зарегестрировался |
| Постусловия: | Изменённое состояние отображения карты у пользователя |
| Триггер: | Пользователь инициировал операцию зум, нажав на сочетание клавиш Cmd/Control + «+»/«-» |
| Основной поток: | 1. Пользователь нажимает Cmd/Control + «+»/«-» 2. Система отрисовывает новое состояние карты, в зависимости от сочетания клавиш |
| Альтернативные потоки: | -- |
| Исключения: | -- |

Просто мысли:

(Для того, чтобы человек начал отображаться на карте, нужно его добавить в друзья)

//Найти человека (добавить, открыть чат)

При нажатии на человека из списка предложений появляется окно с его профилем, где уже можно посмотреть его профиль или добавить его в друзья, а после удалить, ХЕХЕХЕ !.

Что буде находится на странице профиля ?

* Увеличенная его аватарка
* Кнопка удалить из друзей либо добавить в друзья
* Кнопка перейти в чат
* Кнопка вернуться обратно в список чатов либо в чат с этим человеком