# 群组交流系统新功能开发

—基于QQ群组聊天记录分析





# **CONTENTS**

1 背景介绍

互联网服务引领潮流, 社交类软件广受追捧。 新生代网民日益增长, 即时通讯功能需突破。

2 变量说明

全方位剖析现有信息, 多维度解读聊天数据。 划分整合文本型讯息, 提取搭建结构化变量。

4 商业应用

新发功能生动有趣, 吸引用户争相体验。 数据分析创造价值, 提高软件用户粘性。





3 数据分析

运用技术挖掘特征, 利用图表展现规律。 三大系统初步建成, 巧妙揭示群组奥秘。



### 背景介绍

# SOLOMO 浪潮

John Doerr在2011年首次提出了"SoLoMo"的概念。

如今,基于SoLoMo的发展模式已被公认为是互联网行业的发展趋势。

#### Social

社交化——社交类网站和应用,

Social毫无疑问是当下乃至未

来的潮流

Mobile

移动化 ——智能手机所支持的 各类移动互联网应用及软件

#### Local

本地化——基于用户当时位置 的互联网服务,如大众点评等

据艾瑞咨询发布数据,截止2016年12月底,中国移动社交网民超过6亿,

占总体移动网民的比例接近90%,同比增长率高于全球水平。超过一半为 30岁以下的新生代用户,互联网的发展伴随着他们的成长,因此他们对互联 网更加熟悉, 也更愿意尝试移动社交的新玩法与新功能。新生代的大批加 入以及同业竞争的不断增强, 使得如何设计社交软件的新功能来吸引用户、 提升用户粘性成了软件供应商面临的重要问题。



## 背景介绍



#### 现状

如右图所示,群组交流系统一般包含成员、聊天记录和群组功能三个要素,典型应用QQ在这三个方面进行了许多功能拓展。

#### 缺陷

通讯交流中极为重要的一环——"聊天记录"的功能开发 还十分浅显。目前仅停留时间及发言统计上,这种纯频率 统计的图表分析的趣味性与互动性都十分低下,并不能满 足网络新生代们的好奇心,难以吸引用户。

### 本文

基于上述情况对QQ群组聊天记录进行分析来开发群组新功能,从而提升软件的竞争力,争取到更多有网络社交需求的用户。



QQ群组功能一览



真实的消息数据格式如屏幕所示,数据虽有固定格式但需进一步处理。

本文对来自三个不同类型群组(朋友群、大学同学群和校园交易群)的有效文本数据18798 行提取变量如表1.



# 变量说明

#### 表1 "聊天记录"数据变量说明表



	变量名	变量类型	取值范围	备注
时间		日期型	2017-10-09 19:21:05 - 2017/10/22 23:45:35	包含日期、时间 分析时可用函数计算时间差
	用户名	文本型	包含昵称、QQ号	由于涉及用户隐私,在本文分析中将昵称与QQ号换为游戏或漫画中的人物名称
聊天内容	图片/表情	文本型	三种格式【详见备注】	图片、表情在导出的聊天数据中表现格 式有以下三种: [图片][表情]/托腮
	应用外链接	链接型	如: http://s.kugou.com/song.html?id=5DX AmdarAV2	包括网页分享和其他应用数据分享(如 通过音乐软件分享的音乐)
	群应用	文本型	有固定格式 【详见备注】	如: [群签到]请使用手机QQ进行查看。 [QQ红包]请使用新版手机QQ进行查看。
	内容 文本	文本型		除图片/表情、应用外链接和 群应用消息之外的群成员聊天文本

# 三大系统全景概览图

完成变量的构建之后,本文立足于对群组 聊天记录的分析开发出三大系统——发言 系统、称号系统和风格系统,各个系统的 具体内涵如图所示。

#### 发言时间角度:

探查群组发言的时间分布特征

#### 发言成员角度:

社交网络图: 查看群组成员结构

人员更迭图: 3天为周期群组活跃人员

的变化

#### 成员称号:

冷场小王子: 在他发言后半小时内无人发言

开聊能手:一段时间无人发言后首个发言并

使得其他人加入讨论的人

表情达人: 发送表情最多的人

斗图狂魔: 发送图片最多的人

数据分析

统

3

发言系统

#### 风格雷达图:

查看群组平时都在聊哪些

方面的内容



- □ 分析时段内交易群较其他两个群组交易群发言数量少。
- □ 老乡群在10月22日发言条数最多,超过了600条,看来那一天有某个话题引起了群成员的热烈讨论。
- □ 朋友群和老乡群都在某几天发言条数很高,这是否涉及到星期内的 分布呢?让我们一探究竟。
- ✔ 周六、周日是聊天高峰期,这刚好是学生党的放假时间;
- ✓ 明显注意到两个群组聊天数随星期分布的形态与变化趋同,在一周中都有三四天聊得很happy,而且峰值在一周中分布均匀,看来聊天也很讲究劳逸结合啊! → •







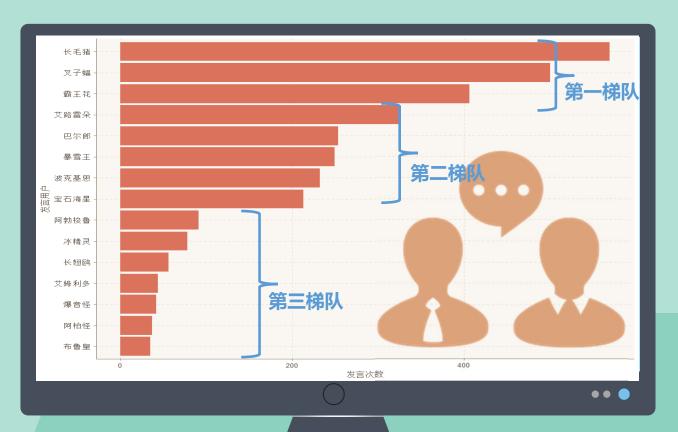
# 日内分布

# 改生式分布

由图可以看到在一天中两个群组的聊天 峰值出现时间几乎相同,都是中午、**傍** 晚以及晚上十点后。

这不难理解,中午和傍晚刚好是学生们的下课时间,而晚间十点后学生一般是完成学习回到宿舍开始上网闲聊,这样的聊天分布是典型的大学生群组聊天时间分布。







# 谁是话痨?

从图中可以清晰地看到大学朋友群中平日里发言较多的小伙伴,在该群中,发言用户根据发言次数分为三个梯队,其中长毛猪是发言次数最多的那一位——话费!!!!

仅看发言次数只能知道谁说的最多,接下 来本文进一步的分析来查看成员间的结构。



#### 社交网络图

本文通过对用户连续对话次数中群成员两 两出现的次数进行统计最终画出了部分群 组成员之间的社交网络图。

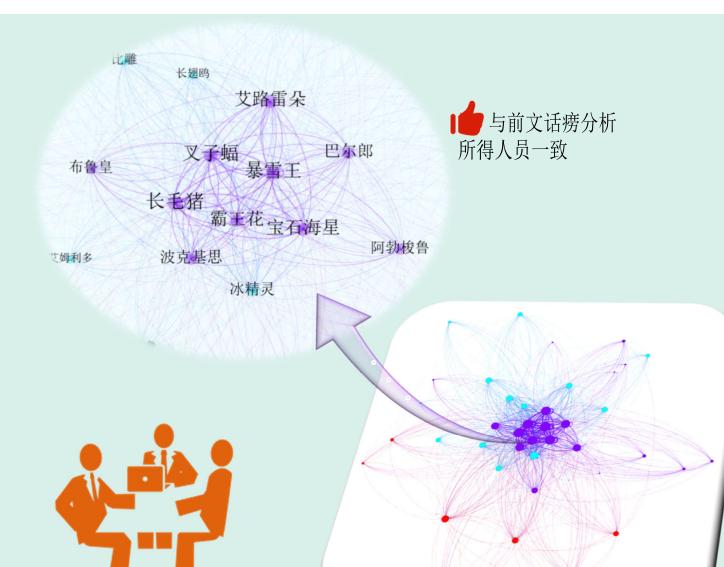
#### 图形解读

右下角图中<mark>节点越大</mark>代表与他人交流次数越多;

同一颜色的节点代表平时经常一起聊天的 小群体。

#### 核心人物

中间紫色的大节点所代表的人员基本与 所有人多有交谈,并且发言次数最多, 本文对图形进行了局部放大,可以看到 平时聊的最开心的要数这几位了,他们 称得上是本群的核心人物。





<u>衡量一个群活跃与否的指标</u>除了 发言次数还有<mark>活跃程度</mark>,即每日 发言人数,本文依据活跃程度做 了以下研究:



## 发言系统

活跃度: 群中每天发言的人数

周期:两天为一个周期

旧面孔: 本周期与上周期皆有发言

新面孔:本周期发言且上周期未发言

根据构建的指标将数据划分为**七个** 周期,每个周期的活跃人数及新旧 面孔数量如图所示。

从10月9号后的14天,绿色代表旧面孔,蓝色代表新面孔,绿色加蓝色为总的发言人数。

- ① 发言人数呈现先增加后减少的分布形态,即活跃度先增后降;
- ② 活跃度升高的日子里新面孔不断 涌现,活跃度降低的日子里新面孔 不再出现,即活跃度与新面孔率呈 反向关系。



#### 目前想法是:

1、构建出开聊能手、冷场小王子......等指标后在PPT上以颁 奖的形式将这些奖项颁给获奖人

- 2、排列出表情使用频率,图形大小代表使用次数(直接以原表情形式,如
- 3、排列出群功能(群签到、红包等)使用频率,展现方式如2

因为内容涉及隐私不便直接展示,但可以通过对内容的 分析展现不涉及隐私的结果

#### 风格系统

目前想法有两个:

- 1、根据发言内容进行情感分析;
- 2、找一些像游戏、明星之类的常讨论的词典进行词 典匹配后统计频数画出雷达图查看群组风格

