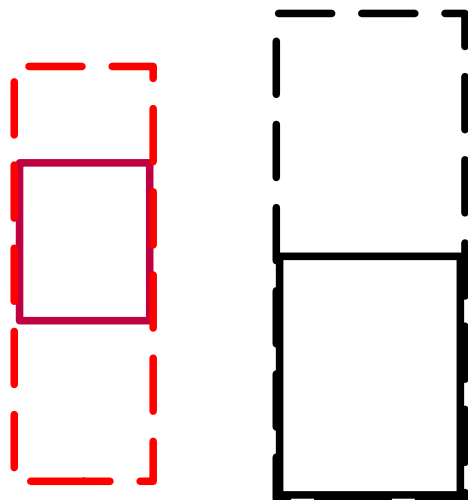
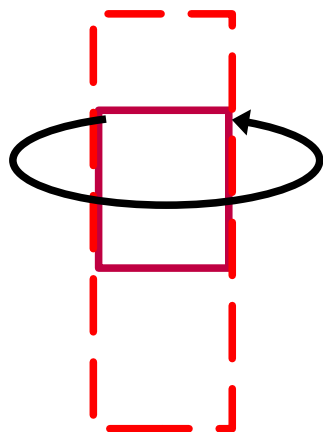


1: defino las baldosas



2: rotacion

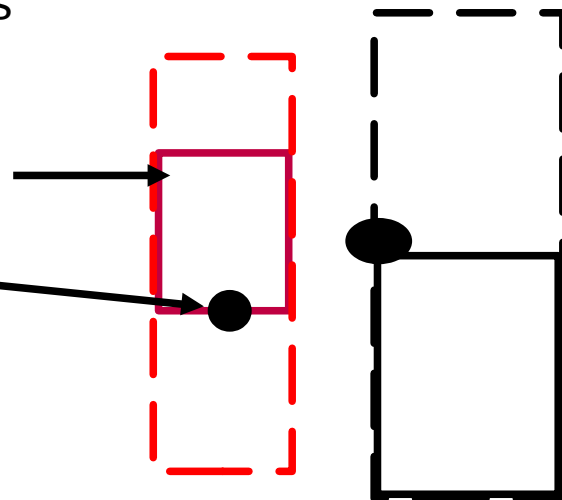
Atmoms.rotate



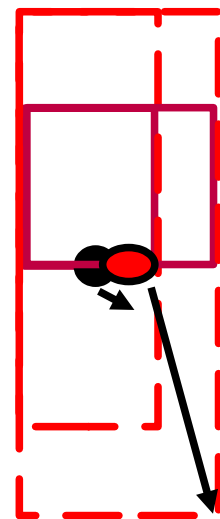
3: defino los sitios

Atmoms.positions

Atmoms.info



3: escaleo el rojo conservando la altura

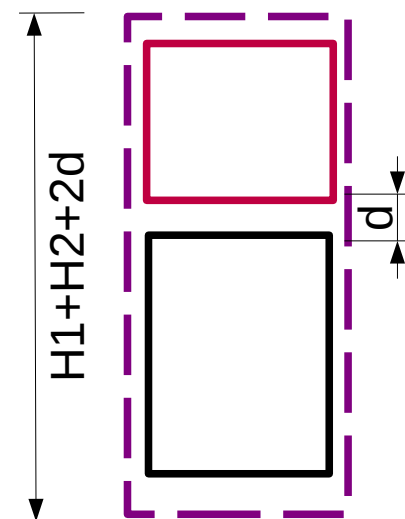


.info no cambia con .rotate

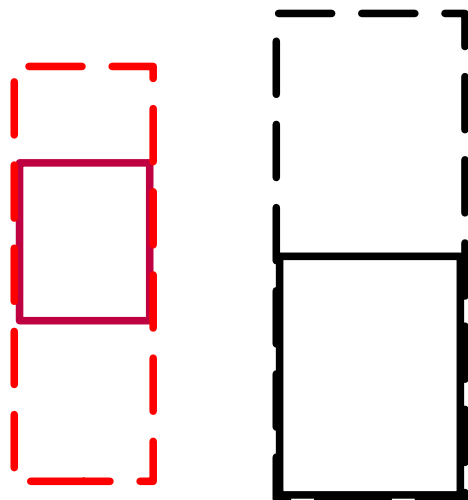
¡Hay que escalear a mano!

$$\text{Adsites}[:,2]^* = (\text{adsites}[:,2]/\text{celda}[:,2]) * \text{celda}[:,2]^*$$

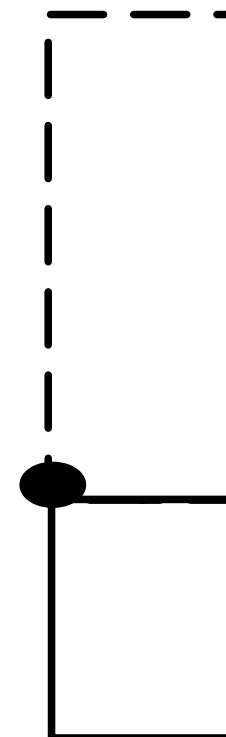
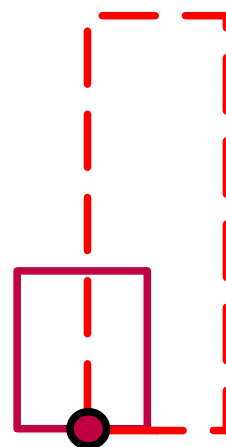
4: Defino una caja con la medida justa



1: defino las baldosas



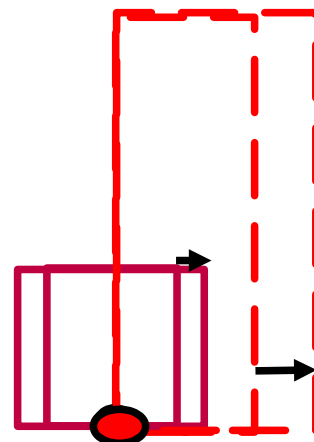
4: traslado sitios al 0



`Atoms.translate(-Atoms.info['adatom'])`

`Atoms.info['adatom'] -= Atoms.info['adatom']`

5: escaleo el rojo conservando la altura

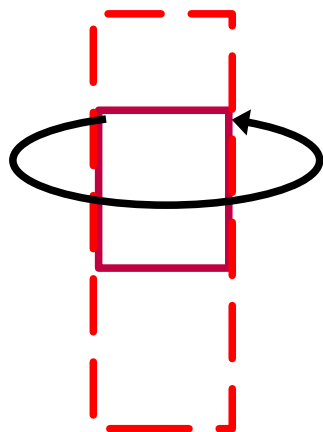


`.info` no cambia con `.rotate`

¡Hay que escalear a mano!

2: rotacion

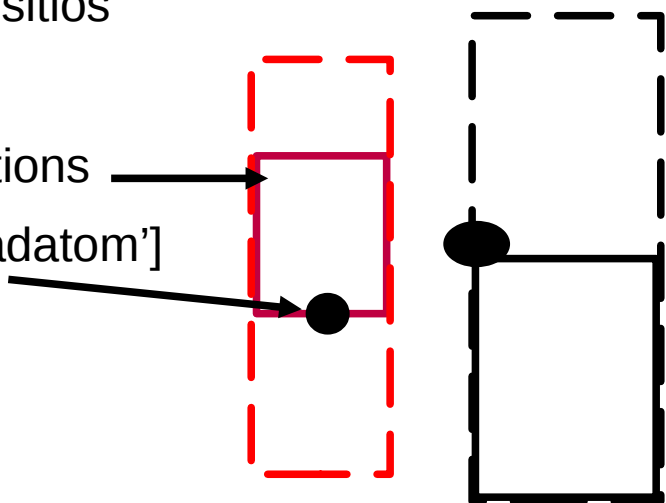
`Atoms.rotate`



3: defino los sitios

`Atoms.positions`

`Atoms.info['adatom']`



- definir la superficie
- definir alturas iguales en ambas baldosas sin escalear las posiciones de los átomos
- escalear ambas baldosas a las dimensiones en xy
- definir los sitios (sobre las superficies escaleadas) (este es el cambio mas grande)
- trasladar la superfiicie que va arriva- apilar