



PREDIKSI MEMANCING

Metode Data Mining

REGRESI LINEAR GANDA

Latar Belakang

Memancing merupakan sebuah hobi yang kian banyak penggemarnya, jika pada jaman dulu kegiatan memancing merupakan upaya mencari lauk untuk dikonsumsi atau bahkan untuk dijual kembali, kini kegiatan memancing sudah lebih dari sekedar mencari ikan sebagai lauk. Memancing sudah menjelma menjadi trend karena sekarang ini berkembang menjadi sebuah hobi yang sangat digemari bagi pencintanya. Maka dari itu kami berinisiatif membuat sebuah learning machine yang bersifat prediksi. Kami melakukan riset terhadap 1 sampai 20 Umpan yang di lempar dengan durasi yang berbeda tiap jam nya sampai dengan maksimal 4 Jam, Maka system ini dapat mem-prediksi hasil tangkapan yang akan kita dapatkan.

TUJUAN

Kesimpulan nya adalah Program ini dibuat hanya untuk tugas praktikum. ©

Data Set

Dikarenakan keterbatasan waktu untuk mengumpulkan dan minim nya modal dalam membuat data set. Maka kami ber inisiatif untuk membuat nya sendiri.

Dapat diunduh di situs:

https://github.com/DivoGH/tugas_akhia/blob/main/PrediksiMancing.csv

Tampilan UI



