David Prado Mejuto DAW 118

# Ejercicio 1

Nombre del programa y numero de lineas : TrabajoIndividual con 45 lineas

Comentarios: tiene 4 comentarios

- En las lineas 1 a 3 hay uno que indica el enunciado de lo que hace el programa.
- En las de 6 a 8, esta el comentario que contiene el nombre del autor del programa
- En la linea 11 tenemos el comentario que indica que esa llave es el comienzo del main
- En la linea 44 tenemos el comentario que indica que esa llave es el fin del main

Autor: CIC

Nombre del paquete: trabajo.individual.trabajo.Individual

**Nombre de otros paquetes y clases utilizadas**: el paquete util.scanner y la clase principal que se llama TrabajoIndividual

Nombre de la clase: TrabajoIndividual

Linea del metodo principal: 11

## Nombre y tipo de la definicion de:

• Variables:

de tipo <u>int</u> hay (horaSalida, minutosSalida, segundosSalida, segundosViaje, horaLLegada, minutosLLegada, segundosLLegada).

de tipo double hay (segundosIniciales,segundosFinales)

- Constantes: hay dos constantes, las dos son se tipo int, una es SEGHORA la otra es SEGMIN
- Enumerados: Hay un tipo ENUM llamado Horas12

#### Asignaciones hechas a las variables:

#### Instrucciones que indican las entrada de datos por teclado:

- En la linea 5 se añade el paquete Scanner que permite recoger datos por teclado.
- En la linea 12 se crea el objeto teclado para recoger los datos
- En la linea 20 hacemos que lo que se introduzca por teclado sea un tipo int y se guarde en la variable horaSalida
- En la linea 22 hacemos que lo que se introduzca por teclado sea un tipo int y se guarde en la variable minutosSalida

David Prado Mejuto DAW 118

• En la linea 24 hacemos que lo que se introduzca por teclado sea un tipo int y se guarde en la variable segundosSalida

• En la linea 26 hacemos que lo que se introduzca por teclado sea un tipo int y se guarde en la variable segundosViaje

### Instrucciones que indican las operaciones que se realicen:

- en la linea 27, se multiplican los datos dentro de la variable <u>horaSalida</u> por la constante SEGHORA, los datos de <u>minutosSalida</u> por la constante SEGMINy los resultados de estos dos se suman con los datos de <u>segundosSalida</u>, todo esto se guarda en la variable segundosIniciales.
- En la linea 28,se suma la variable <u>segundosIniciales</u> y la variable segundosViaje, guardandose el resultado en la variable <u>segundosFinales</u>.
- En la linea 29, se divide la variable <u>segundosFinales</u> entre la constante SEGHORA, todo esto se convierte al tipo de dato <u>INT</u> y se guarda en la variable horaLLegada.
- En la linea 30,se calcula el resto de dividir la variable <u>segundosFinales</u> entre la constante SEGHORA, y el resto se divide entre la constante SEGMIN, todo esto se convierte al tipo de datos <u>INT</u> y se guarda en la variable <u>minutosLLegada</u>.
- En la linea 31, hay un ternario en la variable <u>minutosLLegada</u>, que compara si <u>minutosLLegada</u> es mayor que <u>SEGMIN</u>, si es mayor se resta <u>MinutosLLEGADA</u> y <u>SEGMIN</u> y el resultado se guarda en <u>minutosLLegada</u>, si es falso no hace nada.
- En la linea 32, hay un ternario en la variable <u>horaLLegada</u>, que compara si <u>minutosLLegada</u> es mayor que <u>SEGMIN</u>, si es verdadero a horallegada de le suma 1, si es falso no hace nada
- En la linea 33, Hay un ternario que comapara si <u>horalLegada</u> es igual a 24, si es verdadero asigna a <u>horallegada</u> el valor 0, si es falso no hace nada.

#### Instrucciones que indican casting de tipos: