

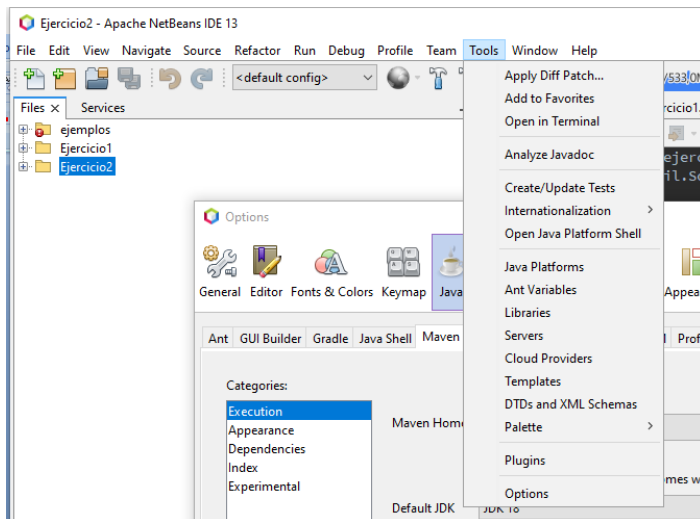
Ejercicio 2

Instalamos el Java JDK 18 que es la versión que nosotros usamos, una vez descargado, lo instalamos, una vez instalado, descargamos Netbeans IDE, en mi caso la versión 13, y lo instalamos.

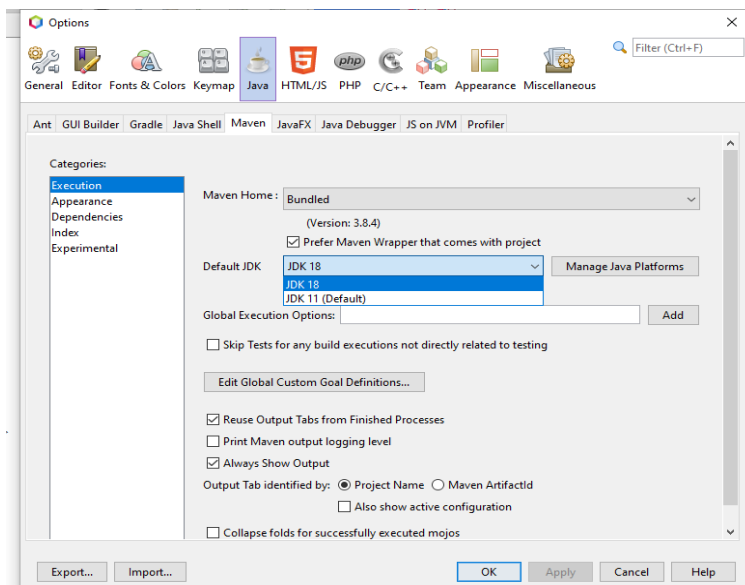
Damos doble click sobre el icono de Netbeans.



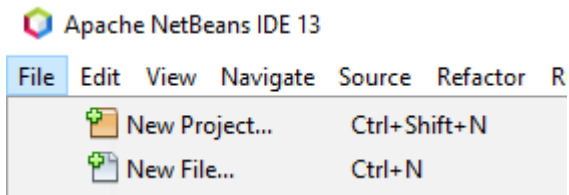
Y se nos abrirá la interfaz de usuario y vamos a comprobar que ha detectado la versión correcta de java, para ello vamos a tools en la parte superior.



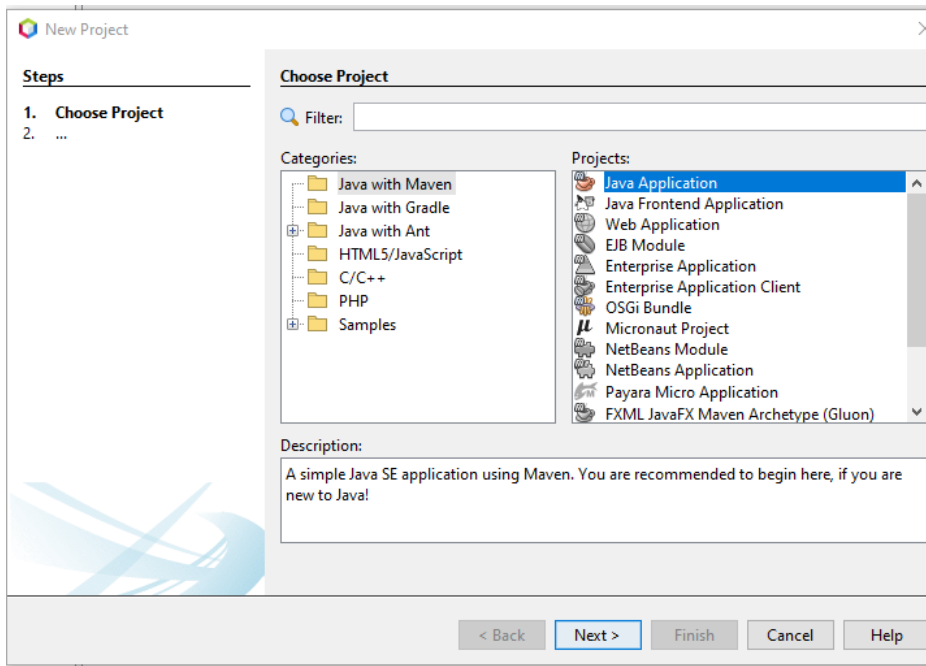
Después a options (la última opción), una vez en options nos vamos a JAVA y después a Maven, aquí vamos a poder ver que versión del java JDK estamos usando.



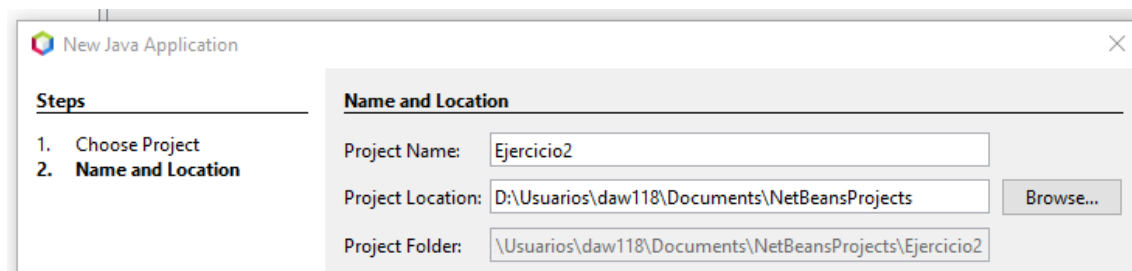
Ahora vamos a crear un proyecto , para ello vamos a “file” Y a “New Project”



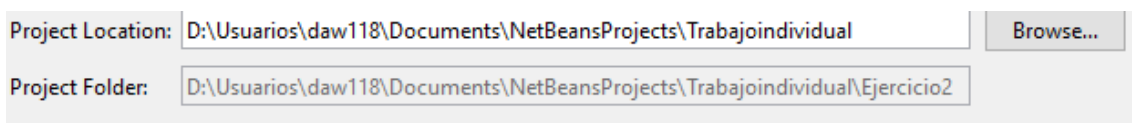
Elegimos “java with maven” y “java application”



Ahora se nos abrirá la ventana de configuración del proyecto, en ella vamos a poner el nombre del proyecto, que en este caso es “Ejercicio2”



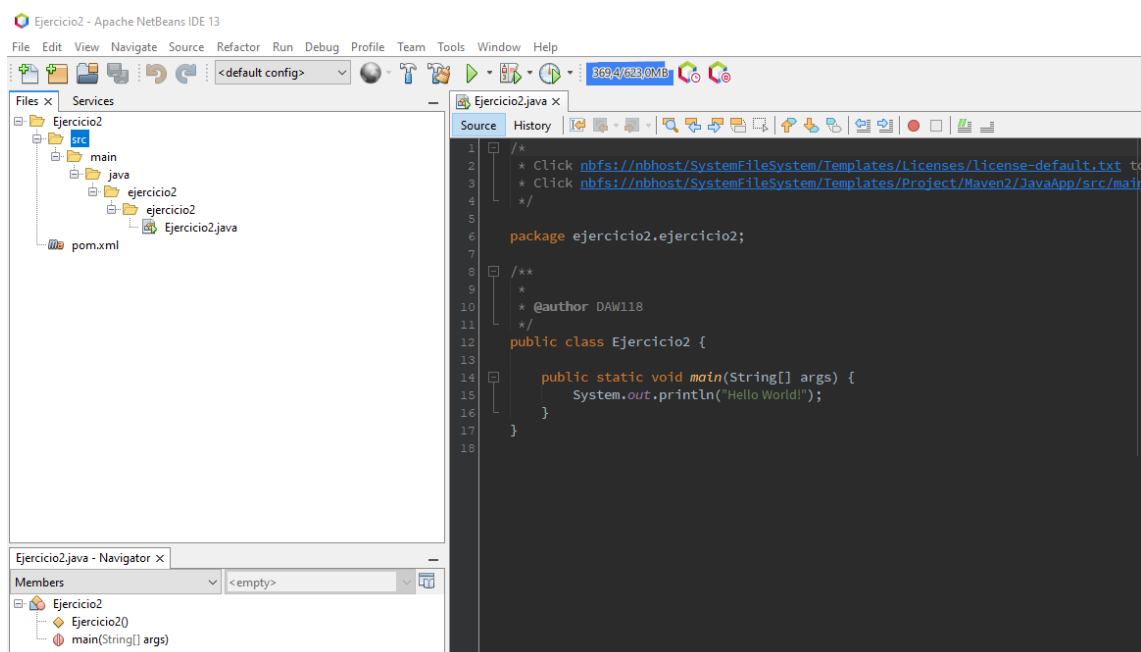
Después la localización en donde yo he creado una carpeta dentro de documentos con el nombre “Trabajoindividual”



Y después el nombre del grupo que en mi caso va a ser el mismo nombre que el proyecto

Artifact Id:	<input type="text" value="Ejercicio2"/>
Group Id:	<input type="text" value="Ejercicio2"/>
Version:	<input type="text" value="1.0-SNAPSHOT"/>
Package:	<input type="text" value="ejercicio2.ejercicio2"/> (Optional)

Si le damos a “Finish”, nos crea la estructura de carpetas propia de JAVA para funcionar y un archivo .java con el nombre del proyecto, también se nos abre a la derecha el archivos .java con una plantilla de un archivo de java que muestra por pantalla en mensaje “Hello world!”.



Ahora voy a crear un algoritmo que pida dos variables por teclado y la sume.

```
6 package ejercicio2.ejercicio2;
7 //importo la clase Scanner que me permite recoger datos por el teclado
8 import java.util.Scanner;
9
10 /**
11  * @author DAW118
12  */
13 public class Ejercicio2 {
14
15     //inicio el main
16     public static void main(String[] args) {
17         //creo el objeto teclado con el paquete Scanner que me permitira leer lo que se escriba por el teclado
18         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
19
20         //creo las variable tipo INT para alojar los dos numeros y su resultado
21         int a,b,suma;
22
23         //muestro por pantalla un mensaje para que el usuario introduzca el numero a
24         System.out.println("Introduce el numero A:");
25         //recogo por teclado lo que se introduzca y lo meto en la variable a con un tipo INT
26         a=teclado.nextInt();
27
28         //muestro por pantalla un mensaje para que el usuario introduzca el numero b
29         System.out.println("Introduce el numero B:");
30         //recogo por teclado lo que se introduzca y lo meto en la variable b con un tipo INT
31         b=teclado.nextInt();
32
33         //hago la suma y la guardo en la variable "suma"
34         suma = a+b;
35         //muestro el resultado por pantalla
36         System.out.println("El resultado de la suma es:"+suma);
37     }
38 }
39
40 }
```

Este es el resultado.

```
Output - Run (Ejercicio2) x
cd D:\Usuarios\dawl18\Documents\NetBeansProjects\Trabajoindividual\Ejercicio2; "JAVA_HOME=C:\Program F:
Running NetBeans Compile On Save execution. Phase execution is skipped and output directories of depend
Scanning for projects...

-----< ejercicio2.ejercicio2:Ejercicio2 >-----
Building Ejercicio2 1.0-SNAPSHOT
-----[ jar ]-----
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ Ejercicio2 ---
Introduce el numero A:
12
Introduce el numero B:
3
El resultado de la suma es : 15

BUILD SUCCESS

Total time: 4.951 s
Finished at: 2022-10-03T16:14:56+02:00
```