

Corrección Tarea 2: Gestión de Vistas y bloqueos tablas

Ejercicio

1. Crear la vista **Clases2** con los campos codigo, grupo, nombre de tutor de la tabla Clases para las clases con puntuación mayor de 4.

```
CREATE VIEW Clases2 AS SELECT codigo, grupo, nombre_tutor FROM Clases
WHERE puntuacion>4;
```

2. Crear la vista **jugadores_puestos** que tome las columnas codalumno, nombre, apellidos de la tabla Jugadores y nombre de la tabla Puestos para los que son "BASE".

```
CREATE OR REPLACE VIEW jugadores_puestos AS SELECT jugadores.codalumno,
jugadores.nombre, jugadores.apellido, puestos.nombre as puesto_nombre
FROM jugadores , puestos
WHERE jugadores.puesto=puestos.codigo AND puestos.nombre="BASE";
```

3. Crear la vista **clases_puestos** que devuelva para cada clase el código y el nombre de puestos, suma de tantos_marcados por cada clase y puesto.

```
CREATE VIEW clases_puestos AS
SELECT J.clase, P.nombre, sum(tantos_marcados) as tantos
FROM Jugadores J, Puestos P
WHERE J.puesto=P.codigo
GROUP BY J.clase, P.nombre;
```

4. Crear la vista **vista3** que para cada clase y para cada puesto devuelva los campos código, grupo y puntuación de clases, nombre de puestos y que cuente el número de jugadores en cada puesto. ¿podrías insertar un registro en esta vista? Justifica la respuesta.

```
CREATE OR REPLACE VIEW vista3 AS
SELECT C.codigo, C.grupo, C.puntuacion, P.nombre, count(codalumno) as numalum
FROM Jugadores J, Puestos P, Clases C
WHERE J.puesto=P.codigo
AND J.clase = C.codigo
GROUP BY C.codigo, P.nombre;
```

5. Mostrar los directorios de datos para las bases de datos de MySQL creadas hasta el momento en esta BD.

1 • `SHOW VARIABLES LIKE '%dir%';`

Variable_name	Value
basedir	C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0\
binlog_direct_non_transactional_updates	OFF
character_sets_dir	C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0\share\charsets\
datadir	C:\ProgramData\MySQL\MySQL Server 8.0\Data\

Windows (C:) > ProgramData > MySQL > MySQL Server 8.0 > Data

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tam
#innodb_temp	15/10/2019 9:40	Carpeta de archivos	
baloncesto	09/11/2019 9:47	Carpeta de archivos	
ejemplos	07/10/2019 19:17	Carpeta de archivos	
goyas	19/10/2019 13:04	Carpeta de archivos	
mysql	30/09/2019 20:55	Carpeta de archivos	
performance_schema	30/09/2019 20:55	Carpeta de archivos	
sakila	16/10/2019 11:34	Carpeta de archivos	
sys	30/09/2019 20:55	Carpeta de archivos	
tiendainf	28/10/2019 9:19	Carpeta de archivos	

6. Crea y permite al usuario de nombre **abd** conectarse al servidor de MySQL desde el host local con la contraseña **ruby** con todos los privilegios sobre las tablas de la base de datos de nombre **baloncesto**.

```
CREATE USER abd@localhost IDENTIFIED BY 'rubi';
```

```
GRANT ALL ON baloncesto.* TO abd@localhost;
```

Para comprobar, que han sido aplicados podemos mirar la tabla del sistema mysql.db o el comando

```
SHOW GRANTS FOR abd@localhost;
```

7. Crear el superusuario de nombre **Esther** que pueda hacer todas las operaciones sobre todas las tablas de todas las bases de datos desde el host local con la contraseña **café** y que además sea capaz de transferir privilegios a otros usuarios.

```
CREATE USER Esther@localhost IDENTIFIED BY 'café';  
GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO Esther@localhost WITH GRANT OPTION;
```

Para comprobar, que han sido aplicados podemos mirar la tabla del sistema mysql.user o el comando

```
SHOW GRANTS FOR Esther@localhost;
```

8. Crear el usuario de nombre **asistente** con privilegios de actualización desde el host local sobre las columnas *codalumno*, *nombre*, *apellido*, *tantos_marcados* de la tabla Jugadores de la base de datos Baloncesto.

```
CREATE USER asistente@localhost;  
GRANT UPDATE (codalumno, nombre, apellido, tantos_marcados) ON  
Baloncesto.Jugadores TO asistente@localhost;
```

Para comprobar, que han sido aplicados podemos mirar la tabla del sistema mysql.columns_priv o el comando

```
SHOW GRANTS FOR asistente@localhost;
```

Imaginemos ahora que el motor **no soporta transacciones** (tablas tipo MyISAM) por lo que debemos especificar cómo hacer los bloqueos:

9. Crear la tabla **Puntosclase** con 2 campos *codigo_clase* y *puntos_totales*.

```
CREATE TABLE Puntosclase(codigo_clase char(3) PRIMARY KEY, puntos_totales  
int(10));
```

10. Inserta valores para las clases E1A y E1B.

```
INSERT INTO Puntosclase VALUES ('E1A',50);  
INSERT INTO Puntosclase VALUES ('E1B',70);
```

11. Tras leer los ejercicios 12, 13 y 14 Utilizar los bloqueos necesarios para bloquear adecuadamente Jugadores y Puntosclase y realizar correctamente la transacción.

```
LOCK TABLES Jugadores READ, Puntosclase as pcr READ, Puntosclase WRITE;
```

La transacción es

```
SET autocommit=0;
LOCK TABLES jugadores READ, puntosclase as pcr READ, puntosclase WRITE;
UPDATE puntosclase
SET puntos_totales=(SELECT sum(tantos_marcados) FROM jugadores WHERE clase='E1A')
WHERE codigo_clase='E1A';
COMMIT;
UNLOCK TABLES;
```

12. Obtener la suma de puntos de todos los jugadores pertenecientes a la clase 'E1A';

```
SELECT SUM(tantos_marcados) FROM Jugadores where clase='E1A';
```

13. Modificar en Puntosclase el campo puntos con el valor obtenido en la consulta anterior para la clase E1A.

```
UPDATE Puntosclase
SET puntos_totales=(SELECT SUM(tantos_marcados) FROM Jugadores where
clase='E1A')
WHERE codigo_clase='E1A';
```

14. Desbloquear todas las tablas anteriores

```
UNLOCK TABLES;
```