



Задание для первичной оценки квалификации frontend-разработчика

О задании

Данное задание подготовлено для первичной оценки квалификации front-end разработчика.

Задание состоит из теоретической и практической части, которые можно выполнить в любом порядке. Если вы не можете ответить на какие-то вопросы — в этом нет ничего страшного, просто пропустите их и отвечайте на те, которые не вызывают у вас затруднений.

Результат присылайте нам вместе с рассказом о себе на почту info@meta.studio, в письме укажите тему «вакансия верстальщика». После того, как мы ознакомимся с результатом мы обязательно вам ответим.

Подход к формированию практической части задания, а так же его теоретическая часть позаимствована у компании FUNBOX. Если вы проживаете в Москве, Казани или Ульяновске — загляните к ним на сайт <http://funbox.ru/>, возможно прямо сейчас ребятам тоже нужен верстальщик.

Теоретическая часть

В этой части задания предлагается ответить на несколько теоретических вопросов, однозначного правильного ответа они не имеют — вам предлагается ответить на них в свободной форме, так как считаете нужным, основываясь на личном опыте.

Ответы можно и нужно подкреплять примерами из личной практики, если они того требуют.

Вопрос 1

Расскажите, чем, на ваш взгляд отличается хорошая вёрстка от плохой с точки зрения пользователя, менеджера проекта, дизайнера, верстальщика, frontend-программиста и backend-программиста.

Вопрос 2

Опишите основные особенности вёрстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Расскажите о своем опыте вёрстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Вопрос 3

Опишите основные особенности вёрстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android.

Расскажите о своем опыте вёрстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Вопрос 4

Расскажите, какие инструменты и подходы помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Вопрос 5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

Вопрос 6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши, в задании на вёрстку об этом нет ни слова. Ваши действия?

Вопрос 7

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS- верстка или и то, и другое?

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Вопрос 8

Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Далее описание практической части.

Практическая часть

В этой части задания предлагается сверстать макет, который вы найдёте в том же архиве, что и этот документ. К макету прилагаются необходимые материалы, а здесь ниже описываются некоторые требования к тому, что должно получиться.

Краткие требования к вёрстке

Браузеры: Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE11

Стандарты: на ваше усмотрение

Структура проекта и организация файлов: на ваше усмотрение

Сверстайте страницу, показанную на рисунке ниже. Внешний вид должен соответствовать макету, а поведение — описанию задачи.

Макет находится в папке **psd**, описание задачи на следующей странице.



Фон занимает всю площадь экрана, блок находится по-центру вертикально и горизонтально, исключение — триггер вызова диалога поиска, который всегда находится в верхнем правом углу.

Каждая карточка товара (в данном случае телефон) целиком кликабельна и является ссылкой на другую страницу (например, yandex.ru). На карточке находится интерактивный элемент выбора цвета. Цвета могут быть любые, их может быть меньше или больше. На десктопах выбор цвета осуществляется путём наведения курсора, на тач-устройствах путём нажатия на соответствующий цвет (перехода на другую страницу при этом не должно происходить). При смене цвета изображение товара меняется на соответствующее выбранному цвету.

При нажатии на триггер диалога поиска — появляется диалог поиска, который занимает всю площадь экрана, поле ввода поискового запроса располагается вертикально и горизонтально по-центру.

Страница должна вести себя адаптивно в зависимости от устройства, на котором просматривается — десктоп с большим экраном, ноутбук, планшет или смартфон. Если требуется изменять макет для достижения тех или иных целей адаптивной вёрстки — вы можете это делать так, как вам этого хочется.

Благодарим за уделённое вами время.