mannagio Coding_W06-02

W00-02-01				
บรรทัดที่	นิพจน์	i	j	k
1	int i = 1, j = 2 , k;	1	2	
2	k = i + j;	1	2	3
3	i = i + (k * j);	7	2	3
4	j = i / 2;	7	3	3
5	k = i % 2;	7	3	1
6	i = (j + k) * 3;	12	3	1
ขรรพัด	00		1	<

1) i=1, j=2, K= นั่วให่ ได้หับ นนด 2) K=i+j; K=1+2=3 ส่วนกักษา มี

ค่า เด็ม ผลลัฟธ์ ดัฐ กราว ข้าวขน

(3) $i = i + (k \times j); j = 1 + (3 \times 2) = 7$ ร่วน

j กับ k มีค่าเท่า เดิม

 $4 j = i/2; j = 7/2 = 3.5 \mu m s u o$ 3 o s a i Ju int baubin n u 3

5 K=1%2; K= 7%2 = 1 ร่วง เก็บ j สีค่า 7 และ 3 สามลำดับ

6 i = (j+k) x 3; i = (3+1) x 3 = 12 ร่วน j กับ k สีลัก 3 และ 1 สาลักลับ w06-02-02

บรรทัดที่	นิพจน์	x	y	z
1	double x=1.0, y=2.0;	1.0	2.0	
2	x = y + 5.0;	7.00	2.90	
3	y = x / 2.0;	7.00	3.50	
4	y = (x * 3.0) + 4.0;	7.00	25.0 _C	
5	x = -0.5 - y;	-25.5 _O	25.00	
6	z = x + y	-25.50	25.00	-0.50

1) X = 1.0 , y = 2.0 , Z = ช่วใม่ได้ ก็ยนด

(2) X = y + 5.0; X = 2.0 + 5.0 = 7.0 $y_{11} = 2.0$ $y_{12} = 2.0$ $y_{13} = 2.0$ y_{13}

③ y=X/2.0; y= 7.0/2.0=3.5 さつひ X でして がらいからあれかるヨハ〇

4 y = (χ · 3.0) + 4.0; y = (7.0 x 3.0) + 4.0 = 25.0 ร่วง X กัง Z มีค่าเท่าเดิม ค่อจาก (2)

रंग्य पुर्गे र में ले भागि । के ले वे नागि

2 = X + y ; 及 = -25.5 + 25.0
 = -0.5
 メ x ご y がらからるこのののかり

manno d'a Coding_W06-03

หัวข้อ: Relational & Logical Operators

<u>โจทย</u>์: กำหนดให้ x = 12, y = 7, z = 12;

ลำดับ	เงื่อนไขเปรียบเทียบ (Expression)	ผลลัพธ์ + วิธีกิด
1	x > y	พลลัพน์: X > y = 1 วิธีคิด: 12 > 7 → ลริง → = 1
2	x < z	$: X < Z = 0 \qquad : 12 < 12 \longrightarrow i \hat{\eta}_{3} \longrightarrow = 0$
3	x == z	: X == Z = 1 : 12 == 12 → 3° 9 → = 1
4	x != y	: x != y = 1 : 12 ! = 7 → 350 → = 1
5	!(2*5 >= y) (5 != (5/3))	!\(2x5>y) (5!=(5/3))=1: (10>7) (5!=(5/3))→0 1=1
6	!(x < y)	$ (x < y) = 1 \qquad (z < 7) \rightarrow q = 1$
7	(x + y) > (z * 2)	: (x ty)) (zxz) =0 ; (12+7) > (12x2) → 157 → =0
8	(x % 2 == 0) (y % 2 == 1)	$(x\%2 = -9) (y\%2 = -1) = 1 : (12 \% \frac{1}{2} = -9) (7\% 2^{\frac{1}{2}} = -1) 1 1 = 1$
9	(x > y) && (z < y)	:(x)y) & & (z/y) = 0 :(12>7)88(12 <7) → 1880 = 0

69496 210 Coding _ W06-04

Coding_w06-04

หัวข้อ: การเขียนนิพจน์ในรูปย่อ (Short-hand Expression)

1. จงเขียนนิพจน์ต่อไปนี้ เป็นแบบย่อ

ແນນເຕົ້ນ	แบบย่อ
x = x - 4.0;	X - = 4.0
x = 6.5 * x;	X *= 6.5 \$
x = x % (y + z * a)	X = fmod(x,(y+z*a));
x = x / (2.0 * x);	X /=(2.0 * x);
total = total + (price * quantity - discount);	totall + = (price * quantity - discount);
x = x * (1 + rate / 100);	X = (1 + rate/10c);
score = score - (penalty * (mistake + 1));	score - = (penalty * (mistake + 1));

messora an Coding _ W06-05

Coding_w06-05

หัวข้อ: ลำดับการประเมินผลของนิพจน์ (Order of Evaluation in C Expressions)

1. จงคำนวณเพื่อหาผลลัพธ์ พร้อมวิธีคิด/คำอธิบายประกอบ ของนิพจน์ต่อไปนี้ (คำนวณมือ)

นิพจน์	ผลลัพธ์ + วิธีคิด
A = -2 + 5 * 2;	พลลิพธ์: A = 8 วิธีคิด: A = -2+(5x2) = -2 + 10 = 8
B = 10/2 * 3;	$B = 15$: $B = (\frac{10}{2})3 = 5 \times 3 = 15$
C = 6 / 2 + 3 * (4 % 2);	$C = 3$: $C = \frac{6}{2} + 3(0) = 3 + 0 = 3$
D = (5+2) * 15 % 4;	D=1: D=9x15%4 = 1051.4=1
E = 6 + 2 * 2 - 6 / 2	E=7 : E=6+4-3 = 7
F = 5 + 3 * 2 - 8 / 4 + (6 % 5);	F = 10 : $F = 5 + 6 - 2 + 1 = 10$
G = (4+3) * 2 - 10 / (2+3);	$G = 12$: $G = \frac{14}{1} - \frac{10}{5} = \frac{70 - 10}{5} = \frac{60}{5} = 12$

man ort No Coding_W06-06

Coding_w06-06

หัวข้อ: การใช้ตัวดำเนินการหลายชนิดร่วมกัน + วิเคราะหั่ผล (Advanced Practice with Discussion) โจทย์: กำหนดค่าเริ่มต้นตัวแปรดังนี้: a=5, b=2, x=3.0, y=4.5

1. จงหาผลลัพธ์ พร้อมแสดงวิธีคิด ของนิพจ์ ดังนี้ (คำนวณมือ):

นิพจน์	ผลลัพธ์ + วิธีคิด
int r1 = a++*b + (int)y % 3;	r1 = 8
int $r2 = (a > b) && ((int)x / b < 2);$	$\gamma 2 = 1$
float $r3 = ++x * y - a / 2;$	r3 = 15.00
float r4 = $((x += 1.5) > y) (b> 0);$	r4 = 1.00

วิธีดิด intr 1 = a++ + b+ (int)y x3;

รับคอน : เรื่องจาก ก++ ก่อน อันนี้ หมผคากมว่า ใช้ค่า กาต็มก่อน ดือ 5
พอใช่ เสร็จ แล้วก์ค่า อน เอา กาไป ขาก เพิ่ม อีก 1 เจ็น 6
จากนั้น (int) y ก็ ถือ เอาค่า y มาเปลอ เจ็น จำนอน เต็มได้ 4
ผลัว นั้ง 4 ไป หาร 3 ได้ เชษ ถือ 1 เอาเศษไปคันเอนต่อ
สถาน เอามาบอกก็ นะทั่ง หมด จ เกิก : 5+2+1=8

วิธีลิด int r2 = (a >b) 88 ((int)x/b < 2);

นั้นคอน ถืดขนนี้ α มีต่า = 6

เช็ก (α > b) ใหม ก็ดี อ (δ > 2) ไหม คิดอบ จริง (1)

จากนั้น เอา \times มก กูป ลง เป็น ล้านาน เค็ม (int) χ = 3

จลิ 3 มา ชเรีกับ b (ชึ่ง b = 2) จะใต้ 3/2 = 1 เมรา: (int)

เช็ก ว่า 1 < 2 ไหม คิดคอบ คื่ อ จะิง (1)

รุดพัน เอา พลิทั้ง ฮอง มาพิ QQ (เกิง เรื่อนโช) จะใต้

1 QQ1 = 1 (นพน ถึง เอื่อนโช ทั้งคุ่ เจ็นจริง)

3330 floatr3 = ++ x * y - a/z; ขึ้นตอน เ เรื่อง ลาก ++ X ขณะกืองพิมภ X ขึ้น 1 ก่อนใช้ 16 = X = 3.0 md ++ x 7ñ = 270 4.0 เอา 4.0 พาดูกะกับ y (ชื่อ y = 4.5) ใต้ 18.00 770 Tub maron 0/2 0=6 9:25 6/2 = 3 ₹amaion 18.00 -3 = 15.00 3820 float r4 = ((x + = 1.5)>y) | (b-->0); รัช ดาอน: เร็ม ลาก X + = 1.5 มพนกี่ 9 6 อา X ขาก พิ่ม 1.5 169 X = 4.0 mous 2 von 1.5 7 a X = 5.5 ษักว่า 5.5 มากก่า y ไขม (ชื่อ y = 4.5) ดำกอบ วรีอ (1) เมื่องจาก เป็น OR (II) กัล้าน นาทัาบิน จริง))ลัง ก็จ ??ม่?ป อาวามิน อ้าน สุรัย (b -- >0) ล้อนาน b ลาให่ กุกลอล่า และ ผลลัพช ฮุอทุนถือ r4=1.00