



**Carrera: Tecnología Superior Desarrollo de software III semestre**

**Nombre: Boris Dixon Valverde Arreaga**

**Curso : Programacion visual**

**Docente : Darwin chamba**

**Temas : Ejercicio en clases 29/1/2025**



```
0 referencias
internal class Program
{
    static int vidasUsuario = 3;
    static int vidasPc = 3;

    0 referencias
    static void Main(string[] args)
    {
        ejercicio();
        mostrarGanador();
    }

    1 referencia
    private static void ejercicio()
    {
        /*1.-menu opciones ->jugador
        *2.-recuperar la opcion del jugador
        *3.-generar numero aleatorio 1-4 (con la clase Random Next(1,4))
        *
        */
        do
        {
            int opcionUsuario = menuOpciones();
            int randomPc = new Random().Next(1, 4);
            logicaJuego(opcionUsuario, randomPc);

            if (vidasUsuario == 0 || vidasPc == 0)
            {
                break;
            }
        }
    }
}
```



```
32         break;
33     }
34     Console.WriteLine("¿Desea seguir jugando :v? (s/n): ");
35     } while (Console.ReadLine().ToLower() == "s");
36     vidasUsuario = vidasPc=3;//reiniciar vidas
37     Console.WriteLine("chao papi");
38
39
40     while (true);
41 }
42 1 referencia
43 private static int menuOpciones()
44 {
45     Console.WriteLine("1..para Piedra\n" +
46         "2..Papel\n" +
47         "3..Tijera");
48     return int.Parse(Console.ReadLine());
49 }
50 1 referencia
51 private static void logicaJuego(int a, int b)
52 {
53     // Piedra Papel Tijera  usuario a  1->Piedra 2->Papel 3->Tijera
54     // Piedra Papel Tijera  pc      b  3->Tijera 1->Piedra 2->Papel
55     string[] opciones = { "Piedra", "Papel", "Tijera" };
56     Console.WriteLine($"usuario {opciones[a - 1]}\nPc {opciones[b - 1]}");
57
58     string cadena = "";
59
60     if ((a == 1 && b == 3) || (a == 2 && b == 1) || (a == 3 && b == 2))
61     {
62         //gano usuario
63         cadena = "Usuario gana";
64         vidasPc--;
```

```
        string cadena = "";
65
66         if ((a == 1 && b == 3) || (a == 2 && b == 1) || (a == 3 && b == 2))
67         {
68             //gano usuario
69             cadena = "Usuario gana";
70             vidasPc--;
71         }
72         else if (a == b)
73         {
74             //empate
75             cadena = "Empate!";
76         }
77         else
78         {
79             cadena = "Pc gana!";
80             vidasUsuario--;
81         }
82
83         Console.WriteLine(cadena);
84     }
85 }
86 1 referencia
87 private static void mostrarGanador()
88 {
89     if (vidasUsuario == 0)
90     {
91         Console.WriteLine("¡PC ha ganado!");
92     }
93     else
94     {
95         Console.WriteLine("¡Usuario ha ganado!");
96     }
97 }
```