

# Упражнение: Повторения с цикли – For-цикъл

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "[Основи на програмирането](#)" @ СофтУни.

Тествайте решенията си в Judge системата: <https://alpha.judge.softuni.org/contests/for-loop-exercise/2406#0>

## 1. Числа до 1000, завършващи на 7

Напишете функция, която отпечатва числата в диапазона от 1 до 1000, които завършват на 7.

вход	изход
(няма)	7 17 27 ... 997

### Насоки

- Направете **for** цикъл от 7 до 997 и проверете всяко число дали завършва на 7. Едно число завършва на 7, когато резултатът от **модулното деление на числото и 10** е равен на 7.

```
for (let i = 7; i <= 997; i++) {  
  
    if (i % 10 === 7) {  
  
        console.log(i);  
  
    }  
  
}
```

## 2. Таблицата за умножение

Напишете функция, която получава аргумент число от 1 до 10 и принтира таблицата за умножение в конзолата.

### Примерен вход и изход

вход	изход
5	1 * 5 = 5 2 * 5 = 10 3 * 5 = 15 4 * 5 = 20 5 * 5 = 25 6 * 5 = 30 7 * 5 = 35 8 * 5 = 40



							2, 600, 200])	
--	--	--	--	--	--	--	---------------------	--

## 4. Умната Лили

Лили вече е на **N години**. За всеки свой **рожден ден** тя получава подарък.

- За **нечетните** рождени дни (**1, 3, 5...n**) получава **играчки**.
- За **четните** рождени дни (**2, 4, 6...n**) получава **пари**.

За **втория рожден ден** получава **10.00 лв.**, като **сумата се увеличава с 10.00 лв.**, за всеки следващ **четен рожден ден** (**2 -> 10, 4 -> 20, 6 -> 30...** и т.н.). През годините Лили тайно е спестявала парите. **Братът на Лили, в годините**, които тя **получава пари**, **взима по 1.00 лев** от тях. Лили **продала играчките** получени през годините, **всяка за P лева** и **добавила сумата към спестените пари**. С парите искала да си **купи пералня за X лева**. Напишете програма, която да **пресмята, колко пари е събрала** и дали **й стигат да си купи пералня**.

## Вход

Програмата прочита **3 числа**, въведени от потребителя, на отделни редове:

- **Възрастта на Лили** - **цяло число** в интервала **[1...77]**
- **Цената на пералнята** - **число** в интервала **[1.00...10 000.00]**
- **Единична цена на играчка** - **цяло число** в интервала **[0...40]**

## Изход

Да се отпечата на конзолата един ред:

- Ако парите на Лили са достатъчни:
  - **"Yes! {N}"** - където **N** е остатъка пари след покупката
- Ако парите не са достатъчни:
  - **"No! {M}"** - където **M** е сумата, която не достига

Числата **N** и **M** трябва да са **форматирани до вторият знак след десетичната запетая**.

## Примерен вход и изход

вход	изход	Коментари
10, 170.00, 6	Yes! 5.00	<p>Първи рожден ден получава играчка</p> <p>Втори рожден ден получава пари (10 лв.)</p> <p>Трети рожден ден получава играчка</p> <p>Четвърти рожден ден получава пари (20 лв.)</p> <p>Пети рожден ден получава играчка</p> <p>Шести рожден ден получава пари (30 лв.)</p> <p>Седми рожден ден получава играчка</p> <p>Осми рожден ден получава пари (40 лв.)</p> <p>Девети рожден ден получава играчка</p> <p>Десети рожден ден получава пари (50 лв.)</p> <p>Спестила е: 10 + 20 + 30 + 40 + 50 = 150 лв.</p> <p>Продала е 5 броя играчки * 6 лв. = 30 лв.</p>

		Брат ѝ взел 5 пъти * 1 лев = 5 лв. Общо спестени пари: (150 + 30) – 5 = 175 лв. 175 >= 170 (цената на пералнята) => успяла е да я купи Остават: 175 - 170 = 5 лв.
21, 1570.98, 3	No! 997.98	Спестила е 550 лв. Продала е 11 играчки * 3 лв. = 33 лв. Брат ѝ взимал 10 години * 1 лев = 10 лв. Общо спестени пари: (550 + 33) – 10 = 573 лв. 573 < 1570.98 – не е успяла да купи пералня Нужни пари: 1570.98 – 573 = 997.98 лв.

## 5. Заплата

Шеф на компания забелязва че все повече служители прекарват време в сайтове, които ги разсейват. За да предотврати това, той въвежда изненадващи проверки на отворените табове на брауъра на служителите си.

Според отворения сайт в таба се налагат следните глоби:

- "Facebook" -> 150 лв.
- "Instagram" -> 100 лв.
- "Reddit" -> 50 лв.

От конзолата се четат два реда:

- Брой отворени табове в брауъра n - цяло число в интервала [1...10]
- Заплата - число в интервала [500...1500]

След това n – на брой пъти се чете име на уебсайт – текст

## Изход

- Ако по време на проверката заплатата стане по-малка или равна на 0 лева, на конзолата се изписва "You have lost your salary." и програмата приключва.
- В противен случай след проверката на конзолата се изписва остатъкът от заплатата (да се изпише като цяло число).

## Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
([10, 750, "Facebook", "Dev.bg", "Instagram", "Facebook", "Reddit", "Facebook", "Facebook"])	You have lost your salary.	Има 10 отворени таба в брауъра. Първоначалната заплата е: 750 За първия таб -> Facebook -> глоба 150 лв. (заплата: 750 – 150 = 600) За втория таб -> Dev.bg -> няма глоба За третия таб -> Instagram -> глоба 100 лв. (заплата: 600 – 100 = 500) За четвъртия таб -> Facebook -> глоба 150 лв. (заплата: 500 – 150 = 350) За петия таб -> Reddit -> глоба 50 лв. (заплата: 350 – 50 = 300) За шестия таб -> Facebook -> глоба 150 лв. (заплата: 300 – 150 = 150) За седмия таб -> Facebook -> глоба 150 лв. (заплата: 150 – 150 = 0) Заплатата е равна на 0 => изписва съответният изход и програмата приключва

Вход	Изход	Вход	Изход
([3, 500, "Github.com", "Stackoverflow.com", "softuni.bg"])	500	([3, 500, "Facebook", "Stackoverflow.com", "softuni.bg"])	350

## 6. Оскари

Поканени сте от академията да напишете софтуер, който да пресмята точките за актьор/актриса. Академията ще ви даде първоначални **точки за актьора**. След това **всеки оценяващ** ще дава **своята оценка**. Точките, които **актьора получава** се формират от: **дължината на името на оценяващия умножено по точките**, които **дава делено на две**.

Ако резултатът в някой момент надхвърли **1250.5** програмата трябва да прекъсне и да се отпечата, че дадения актьор е получил номинация.

### Вход

- Име на актьора - **текст**
- Точки от академията - **реално число в интервала [2.0... 450.5]**
- Брой оценяващи **n** - **цяло число в интервала [1... 20]**

На следващите **n-на брой реда**:

- Име на оценяващия - **текст**
- Точки от оценяващия - **реално число в интервала [1.0... 50.0]**

### Изход

Да се отпечата на конзолата един ред:

- Ако точките са над **1250.5**:  
"Congratulations, {име на актьора} got a nominee for leading role with {точки}!"
- Ако точките **не са достатъчни**:  
"Sorry, {име на актьора} you need {нужни точки} more!"

Резултатът да се форматирана до първата цифра след десетичния знак!

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["Zahari Baharov", "205", 4, "Johnny Depp", "45", "Will Smith", "29", "Jet Lee", "10", "Matthew Mcconaughey", "39"])	Sorry, Zahari Baharov you need 247.5 more!	Zahari Baharov започва с <b>205</b> точки, като <b>4</b> човека ще го оценяват. Първи е Johnny Depp $\Rightarrow 205 + ((11 * 45) / 2) = 452.5$ Втори е Will Smith $\Rightarrow 452.5 + ((10 * 29) / 2) = 597.5$ Трети е Jet Lee $\Rightarrow 597.5 + ((7 * 10) / 2) = 632.5$ Четвърти е Matthew Mcconaughey $\Rightarrow 632.5 + ((19 * 39) / 2) = 1003.0$ <b>1003.0 &lt; 1250.5</b> $\Rightarrow$ Точките не са достатъчни.

		Нужни точки: <b>1250.5</b> - <b>1003.0</b> = 247.5
(["Sandra Bullock", "340", "5", "Robert De Niro", "50", "Julia Roberts", "40.5", "Daniel Day-Lewis", "39.4", "Nicolas Cage", "29.9", "Stoyanka Mutafova", "33"])	Congratulations, Sandra Bullock got a nominee for leading role with 1268.5!	

## 7. Трекинг мания

Катерачи от цяла България се събират на групи и набелязват следващите върхове за изкачване. Според **размера на групата**, катерачите ще изкачват **различни върхове**.

- Група **до 5 човека** – изкачват **Мусала**
- Група **от 6 до 12 човека** – изкачват **Монблан**
- Група **от 13 до 25 човека** – изкачват **Килиманджаро**
- Група **от 26 до 40 човека** – изкачват **K2**
- Група **от 41 или повече човека** – изкачват **Еверест**

Да се **напише програма**, която **изчислява процента** на катерачите изкачващи всеки връх.

### Вход

От конзолата се четат **поредица от числа**, всяко на отделен ред:

- На **първия ред** – **броя на групите** от катерачи – **цяло число в интервала [1...1000]**
- За **всяка една група** на отделен ред – **броя на хората в групата** – **цяло число в интервала [1...1000]**

### Изход

Да се отпечата на конзолата **5 реда**, всеки от които съдържа **процент между 0.00% и 100.00%** с точност до **втората цифра след десетичната запетая**.

- Първи ред** - процентът изкачващи **Мусала**
- Втори ред** – процентът изкачващи **Монблан**
- Трети ред** – процентът изкачващи **Килиманджаро**
- Четвърти ред** – процентът изкачващи **K2**
- Пети ред** – процентът изкачващи **Еверест**

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["10", "10", "5", "1", "100",	1.84% 6.75% 5.21% 31.60% 54.60%	Общ брой хора: 10 + 5 + 1 + 100 + 12 + 26 + 17 + 37 + 40 + 78 = 326 Изкачващи Мусала: 6 / 326 * 100 = 1.84% Изкачващи Монблан: 22/326*100 = 6.75% Изкачващи Килиманджаро: 17/326*100 = 5.21% Изкачващи K2: 103/326*100 = 31.60%

"12", "26", "17", "37", "40", "78"])		Изкачващи Еверест: $178/326 * 100 = 54.60\%$
Вход	Изход	Обяснения
(["5", "25", "41", "31", "250", "6"])	0.00% 1.70% 7.08% 8.78% 82.44%	Общ брой хора: $25 + 41 + 31 + 250 + 6 = 353$ Изкачващи Мусала: $0 / 353 * 100 = 0.00\%$ Изкачващи Монблан: $6 / 353 * 100 = 1.78\%$ Изкачващи Килиманджаро: $25 / 353 * 100 = 7.08\%$ Изкачващи К2: $31 / 353 * 100 = 8.78\%$ Изкачващи Еверест: $291 / 353 * 100 = 82.44\%$

## 8. Световна ранглиста по тенис

Григор Димитров е тенисист, чиято следваща цел е изкачването в световната ранглиста по тенис за мъже.

През годината Гришо участва в **определен брой турнири**, като за всеки турнир получава точки, които зависят от **позицията, на която е завършил в турнира**. Има **три варианта** за завършване на турнир:

- **W** - ако е победител получава **2000** точки
- **F** - ако е финалист получава **1200** точки
- **SF** - ако е полуфиналист получава **720** точки

Напишете програма, която **изчислява колко ще са точките на Григор след изиграване на всички турнири**, като знаете **с колко точки стартира сезона**. Също изчислете **колко точки средно печели** от всички изиграни турнири и **колко процента** от турнирите е спечелил.

### Вход

От конзолата първо се четат **два реда**:

- Брой турнири, в които е участвал – цяло число в интервала [1...20]
- Начален брой точки в ранглистата - цяло число в интервала [1...4000]

За всеки турнир се прочита отделен ред:

- Достигнат етап от турнира – текст – "W", "F" или "SF"

### Изход

Отпечатват се **три реда** в следния формат:

- "Final points: {брой точки след изиграните турнири}"
- "Average points: {средно колко точки печели за турнир}"
- "{процент спечелени турнири}%"

Средните точки да бъдат закръглени към най-близкото цяло число надолу, а процентът да се форматира до втората цифра след десетичния знак.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["5", "1400", "F", "SF", "W", "W"])	Final points: 8040 Average points: 1328 40.00%	<b>5</b> турнира и начален брой точки: <b>1400</b>  1-ви турнир -> финал ( <b>F</b> ) -> точки = <b>1400</b> + <b>1200</b> = <b>2600</b> 2-ри турнир -> полуфинал ( <b>SF</b> ) -> точки = <b>2600</b> + <b>720</b> = <b>3320</b> 3-ти турнир -> победител ( <b>W</b> ) -> точки = <b>3320</b> + <b>2000</b> = <b>5320</b>

"SF"])		<p>4-ти турнир -&gt; победител (W) -&gt; точки = 5320 + 2000 = 7320</p> <p>5-ти турнир -&gt; полуфинал (SF) -&gt; точки = 7320 + 720 = 8040</p> <p>Точки след изиграване на турнирите: 8040</p> <p>Средно спечелени точки за турнир:  <math>(1200 + 720 + 2000 + 2000 + 720) / 5 = 6640 / 5 = 1328</math></p> <p>Брой спечелени турнири: 2</p> <p>Процент спечелени турнири: <math>(2 / 5) * 100 = 40 \%</math></p>	
Вход	Изход	Вход	Изход
(["4", "750", "SF", "W", "SF", "W"])	Final points: 6190 Average points: 1360 50.00%	(["7", "1200", "SF", "F", "W", "F", "W", "SF", "W"])	Final points: 11040 Average points: 1405 42.86%