

# SAÉ 1.05 | Produire un site Web

## Mise en situation

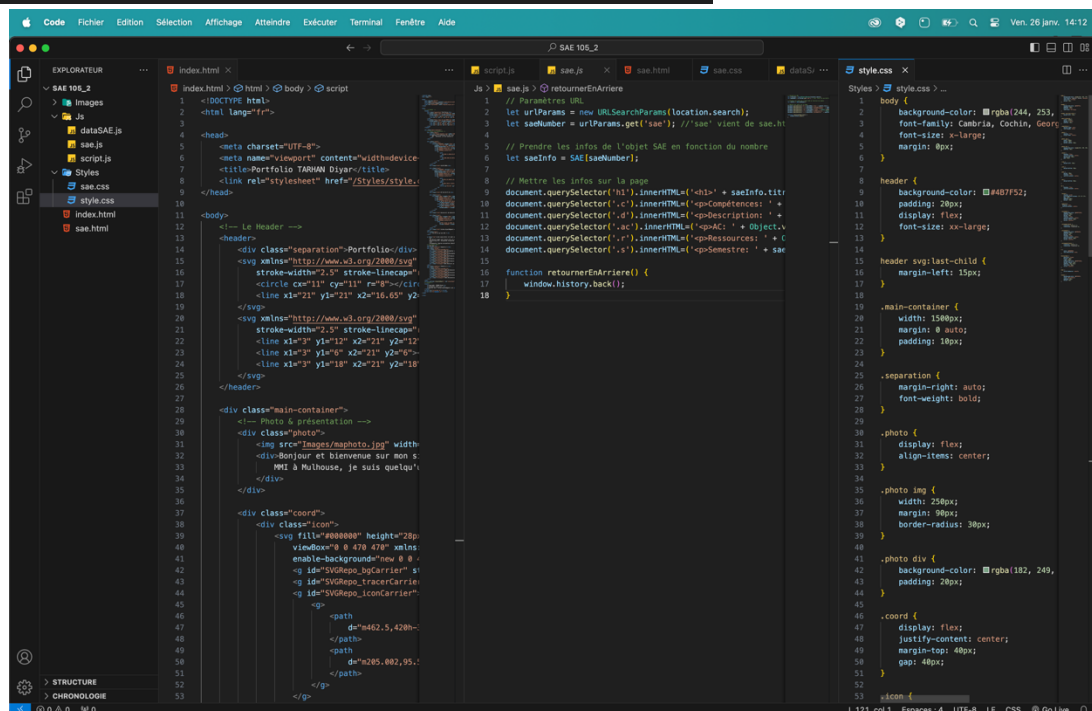
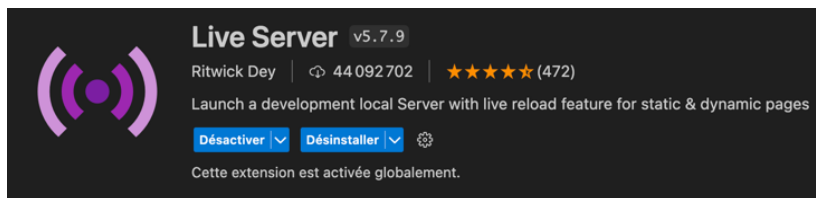
Les étudiants doivent avoir un portfolio de compétences.

Cette SAE est l'occasion de créer leur propre portfolio sous la forme d'un site web qu'ils pourront personnaliser selon leurs goûts et y justifier les AC.

## Apprentissages critiques

### AC14.01 | Exploiter de manière autonome un environnement de développement efficace et productif

On me recommande d'utiliser le logiciel « Visual Studio code » pour l'interface grâce au code couleur et à la facilité d'utilisation grâce aux raccourcis, j'ai dû coder ma page en utilisant du HTML (qui permet de structurer mon site), du CSS (qui permet de faire la mise en page) et Javascript (qui m'a permis d'ajouter de l'interaction) et j'ai aussi utilisé l'extension « live serveur » qui grâce à ceci, je peux voir le développement de mon site en direct.



## AC14.02 | Produire des pages Web fluides incluant un balisage sémantique efficace et des interactions simples

Afin que le site soit fluide, j'ai fait en sorte que mes éléments s'adaptent bien au code tout en coordonnant correctement mon HTML à mon CSS et en supprimant les choses inutiles ou les doublons. J'ai aussi ajouté des boutons tels qu'un bouton qui me permet de remonter tout en haut du site et aussi un autre bouton qui permet de retourner en arrière dès qu'on arrive dans une SAE.

```
function retournerEnArriere() {  
    window.history.back();  
}
```

FIGURE 1 CODE BOUTON EN JAVASCRIPT

```
<button onclick="retournerEnArriere()"><svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="43" height="43" viewBox="0 0 24 24" fill="none" stroke="#000000" stroke-width="2" stroke-linecap="round" stroke
```

FIGURE 2 CODE BOUTON EN HTML



FIGURE 3 FLECHE POUR RETOURNER EN ARRIERE

```
function retourEnHaut() {  
    document.documentElement.scrollTop = 0;  
}
```

FIGURE 4 CODE BOUTON EN JAVASCRIPT

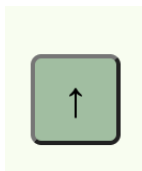


FIGURE 5 FLECHE POUR REMONTER TOUT EN HAUT

```
<button onclick="retourEnHaut()" id="retourHaut">↑</button>
```

FIGURE 6 CODE EN HTML

## AC14.03 | GENERER DES PAGES WEB A PARTIR DE DONNEES STRUCTUREES

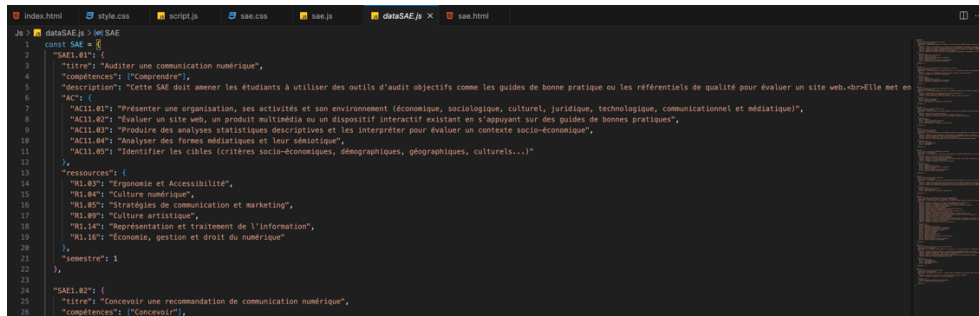


FIGURE 7 BASE DE DONNEES

```
// Paramètres URL
let urlParams = new URLSearchParams(location.search);
let saeNumber = urlParams.get('sae'); // 'sae' vient de sae.html?sae=SAE1.01

// Prendre les infos de l'objet SAE en fonction du nombre
let saeInfo = SAE[saeNumber];

// Mettre les infos sur la page
document.querySelector('h1').innerHTML = ('<h1>' + saeInfo.titre + '</h1>');
document.querySelector('c').innerHTML = ('<p>Compétences: ' + saeInfo.compétences.join(', ') + '</p>');
document.querySelector('d').innerHTML = ('<p>Description: ' + saeInfo.description + '</p>');
document.querySelector('ac').innerHTML = ('<p>AC: ' + Object.values(saeInfo.AC).join(', ') + '</p>');
document.querySelector('r').innerHTML = ('<p>Ressources: ' + Object.values(saeInfo.ressources).join(', ') + '</p>');
document.querySelector('s').innerHTML = ('<p>Semestre: ' + saeInfo.semestre + '</p>');
```

FIGURE 8 CODE JAVASCRIPT

J'ai dû utiliser une base de données pour pouvoir générer des pages web en utilisant du langage javascript.

## AC14.04 | Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard

Afin que mon site web soit disponible en ligne, j'ai dû l'héberger avec WinSCP, Il permet aux utilisateurs de transférer des fichiers de manière sécurisée entre leur ordinateur local et un serveur distant.

