

Rapport - Grupp 24

Michael Khazzoum, Diyar Demircioglu, Nathalie Khazzoum

Erfarenheter och reflektioner från projektet

I det stora hela är vi nöjda med projektet då vi lyckats implementera samtliga obligatoriska krav. Till en början hade vi en hel del problem gällande koddelning. Alla gruppmedlemmar är relativt nya till github, men som utmaning valde vi ändå att använda oss utav det som en utmaning och nytta inför framtiden. Pushandes i main och liknande skapade stora "merge conflicts" och vi var tvungna att i princip börja om på noll. Allt eftersom så lyckades vi lösa det på smidigt sätt och insåg att de binära filerna i varje körning inkluderades som changes i våra commits och pushes. Problemet med filerna uppstod då de binära filerna var annorlunda beroende på vilken enhet som tog emot de. Med lite hjälp lyckades vi till slut inkludera de återuppstående binära filerna i gitignore, vilket gjorde så att merges fungerade felfritt.

I jämförelse med tidigare projekt vi gruppmedlemmar utfört så var det väldigt mycket nya begrepp och uppbyggnadsstruktur som presenterades. Till en början var det väldigt diffust i och med att det nya inte ännu hade satts i kontext. Det tog en stund innan alla bitar föll på plats för själva förståelsen av både specifik funktionalitet och begrepp samt strukturen av hela programmet.

Utöver detta så fanns det en hel del som vi även tycker gick bra. Exempelvis kan vi som gruppmedlemmar enas om att koden vi skrivit framgår som tydlig och simplifierad. Självklart finns det rum för förbättringar och saker som hade kunnat göras bättre. Just för att få själva projektet att flyta på smidigt hade det kanske varit bättre ifall vi påbörjade arbetet genom att skapa en stegande plan för både lärandet och implementerandet.

Kodreflektioner

Fokus under projektets gång har legat på att uppfylla funktionella krav som är avgörande för applikationens funktionalitet. Med det sagt har mindre tid har lagts på funktionaliteter som inte haft lika stor påverkan på applikationens funktionalitet. I och med att vi hade en hel del komplikationer till en början, främst gällande delning av kod, blev tiden knapp när det kom till vissa funktionella krav. Något som framkom som väldigt komplicerat var både delegates och async metoder. Utefter det korta tidsintervallet som vi hade kvar för att både studera inför tentamen och slutföra den slutgiltiga inlämningen, försökte vi endast implementera de sista funktionella kraven så enkelt men ändå täckande som möjligt.

Som tidigare nämnt, så är saker som vi hade gjort annorlunda nu i efterhand är bland annat att göra ett schema eller bestämt vilka tider vi skulle jobba med arbetet. Med tanke på att en del utav oss i gruppen jobbar enligt schema var det väldigt svårt att anpassa oss till

varandra. Detta orsakade en del komplikationer då man till en viss del arbetat självständigt. Lämnade man exempelvis koden vid ett visst stadie så kunde man komma tillbaka nästa dag och se att koden var uppdaterad i och med att alla gruppmedlemmar arbetade under de tiderna de såg var möjligt.

Genom vår resa så har vi stött på så kallade "merge conflicts", dessa problem har varit en stor utmaning för oss alla i gruppen. Användningen av github i ett nytt program som Visual Studio har varit väldigt främmande för oss och där av skapat problem på vägen. Det har skapat stora problem som har varit omöjliga för oss att lösa då tiden för detta projekt har varit ett hinder under hela resan. Detta löste vi genom en simpel genväg att skapa ett helt nytt projekt. Vi började med att implementera alla funktioner som inte blev påverkade av "merge conflicten". Där av raderade vi föregående projekt och började om från "scratch".