

## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

### Лабораторна робота № 2

з дисципліни "МАОКГ"

Виконав	Зарахована
студент III курсу	""2021 p.
групи КП-81	викладачем
Янковський Дмитро Олексійович	Шкурат О. С.
(прізвище, ім'я, по батькові)	(прізвище, ім'я, по батькові)
Ranjaur No 21	

GitHub: https://github.com/Dizzzmas/maokg-labs

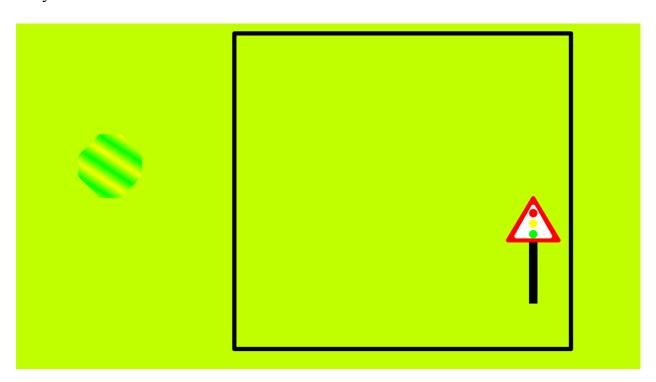
Варіант завдання:

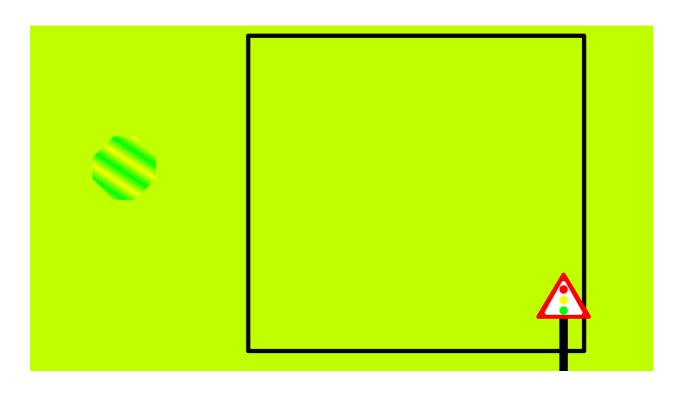
JOIN\_ROUND; типи анімацій 1,7

# Типи анімації:

- 1. Рух по колу проти годинникової стрілки
- 7. Обертання навколо кута малюнка за годинниковою стрілкою

### Результат:





### Висновки

Виконавши дану лабораторну роботу, я опанував навички роботи з графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

Система була написана на мові програмування Java.