## Практическая работа №2

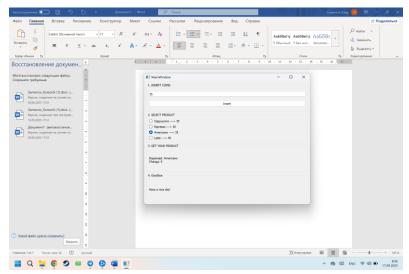
Техники тестирования Black Box

1. Эквивалентное разбиение

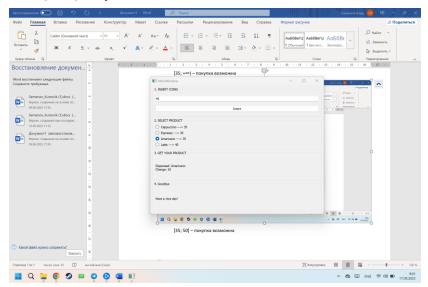
Проверка 1: Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод цифр)

Положительные:

[35; +∞) – покупка возможна

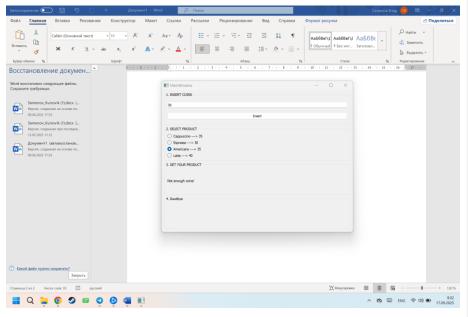


[35; 50] – покупка возможна

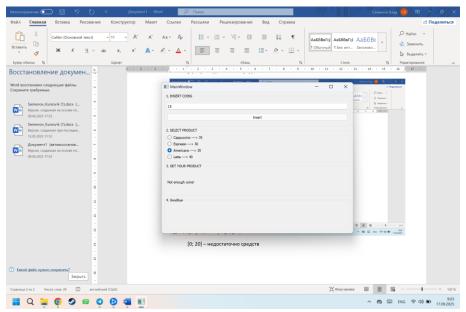


#### Негативные:

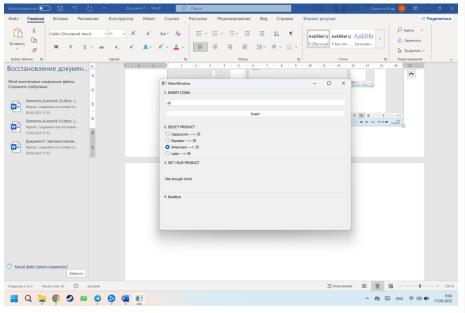
### [0; 35) – недостаточно средств



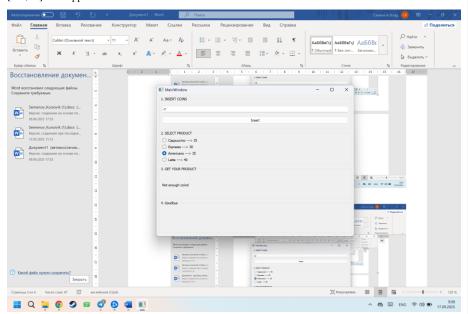
[0; 20] – недостаточно средств



 $(-\infty; 0)$  – некорректное значение

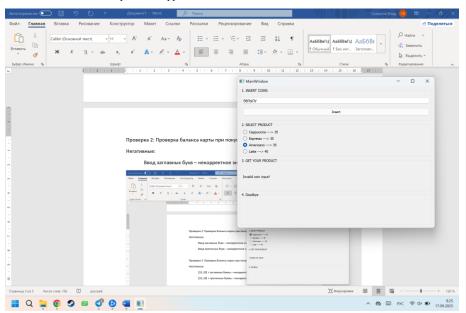


## [-10, -1]- некорректное значение

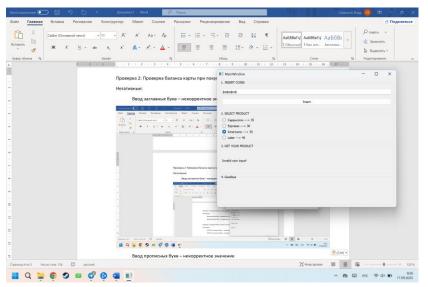


Проверка 2: Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод букв) Негативные:

Ввод заглавных букв – некорректное значение

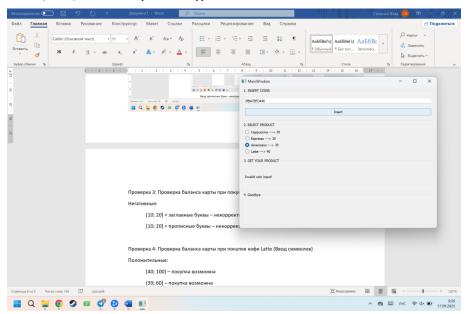


Ввод прописных букв – некорректное значение

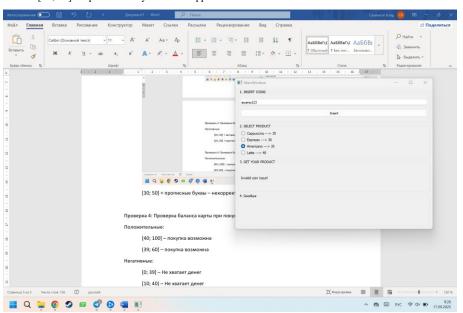


Проверка 3: Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод цифр + букв) Негативные:

[10; 20] + заглавные буквы – некорректное значение



[30;50] + прописные буквы – некорректное значение



# 2. Анализ граничных значений Проверка 1. Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод цифр) Области: $[35; +\infty)$ – покупка возможна [35; 50] – покупка возможна [0; 35) – недостаточно средств [10; 30] – недостаточно средств (-100; -10) – некорректное значение (-10; -5) – некорректное значение Двухточечный метод: 35, 36 40, 41 0, 1, 29, 30 15, 21, 23, 25 -34, -53 -9, -6 Трехточечный метод: 36, 37, 38 40, 41, 43 0, 1, 2, 3, 4, 5 6, 7, 8, 9, 10, 11 -22, -11, -33 -6, -7, -8 Проверка 2. Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод символов) Области: Ввод заглавных букв – некорректное значение Ввод прописных букв – некорректное значение Двухточечный метод: Α, Π р, г Трехточечный метод: А, П, И

р, г, д

Добавлено примечание ([СВ1]):

Проверка 3. Проверка баланса карты при покупке кофе Americano (ввод символов + цифр) Области:

Ввод заглавных букв + цифр – некорректное значение

Ввод прописных букв + цифр – некорректное значение

Двухточечный метод:

А12, П123

р43, г53

Трехточечный метод:

А54, П32, И4

р3, г23, д234

## 3. Таблица решений

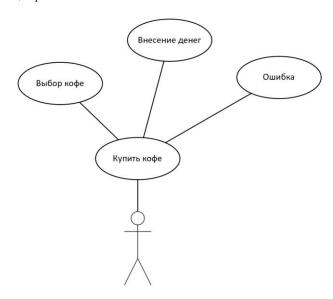
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
Условие		Г			Г																											
Кофе Cappuccino	•	•	•	·	·	•	•	•	Г																							Г
Кофе Espresso	Г	Г	Г	Γ	Γ	Γ	Г		•	•	•	•	•	•	•	•										Г				Г	Г	Г
Кофе Americano	Г	Г	Г	Γ	Γ	Γ	Г			Г				Г	Г		•	•	•	•	•	•	•	•	Г	Г		Г	Г	Г		
Кофе Latte	Г	Г		Γ	Γ	Γ	Г		Г																•	•	•	•	•	•	•	•
[0; 100]	•	Г	Г	Γ	Γ	Γ	Г		•						Г		•								•	Г				Г		Г
[10; 90]	Г	•	Г	Γ	Γ	Γ	Г		Г	•				Г	Г			•						Г	Г	•			Г	Г	Г	
[-100;-1]		Г	•	Γ	Γ	Γ	Г				•								•								•					
[-50;-10]		Г		•			Г					•								•								•				
Ввод заглавных букв	Г	Г	Г	Г	•	Г	Г		Г	Г	Г		•	Г	Г			Г	П		•			Г	Г			Г	•		Г	Г
Ввод прописных букв		Г		Γ	Γ																	•										
Ввод заглавных букв + цифр		Г			Γ																		•									
Ввод прописных букв + цифр								•																								
Результат*	п	п	Н	ш	ĸ	v	v	v	п	_	н	н	К	К	К	К	п	п	Н	н	К	К	К	К	п	п	Н	н	К	К	К	К

<sup>\*</sup>П – покупка, Н – нехватка денег, К – некорректное значение

4. Таблица переходов

Текущее	Включен	Ожидание	Внесение	Выбор	Обработка	Успешно	Ошибка	Выдача	Выдача	Выключен
состояние			денег	кофе	платежа			кофе	сдачи	
Включен		Ожидание								
Ожидание										Выключен
Ожидание			Внесение	Выбор	Обработка	Успешно		Выдача	Выдача	
			денег	кофе	платежа			кофе	сдачи	
Выдача		Ожидание								
сдачи										
Ожидание			Внесение	Выбор	Обработка	Успешно		Выдача		
			денег	кофе	платежа			кофе		
Выдача		Ожидание								
кофе										
Ожидание			Внесение				Ошибка			
			денег							
Ошибка		Ожидание								
Ожидание			Внесение	Выбор			Ошибка			
			денег	кофе						
Ожидание			Внесение	Выбор	Обработка		Ошибка			
		1	денег	кофе	платежа					

## 5. Сценарии использования



# 6. Разработка тестовых сценариев

## <u>Кейс 1.</u>

Описание: Пользователь выбирает кофе Cappuccino. На балансе карты пользователя хватает денег для оплаты кофе [20, 100]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение 50; 2. Пользователь выбирает кофе Сарриссіпо

Результат: Пользователь получает кофе Cappuccino

# Кейс 2.

Описание: Пользователь выбирает кофе Сарриссіпо. На балансе карты пользователя хватает денег

для оплаты кофе [30, 50]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение 40; 2. Пользователь выбирает кофе Сарриссіпо

Результат: Пользователь получает кофе Cappuccino

## Кейс 3.

Описание: Пользователь выбирает кофе Latte. На балансе карты пользователя хватает денег для

оплаты кофе [10, 80]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение 70; 2. Пользователь выбирает кофе Latte

Результат: Пользователь получает кофе Latte

#### <u>Кейс 4.</u>

Описание: Пользователь выбирает кофе Latte. На балансе карты пользователя не хватает денег для

оплаты кофе [0, 30]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение 40; 2. Пользователь выбирает кофе Latte

Результат: Пользователь получает сообщение о нехватке средств на кофе Latte

#### Кейс 5.

Описание: Пользователь выбирает кофе Espresso. На балансе карты пользователя не хватает денег

для оплаты кофе [0, 20]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение 40; 2. Пользователь выбирает кофе Espresso

Результат: Пользователь получает сообщение о нехватке средств на кофе Espresso

# <u>Кейс 6.</u>

Описание: Пользователь выбирает кофе Espresso. На балансе карты пользователя не хватает денег

для оплаты кофе [0, 15]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение «КА23»; 2. Пользователь выбирает кофе Espresso

Результат: Пользователь получает сообщение о некорректном вводе данных

#### Кейс 7.

Описание: Пользователь выбирает кофе Latte. На балансе карты пользователя не хватает денег для

оплаты кофе [0, 12]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение «Fdef32»; 2. Пользователь выбирает кофе Latte

Результат: Пользователь получает сообщение о некорректном вводе данных

#### Кейс 8.

Описание: Пользователь выбирает кофе Latte. На балансе карты пользователя хватает денег для оплаты кофе [3, 17]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение «CASE»; 2. Пользователь выбирает кофе Latte

Результат: Пользователь получает сообщение о некорректном вводе данных

#### Кейс 9.

Описание: Пользователь выбирает кофе Espresso. На балансе карты пользователя хватает денег для оплаты кофе [3, 21]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение «Csqwe24»; 2. Пользователь выбирает кофе Espresso

Результат: Пользователь получает сообщение о некорректном вводе данных

#### Кейс 10.

Описание: Пользователь выбирает кофе Americano. На балансе карты пользователя хватает денег для оплаты кофе [5, 21]

Предусловие: Аппарат ожидает

Шаги: 1. Пользователь вводит значение «Wrt4»; 2. Пользователь выбирает кофе Americano

Результат: Пользователь получает сообщение о некорректном вводе данных

### 7. Рецензирование кода

Найденные баги\неточности\недостатки:

- 1. Неправильная обработка ввода монет: Если пользователь введет нечисловое значение, программа не обновляет количество монет.
- Изменение состояния после нажатия кнопки "Insert": После нажатия на кнопку "Insert" состояние радиокнопок не обновляется.
- 3. Отсутствие проверки на пустое поле ввода: Если поле ввода пустое, произойдет ошибка преобразования в целое число.
- 4. Неправильное отображение сдачи: Сдача отображается даже если продукт не был выбран или недостаточно монет.
- 5. Отсутствие механизма сброса: После завершения транзакции нет возможности сбросить состояние.
- 6. Неправильное использование keyPressEvent: Использование кода клавиши (16777220) не является переносимым.
- Необработанный случай при выборе продукта: Если ни одна радиокнопка не выбрана, программа не обрабатывает это.
- 8. Отсутствие информации о текущем количестве монет: Пользователь не видит, сколько монет у него есть.
- 9. Логика обработки нажатия клавиш: Нажатие клавиши Enter не обрабатывает случай, когда пользователь не выбрал продукт.

- 10. Неочевидное название класса: Название класса VendingMachine может быть не совсем понятным.
- 11. Необходимость в дополнительных отступах: Код может быть сложным для восприятия из-
- за отсутствия отступов

  12. Необработанные исключения: Если произойдет ошибка во время выполнения, программа может завершиться.