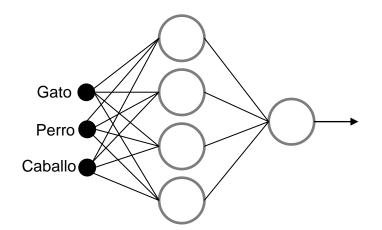
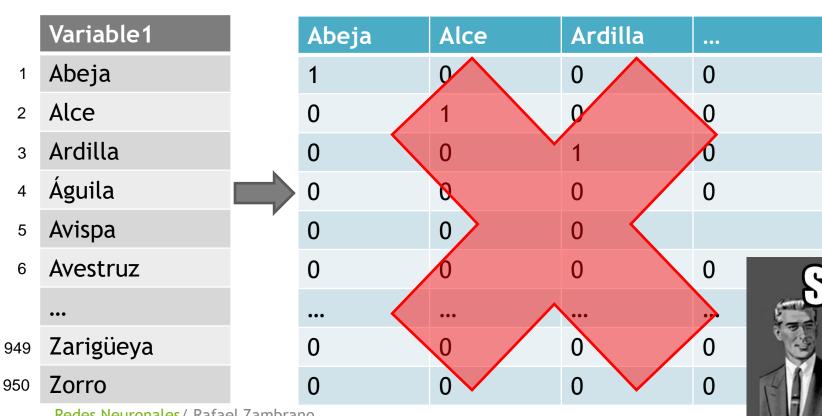
• ¿Cómo codificarías esta variable de entrada a una red neuronal?

Variable1	Gato	Perro	Caballo
Gato	1	0	0
Perro	0	1	0
Gato	1	0	0
Caballo	0	0	1



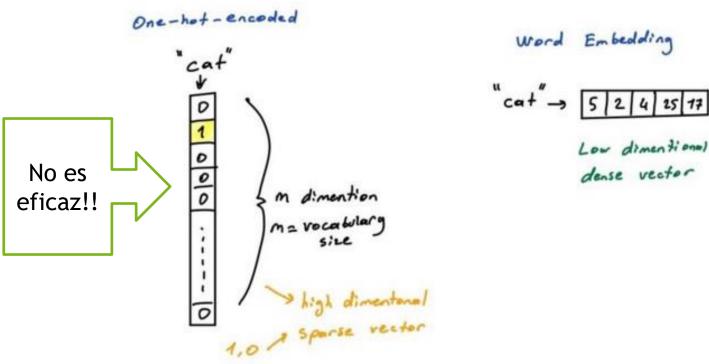
¿Y esta?

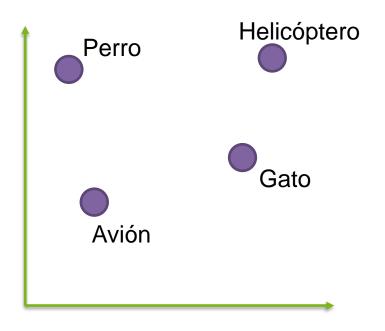


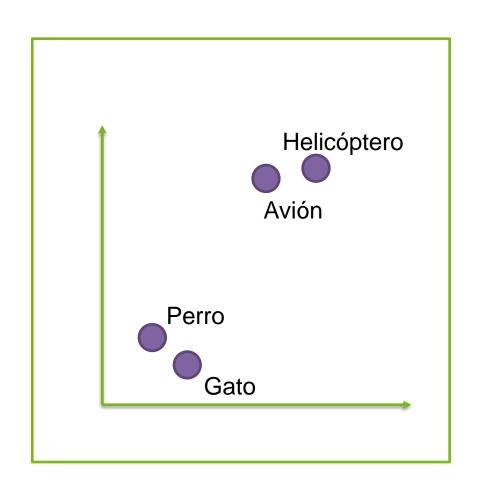
THAT'S A BAD IDEA

Redes Neuronales/ Rafael Zambrano

- La técnica de embedding consiste en proyectar una entrada en un espacio diferente
- En redes neuronales, los embeddings son representaciones de variables discretas en un espacio de dimensión baja





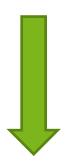


¿Qué representación vectorial es mejor?

#### **TOKENIZAR**

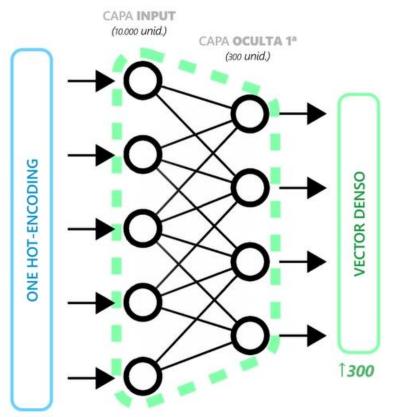
```
sentences = [
    'Today is a sunny day',
    'Today is a rainy day',
    'Is it sunny today?'
]

{'today': 1, 'is': 2, 'a': 3, 'sunny': 4, 'day': 5, 'rainy': 6, 'it': 7}
```

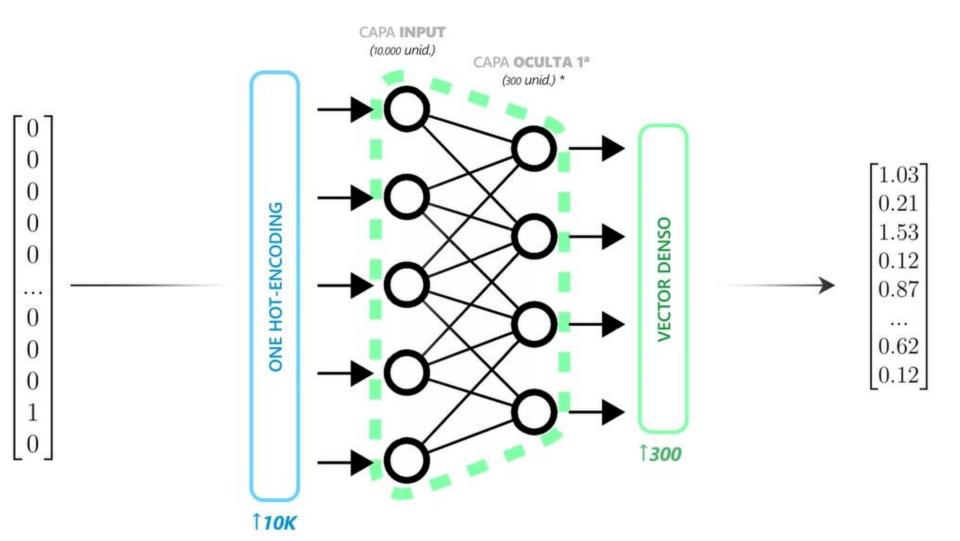


```
[[1, 2, 3, 4, 5], [1, 2, 3, 6, 5], [2, 7, 4, 1]]
```

Imaginemos que tenemos un vocabulario con 10.000 palabras



- Al pasar las palabras por una red neuronal, podemos añadir capas con menos neuronas para comprimir la información
- Tenemos que entrenar la red, dependiendo del tipo de tarea que queramos resolver (análisis de sentimiento, reviews positivas/negativas, etc.)



#### **PADDING**

```
sentences = [
   'Today is a sunny day',
   'Today is a rainy day',
   'Is it sunny today?',
   'I really enjoyed walking in the snow today'
]
```



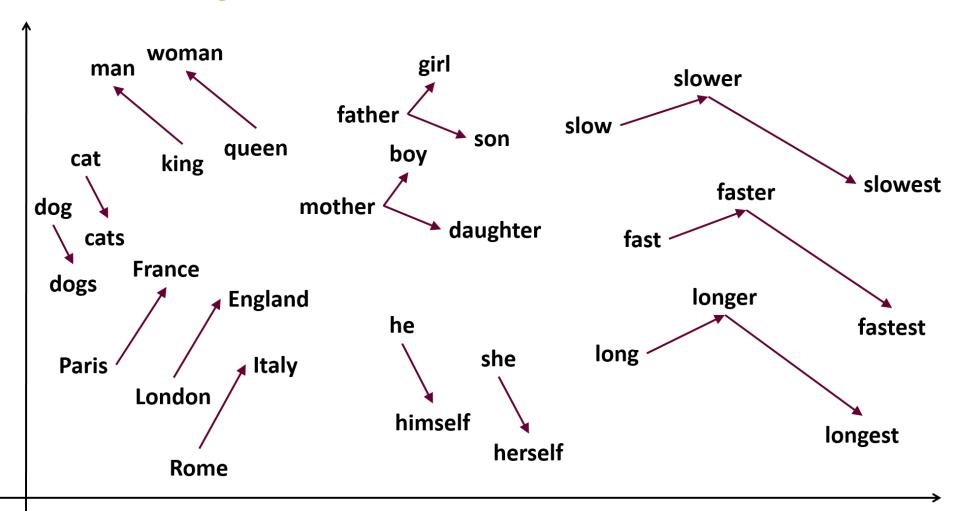
Para entrenar un algoritmo de ML siempre tendremos que establecer unos inputs con el mismo número de dimensiones.

Esto se soluciona rellenando con 0s mediante la técnica "padding"

```
[
[2, 3, 4, 5, 6],
[2, 3, 4, 7, 6],
[3, 8, 5, 2],
[9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 2]
]
```



```
[[ 0 0 0 2 3 4 5 6]
[ 0 0 0 2 3 4 7 6]
[ 0 0 0 0 3 8 5 2]
```



- Ya existen embeddings pre-entrenados que convierte texto a vectores comprimidos
- El más conocido es Word2vec de Google
- https://projector.tensorflow.org/

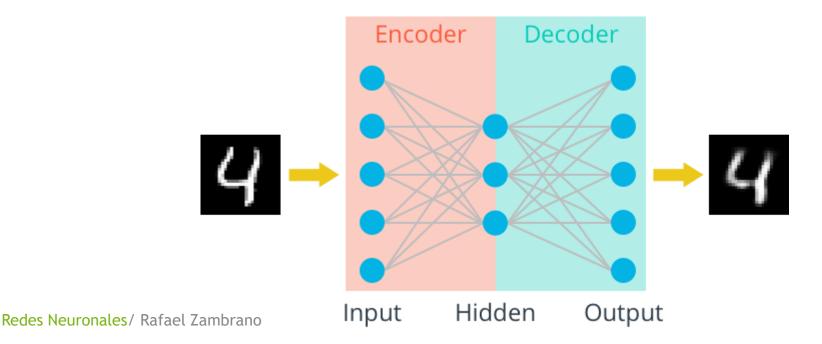
#### Práctica:

https://www.tensorflow.org/text/guide/word\_embeddings

#### **Autoencoders**

Tipo de red neuronal que se utiliza para aprender codificaciones eficientes de datos no etiquetados

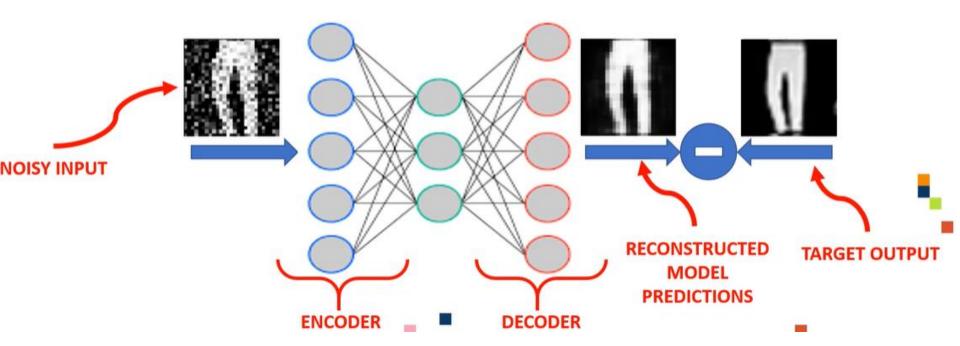
La información se comprime a un espacio de baja dimensión, para posteriormente reconstruirla



### **Autoencoders**

#### Aplicaciones:

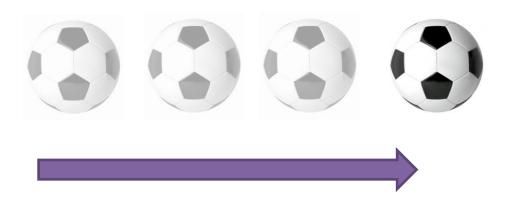
- Extracción de características
- Codificaciones y compresiones
- Detección de anomalías
- Limpieza de imágenes



¿Hacia dónde va a moverse el balón?



¿Hacia dónde va a moverse el balón?



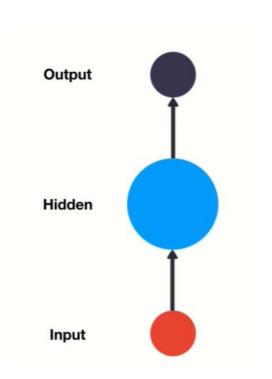
En ciertas ocasiones necesitamos conocer secuencias para realizar predicciones

Muchos tipos de datos son secuenciales, por ejemplo el audio y el texto

¿Qué letra viene después?

¿Qué palabra viene después?

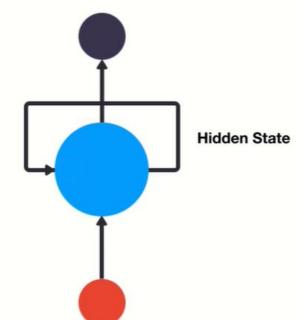
Las redes neuronales recurrentes son útiles para tratar datos secuenciales

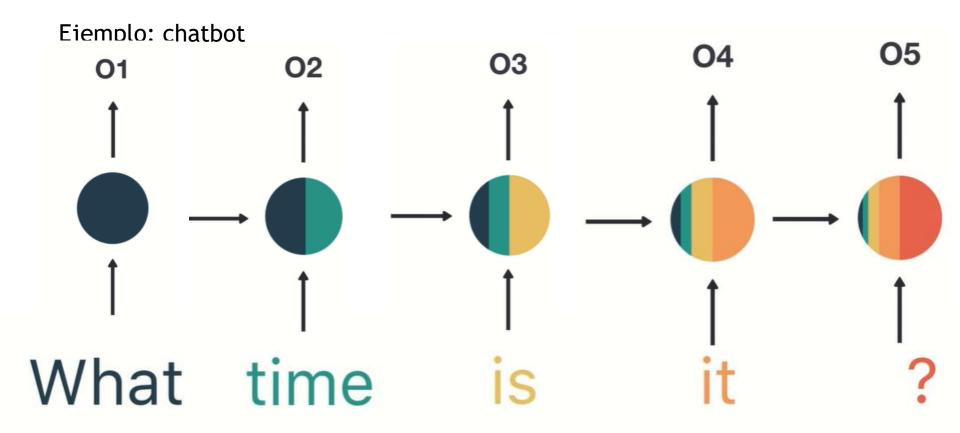


Red neuronal feedforward

Red neuronal recurrente
(almacena representaciones de entradas previas)

Redes Neuronales/ Rafael Zambrano



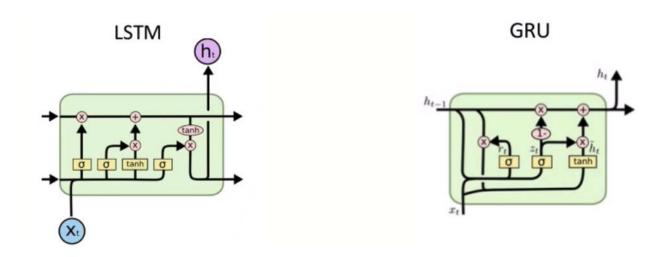


Ejemplo: chatbot



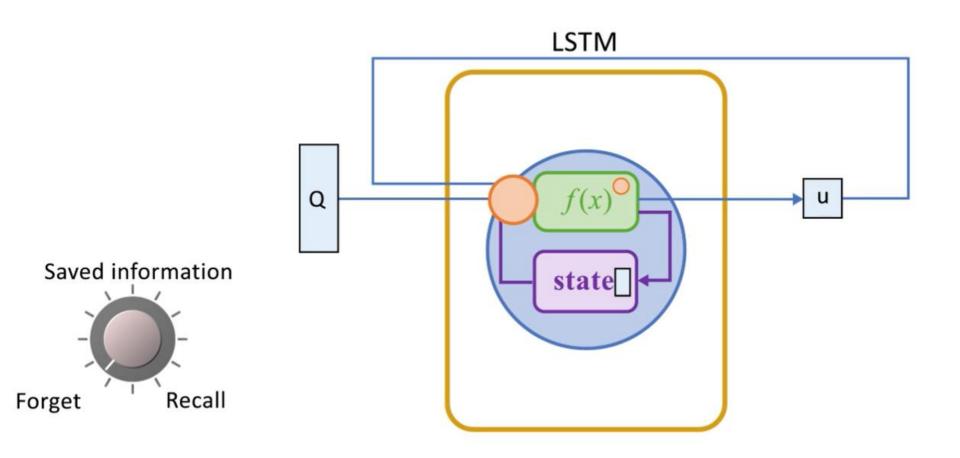
Los tipos de redes neuronales recurrentes más utilizados son:

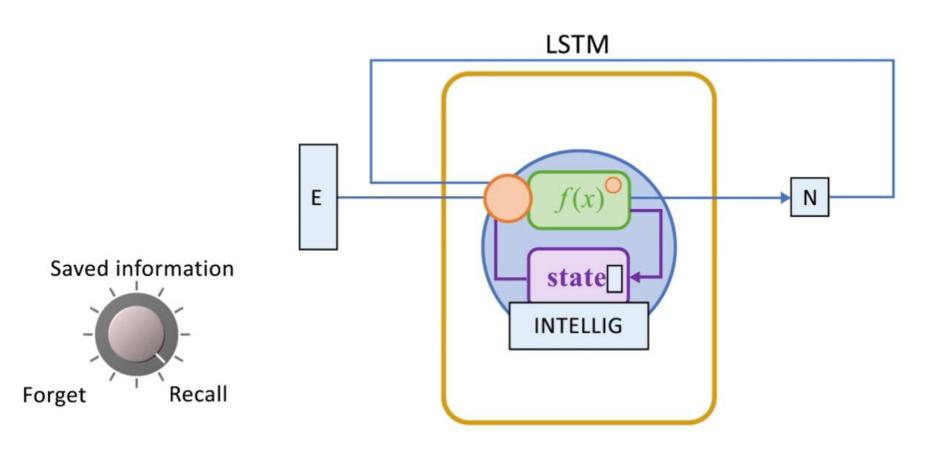
- LSTM (Long Short Term Memory)
- GRU (Gated Recurrent Unit)

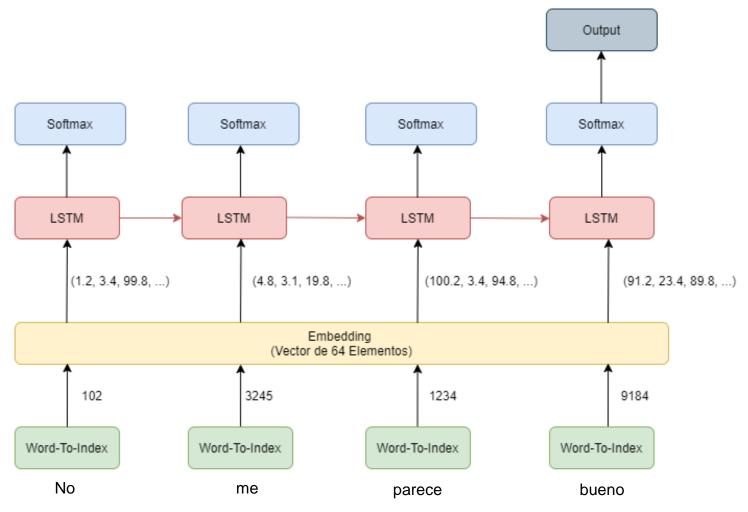


Estas redes son capaces de conservar memoria a largo plazo gracias al uso de puertas, que controlan el flujo de información pasada y actual para mantenerla o eliminarla

Redes Neuronales/ Rafael Zambrano







## Redes Neuronales Recurrentes (Aplicaciones)

