

Cos'è Python e come ti permetterà di costruire la tua torretta antiuomo

Io sono Andrea Rabbaglietti

Senior Software Engineer Django Project Contributor IT Architect



ISTRUZIONI PER L'USO

- 1. Sì, quello che vedrai è davvero una torretta antiuomo
- 2. No, non c'è pericolo per la tua vita forse
- 3. Ci puoi spaventare i piccioni se la metti sul balcone
- 4. Che c'entra tutto ciò con Linux?
 Ci puoi spaventare pure i pinguini!!



FUNZIONA



Python Overview tecnica

- Bla bla bla bla bla...









"C'è un mondo, lì fuori"



OK, ma com'è Python?



ADORABILE



EFFICIENTE

E molto altro..



pyTurret high-lights



3x4px gray-scale image

| 0 | 255 | 200 |
|-----|-----|-----|
| 140 | 10 | 20 |
| О | O | 0 |
| 255 | 255 | 255 |

```
def get_diff_image(t0, t1, t2):
    t0_gray = cv2.cvtColor(t0, cv2.COLOR_RGB2GRAY)
    t1_gray = cv2.cvtColor(t1, cv2.COLOR_RGB2GRAY)
    t2_gray = cv2.cvtColor(t2, cv2.COLOR_RGB2GRAY)
    d1 = cv2.absdiff(t2 gray, t1 gray)
    d2 = cv2.absdiff(t1_gray, t0_gray)
    return cv2.bitwise_and(d1, d2)
```

```
if not turrent on:
    turrent_on = True
    boot sound.play()
    random.choice(deploy_sounds).play()
if ratio > threshold:
    random.choice(shoot sounds).play()
    blood hole surfaces = shoot surfaces * 2
    random.shuffle(blood hole surfaces)
    for blood hole_surface in blood hole_surfaces:
        x, y = random.randint(0, width // 3), random.randint(height, height * 2)
        blood holes history.append((blood hole surface, (x, y)))
    screen.blit(turret firing surface, (width, 0))
    screen.blit(hud kill surface (0, 0))
else:
    msecs_since_lastping += msecs_since_lastupdate
    if msecs_since_lastping > 1500:
        ping sound.play()
        msecs_since_lastping = 0
```

GRAZIE

Domande?