android系统的Zygote进程是所有的android进程的父进程，包括SystemServer和各种应用进程都是通过Zygote进程fork出来的。Zygote（孵化）进程相当于是android系统的根进程，后面所有的进程都是通过这个进程fork出来的，而Zygote进程则是通过linux系统的init进程启动的，也就是说，android系统中各种进程的启动方式

init进程 –> Zygote进程 –> SystemServer进程 –>各种应用进程

init进程：linux的根进程，android系统是基于linux系统的，因此可以算作是整个android操作系统的第一个进程；

Zygote进程：android系统的根进程，主要作用：可以作用Zygote进程fork出SystemServer进程和各种应用进程；

SystemService进程：主要是在这个进程中启动系统的各项服务，比如ActivityManagerService，PackageManagerService，WindowManagerService服务等等；

各种应用进程：启动自己编写的客户端应用时，一般都是重新启动一个应用进程，有自己的虚拟机与运行环境；

android系统中进程之间通讯的方式是Binder，但是有一个例外是SystemService进程与Zygote进程之间是通过Socket的方式进行通讯的）

DDMS 的全称是Dalvik Debug Monitor Service,是 Android 开发环境中的Dalvik虚拟机调试监控服务

Zygote进程mian方法主要执行逻辑：

初始化DDMS

注册Zygote进程的socket通讯；

初始化Zygote中的各种类，资源文件，OpenGL，类库，Text资源等等；

初始化完成之后fork出SystemServer进程;

fork出SystemServer进程之后，关闭socket连接；

LruCache缓存类--->LinkedHashMap

SystemServer进程主要的作用是启动各种系统服务，比如ActivityManagerService，PackageManagerService，WindowManagerService等服务，我们平时熟知的各种系统性的服务其实都是在SystemServer进程中启动的，而当我们的应用需要使用各种系统服务的时候其实也是通过与SystemServer进程通讯获取各种服务对象的句柄的进而执行相应的操作的。

ActivityManagerService是系统中一个非常重要的服务，Activity，service，Broadcast，contentProvider都需要通过其余系统交互。

Launcher程序就是我们平时看到的桌面程序，它其实也是一个android应用程序，只不过这个应用程序是系统默认第一个启动的应用程序，这里我们就简单的分析一下Launcher应用的启动流程。

不同的手机厂商定制android操作系统的时候都会更改Launcher的源代码.