Cahier des charges techniques

Sommaire

	_				
1	(Con	texte	du	nro	let
	<u> </u>	CONCO	uu	\circ	<u> </u>

- 1.1. Présentation du projet
- 1.2. Date de rendu du projet
- 2. Besoins fonctionnels
- 3. Ressources nécessaires à la réalisation du projet
 - 3.1. Ressources matérielles
 - 3.2. Ressources logicielles
- 4. Gestion du projet
- 5. Conception du projet
 - 5.1. Le front-end
 - 5.1.1. Wireframes
 - 5.1.2. Maquettes
 - 5.1.3. Arborescences
 - 5.2. Le back-end
 - 5.2.1. Diagramme de cas d'utilisation
 - 5.2.2. Diagramme d'activités
 - 5.2.3. Modèles Conceptuel de Données (MCD)
 - 5.2.4. Modèle Logique de Données (MLD)
 - 5.2.5. Modèle Physique de Données (MPD)
- 6. Technologies utilisées
 - 6.1. Langages de développement Web
 - 6.2. Base de données
- 7. Sécurité
 - 7.1. Login et protection des pages administrateurs
 - 7.2. Cryptage des mots de passe avec Bcrypt
 - 7.3. Protection contre les attaques XSS (Cross-Site Scripting)
 - 7.4. Protection contre les injections SQL

1. Contexte du projet

1.1. Présentation du projet

Votre agence web a été sélectionnée par le comité d'organisation des jeux olympiques de Paris 2024 pour développer une application web permettant aux organisateurs, aux médias et aux spectateurs de consulter des informations sur les sports, les calendriers des épreuves et les résultats des JO 2024.

Votre équipe et vous-même avez pour mission de proposer une solution qui répondra à la demande du client.

1.2. Date de rendu du projet

Le projet doit être rendu au plus tard le 22 mars 2024.

2. Besoins fonctionnels

Le site web devra avoir une partie accessible au public et une partie privée permettant de gérer les données.

Les données seront stockées dans une base de données relationnelle pour faciliter la gestion et la mise à jour des informations. Ces données peuvent être gérées directement via le site web à travers un espace administrateur.

3. Ressources nécessaires à la réalisation du projet

3.1. Ressources matérielles

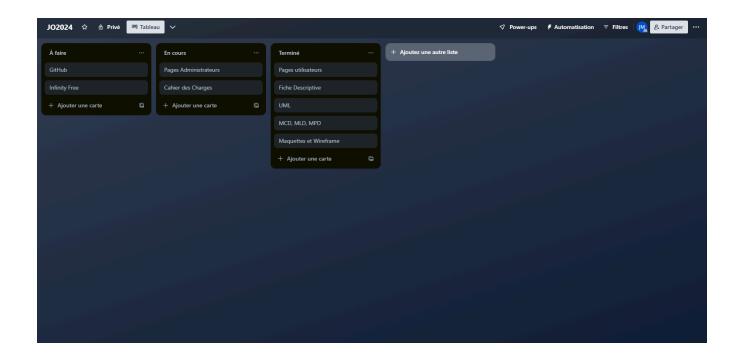
- Ordinateur fixe, souris, clavier, écran
- Connexion internet

3.2. Ressources logicielles

- MAMP
- Trello
- IDE (Visual Studio Code)
- Balsamig
- Mocodo
- Visual Paradigm

4. Gestion du projet

Pour réaliser le projet, nous utiliserons la méthode Agile Kanban. Nous utiliserons également l'outil de gestion de projet en ligne Trello.



Nous travaillons également sur GitHub, plateforme de développement collaboratif.

5. Conception du projet

5.1. Le front-end

5.1.1. Wireframes

PC:

Index-User

Accueil Sports Calendrier des épreuves Résultats Accès Administrateur

Sports

Calendrier des épreuves

Résultats

Résultats

List-Sports

Accueil	Sports	Calendrier des épreuves	Résultats	Accès Administrateur
	Operio	calcifation acc epicaves	ricounate	, loce , lamine i alcar

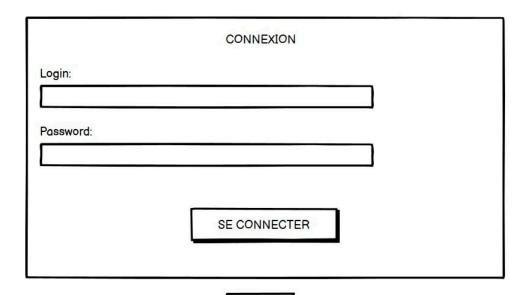
Liste des sports

SPORTS	
Athlétisme	
Boxe	
Cyclisme	
Escalade	
Gymnastique	
Lancer	
Natation	
Saut en Hauteur	
Saut en longueur	
VTT	



Index-Login-Admin

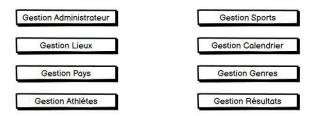
Accueil Sports Calendrier des épreuves Résu	Itats Accès Administrateur
---	----------------------------



Index-Admin

Accu	ueil Administrateur	Gestion Sports	Gestion Lieux	Gestion Calendrier	Gestion Pays	Gestion Genres	Gestion Athlètes	Gestion Résultats	Accès Deconnexion	ı
------	---------------------	----------------	---------------	--------------------	--------------	----------------	------------------	-------------------	-------------------	---

Bonjour Super Admin





Manage-Sports



Liste des sports

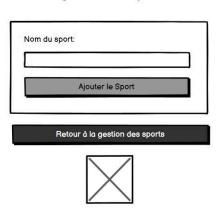
SPORTS	Modifier	Supprimer
Athlétisme	Modifier	Supprimer
Boxe	Modifier	Supprimer
Cyclisme	Modifier	Supprimer
Escalade	Modifier	Supprimer
Gymnastique	Modifier	Supprimer
Lancer	Modifier	Supprimer
Natation	Modifier	Supprimer
Saut en Hauteur	Modifier	Supprimer
Saut en longueur	Modifier	Supprimer
VTT	Modifier	Supprimer



Add-Sports

	Accueil Administrateur	Gestion Sports	Gestion Lieux	Gestion Calendrier	Gestion Pays	Gestion Genres	Gestion Athlètes	Gestion Résultats	Accès Deconnexion	I
--	------------------------	----------------	---------------	--------------------	--------------	----------------	------------------	-------------------	-------------------	---

Ajouter un Sport



Responsive:

Index-Responsive-User List-Sports Accueil Accueil Sports Sports Calendrier des épreuves Calendrier des épreuves Résultats Résultats Acces administrateur Acces administrateur Liste des Sports Sport Athlétisme Sports Boxe Cyclisme Escalade Gymnastique Calendrier des épreuves Lancer Natation Saut en hauteur Saut en longueur Résultats VTT Retour Accueil

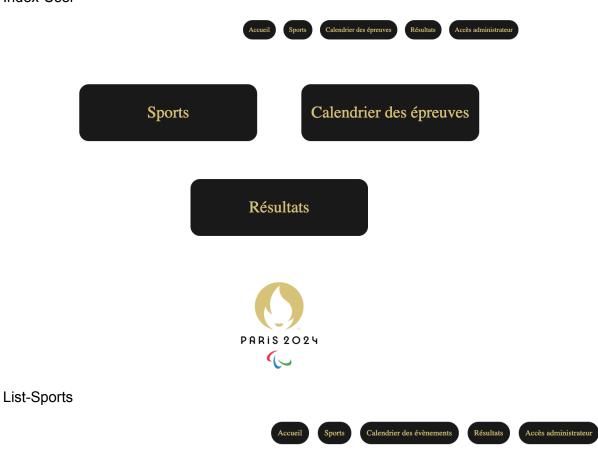
Index-Login-Admin Index-Admin Gestion Sports Accueil Gestion Lieux Sports Gestion Calendrier Calendrier des épreuves Gestion Genres Résultats Gestion athlètes Acces administrateur Gestion Résultats Connexion Gestion Administrateurs Gestion Lieux Mot de passe: Gestion Calendrier Se connecter Gestion Pays Gestion athlètes Gestion Résultats Déconnexion

Login:

Manage-Sports Add-Sports Accueil administration Accueil administration Gestion Sports **Gestion Sports** Gestion Lieux Gestion Lieux Gestion Calendrier Gestion Calendrier Gestion Pays Gestion Pays Gestion Genres Gestion Genres Gestion athlètes Gestion athlètes Gestion Résultats Gestion Résultats Déconnexion Déconnexion Liste des Sports Ajouter un Sport Ajouter un Sport Sport Modifier Supprimer Athlétisme Nom du Sport: Boxe Cyclisme Escalade Ajouter le Sport Gymnastique Lancer Natation Saut en Hauteur Retour à la gestion des Sports Saut en Longueur VTT Accueil Administration

5.1.2. Maquettes

Index-User



Liste des Sports



Retour Accueil













Connexion





Index-Admin





















Bonjour Super Admin

Gestion Administrateurs **Gestion Sports** Gestion Lieux Gestion Calendrier Gestion Pays **Gestion Genres** Gestion Résultats Gestion Athlètes



Manage-Sports



















Liste des Sports

Ajouter un Sport

Sport	Modifier	Supprimer
Athlétisme	Modifier	Supprimer
Boxe	Modifier	Supprimer
Cyclisme	Modifier	Supprimer
Escalade	Modifier	Supprimer
Gymnastique	Modifier	Supprimer
Lancer	Modifier	Supprimer
Natation	Modifier	Supprimer
Saut en hauteur	Modifier	Supprimer
Saut en longueur	Modifier	Supprimer
VTT	Modifier	Supprimer

Accueil administration



Add-Sports



















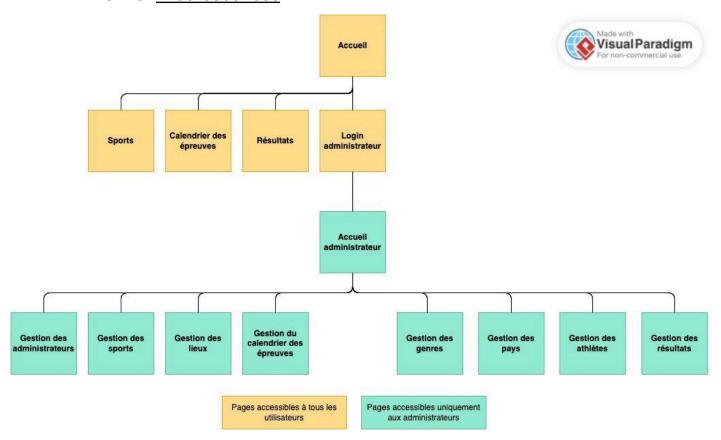


Ajouter un Sport



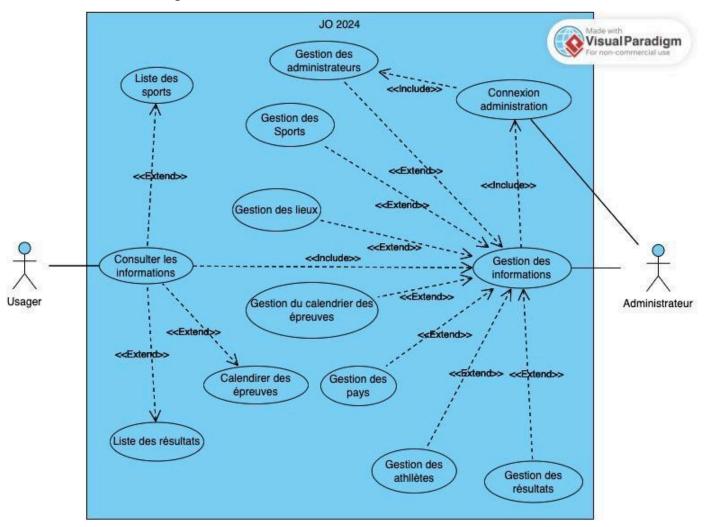


5.1.3. Arborescences

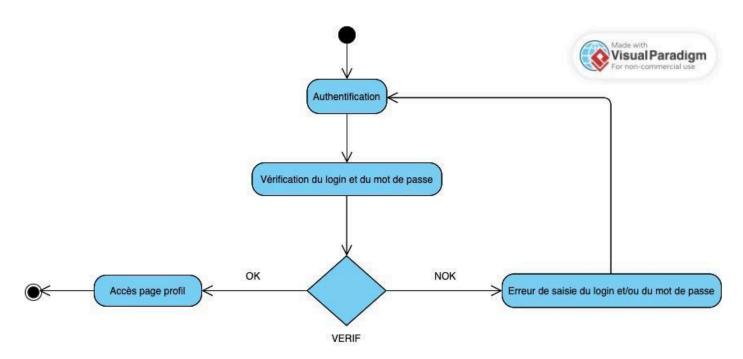


5.2. Le back-end

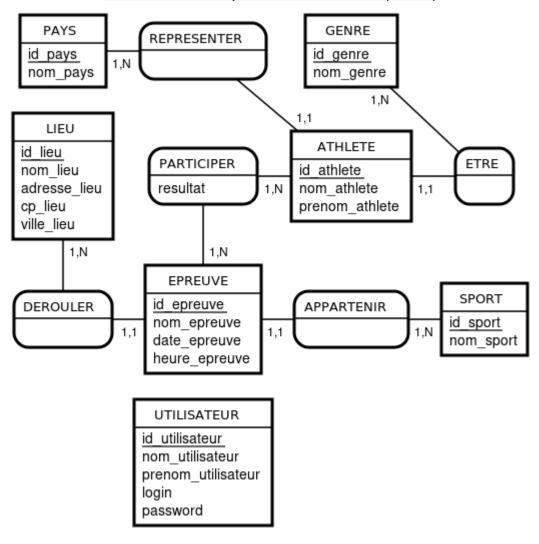
5.2.1. Diagramme de cas d'utilisation



5.2.2. Diagramme d'activités



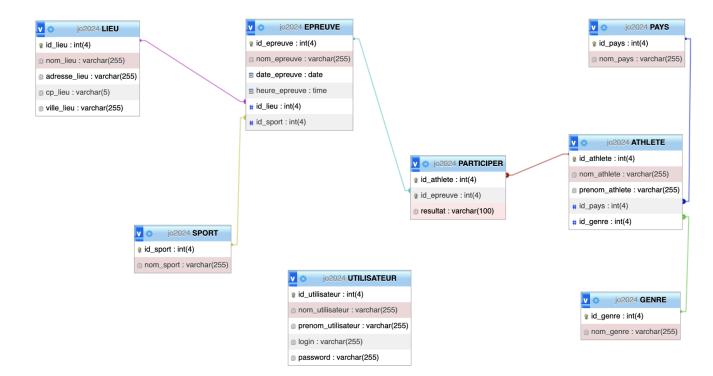
5.2.3. Modèles Conceptuel de Données (MCD)



5.2.4. Modèle Logique de Données (MLD)

- ATHLETE (<u>id_athlete</u>, nom_athlete, prenom_athlete, #id_pays, #id_genre)
- EPREUVE(<u>id_epreuve</u>, nom_epreuve, date_epreuve, heure_epreuve, #id_lieu, #id_sport)
- GENRE(id genre, nom genre)
- LIEU(<u>id_lieu</u>, nom_lieu, adresse_lieu, cp_lieu, ville_lieu)
- PARTICIPER#(id athlete, #id epreuve, resultat)
- PAYS(<u>id_pays</u>, nom_pays)
- SPORT(<u>id_sport</u>, nom_sport)
- UTILISATEUR(<u>id utilisateur</u>, nom utilisateur, prenom utilisateur, login, password)

5.2.5. Modèle Physique de Données (MPD)



6. Technologies utilisées

6.1. Langages de développement Web

- HTML 5
- CSS 3
- PHP 8.1

6.2. <u>Base de données</u>

Mysql

7. Sécurité

7.1. Login et protection des pages administrateurs

Les pages administratives seront sécurisées et ne seront accessibles qu'après avoir saisi un identifiant et un mot de passe valides. Voici le formulaire utilisé pour se connecter à la section administrative :

Les données saisies dans ce formulaire seront ensuite récupérées et enregistrées pour authentifier l'utilisateur et décider s'il peut accéder aux pages administratives ou non.

7.2. Cryptage des mots de passe avec Bcrypt

Les mots de passe des utilisateurs seront cryptés à l'aide de la fonction password_hash(). En utilisant l'algorithme bcrypt, cette méthode empêchera l'enregistrement des mots de passe en clair dans la base de données.

```
// Vérifiez si le formulaire est soumis
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    // Assurez-vous d'obtenir des données sécurisées et filtrées
    $nomUser = filter_input(INPUT_POST, 'nomUser', FILTER_SANITIZE_STRING);
    $prenomUser = filter_input(INPUT_POST, 'prenomUser', FILTER_SANITIZE_STRING);
    $loginUser = filter_input(INPUT_POST, 'loginUser', FILTER_SANITIZE_STRING);
    $pwUser = password_hash($_POST['pwUser'], PASSWORD_DEFAULT); // Hache le mot de passe
```

7.3. Protection contre les attaques XSS (Cross-Site Scripting)

Afin de se protéger contre les attaques XSS, les saisies des utilisateurs seront filtrées et validées côté serveur à l'aide de la fonction **htmlspecialchars** pour garantir leur conformité aux attentes. De plus, les données seront échappées avant d'être affichées sur le site, ce qui signifie que les caractères spéciaux tels que <, >, ", ', ou & ne seront pas interprétés comme du code HTML ou JavaScript par le navigateur.

7.4. Protection contre les injections SQL

Afin de contrer les injections SQL, nous opterons pour l'utilisation de requêtes préparées et éviterons de concaténer directement des chaînes de caractères provenant des saisies des utilisateurs dans ces requêtes.