

NOM :KIBELISA KIFE

PRENOM: EDEN

**Graduate Développeur PHP/Symfony
Promo BECQUEREL**

Documentation technique

Garage v.Parrot 2024



Informations

Nom du projet	Garage v.Parrot
Type de document	Documentation technique
Date	10/02/2024
Version	1.00
Mots-clés	Architecture – Fonctionnement – Technologies – Diagrammes –

REDACTION ET MODIFICATION

Version	Date	Nom	Description
1.0	10/02/ 2024	eden kibelisa kife	◆ Première version

Table des matières

1 - Résumé du document.....	4
2 - Rappel sur le fonctionnement de l'application.....	5
2.1 - Description du logiciel.....	5
2.2 - Décomposition du projet.....	5
2.3 - Architecture globale.....	6
3 - fonctionnement coté Client.....	7
3.1 - Filtrage.....	7
3.2 - Contact ou Messagerie.....	7
3.3 - Avis des Visiteurs.....	7
3.4 - Services.....	7
4 - Fonctionnement coté employé.....	8
4.1 - Employé normal.....	8
4.2 - Employé avec ID=2	8
5 - Fonctionnement coté administrateur.....	8
5.1 - Les taches d'un administrateur	8
5.2 - Architecture	9
6 -Technologies utilisées.....	10
6.1 -Langages utilisés.....	10
6.2 -frameworks utilisés.....	10
7 -Les Diagrammes.....	11
7.1 - Diagramme de classe.....	11
7.2 - Diagramme de cas d'utilisateur.....	12
7.2 - Diagramme de séquence.....	13

1 - Résumé du document

Ce document est la documentation technique officielle de du site web Garage v.parrot,il est divisé en trois parties :

- La documentation technique du client : site internet ;
- La documentation technique des employés: site internet et APIs ;
- La documentation technique sur l'admin: site internet et APIs



2 - Rappel sur le fonctionnement de l'application

2.1 - Description du site web

Notre site ou application web a pour but la vente de voitures d'occasions . nous aidons les clients de partout dans le monde d'en trouver une ou plusieurs selon leur gout ou besoin.

Nous mettons en place un système efficace de messagerie direct pour permettre a nos clients de nous joindre a n'importe quel moment. vous avez la possibilité de trier ou de filtrer votre choix de voiture par le prix,kilomètre et par l'année.

Les client n'ont pas la possibilité de créer un compte ou leur propre espace utilisateur seul les employés de l'entreprise et l'administrateur du site.

les clients ont la possibilité de choisir la voiture et de contacter l'atelier par un système de messagerie direct.

Les clients ont la possibilité de poster leur commentaires si la plateforme répond vraiment a leur besoin ou pas.

2.2 - Décomposition du projet

Notre plateforme se décompose en différentes parties :

- La partie client, qui est un espace permettant aux clients de choisir la voiture selon leur gout, de contacter l'atelier et de poster leurs témoignages au sein de la plateforme
- Une partie employé,qui est un espace permettant aux employés de poster ou d'ajouter une ou plusieurs voitures . l'employé avec ID=2 aura la tache de gérer les témoignages des clients au sein de site web;
- Une partie admin ,est un espace permettant au chef de l'entreprise de gérer l'ensemble de l' application web.

Dans la suite de ce document, chacune de ces différentes parties sera développée.

2.3 - Architecture globale

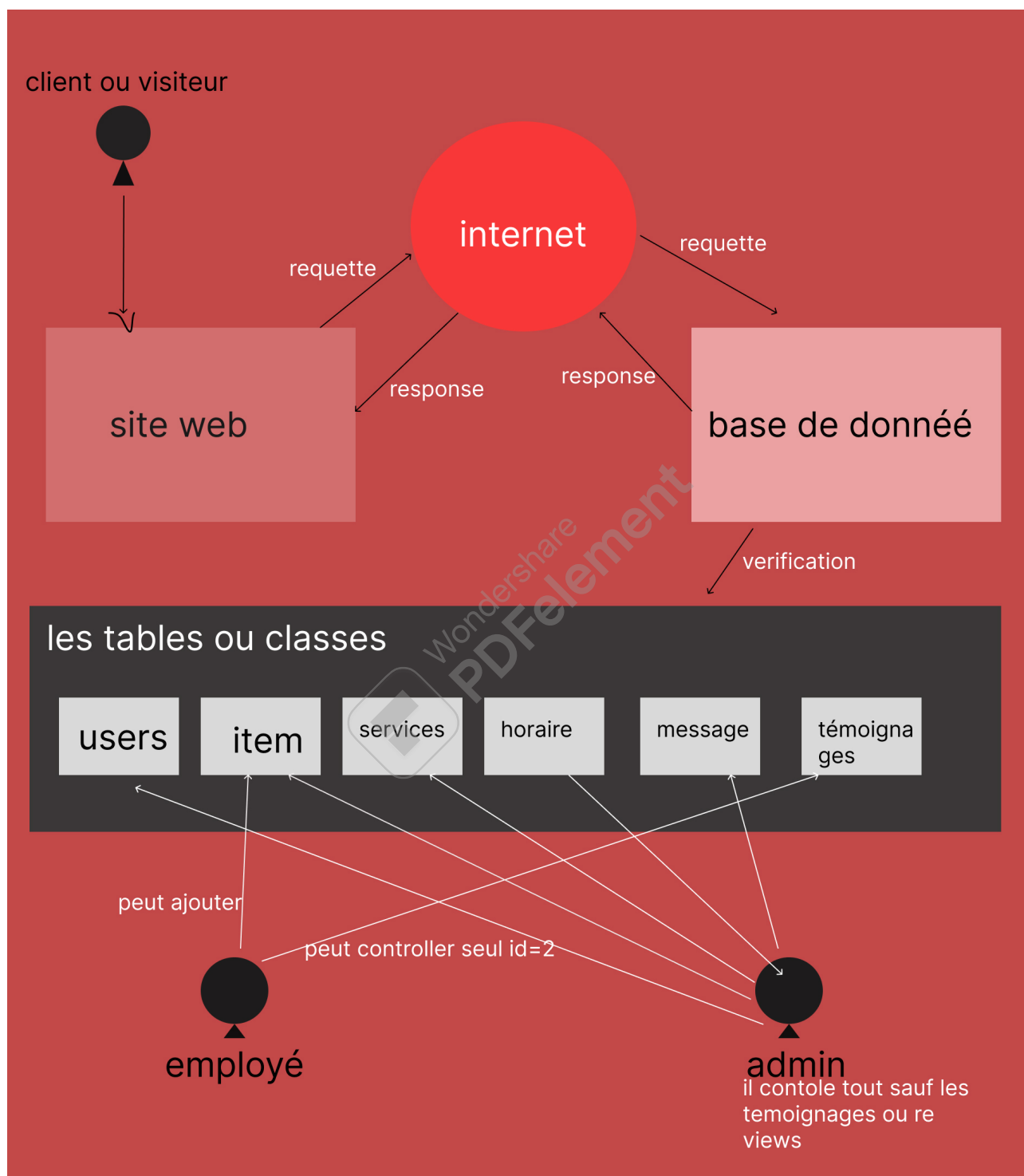


Illustration 1 : Architecture globale

3 - Fonctionnement coté client

3.1 - Filtrage

Le fonctionnement coté client est basic c.à.d un peu simple, une fois que le client ou visiteur se retrouve sur la page d'accueil.

Il est libre de choisir une ou plusieurs voitures selon son gout, donc il pourra faire un choix ou trier une voiture par son prix, par son année ou il pourra utiliser le filtrage par kilomètre

3.2 - Contact ou messagerie direct

Après avoir choisi la voiture selon son gout notre site dispose un système de messagerie direct c.à.d que le visiteur aura a contacter l'administrateur du site en lui envoyant un message et en donnant les détails de la voiture voulus ou choisi.

L'administrateur recevra le message du visiteur sur son dashboad et lui seul décidera comment contacter le client ou visiteur en retour, soit en utilisant son numéro de portable ou en lui envoyant un mail

3.3 - Review ou Témoignages

Notre site web ou application web dispose d'un système de review c.à.d qu'un visiteur ou client du notre site peut poster ou nous faire parvenir son point de vu concernant la plateforme.

Un review est soit positive en encourageant ou en donnant un cout de pouce a la plateforme ou il pourra aussi être négative.

Donc le client remplira un formulaire en mettant son nom et ses pensées vis-à-vis de la plateforme et son review sera enregistré dans la base de donnée de la plateforme.

3.4 - Services

la plateforme permet aux clients de consulter et de lire en détail les services proposés et enfin de contacter l'administrateur du site si celui-ci le convient.

NB. le visiteur n'a pas droit a un compte sauf un employé ou un administrateur.

4 - Fonctionnement coté Employé

4.1 Employé normal

Un employé a droit a un espace utilisateur au sein de la plateforme mais son compte sera crée par son administrateur et enfin il pourra se connecter donc un employé n'aura pas le droit de créer son propre compte ou espace utilisateur.

Un employé normal aura la possibilité de publier les articles dans le site par contre il n'aura pas la possibilité de le modifier après avoir posté

Un employé a la possibilité de se connecter sur son compte et de logout.

4.2 Employé avec ID=2

Un employé avec ID=2 a droit a un espace utilisateur au sein de la plateforme mais son compte sera crée par son administrateur et enfin il pourra se connecter donc un employé n'aura pas le droit de créer son propre compte ou espace utilisateur.

Un employé avec ID=2 aura la possibilité de publier les articles dans le site par contre il n'aura pas la possibilité de le modifier après avoir posté

Un employé a la possibilité de se connecter sur son compte et de logout.

Cet employé a la possibilité de gérer tout les reviews des clients ou visiteur enregistrés dans la base de donnée.

Il pourra enfin choisir les bon reviews pour enfin qu'ils soient visible sur la page d'accueil du site.

5 - Fonctionnement coté Admin

5.1 tasks of an administrator (les taches d'un administrateur)

Id=1 est désigné a l'administrateur c.à.d pour que l'administrateur puisse bien gérer la totalité ou l'ensemble de fonctionnalité,il doit avoir un ID=1 dans la table users de la base de donnée.

L'administrateur a la possibilité d'ajouter,de modifier et de supprimer un article sur la plateforme.

Il a aussi la possibilité d'ajouter,de modifier le détail et de supprimer un employé sur la plateforme.

L'administrateur peut ajouter ou modifier les nouveaux horaires de la plateforme en précisant les heures ouverture et de fermeture de la plateforme.

Il peut ajouter,modifier et supprimer les services offert par la plateforme.

et enfin il a la possibilité de répondre a tout les messages des visiteurs ou clients enregistré soit en utilisant leur numéro de téléphone ou en utilisant leurs adresse électronique(mail).

5.2 Architecture

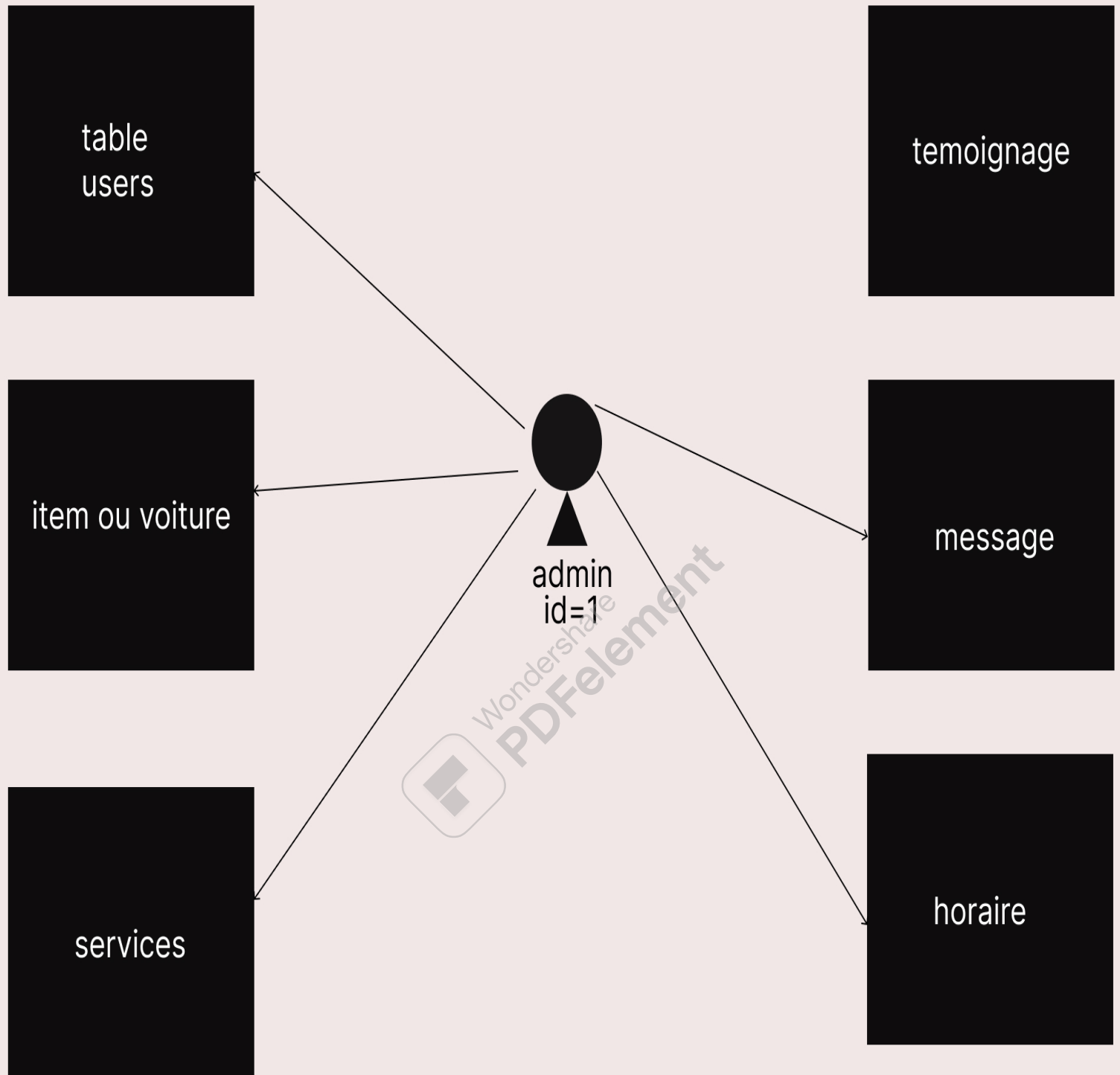


Illustration : Base de données -les taches de l'administrateur

6 - Technologies utilisés

6.1 Langages utilisés

les langages utilisés sont: php 8.13, SQL pour le back-end et nous avons utilisé ajax pour faire de request instantané sans que nos pages s'actualisent, html, css et javascript pour le front-end.

1. PHP: (PHP: Hypertext Preprocessor) est un langage de programmation largement utilisé dans le développement de sites Web. Il peut être utilisé pour créer des pages Web interactives et dynamiques. PHP fonctionne bien avec HTML car il peut être intégré directement dans du code HTML.
2. SQL: Le langage SQL (Structured Query Language) est un langage informatique utilisé pour exploiter des bases de données . Il permet de façon générale la définition , la manipulation et le contrôle de sécurité de données.
3. AJAX ou Asynchronous Javascript And XML (XML et Javascript asynchrones), est un acronyme désignant une solution informatique libre pour le développement d'applications Web et de sites web dynamiques.
4. HTML: Langage de balisage utilisé pour la création de pages web, permettant notamment de définir des liens hypertextes.
5. CSS est l'acronyme de « Cascading Style Sheets » ce qui signifie « feuille de style en cascade ». Le CSS correspond à un langage informatique permettant de mettre en forme des pages web (HTML ou XML). Ce langage est donc composé des fameuses « feuilles de style en cascade » également appelées fichiers CSS (.css) et contient des éléments de codage.
6. JavaScript est un langage de programmation qui permet d'implémenter des mécanismes complexes sur une page web.

6.2 Les frameworks utilisés

les frameworks sont fortement utilisés dans ce projet .

1. Bootstrap: est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C' est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.
2. Swiper: veut dire "Swiper" ? Swiper est un terme qui désigne un geste de déplacement de son doigt sur l'écran tactile de son téléphone ou de sa tablette.
3. JQuery: JQuery, ou jQuery, est une bibliothèque JavaScript gratuite, libre et multiplateforme. La bibliothèque jQuery permet, entre autres, de gagner en rapidité dans l'interaction avec le code HTML d'une page Web.

7 – Les Diagrammes

7.1 le diagramme de classe

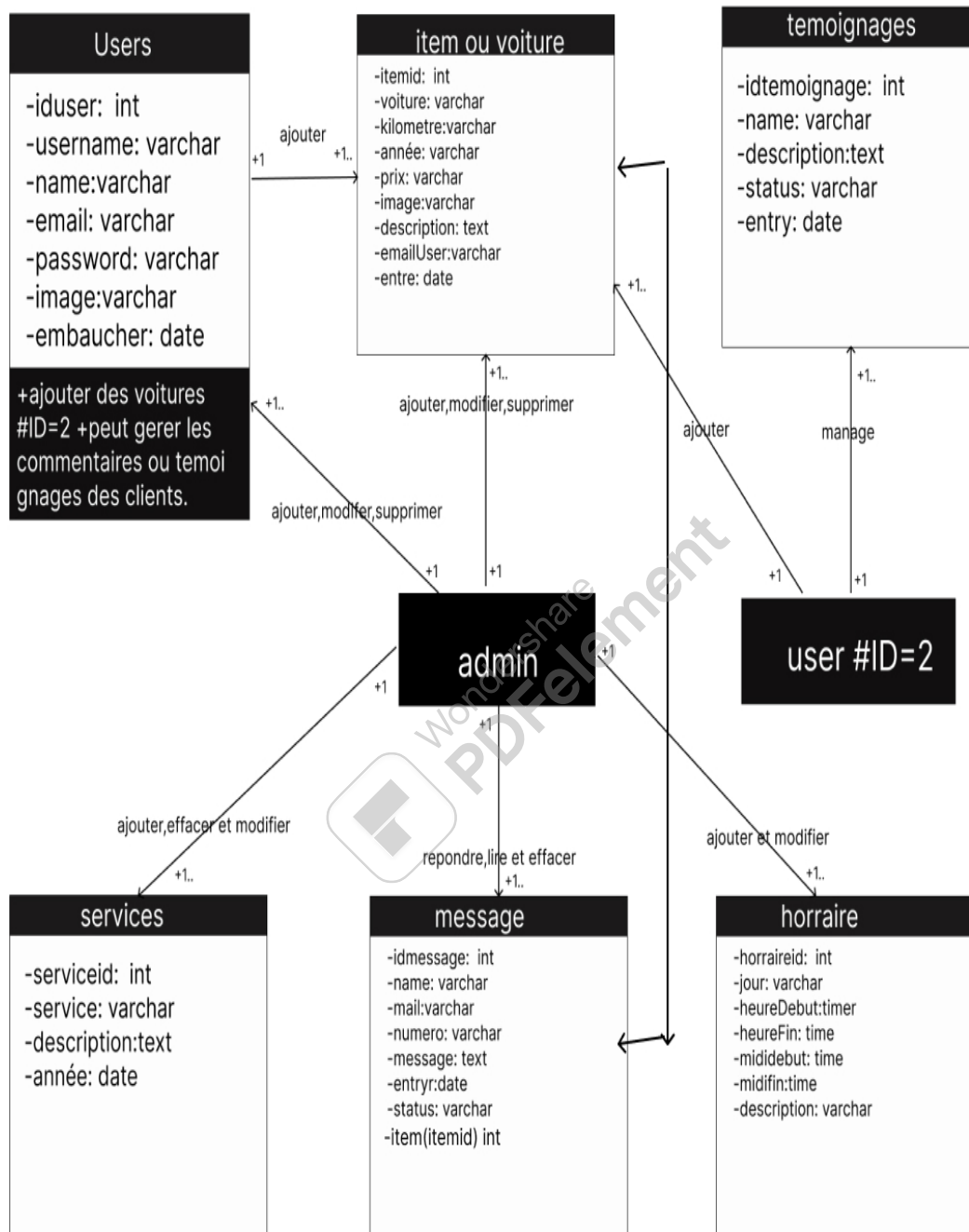


Illustration : Base de données - Diagramme de classe

7.2 -Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme de cas d'utilisation:

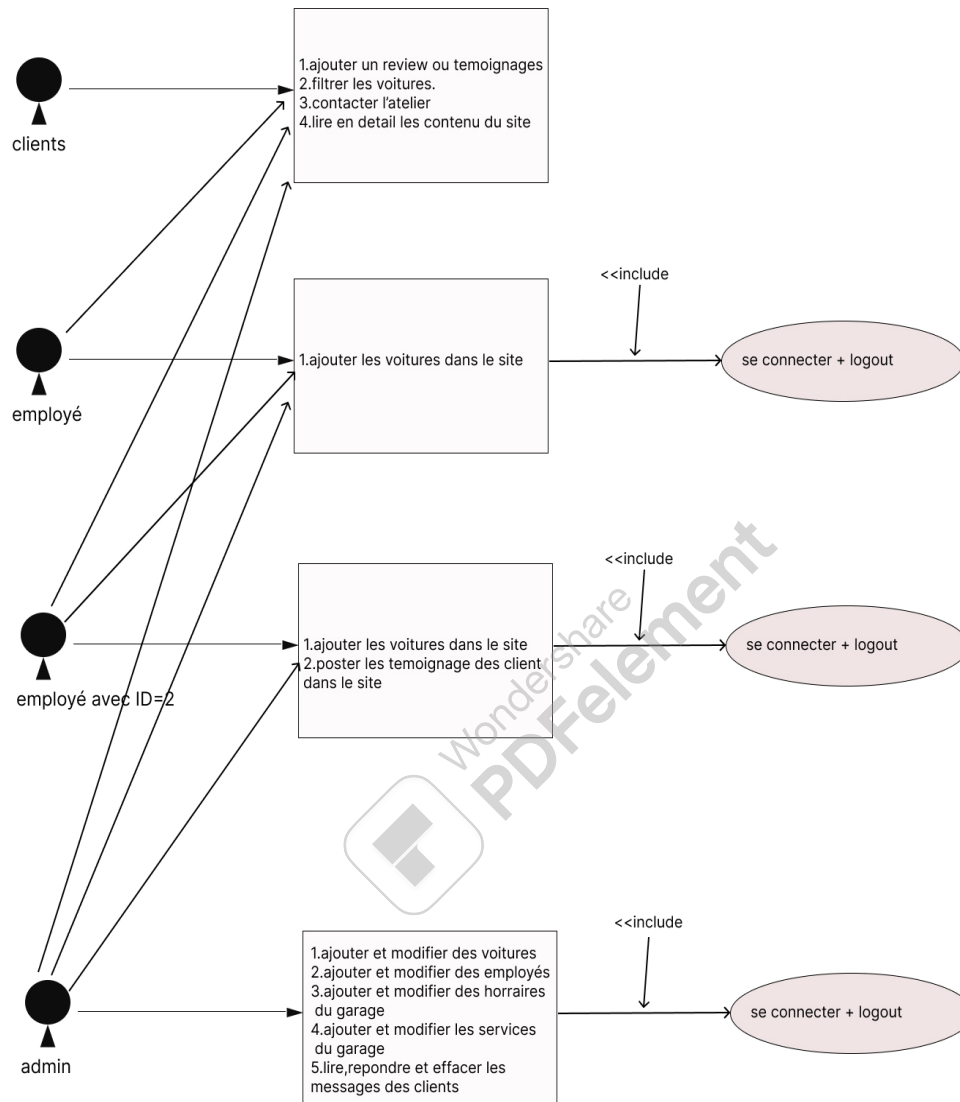


Illustration : Base de données - Diagramme de cas d'utilisation

7.3 - diagramme de séquence pour le client:

Diagramme de sequence pour les clients:

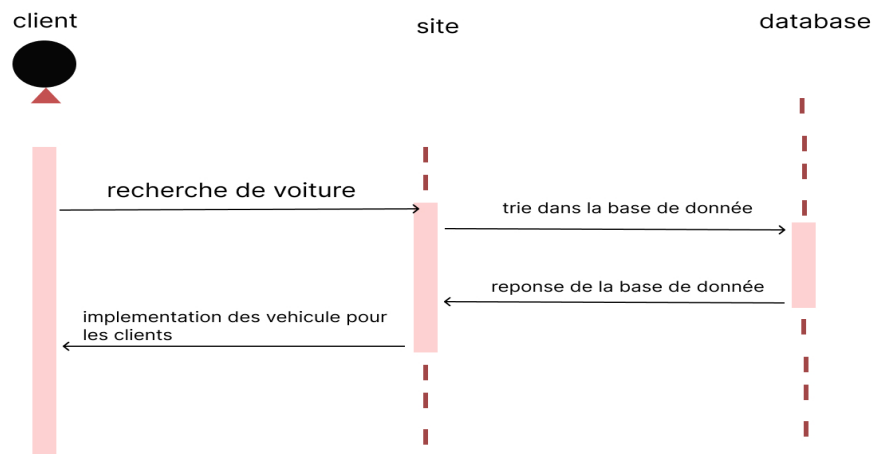


Illustration : Base de données - Diagramme de séquence