

## Présentation du projet tuteuré 2018/2019

**Sujet :** Application Android - Simulation et solveur de Rubik's Cube

### Résumé

Le projet se découpe en plusieurs parties :

- ❖ une application Android en Java permettant de :
  - ❖ rentrer un Rubik's Cube réel dans l'application via des photos ou en rentrant les couleurs des pièces une à une.
  - ❖ jouer en rentrant soi-même un Rubik's Cube ou en le générant aléatoirement.
  - ❖ lancer la résolution d'un cube (au minimum de taille 3\*3) rentrer par l'utilisateur.
- ❖ une partie de tests où le solveur devra résoudre 10 000 Rubik's Cube générés aléatoirement à la suite pour être définitivement validé.
- ❖ un site web dédié au Rubik's Cube qui répertoriera notamment les records et statistiques des joueurs.

### Groupe

ABREU DIAS Thomas  
BLANCHON Maxime  
DJADI Rabah  
GARRIGUES Thomas  
LE ROUX DUPEYRON Amaury

### Responsable

DJADI Rabah

### Tuteur

M. MONNERAT Denis