[11pt]article [utf8x]inputenc graphicx amssymb [top=3cm, bottom=3cm, left=3.5cm, right=3.5cm]geometry [LSINF1252] Systme informatique : Fractales Julian Roussieau, Damien Vaneberck Mai 2016 document

Architecture

L'implmentation de notre programme se decoupe en plusieurs parties, la premire est la lecture de la ligne de commande qui est passe au programme, la cration des fractals, ensuite vient l'tape de traitement des fractals

Performance

Test Unitaire

Dans nos tests unitaires, nous avons effectus plusieurs tests sur les fonctions manipulants nos fractales pour nous assurer du bon fonctionnement de notre programme. Afin de parvenir cela, nous avons essentiellement test nos fractales avec les mthodes suivantes :

Difficults rencontres L'laboration de ce projet fut plus compliqu que celle du premier projet, MyMalloc. Nous avons particulirement eu du mal au dbut pour avoir une ide preise du droulement de l'algorithme. La gestion des thraeds nous paraissait dlicate manier.

Conclusion En conclusion, l'laboration de ce projet ft particulirement intressante. D'un niveau plus lever que MyMalloc, nous avons du apprendre maitriser des concepts plus pouss en C tels que les threads en faisant attention ce que des donnes ne se marchent pas dessus ou encore grer la redirection de la sortie standard. En dfinitive ce projet ft un dfi trs intressant relever pour amliorer notre comprehenssion du language C.