

# TP Shiny

*Société Générale, 25/10/2016*

## 1 Premiers pas

Créer un nouveau répertoire pour l'application shiny (**dans RStudio**):

File -> New Project -> New Directory -> Shiny Web Application

Deux fichiers sont créés automatiquement : ui.R et server.R. Lancer directement l'application depuis RStudio via le bouton Run App (flèche verte) située en haut à droite du script.

- Remplacer le titre de l'application par "Premiers pas avec shiny".
- Mettre à jour l'application et vérifier la prise en compte de la modification.

## 2 Next step

### 2.1 Input - Output

- Modifier l'input afin d'avoir un `numericInput` au lieu d'un `sliderInput` pour le contrôle du nombre de classes (bins).
- Ajouter un input pour choisir la couleur de l'histogramme.
- Ajouter un input pour proposer à l'utilisateur de choisir la colonne du jeu de données `faithful` qu'il souhaite représenter.
- Permettre de renseigner le titre de l'histogramme.
- Ajouter un texte sous le graphique spécifiant le nombre de classes (bins) de l'histogramme. *Indication : vous aurez besoin de créer un output dans le server.*
- Ajouter la visualisation des données `faithful` avec un `data.table` (`renderDataTable` & `dataTableOutput`).
- Visualiser le `summary` des données `faithful`.
- **Aller plus loin** : Essayer de rajouter des options à la visualisation des données. Vous pouvez aller voir également le package complémentaire DT (<https://github.com/rstudio/DT>).

### 2.2 Structure / HTML / CSS

- Créer une nouvelle application avec le même contenu et le même format en remplaçant le `sidebarLayout` en `fluidRow` (deux colonnes 1/3 - 2/3). *Indication : utiliser un `wellPanel` pour la colonne de gauche.*
- A l'aide d'une `navBarPage`, séparer le graphique et le tableau dans deux onglets distincts.
- Dans l'onglet du graphique, rajouter le boxplot (`boxplot`). Utiliser un `tabsetPanel` pour mettre l'histogramme et le boxplot dans deux onglets. Utiliser la même couleur que pour l'histogramme.
- Ajouter un titre au tableau, de couleur bleu, en utilisant `h1`, et en lui affectant un style `css`.

- Dans un troisième onglet, rédiger un petit résumé sur vous/votre société. Essayer d'ajouter un image (`div` & `img`) et un lien vers un site internet (`a`).
- Changer le *thème* de l'application en insérant un `.css` externe (`tags$head` & `tags$link`). Par exemple en utilisant `bootswatch` (<http://bootswatch.com/>)...
- **Aller plus loin** : permettre à l'utilisateur d'exporter les graphiques. (`downloadButton` & `jpeg`)
- **Aller plus loin** : utiliser `shinydashboard` (<https://rstudio.github.io/shinydashboard/>) pour restructurer votre application.

## 2.3 Quelques graphiques interactifs ?

- Remplacer l'histogramme et le boxplot par des graphiques javascript en utilisant le package `[rAmCharts]` ([http://datastorm-open.github.io/introduction\\_ramcharts/](http://datastorm-open.github.io/introduction_ramcharts/))([http://datastorm-open.github.io/introduction\\_ramcharts/](http://datastorm-open.github.io/introduction_ramcharts/)). (`amHist`, `amBoxplot`, ...)

## 2.4 Réactivité, isolation, observe

- Ajouter un `actionButton` et modifier le code afin de ne permettre la mise à jour des graphiques uniquement lorsque l'on clique sur le bouton.
- Avec l'aide d'un `observe`, faire en sorte que, lors de la validation des paramètres avec l'`actionButton`, le graphique affiché en premier soit toujours l'histogramme.
- Laisser l'utilisateur choisir si il souhaite voir le summary des données (avec `checkboxInput` par exemple), et utiliser un `conditionalPanel` pour contrôler l'affichage.

# 3 Créer votre application

Pour clore cette formation Shiny, nous vous proposons la réalisation d'un mini-projet. Celui-ci consistera en la création d'une application Shiny qui répondra à l'une de vos problématiques métier, à partir d'un jeu de données de votre choix.

Vous pouvez vous inspirer des applications présentes sur les sites suivants :

- <http://shiny.rstudio.com/gallery/>
- <http://www.showmeshiny.com/>

Afin de réaliser une application qui respecte la charte graphique de votre entreprise ou de customiser votre application selon vos envies, ajoutez une feuille de style css à votre projet. Vous pouvez vous inspirer des css du site suivant :

- <http://bootswatch.com/>

Et pourquoi ne pas utiliser quelques graphiques interactifs ? (<http://gallery.htmlwidgets.org/>)