TP Shiny

Société Générale, 21/04/2017

1 Premiers pas

Créer un nouveau répertoire pour l'application shiny (dans RStudio):

File -> New Project -> New Directory -> Shiny Web Application

Deux fichiers sont créés automatiquement : ui.R et server.R. Lancer directement l'application depuis RStudio via le bouton Run App (flèche verte) située en haut à droite du script.

- Remplacer le titre de l'application par "Premiers pas avec shiny".
- Mettre à jour l'application et vérifier la prise en compte de la modification.

2 Next step

2.1 Input - Output

- Modifier l'input afin d'avoir un numericInput au lieu d'un sliderInput pour le contrôle du nombre de classes (bins).
- Ajouter un input pour choisir la couleur de l'histogramme.
- Ajouter un input pour proposer à l'utilisateur de choisir la colonne du jeu de données faithful qu'il souhaite représenter.
- Permettre de renseigner le titre de l'histogramme.
- Ajouter un texte sous le graphique spécifiant le nombre de classes (bins) de l'histogramme. *Indication : vous aurez besoin de créer un output dans le server.*
- Ajouter la visualisation des données faithful avec un data.table (renderDataTable & dataTableOutput).
- Visualiser le summary des données faithful.
- Aller plus loin : Essayer de rajouter des options à la visualisation des données. Vous pouvez aller voir également le package complèmentaire DT (https://github.com/rstudio/DT).

2.2 Structure / HTML / CSS

- Remplacer le sidebarLayout par une fluidRow (deux colonnes 1/3 2/3) afin d'obtenir visuellement la même application. *Indication* : utiliser un wellPanel pour la colonne de gauche.
- Restructurer votre application en partant d'une navbarPage :
 - Onglet ${\it Data}$: visualisation des données (table + summary)
 - Onglet Visualisation: inputs + histogramme
- Dans l'onglet de visualisation, rajouter le boxplot (boxplot). Utiliser un tabsetPanel pour mettre l'histogramme et le boxplot dans deux onglets distincts. Utiliser la même couleur que pour l'histogramme.
- Ajouter un titre au tableau, de couleur bleu, en utilisant h1, et en lui affectant un style css.

- Dans un troisième onglet, rédiger un petit résumé sur vous/votre société. Essayer d'ajouter un image (div & img) et un lien vers un site internet (a).
- Changer le *thème* de l'application en insérant un .css externe (tags\$head & tags\$link). Par exemple en utilisant bootswatchhttp://bootswatch.com/)...
- Aller plus loin : permettre à l'utilisateur d'exporter les graphiques. (downloadButton & jpeg)
- Aller plus loin: utiliser shinydashboard (https://rstudio.github.io/shinydashboard/) pour restructurer votre application.

2.3 Quelques graphiques intéractifs?

• Remplacer l'histogramme et le boxplot par des graphiques javascript en utilisant le package **rAmCharts** (http://datastorm-open.github.io/introduction_ramcharts/). (amHist, amBoxplot, ...)

2.4 Réactivité, isolation, observe

- Ajouter un actionButton et modifier le code pour que les graphiques se mettent à uniquement lorsque l'on clique sur le bouton.
- Avec l'aide d'un observe, faire en sorte que, lors de la validation des paramètres avec l'actionButton, le graphique affiché en premier soit toujours l'histogramme. (updateTabsetPanel)
- Laisser l'utilisateur choisir si il souhaite voir le summary des données (avec checkboxInput par exemple), et utiliser un conditionalPanel pour contrôler l'affichage.
- Utiliser un reactive pour stocker le vecteur des données sélectionnées par l'utilisateur, et modifier la génération des graphiques en conséquence.

3 Créer votre application

Pour clore cette formation Shiny, nous vous proposons la réalisation d'un mini-projet. Celui-ci consistera en la création d'une application Shiny qui répondra à l'une de vos problématiques métier, à partir d'un jeu de données de votre choix.

Vous pouvez vous inspirer des applications présentes sur les sites suivants :

- http://shiny.rstudio.com/gallery/
- http://www.showmeshiny.com/

Afin de réaliser une application qui respecte la charte graphique de votre entreprise ou de customiser votre application selon vos envies, ajoutez une feuille de style css à votre projet. Vous pouvez vous inspirer des css du site suivant :

• http://bootswatch.com/

Et pourquoi ne pas utiliser quelques graphiques intéractifs ? (http://gallery.htmlwidgets.org/)