

Contar letras da última palavra

Construa uma função que receba uma string e retorne o contagem de caracteres da última palavra. Preparar o retorno com as strings abaixo:

- "Na minha máquina funciona"
- "Eu posso pular o teste"
- "Isso não deve demorar"

Exemplo

Entrada -> "Acabou o café"

Saída -> 4

Calcular impostos

Elabore um programa para calcular diferentes impostos:

- Crie uma interface chamada "**Imposto**" com o método: "**calculaImposto(double valor)**"
- Crie três classes que implementam a interface Imposto e implemente o método "calculaImposto", seguindo suas regras.
 - **ICMS**
 - Incide 30% sobre o valor
 - **IPI**
 - Incide 5% sobre o valor, desde que seja abaixo de 25000
 - Incide 10% sobre o valor, se for igual ou maior que 25000
 - **COFINS**
 - Incide 8% sobre o valor, somente se for maior que 17000
 - Igual ou abaixo a 17000, não tem incidência
- Crie uma classe com método Main, que receba um valor e retorne ao usuário:
 - Quanto cada imposto vai custar
 - Qual o valor final com o somatório dos impostos

Exemplos de saída:

```
Digite um valor:10000
ICMS: 3000.0
IPI: 500.0
COFINS: 0
Valor Final: 13500.0
> 
```

```
Digite um valor:30000
ICMS: 9000.0
IPI: 3000.0
COFINS: 2400.0
Valor Final: 44400.0
> 
```

Nota: Os percentuais de impostos são fictícios.

Caixa de mercado

Utilizando os conceitos de POO implemente o programa abaixo: Crie uma classe chamada **"Produto"** com os seguintes atributos:

- Nome (Tipo string)
- Valor (Tipo double)
- Tipo (Tipo inteiro, que pode ser 1, 2 ou 3)

Crie uma classe chamada **"Caixa"** com um método chamado: **"calculaValorFinal"**, que retorna um tipo double e recebe os seguintes parâmetros **Produto** e **Quantidade**, nesse método, multiplique o **Valor** contido no objeto **Produto** pela **Quantidade**.

Se o produto for:

- Tipo 1: Aplique 10% de desconto no valor final
- Tipo 2: Aplique 20% de desconto no valor final
- Tipo 3: Aplique 10% de desconto no valor final, se a quantidade for maior que 5.

Crie uma classe com método Main, instancie os objetos "Produto" conforme a tabela abaixo e imprima nome e valor total de cada produto.

Atenção:

- A Quantidade só deve ser passada no método **"calculaValorFinal"** da classe Caixa.
- Somente UM objeto **Caixa** deverá ser instanciado.
- Não é necessário input do usuário, crie os objetos abaixo em código.

Nome Produto	Valor	Tipo	Quantidade
Banana	R\$0,99	2	3
Energético	R\$5,49	3	7
Arroz	R\$20,00	1	1
Chocolate	R\$4,50	1	12
Leite	R\$3,73	3	5
Abacaxi	R\$2,40	2	1

Trabalhando com Array

Criar uma aplicação de console que irá avaliar alguns dados de diversos arrays, reutilizar código para os diversos arrays que serão testados:

Conforme o array de inteiros que for informado, o programa deverá avaliar se o array não está vazio, se estiver imprimir uma mensagem informando, caso tenha números inteiros imprimir no console:

Soma de todos os números

Maior número

Menor número

Média dos valores

Mediana dos valores