#1-Crea un programa que

#Reciba Nombres de alumnos hasta que escriba "Fin"

#Guarde esos nombres en una lista.

#Muestre la lista completa y cuantos alumnos se registraron.

#2-Simule una pila de navegación en un navegador web

#Inserta 3 paginas web "Google.com", "wikipedia.org", "Openai.com".

#El usuario presiona "Volver", una vez.

#Muestra la pagina actual (la del tope de la pila)

#3-Simula una cola de impresion:

#Los documentos llegan en este orden: "Doc1.pdf", "Tarea.docx", "Presentacion.pptx."

#Atiende (elimina) el primer documento en la cola.

#Llega un nuevo documento "informe.pdf"

#Muestra el orden de la impreson final.

#4- Tienes una lista de 10,000 estudiates ordenadas por nombre ¿que algoritmo de busqueda usarias para encontrar un estudiante específico y por que?

Elegiria el de Merge en $o(n^2)$ ya que ahí se puede realizar una mejor busqueda y solo encontrar el estudiante en especifico

#5- Explica con un ejemplo practico por que la diferencia entre o(n) y $o(n^2)$ es importante en aplicaciones reales.

Por que unos programas pueden ser lentos ósea cuando hay muchos datos estos pueden ser muy tardados en $o(n^2)$ y que el o(n)se ejecuta de manera mas eficiente y se requieren en situaciones especificas.

#6- Tienes que ordenar una lista de 100 numeros que casi esta ordenada ¿que algoritmo elegirias y porque?

Yo elegiría el o(1) ya que es una lista ya casi ordenada y usando bubble.

#7-¿ hasta que valor de n podrias calcular Fibonacci usando la version recursiva antes de que sea demasiado lento? ¿y con la version iterativa?

Mucho antes de 50,000 por que ahí el programa ya es demasiado pesado, y con la iterativa como 10,000 ya que es una tarea un poco mas sencilla

#8 Diseña un sistema que use diferentes estructuras de datos y algoritimos para optimizar estas operaciones

#Busqueda de usuarios por ID (1,000,000 usuarios).

#Ordenamiento de productos por precio (10,000 productos).

#Calculo de Estadisticas en tiempo real.