CONTRATO DE PROJETO

ESQUADRITEC

PROJETO

DESENVOLVIMENTO
DE SISTEMA WEB
PARA A DISCIPLINA
DE WEB 2

PROFESSOR ORIENADOR:

FÁBIO LIMA

IF BAIANO - CAMPUS GUANAMBI 2020.2

OBJETIVO

Desenvolvimento de um sistema Web para o gerenciamento de orçamentos.

SISTEMAS SIMILARES EXISTENTES

ERP da Webmais Sistemas ERP da Soften Sistemas

PADRONIZAÇÕES DESENVOLVIMENTO

- Metodologia de desenvolvimento ágil Kanban
- 02 Modelo de processo Iterativo;
- 03

Padrão para criação de classes na aplicação e objetos no banco utilizando template próprio.



- Trello: Para que todos saibam suas tarefas e se informem sobre o andamento geral do projeto;
- GitHub: Para o compartilhamento de arquivos;
- Git: Para auxiliar no controle de versão;
- WhatsApp: Para a comunicação remota entre os membros;
- Discord: Reuniões semanais e programação em pares.



EQUIPE

- Gerente: Sâmela Camelo
- DBA: Djalma Neto, Joedson Lopes;
- Programador: Djalma Neto, Elivelton Xavier,
- Joedson Lopes;
- Analista de Requisitos: Djalma Neto,
 - Joedson Lopes, Sâmela Brito;
- Designer: Sâmela Camelo, Elivelton Xavier;
- Testador: Elivelton Xavier, Joedson Lopes.

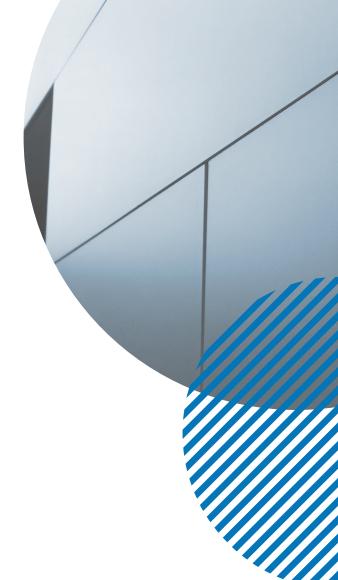


O sistema será hospedado em um servidor Apache na nuvem (serviço a ser escolhido). Linguagem: PHP 7.x. SGBD: PostGresSQL. Para o armazenamento e versionamento da aplicação será utilizado o GIT, publicando o mesmo no serviço GitHub

REQUISITOS E MODELAGEM PROCESSOS

Os requisitos serão levantados por meio de entrevista semiestruturada com as partes interessadas. Posteriormente, os requisitos devem ser detalhados e numerados por ordem de importância. Após isso, serão apresentados os requisitos ao cliente para validação e se necessário correção.

Na modelagem de processos serão desenvolvidos diagramas de caso de uso, de classe e modelo físico de banco de dados.



IMPLANTAÇÃO

A implantação será feita por uma hospedagem em um servidor web, a restauração é cobrada caso necessário, porém, a equipe desenvolvedora poderá gerar seu próprio backup gratuitamente. O usuário poderá acessar o sistema pela web. Será feito um treinamento com os funcionários sempre que for entregue uma nova iteração.

Responsáveis: Sâmela Brito (treinamento) e Djalma Neto (hospedagem).

MANUTENÇÃO

A manutenção será feita remotamente, podendo ter custos ou não.

Responsáveis: Joedson Lopes, Elivelton Xavier, Djalma Neto.

VALOR ESTIMADO DO SISTEMA

1250 reais mensais para cada membro durante 4 meses totalizando R\$20.000.

CUSTO DE MANUTENÇÃO E PRAZOS

- Caso o problema seja de responsabilidade da equipe (bugs), a manutenção será gratuita;
- Caso o cliente queira uma funcionalidade nova será feita uma análise para definir o custo;
- Caso o problema seja causado pelo cliente, será cobrado um custo de manutenção por horas gastas na resolução do problema, R\$100,00 por hora de cada trabalhador;
- A manutenção será por tempo indeterminado.



DOCUMENAÇÃO

A documentação será constituída de um Documento de Requisitos (ou Visão) e diagramas UML

FERRAMENTAS UTILIZADAS

- IDE's: Visual Studio;
- Máquina virtual: Virtual Box;
- Gerenciamento de projetos: Trello;
- Compartilhamento de arquivos: GitHub;
- Versionamento da aplicação: Git;
- Modelagem e diagramação: Draw.ai, MySQL WorkBench:
- Designer: Figma;
- Gerenciamento de dependências PHP:
 Composer;
- Frameworks: Bootstrap, Laravel.

TEMPO DE TRABALHO E REUNIÕES

8 horas de trabalho semanal para cada membro, com reuniões semanais nas segundas e quartas feiras.

ESCOPO

O sistema abordará o gerenciamento de orçamentos, realizando cadastro e consulta de produtos, clientes e materiais utilizados, com objetivo final de realizar orçamentos para serviços de esquadrias de alumínio

ENTREGAS

01

(04/05/2021) - Multa 20% (10% divide entre membros e 10% grupo)

- Contrato:
- Layouts no figma com fluxo de telas;
- Validação do figma junto ao cliente;
- Validação do BD de acordo telas do figma e requisitos do sistema.
- 02 (25/05/2021) Multa 20% (divide entre membros)
 - Modelo e código BD corrigido;
 - Entregar as telas com o framework.
- (22/06/2021) Multa por por atraso 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)
 - Cadastro integrado com back-end;
 - Front-end completo e funcional;
 - Testes realizados.
- (13/07/2021) Multa 50% (toda a equipe)
 - Back-end e Front-end completos e funcionais;
 - Sistema funcionando conforme requisitos licitados de acordo com Figma;
 - Testes realizados.
- 05 (27/07/2021) Bônus 30% (toda equipe)
 - Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos).
 - Implantação do sistema no servidor;
 - Documentos de manutenção.



As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará de uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 04 de abril de 2021.

Djama Santana Malta Neto

atch atlan anatras andgo

Elivelton Xavier Cotrim

Elizata Xon in Catrin

Joedson Bomfim Lopes

foedron bopes Bornfim

Sâmela Camelo Brito