

CONTRATO DE PROJETO

ESQUADRITEC

PROJETO

DESENVOLVIMENTO
DE SISTEMA WEB
PARA A DISCIPLINA
DE WEB 2

PROFESSOR
ORIENTADOR:

FÁBIO LIMA

OBJETIVO

Desenvolvimento de um sistema Web para o gerenciamento de orçamentos.

SISTEMAS SIMILARES EXISTENTES

ERP da Webmais Sistemas

ERP da Soften Sistemas

PADRONIZAÇÕES DESENVOLVIMENTO

01

Metodologia de desenvolvimento ágil Kanban

02

Modelo de processo Iterativo;

03

Padrão para criação de classes na aplicação e objetos no banco utilizando template próprio.

FORMA DE COMPARTILHAMENTO DE INFORMAÇÕES E DESENVOLVIMENTO

- **Trello:** Para que todos saibam suas tarefas e se informem sobre o andamento geral do projeto;
- **GitHub:** Para o compartilhamento de arquivos;
- **Git:** Para auxiliar no controle de versão;
- **WhatsApp:** Para a comunicação remota entre os membros;
- **Discord:** Reuniões semanais e programação em pares.

EQUIPE

- Gerente: Sâmela Camelo
- DBA: Djalma Neto, Joedson Lopes;
- Programador: Djalma Neto, Elivelton Xavier, Joedson Lopes;
- Analista de Requisitos: Djalma Neto, Joedson Lopes, Sâmela Brito;
- Designer: Sâmela Camelo, Elivelton Xavier;
- Testador: Elivelton Xavier, Joedson Lopes.

FORMAS DE ARMAZENAMENTO

O sistema será hospedado em um servidor Apache na nuvem (serviço a ser escolhido). Linguagem: PHP 7.x. SGBD: PostGresSQL. Para o armazenamento e versionamento da aplicação será utilizado o GIT, publicando o mesmo no serviço GitHub

REQUISITOS E MODELAGEM PROCESSOS

Os requisitos serão levantados por meio de entrevista semiestruturada com as partes interessadas. Posteriormente, os requisitos devem ser detalhados e numerados por ordem de importância. Após isso, serão apresentados os requisitos ao cliente para validação e se necessário correção.

Na modelagem de processos serão desenvolvidos diagramas de caso de uso, de classe e modelo físico de banco de dados.

IMPLANTAÇÃO

A implantação será feita por uma hospedagem em um servidor web, a restauração é cobrada caso necessário, porém, a equipe desenvolvedora poderá gerar seu próprio backup gratuitamente. O usuário poderá acessar o sistema pela web. Será feito um treinamento com os funcionários sempre que for entregue uma nova iteração.

Responsáveis: Sâmela Brito (treinamento) e Djalma Neto (hospedagem).

MANUTENÇÃO

A manutenção será feita remotamente, podendo ter custos ou não.

Responsáveis: Joedson Lopes, Elivelton Xavier, Djalma Neto.

VALOR ESTIMADO DO SISTEMA

1250 reais mensais para cada membro durante 4 meses totalizando R\$20.000.

CUSTO DE MANUTENÇÃO E PRAZOS

- Caso o problema seja de responsabilidade da equipe (bugs), a manutenção será gratuita;
- Caso o cliente queira uma funcionalidade nova será feita uma análise para definir o custo;
- Caso o problema seja causado pelo cliente, será cobrado um custo de manutenção por horas gastas na resolução do problema, R\$100,00 por hora de cada trabalhador;
- A manutenção será por tempo indeterminado.

DOCUMENTAÇÃO

A documentação será constituída de um Documento de Requisitos (ou Visão) e diagramas UML

FERRAMENTAS UTILIZADAS

- IDE's: Visual Studio;
- Máquina virtual: Virtual Box;
- Gerenciamento de projetos: Trello;
- Compartilhamento de arquivos: GitHub;
- Versionamento da aplicação: Git;
- Modelagem e diagramação: Draw.ai, MySQL WorkBench;
- Designer: Figma;
- Gerenciamento de dependências PHP: Composer;
- Frameworks: Bootstrap, Laravel.

TEMPO DE TRABALHO E REUNIÕES

8 horas de trabalho semanal para cada membro, com reuniões semanais nas segundas e quartas feiras.

ESCOPO

O sistema abordará o gerenciamento de orçamentos, realizando cadastro e consulta de produtos, clientes e materiais utilizados, com objetivo final de realizar orçamentos para serviços de esquadrias de alumínio

ENTREGAS

01

(04/05/2021) - Multa 20% (10% divide entre membros e 10% grupo)

- Contrato;
- Layouts no figma com fluxo de telas;
- Validação do figma junto ao cliente;
- Validação do BD de acordo telas do figma e requisitos do sistema.

02

(25/05/2021) - Multa 20% (divide entre membros)

- Modelo e código BD corrigido;
- Entregar as telas com o framework.

03

(22/06/2021) Multa por atraso 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)

- Cadastro integrado com back-end;
- Front-end completo e funcional;
- Testes realizados.

04

(13/07/2021) Multa 50% (toda a equipe)

- Back-end e Front-end completos e funcionais;
- Sistema funcionando conforme requisitos licitados de acordo com Figma;
- Testes realizados.

05


(27/07/2021) Bônus 30% (toda equipe)

- Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos).
- Implantação do sistema no servidor;
- Documentos de manutenção.

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará de uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 04 de abril de 2021.



Djama Santana Malta Neto



Elivelton Xavier Cotrim



Joedson Bomfim Lopes



Sâmela Camelo Brito