

```

1: /*-----*/
2: /*-----DEFINICAO DE CONTANTES GLOBAIS-----*/
3: /*-----*/
4: #define NONE          -1
5:
6: #define TABULACAO      '\t'
7: #define QUEBRA_LINHA   '\n'
8: #define ESPACO_BRANCO  ' '
9: #define PONTO_E_VIRGULA ';'
10: #define ABRE_PAR       '('
11: #define FECHA_PAR      ')'
12:
13: #define ID             0
14: #define NUM            1
15:
16: #define ADD            '+'
17: #define SUB            '-'
18: #define MUL            '*'
19: #define DIV            '/'
20: #define ATR            '='
21:
22: #define TOKEN          int
23: #define LEXEMA          char*
24: #define ATRIBUTO       char
25:
26: #define MENSAGEM       char*
27: #define OPCA           int
28: #define CAMINHO        char*
29: #define ISOPERADOR     isalnum
30: #define VAZIO          ""
31:
32: #define MAX_LEXEMA     32
33: #define MAX_TOKENS     100
34:
35: #define SAIDA          0
36: #define CONTINUE       1
37: /*-----*/
38: /*-----FIM-----*/
39: /*-----*/
40:
41:
42:
43: /*-----*/
44: /*-----DEFINICAO DE TIPOS E ESTRUTURAS-----*/
45: /*-----*/
46: typedef struct Token {
47:     TOKEN token;
48:     LEXEMA lexema[MAX_LEXEMA];
49:     ATRIBUTO atributo;

```

```

50: }Token;
51:
52: typedef struct TabelaDeSimbolos {
53:     Token    simbolos[MAX_TOKENS];
54:     int      qtdTokens;
55:     int      qtdIds;
56:     int      qtdNums;
57: }TabelaDeSimbolos;
58: /*-----*/
59: /*-----FIM-----*/
60: /*-----*/
61:
62:
63:
64: /*-----*/
65: /*-----DEFINICAO DE PROTOTIPOS DE FUNCOES-----*/
66: /*-----*/
67: void inicializar(void);
68: void carregarArquivo(CAMINHO c);
69: void finalizar(void);
70:
71: Token analiseLexica(void);
72: void inserir(Token t);
73: int buscar(Token t);
74:
75: void traduzir(void);
76: void cmd();
77: void expr(void);
78: void R1(void);
79: void termo(void);
80: void R2(void);
81: void fator(void);
82: void reconhecer(TOKEN t);
83:
84: void imprimir(TOKEN t);
85:
86: void erro(MENSAGEM m);
87:
88: void aguardar(OPCAO opcao);
89: /*-----*/
90: /*-----FIM-----*/
91: /*-----*/

```