

## Format des commandes

```
char name [NAME_MAX]

int nb_Args    //nombre d'arguments

int required_Args  //0 si les argument sont obligatoire
```

## Liste des commandes

- **Chargement et sauvegarde d'images**

	<i>Name</i>	<i>nb_Args</i>	<i>required (1/0)</i>
(1)	<b>openImage</b>	<b>MAXARGS</b>	<b>1</b>
	<b>windows * openImages (char * path)</b>		
(2)	<b>loadImage</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
	<b>int loadImage (window *w, char path [] )</b>		
(3)	<b>saveImage</b>	<b>3</b>	<b>1</b>
	<b>int saveImage (window * w, char * path, char * format )</b>		
	/*path = NULL : même nom, format=NULL : même format*/		

- **Sélection de région :**

(1)	<b>selectArea</b>	<b>6</b>	<b>1</b>
	<b>int selectArea(windows * w, int option, int x, int y, int hauteur, int largeur)</b>		
	/*option attribuer 1 pour zone entiere et 0 pour une partie*/		
(2)	<b>delimitArea</b>	<b>5</b>	<b>1</b>
	<b>int delimitArea(windows *w, int x, int y, int hauteur, int largeur)</b>		
	/*délimiter une zone sélectionnée */		
(3)	<b>deselectArea</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
	<b>int deselectArea(windows * w, .....)</b>		
	/* désélectionner une zone déjà sélectionnée*/		
(4)	<b>editPixelImage</b>	<b>....</b>	<b>1</b>
	<b>int editPixelImage( windows * w.....)</b>		
	/*modifier les pixels de l'image*/		
(5)	<b>addArea</b>	<b>....</b>	<b>1</b>
	<b>int addArea(.....)</b>		
	/*ajouter une région à une zone déjà sélectionnée */		
(6)	<b>DeleteArea</b>	<b>....</b>	<b>1</b>
	<b>int deleteArea(.....)</b>		
	/*supprimer une région d'une zone déjà sélectionner )		

- **Copier, Couper, Coller**

- (1) **copier** ..... 1  
**int** copier (windows \*w, int src, int dest.....)  
/\* copier une région d'image\*/
- (2) **couper** ..... 1  
**int** couper(.....)
- (3) **coler** ..... 1  
**int** coller( windows \*w, .....)  
/\*coller une région d'image copiée ou coupée dans la même image ou dans une autre image\*/

- **Transformations**

- (1) **symétrie** ..... 1  
**int** symetriImage (.....)  
/\*symétrie d'une image sur le plan vertical ou horizontal\*/
- (2) **rotation** ..... 1  
**int** rotatioImage (.....)  
/\*rotation de l'image par un multiple de 90\*/
- (3) **recadrage** ... 1  
**int** recadrageImage(.....)  
/\*recadrage de l'image par découpage rectangulaire et par agrandissement de la zone de travail\*/
- (4) **editSizeImage** ... 1  
**int** editSizeImage(.....)  
/\*modifier la taille de l'image\*/
- (5) **filingImage** ... 1  
**int** filingIMage(int option .....)  
/\*remplissage d'une image ou de la sélection courante par une couleur donnée \*/
- (6) **negativeColor** .... 1  
**int** negativeColor(.....)  
/\*mise en négatif d'une image ou de la sélection courante\*/
- (7) **greyColor** .... 1  
**int** greyColor (.....)  
/\*la mise en niveaux gris d'une image ou de la sélection courante\*/
- (8) **blackWhiteEffect** .... 1  
**int** blackWhiteEffect (.....)  
/\* la mise en noir et blanc d'une image ou de la sélection courante \*/
- (9) **brightnessAdjust** ... 1  
**int** brightnessAdjust (.....)  
/\*l'ajustement de la luminosité et du contraste d'une image ou de la sélection courante \*/

- **Extention :**

(1) **TreatExternFileImage** .... **1**  
**int** TreatExternFileImage (.....)