

Format des commandes

```
char name [NAME_MAX]

int nb_Args //nombre d'arguments

int required_Args //0 si les argument sont obligatoire
```

Liste des commandes

- **Chargement et sauvegarde d'images**

	<i>Name</i>	<i>nb_Args</i>	<i>required (1/0)</i>
(1)	openImage	MAXARGS	1
	windows * openImages (char * path)		
(2)	loadImage	2	1
	int loadImage (window *w, char path [])		
(3)	saveImage	3	1
	int saveImage (window * w, char * path, char * format)		
	/*path = NULL : même nom, format=NULL : même format*/		

- **Sélection de région :**

(1)	selectArea	6	1
	int selectArea(windows * w, int option, int x, int y, int hauteur, int largeur)		
	/*option attribuer 1 pour zone entiere et 0 pour une partie*/		
(2)	delimitArea	5	1
	int delimitArea(windows *w, int x, int y, int hauteur, int largeur)		
	/*délimiter une zone sélectionnée */		
(3)	deselectArea	2	1
	int deselectArea(windows * w,)		
	/* désélectionner une zone déjà sélectionnée*/		
(4)	editPixelImage	1
	int editPixelImage(windows * w.....)		
	/*modifier les pixels de l'image*/		
(5)	addArea	1
	int addArea(.....)		
	/*ajouter une région à une zone déjà sélectionnée */		
(6)	DeleteArea	1
	int deleteArea(.....)		
	/*supprimer une région d'une zone déjà sélectionner)		

- **Copier, Couper, Coller**

- (1) **copier** 1
int copier (windows *w, int src, int dest.....)
/* copier une région d'image*/
- (2) **couper** 1
int couper(.....)
- (3) **coler** 1
int coller(windows *w,)
/*coller une région d'image copiée ou coupée dans la même image ou dans une autre image*/

- **Transformations**

- (1) **symétrie** 1
int symetriImage (.....)
/*symétrie d'une image sur le plan vertical ou horizontal*/
- (2) **rotation** 1
int rotatioImage (.....)
/*rotation de l'image par un multiple de 90*/
- (3) **recadrage** ... 1
int recadrageImage(.....)
/*recadrage de l'image par découpage rectangulaire et par agrandissement de la zone de travail*/
- (4) **editSizeImage** ... 1
int editSizeImage(.....)
/*modifier la taille de l'image*/
- (5) **filingImage** ... 1
int filingIMage(int option)
/*remplissage d'une image ou de la sélection courante par une couleur donnée */
- (6) **negativeColor** 1
int negativeColor(.....)
/*mise en négatif d'une image ou de la sélection courante*/
- (7) **greyColor** 1
int greyColor (.....)
/*la mise en niveaux gris d'une image ou de la sélection courante*/
- (8) **blackWhiteEffect** 1
int blackWhiteEffect (.....)
/* la mise en noir et blanc d'une image ou de la sélection courante */
- (9) **brightnessAdjust** ... 1
int brightnessAdjust (.....)
/*l'ajustement de la luminosité et du contraste d'une image ou de la sélection courante */