

Cimp - Console Image Manipulation Program

22 févr. 2019

Étudiant en L3INFO à Paris Diderot

<http://>

Chef de projet

Dates du projet

11 févr. 2019 - 5 avr. 2019

Avancée

0%

Tâches

7

Ressources

3

Implémentation en langage C un logiciel de manipulation d'images matricielles ("raster graphics editor").

les membre d'équipe: - HADJEBAR Rabah

- RAAB Djamel

- MOUSSI Ines

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Apprentissage de SDL2.0	11/02/19	04/04/19
spécifications fonctionnelles	15/02/19	21/02/19
<i>* Spécifications Générales: - HADJEBAR Rabah - MOUSSI Ines * HADJEBAR : - Chargement et sauvegarde d'images - Sélection de régions * MOUSSI : - Copier, couper, coller - Transformations * Extensions possible: RAAB- HADJEBAR - MOUSSI</i>		
spécifications techniques	15/02/19	21/02/19
<i>Spécifications techniques de tous le projet</i>		
Création des branches	15/02/19	19/02/19
<i>Création des branches sur GitLab</i>		
Définition du CLI	22/02/19	22/02/19
<i>Définition d'une grammaire d'interprétation pour les commandes</i>		
Prise en main de SDL2.0	22/02/19	01/03/19
<i>Familiarisation avec la librairie SDL2.0</i>		
Organisation du projet en modules	26/02/19	01/03/19

Ressources

Nom	Rôle par défaut
HADJEBAR	Non défini
RAAB	Non défini
MOUSSI	Non défini

Diagramme de Gantt

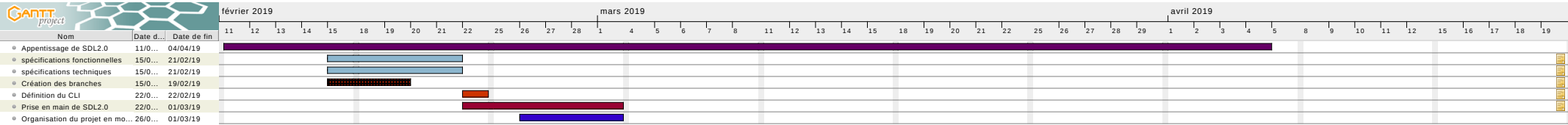


Diagramme des Ressources

