

 	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

# Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows

<b>1. PREREQUIS</b>	<b>1</b>
<b>2. CREER UN REPOSITORY : 9 ETAPES</b>	<b>2</b>
2.1. ETAPE 1 → CREER UN NOUVEAU REPOSITORY SUR GITHUB	2
2.2. ETAPE 2 → CREER UN NOUVEAU DOSSIER EN LOCAL PORTANT LE MEME NOM QUE LE REPOSITORY SUR GITHUB	6
2.2.1. Lancer VS Code	6
2.2.2. Créer le fichier README.md	7
2.3. ETAPE 3 → TAPER LA COMMANDE GIT INIT POUR INITIALISER LE PROJET	8
2.4. ETAPE 4 → RENOMMER LA BRANCHE MASTER EN MAIN	9
2.5. ETAPE 5 → CREER LE LIEN ENTRE LE PROJET LOCAL ET LE PROJET DISTANT SITUE SUR GITHUB	10
2.5.1. Connexion en https (par défaut)	10
2.5.2. Connexion en SSH : to do	11
2.6. ETAPE 6 → CREER ET AJOUTER DES FICHIERS DANS LE PROJET EN LOCAL	11
2.7. ETAPE 7 → « STAGER » LES CHANGEMENTS APPORTES AU PROJET : GIT ADD	11
2.8. ETAPE 8 → CAPTURER UN INSTANTANE DES CHANGEMENTS ACTUELLEMENT STAGES DU PROJET : GIT COMMIT	11
2.8.1. Avec git commit	11
2.8.2. Avec git commit -m	12
2.9. ETAPE 9 → ENVOYER LE CONTENU DU DEPOT LOCAL DANS LE REPOSITORY DISTANT SITUE SUR GITHUB : GIT PUSH	12
2.9.1. Si erreur	13
2.9.2. Comment éviter l'erreur à l'avenir	14
<b>3. UTILISER VISUAL STUDIO CODE</b>	<b>14</b>
3.1. CLONEZ ET UTILISEZ UN REFERENTIEL GITHUB DANS VISUAL STUDIO CODE	14
3.2. TRAVAILLER EN LOCAL SUR UN DEPOT GITHUB	14
<b>4. CREER UN DEPOT GIT A PARTIR DE VISUAL STUDIO</b>	<b>15</b>

## 1. Prérequis

Créer un repository avec Git et GitHub est une étape essentielle, dans le processus de développement, pour gérer et partager le code source de ses projets.

Voici un guide étape par étape qui indique les points essentiels.

Avant de pouvoir créer un repository sur GitHub, il faut satisfaire à certaines conditions.

- Créez un compte GitHub si ce n'est pas déjà fait. Inscrivez-vous sur [GitHub](https://github.com)<sup>1</sup>.
- Réaliser l'installation de Git sur votre machine pour cela il faut :
  - Disposer des **droits administrateur** sur votre machine.
  - [Téléchargez](https://git-scm.com/downloads)<sup>2</sup> Git.

<sup>1</sup> <https://github.com>

<sup>2</sup> <https://git-scm.com/downloads>

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

- **Configurer Git** sur votre machine Windows

Après avoir remplis ces prérequis , on peut rentrer dans le vif du sujet : créer un dépôt sur GitHub pour y déposer son code source.

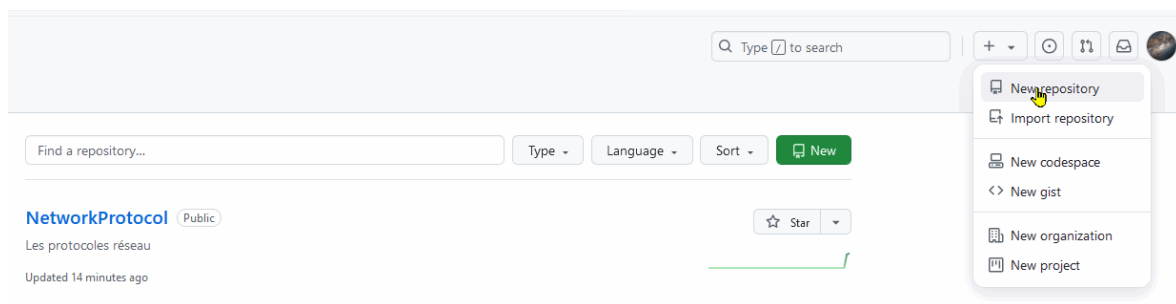
## 2. Créer un repository : 9 étapes

### 2.1. Etape 1→ Créer un nouveau repository sur GitHub

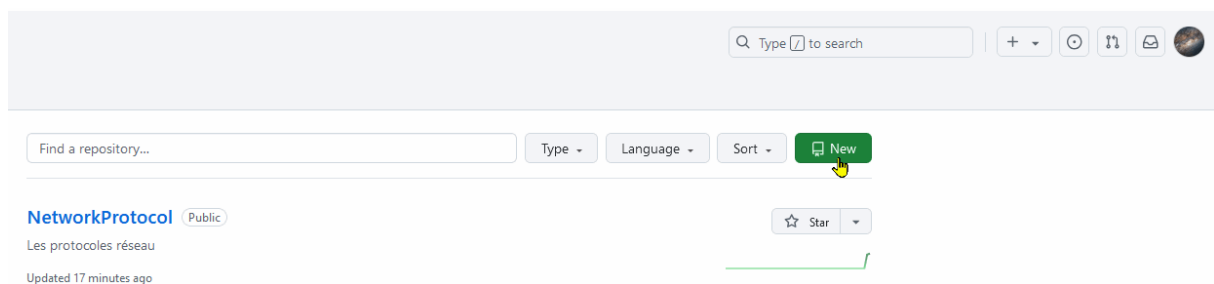
Aller sur [github.com](https://github.com) et la première opération consiste à créer un nouveau repository qui contiendra le code du projet.

On a deux manières de créer un nouveau dépôt :

La première :



La seconde :



Ce nouveau dépôt s'appellera : mySite

  Nombre de pages : 15	<b>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</b>	Réalisé le :	12/11/2024
		Modifié le :	22/11/2024

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

*Required fields are marked with an asterisk (\*).*

Owner \*

 Djamelikra ▾

Repository name \*


/ mySite

✔ mySite is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [potential-meme](#) ?

 	<b>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</b>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

Owner \*

 Djamelikra

 / 


mySite


✔ mySite is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **potential-meme** ?

Description (optional)

Site exemple

☒  **Public**  
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐  **Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☐ **Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore


.gitignore template: None


Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

License: None

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

 You are creating a public repository in your personal account.

Create  Repository



 	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

bynicodevelop

/ com.nicodevelop.tutogit

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **verbose-octo-fiesta**?

Description (optional)

☒ **Public**  
 Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**  
 You choose who can see and commit to this repository.

**Initialize this repository with:**  
 Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ **Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

**Add .gitignore**  
 Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

.gitignore template: None

**Choose a license**  
 A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

License: None

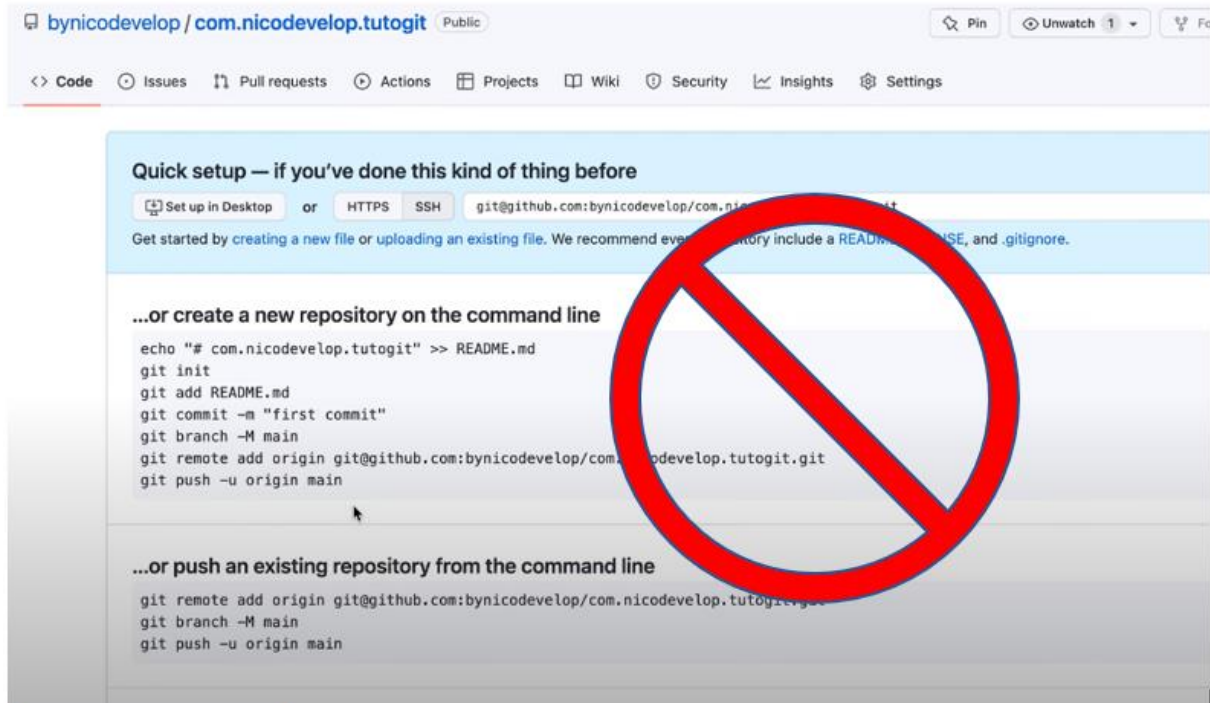
ⓘ You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

⚠ Ne pas ajouter de fichier README ni de gitignore !

Pour éviter les risques de conflits lors des synchronisations.

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024



⚠ Pour l'instant on n'utilise pas les commandes proposées par github !

2.2. Etape 2 → Créer un nouveau dossier en local portant le même nom que le repository sur GitHub

→ `git_tuto mkdir com.nicodevelop.tutogit`

Il est conseillé de mettre le même nom pour le dossier en local et celui distant. Mais ce n'est pas obligatoire.

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto
$ mkdir com.nicodevelop.tutogit

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto
$ ls
com.nicodevelop.tutogit/

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto
$ cd com.nicodevelop.tutogit/

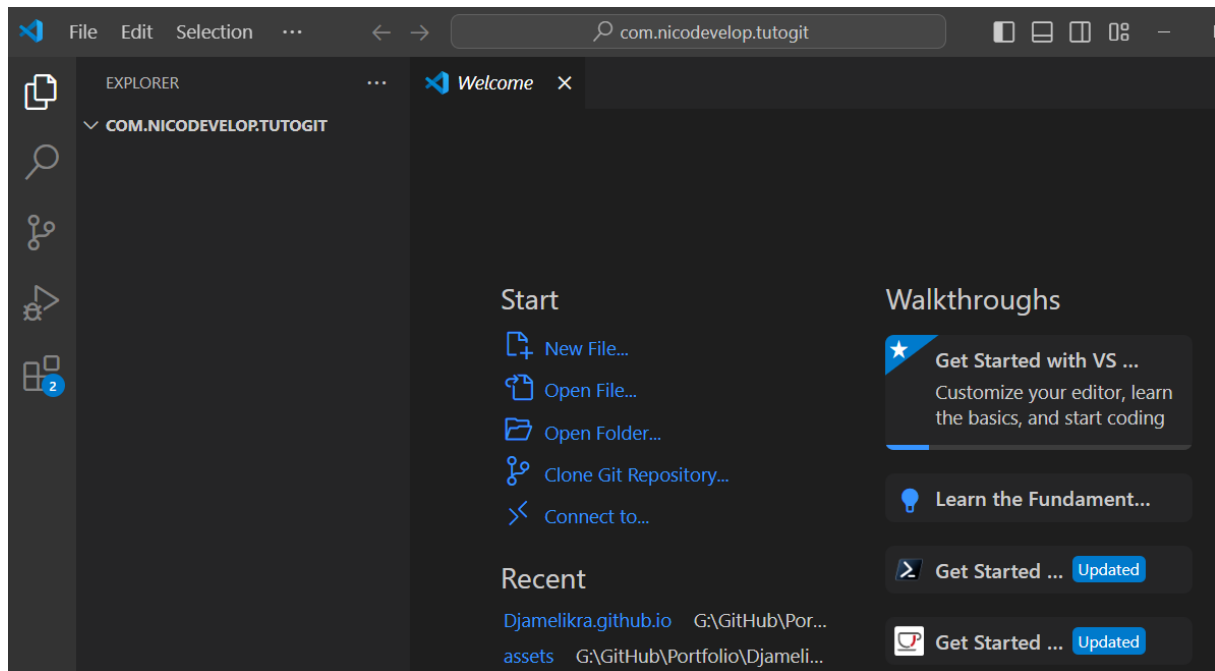
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit
$ code .
```

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

### 2.2.1. Lancer VS Code

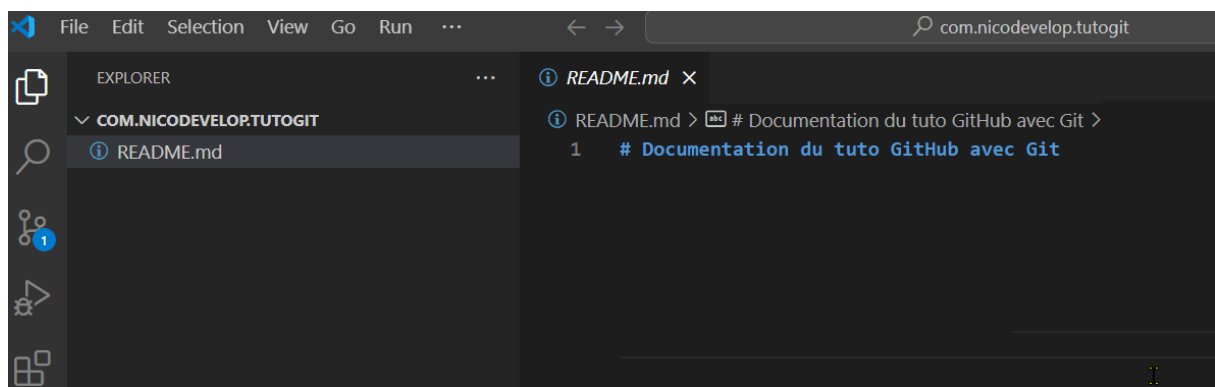
On va ouvrir VS Code pour créer le fichier README

```
djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit
$ code .
```



### 2.2.2. Créer le fichier README.md

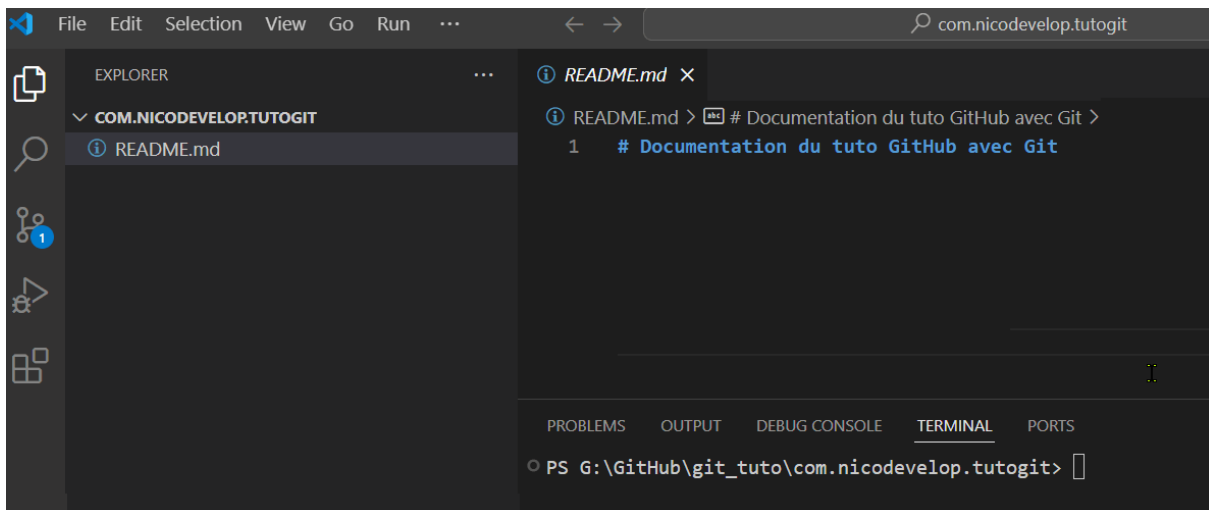
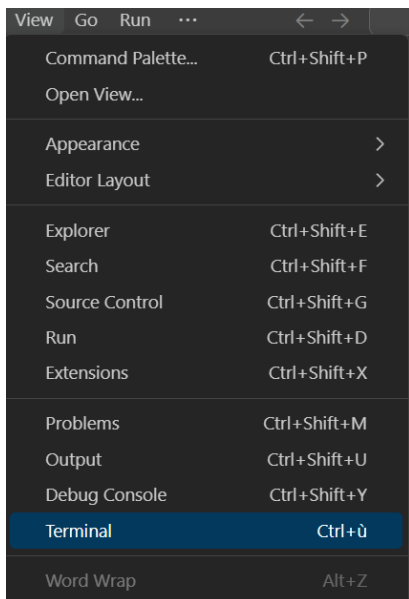
Le fichier README.md porte une extension .md pour : Markdown<sup>3</sup>.



Ensuite il faudra ouvrir un terminal pour pouvoir y taper des commandes.

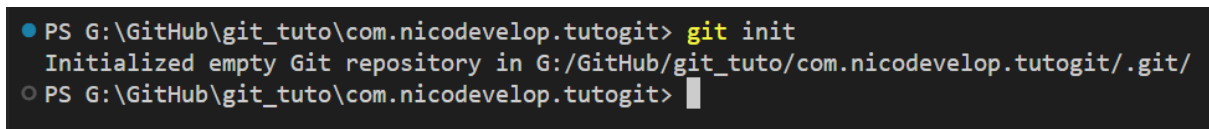
<sup>3</sup> <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024



### 2.3. Etape 3→ taper la commande git init pour initialiser le projet

`git init`



Une fois le projet initialisé grâce à la commande `git init`, un nouveau dossier `.git` apparait dans le dossier du projet à côté du fichier `README.md` :



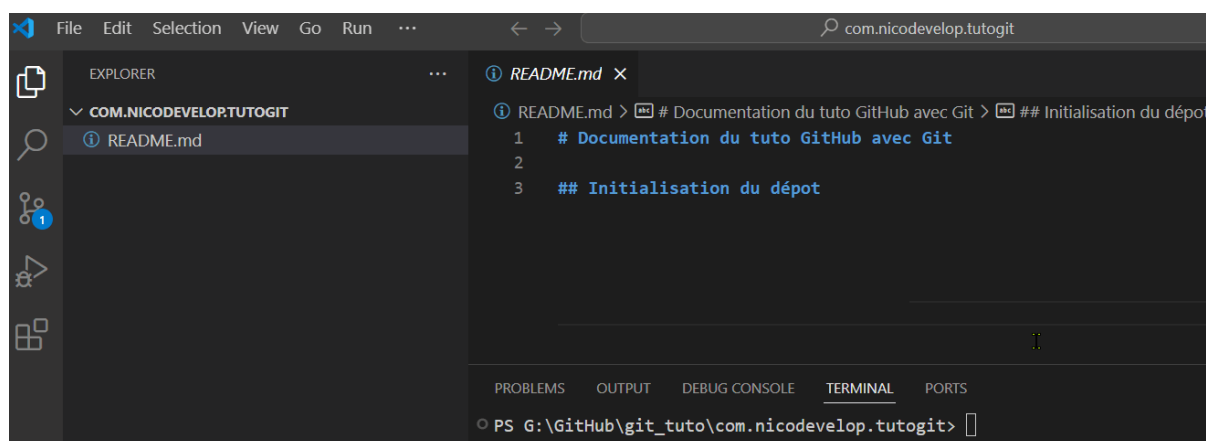
	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (master)
$ ls -al
total 8
drwxr-xr-x 1 Djamel 197121 0 Jun 15 17:26 ./
drwxr-xr-x 1 Djamel 197121 0 Jun 15 12:46 ../
drwxr-xr-x 1 Djamel 197121 0 Jun 15 17:26 .git/
```

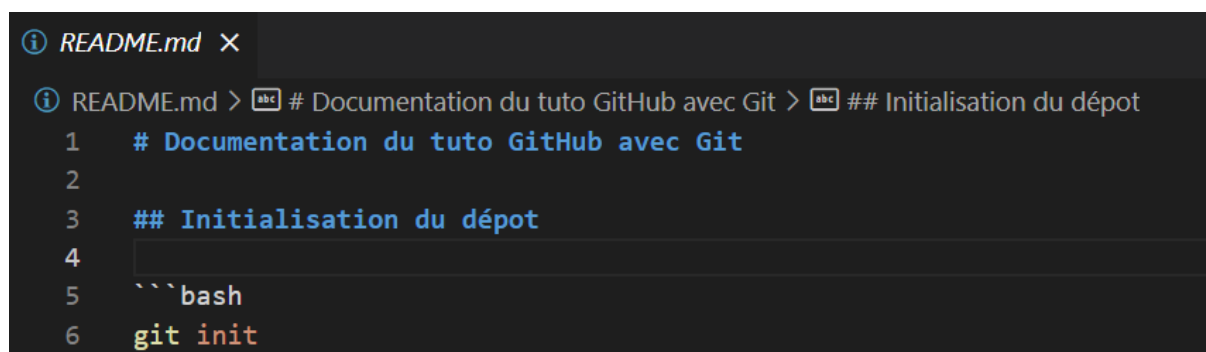
⚠ Il faut vérifier qu'on est bien placé dans le bon dossier avant de faire un `git init`

Rajouter dans le fichier markdown :

```
## Initialisation du dépôt
```



En parallèle, des commandes tapées, on met à jour la documentation dans le fichier README.md .



## 2.4. Etape 4 → Renommer la branche master en main

Dès le premier octobre 2020<sup>4</sup>, tous les nouveaux dépôts que vous créerez utiliseront main plutôt que master pour désigner la branche par défaut », annonce GitHub. La

<sup>4</sup> <https://www.developpez.com/actu/308996/GitHub-va-desormais-faire-usage-du-terme-main-en-lieu-et-place-de-master-pour-designer-la-branche-par-defaut-des-projets-et-ainsi-lutter-contre-les-stereotypes-raciaux-sur-la-plateforme/#:~:text=%C2%AB%20D%C3%A8s%20le%20premier%20octobre%202020,pour%20d%C3%A9signer%20la%20branche%20principale.>

 	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

mesure cible également les dépôts existants qui s'appuient sur le terme `master` pour désigner la branche principale.

Commande : `git branch -M main`

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (master)
$ git branch -M main

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$
```

2.5. Etape 5 → Créer le lien entre le projet local et le projet distant situé sur GitHub  
A ce niveau il y a deux types de connexion : https et SSH.

2.5.1. Connexion en https (par défaut)

En utilisant la commande :

`git remote add origin https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git`

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git remote add origin https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git
```

En +:

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ ls .git
HEAD  config  description  hooks/  info/  objects/  refs/

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ code .git/config
```

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

```

config
G: > GitHub > git_tuto > com.nicodevelop.tutogit > .git > config
1 [core]
2     repositoryformatversion = 0
3     filemode = false
4     bare = false
5     logallrefupdates = true
6     symlinks = false
7     ignorecase = true
8 [remote "origin"]
9     url = https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git
10    fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
11

```

## 2.5.2. Connexion en SSH : to do

CF. Fichier docx + pdf

## 2.6. Etape 6 → Créer et ajouter des fichiers dans le projet en local

```

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ touch example.txt

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ ls
example.txt

```

```

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git status
On branch main

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    example.txt

```

## 2.7. Etape 7 → « Stager » les changements apportés au projet : git add

Avec : **git add**

```

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git add example.txt

```

## 2.8. Etape 8 → Capturer un instantané des changements actuellement stagés du projet : git commit

Ici aussi il y a deux options : avec git commit et git commit -m

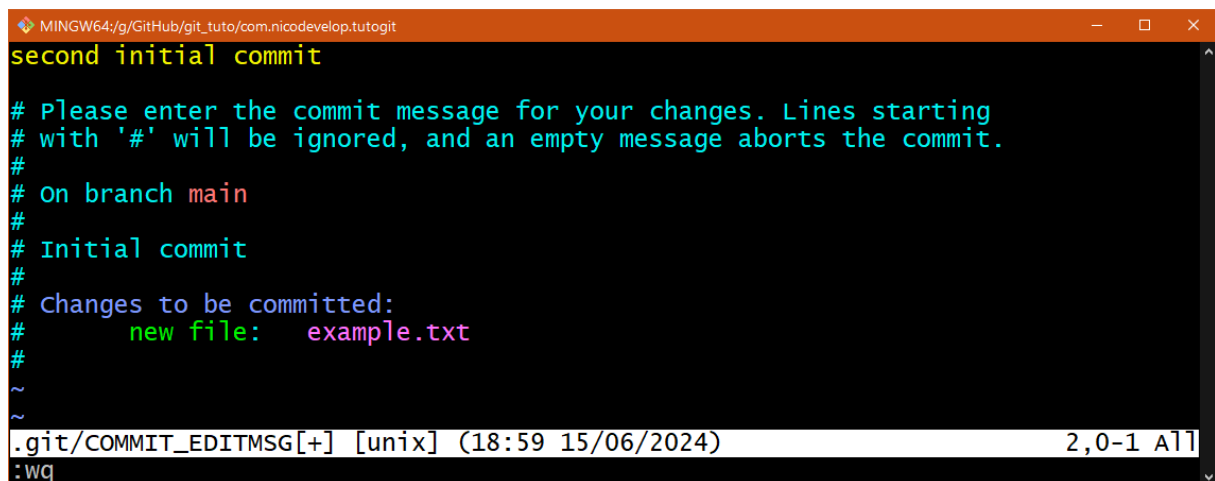
### 2.8.1. Avec git commit

git commit

 	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

Avec cette syntaxe l'éditeur de texte s'ouvre dans le terminal.

```
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git commit
```



**Esc + :wq + Enter**

**(:q ! → pour quitter et annuler le commit)**

```
[main (root-commit) 312a376] second initial commit
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 example.txt
hint: waiting for your editor to close the file...
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$
```

## 2.8.2. Avec git commit -m

```
git commit -m "texte..."5
```

Avec cette syntaxe l'éditeur de texte ne s'ouvre pas dans le terminal et on intègre le texte du commit directement dans la commande.

## 2.9. Etape 9 → Envoyer le contenu du dépôt local dans le repository distant situé sur GitHub : git push

Avec : **git push -u origin main**

<sup>5</sup> Code ascii : " : Alt 0147 et " : Alt 0148

	<h1>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</h1>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

```

MINGW64:/g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit
Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 273 bytes | 273.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git
   c5df8be..f604d0f  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$

```

"-u" remplace le paramètre "--set-upstream" lors de l'appel à la commande git push, sans aucun changement entre les deux paramètres<sup>6</sup>.

### 2.9.1. Si erreur

Si on rencontre ce message d'erreur :...

```

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git push origin main
To https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git
 ! [rejected]        main -> main (non-fast-forward)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Djamelikra/com.nicodevelop.tutogit.git'
hint: updates were rejected because the tip of your current branch is behind
hint: its remote counterpart. Integrate the remote changes (e.g.
hint: 'git pull ...') before pushing again.
hint: see the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.

Djamel@zBooki7 MINGW64 /g/GitHub/git_tuto/com.nicodevelop.tutogit (main)
$ git pull origin main --allow-unrelated-histories

```

... il faut taper la commande :

```
$ git pull origin main --allow-unrelated-histories
```

<sup>6</sup> <https://code-garage.fr/blog/a-quoi-sert-le-parametre-u-lors-d-un-git-push/>



 	<b>Créer un repository avec GIT et GITHUB sous Windows</b>	Réalisé le :	12/11/2024
Nombre de pages : 15		Modifié le :	22/11/2024

#### 4. Créer un dépôt Git à partir de Visual Studio

<https://learn.microsoft.com/fr-fr/visualstudio/version-control/git-create-repository?view=vs-2022>