

Réalisé le :

08-12-2024

Modifié le :

11/12/2024

Concevoir un site web avec PHP et MySQL

1. PARTIE 1 - FAIRE LES PREMIERS PAS EN PHP	1
1.1. TIRER UN MAXIMUM DE CE COURS	2
1.1.1. Rencontrez vos professeurs 🗹	2
1.1.2. Mettez-vous à niveau en HTML et CSS si besoin 🗹	2
1.1.3. Pratiquez en suivant le projet fil rouge	2
1.2. DECOUVRIR LE FONCTIONNEMENT D'UN SITE ECRIT EN PHP	2
1.2.1. Faites la différence entre site statique et dynamique	
1.2.1.1. Découvrez le principe d'un site statique	
1.2.1.2. Découvrez le principe d'un site dynamique	
1.2.2. Comprenez le fonctionnement d'un site web	
1.2.2.1. Consultez un site statique	
1.2.2.2. Consultez un site dynamique	4
1.2.3. Exploitez les langages du Web	5
1.2.3.1. Utilisez HTML et CSS pour un site statique	5
1.2.3.1.1. HTML	5
1.2.3.1.2. CSS	
1.2.3.2. Ajoutez PHP et MySQL pour un site dynamique	6
1.2.3.2.1. PHP	
1.2.3.2.2. MySQL	
1.2.3.2.3. SQL	
1.2.3.3. To do :	
1.2.4. En résumé	_
1.3. Preparer l'environnement de travail	
1.4. ECRIRE LE PREMIER SCRIPT	
1.5. CONFIGURER PHP POUR VISUALISER LES ERREURS	8
1.6. QUIZ : PREMIERS PAS EN PHP	9
2. PARTIE 2 - REALISEZ UN SITE WEB DYNAMIQUE AVEC PHP	9
2.1. DECRIVEZ LES ELEMENTS DE VOTRE PROJET A L'AIDE DE VARIABLES	9
3. LINKS	9
4. END	
4. CINU	9

1. Partie 1 - Faire les premiers pas en PHP



Réalisé le : 08-12-2024 Modifié le : 11/12/2024

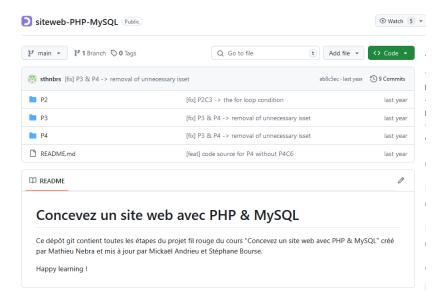
- 1.1. Tirer un maximum de ce cours
- 1.1.1. Rencontrez vos professeurs
- 1.1.2. Mettez-vous à niveau en HTML et CSS si besoin
- 1.1.3. Pratiquez en suivant le projet fil rouge

L'objectif de ce cours est de vous permettre de réaliser des sites web dynamiques, pas à pas.

Pour cela, nous avons mis au point dans ce cours un projet fil rouge. Cela signifie que vous allez avancer chapitre par chapitre en apprenant comment réaliser un site web dynamique de partage de recettes de cuisine. Chaque chapitre vous donnera des clés supplémentaires pour avancer dans ce projet pratique

Vous pouvez trouver l'ensemble de fichiers liés au projet fil rouge dans notre repo Github¹.

https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/siteweb-PHP-MySQL.git



1.2. Découvrir le fonctionnement d'un site écrit en PHP

Qu'est-ce qu'un serveur et un client ? Comment rend-on son site dynamique ? Et que signifient PHP et MySQL?

1.2.1. Faites la différence entre site statique et dynamique On considère qu'il existe deux types de sites web :

- 1. Les sites statiques.
- 2. Et les sites dynamiques.

¹ https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/siteweb-PHP-MySQL



Réalisé le :

08-12-2024

Modifié le :

11/12/2024

1.2.1.1. Découvrez le principe d'un site statique

Un site statique est réalisé uniquement à l'aide des langages HTML et CSS.

Il fonctionne très bien, mais son contenu ne peut pas être mis à jour automatiquement : il faut que le webmaster modifie le code source pour y ajouter des nouveautés.

Ce n'est pas très pratique quand on doit mettre à jour son site plusieurs fois dans la même journée... Un site statique est adapté pour un **site « vitrine »** (pour présenter par exemple son entreprise), mais sans aller plus loin.

Ce type de site se fait de plus en plus rare aujourd'hui, car dès que l'on rajoute un élément d'interaction (comme un **formulaire de contact**), on ne parle plus de site statique mais de site dynamique.

1.2.1.2. Découvrez le principe d'un site dynamique

Plus complexe, un site dynamique utilise d'autres langages en plus de HTML et CSS, tels que PHP² et MySQL³.

Le contenu de ce type de site est dit « dynamique » parce qu'il peut changer sans l'intervention du webmaster!

1.2.2. Comprenez le fonctionnement d'un site web

Lorsque vous voulez visiter un site web, vous tapez son adresse dans votre navigateur web. Mais ne vous êtes-vous jamais demandé comment faisait la page web pour arriver jusqu'à vous ?

Il faut savoir qu'Internet est un réseau composé d'ordinateurs. Ceux-ci peuvent être classés en deux catégories :

- 1. Les **clients** : ce sont les ordinateurs des internautes comme vous. Votre ordinateur fait donc partie de la catégorie des clients. Chaque client représente un visiteur d'un site web.
- 2. Les **serveurs**: ce sont des ordinateurs puissants qui stockent et délivrent des sites web aux internautes, c'est-à-dire aux clients. La plupart des internautes n'ont jamais vu un serveur de leur vie. Pourtant, les serveurs sont indispensables au bon fonctionnement du Web.

Vous avez envie d'en savoir plus le modèle client-serveur ? N'hésitez pas à suivre le cours comprendre le Web⁴.

Comment les deux communiquent-ils?

³ https://fr.wikipedia.org/wiki/MySQL

² https://fr.wikipedia.org/wiki/PHP

⁴ https://openclassrooms.com/fr/courses/1946386-comprendre-le-web



Réalisé le : 08-12-2024

Modifié le : 11/12/2024

C'est justement là que se fait la différence entre un site statique et un site dynamique. Voyons ensemble ce qui change.

1.2.2.1. Consultez un site statique

Lorsque vous vous rendez sur site statique, c'est très simple. Cela se passe en deux temps :

- 1. Le client demande au serveur à voir une page web.
- 2. Le serveur lui répond en lui envoyant la page réclamée.

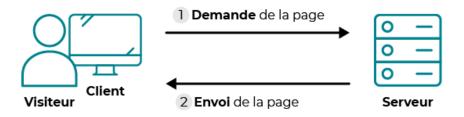


Figure 1: Transfert avec un site statique

La communication est donc plutôt basique :

- « Bonjour, je suis le client, je voudrais voir cette page web. »
- « Tiens, voilà la page que tu m'as demandée. »

Sur un site statique, il ne se passe rien d'autre. Le serveur stocke des pages web et les envoie aux clients qui les demandent, sans les modifier.

1.2.2.2. Consultez un site dynamique

Lorsque vous consultez un site dynamique, il y a une étape intermédiaire : la page est générée

Qu'est-ce que ça veut dire?

Eh bien, il y a une étape supplémentaire, et elle se situe entre les deux étapes de base :

- 1. Le client demande au serveur à voir une page web.
- 2. **Le serveur prépare la page** spécialement pour le client (il la génère).
- 3. Le serveur lui envoie la page qu'il vient de générer.



Réalisé le :

08-12-2024

Modifié le :

11/12/2024

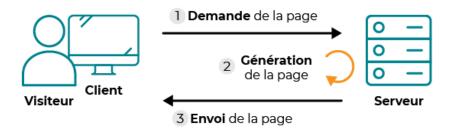


Figure 2: Transfert avec un site dynamique

La page web est générée à chaque fois qu'un client la réclame. C'est précisément ce qui rend les sites dynamiques "vivants" : le contenu d'une même page peut changer d'un instant à l'autre.

C'est comme cela que certains sites parviennent à afficher par exemple votre **pseudonyme** sur toutes les pages. Étant donné que le serveur génère une page à chaque fois qu'on lui en demande une, il peut la personnaliser en fonction des goûts et des préférences du visiteur.

1.2.3. Exploitez les langages du Web

Lorsqu'on crée un site web, on est amené à manipuler non pas un, mais plusieurs langages. En tant que webmaster, il faut impérativement les connaître.

1.2.3.1. Utilisez HTML et CSS pour un site statique

De nombreux langages ont été créés pour produire des sites web. Deux d'entre eux constituent une base incontournable pour tous les webmasters.

1.2.3.1.1. HTML

C'est le langage à la base des sites web. Simple à apprendre, il fonctionne à partir de balises. Voici un exemple de code HTML :

```
Sonjour, je suis un <em>paragraphe</em> de texte !
```

1.2.3.1.2. CSS

C'est le langage de mise en forme des sites web. Alors que le HTML permet d'écrire le contenu de vos pages web et de le structurer, le langage CSS s'occupe de la mise en forme et de la mise en page. C'est en CSS que l'on choisit notamment la couleur, la taille des menus et bien d'autres choses encore.

Voici un code CSS:

```
div.banner {
   text-align: center;
   font-weight: bold;
   font-size: 120%;
}
```



Réalisé le : 08-12-2024

Modifié le :

11/12/2024

Ces langages sont la base de tous les sites web. Lorsque le serveur envoie la page web au client, il envoie en fait du code écrit avec les langages HTML et CSS.

Le problème, c'est que lorsqu'on connaît seulement HTML et CSS, on ne peut produire que des sites statiques... et non des sites dynamiques! Pour ces derniers, il est nécessaire de manipuler d'autres langages, en plus de HTML et CSS.

1.2.3.2. Ajoutez PHP et MySQL pour un site dynamique

Quel que soit le site web que l'on souhaite créer, HTML et CSS sont donc indispensables. Cependant, ils ne suffisent pas pour réaliser des sites dynamiques. Il faut les compléter avec d'autres langages.

C'est justement tout l'objet de ce cours : vous allez apprendre à manipuler PHP et MySQL pour réaliser un site web dynamique⁵.

1.2.3.2.1. PHP

C'est un langage que seuls les serveurs comprennent, et qui permet de rendre votre site dynamique. C'est PHP qui « génère » la page web comme on l'a vu sur un des schémas précédents.

Ce sera le premier langage que nous découvrirons dans ce cours.

Voici un code PHP:

<?php echo "Vous êtes le visiteur n°" . \$nbre visiteurs; ?>

Le langage PHP peut fonctionner seul, mais il ne prend vraiment de l'intérêt que s'il est combiné à un outil tel que MySQL.

1.2.3.2.2. MySQL

MySQL est ce que l'on appelle un Système de Gestion de Bases de Données ⁶(SGBD).

Pour faire simple : son rôle est d'enregistrer des données de manière organisée, afin de vous aider à les retrouver facilement plus tard.

C'est grâce à MySQL que vous pourrez enregistrer :

- la liste des membres de votre site web ;
- les messages postés sur le forum ;
- etc.

1.2.3.2.3. SQL

Le langage qui permet de communiquer avec la base de données s'appelle le SQL⁷. Voici un code en langage SQL:

⁵ Quid de JavaScript ?

⁶ Plus exactement : Système de Gestion de Bases de Données Relationnel (SGDBR)

⁷ https://fr.wikipedia.org/wiki/Structured_Query_Language



Réalisé le : 08-12-2024

Modifié le : 11/12/2024

SELECT id, auteur, message, datemsg FROM livreor ORDER BY datemsg DESC LIMIT 0, 10

PHP et MySQL sont disponibles **gratuitement et sous licence Open Source**. Cela signifie une chose essentielle : vous n'aurez pas à débourser un centime⁸ pour construire votre site web!

Oublions pour le moment MySQL et concentrons-nous sur PHP.

Les **clients**⁹ sont incapables de comprendre le code PHP : ils ne connaissent que le HTML et le CSS. Seul le **serveur**¹⁰ est capable de lire du PHP. Le rôle de PHP est justement de générer du code HTML, code qui est ensuite envoyé au client de la même manière qu'un site statique, comme le montre la figure suivante :

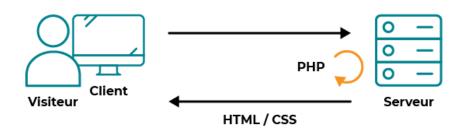


Figure 3: PHP décide ce qui va être affiché sur la page web envoyée au visiteur

PHP est un langage de programmation utilisé sur de nombreux serveurs pour prendre des décisions. C'est PHP qui décide du code HTML qui sera généré et envoyé au client à chaque fois. Pour bien comprendre l'intérêt de tout cela, prenons un exemple.

On peut écrire en PHP:

« Si le visiteur est membre de mon site et qu'il s'appelle Jonathan, affiche Bienvenue Jonathan sur la page web. En revanche, si ce n'est pas un membre de mon site, affiche Bienvenue à la place, et propose au visiteur de s'inscrire. »

C'est un exemple très basique de site dynamique : selon que vous êtes un membre enregistré ou non, vous ne verrez pas les mêmes choses, et n'aurez peut-être pas accès au même contenu.

1.2.3.3. To do:

timeline/ historique de html, css, php, mysql, sql

⁸ À condition de disposer d'un ordinateur avec un OS et d'une connexion à internet.

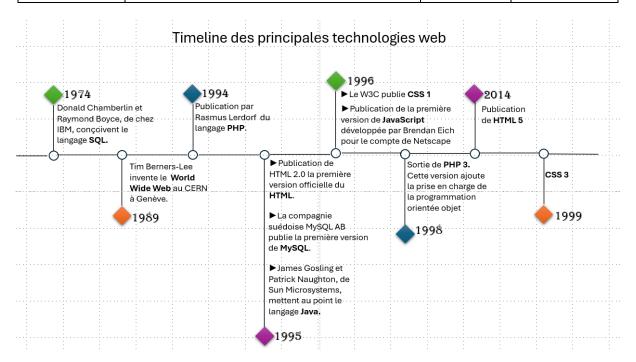
⁹ Au sens ordinateur (Car c'est une prosopopée).

¹⁰ Encore une prosopopée (On ne les relèvera plus...)



Réalisé le : 08-12-2024

Modifié le : 11/12/2024



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna.

Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.

Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue.

Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

.../...

- 1.2.4. En résumé
- 1.3. Préparer l'environnement de travail
- 1.4. Ecrire le premier script
- 1.5. Configurer PHP pour visualiser les erreurs

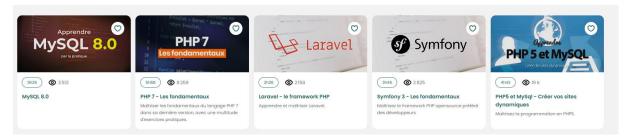


Réalisé le : 08-12-2024

Modifié le : 11/12/2024

1.6. Quiz: Premiers pas en PHP

- 2. Partie 2 Réalisez un site web dynamique avec PHP
- 2.1. Décrivez les éléments de votre projet à l'aide de variables
- 3. Links



4. End