

Réalisé le :

18-12-2024

Modifié le :

19/12/2024

Concevoir un site web avec PHP et MySQL

1. PARTIE 1 - FAIRE LES PREMIERS PAS EN PHP	3
1.1. TIRER UN MAXIMUM DE CE COURS	
1.1.1. Rencontrez vos professeurs 🗹	3
1.1.2. Mettez-vous à niveau en HTML et CSS si besoin 🗹	3
1.1.3. Pratiquer en suivant le projet fil rouge	3
1.2. DECOUVRIR LE FONCTIONNEMENT D'UN SITE ECRIT EN PHP	
1.2.1. Faire la différence entre site statique et dynamique	
1.2.1.1. Découvrez le principe d'un site statique	<i>-</i>
1.2.1.2. Découvrez le principe d'un site dynamique	5
1.2.2. Comprenez le fonctionnement d'un site web	5
1.2.2.1. Consultez un site statique	5
1.2.2.2. Consultez un site dynamique	6
1.2.3. Exploitez les langages du Web	- 7
1.2.3.1. Utilisez HTML et CSS pour un site statique	7
1.2.3.1.1. HTML	7
1.2.3.1.2. CSS	
1.2.3.2. Ajoutez PHP et MySQL pour un site dynamique	7
1.2.3.2.1. PHP	8
1.2.3.2.2. MySQL	
1.2.3.2.3. SQL	
1.2.4. En résumé	_
1.2.5. Timeline des principales technologies du web	
1.3. Preparer L'environnement de travail	
1.3.1. Ayez en tête les outils de base pour créer un site statique	
1.3.1.1. Un éditeur de texte	
1.3.1.2. Un navigateur web	
1.3.2. Utilisez les outils pour créer un site dynamique	11
1.3.2.1. Apache	
1.3.2.2. PHP	
1.3.2.3. MySQL	
1.3.3. Installez XAMPP sous Windows	
1.3.3.1. Installation de Xampp	
1.3.3.2. Test de l'installation de Xampp	
1.3.4. Installez XAMPP sous macOS	
1.3.4.1. Ne concerne que les utilisateurs sous Mac 💢	
1.3.5. Installez XAMPP sous Linux 🖈	
1.3.5.1. Installation de Xampp	
1.3.5.2. Démarrage/ Arrêt de Xampp	
1.3.5.3. Test de Xampp	
1.3.6. Découvrez le serveur PHP intégré	
1.3.6.1. Code PHP	
1.3.7. Utiliser un bon éditeur de texte	
1.3.7.1. Code HTML	
1.3.7.2. Visual Studio Code	
1.3.7.3. PHPStorm	
1.3.8. En resume	
1.4. ECKIKE LE PKEMIEK SCKIPI	20



Réalisé le :

18-12-2024

Modifié le :

19/12/2024

1.4.1. Utilisez des balises PHP	
1.4.1.1. Reconnaitre la forme d'une balise PHP	
1.4.1.1.1. Il existe d'autres balises pour utiliser du PHP	
1.4.1.2. Insérer une balise PHP au milieu du code HTML	
1.4.1.2.1. On peut placer une balise PHP n'importe où dans le code	
1.4.2. Affichez du texte	
1.4.2.1. Utilisez l'instruction echo	
1.4.2.2. Enregistrez une page PHP 1.4.2.2.1. Fichier affichertexte.php	
1.4.2.3. Testez une page PHP	
1.4.2.5. Testez une page Fine	
1.4.3.1. Faites des commentaires monoligne	
1.4.3.2. Faites des commentaires multilignes	
1.4.4. En résumé	
1.5. CONFIGURER PHP POUR VISUALISER LES ERREURS	
1.5.1. Configurez PHP pour afficher les erreurs	
1.5.1.1. Localisez le fichier de configuration PHP du serveur web	30 30
1.5.1.2. Modifiez le fichier de configuration PHP	33 33
1.5.2. Testez l'affichage des erreurs	
1.5.3. En résumé	
1.6. QUIZ : PREMIERS PAS EN PHP	
·	
2. PARTIE 2 - REALISEZ UN SITE WEB DYNAMIQUE AVEC PHP	38
2.1. DECRIRE LES ELEMENTS DU PROJET A L'AIDE DE VARIABLES	38
2.1.1. Comprendre ce qu'est une variable	
2.1.1.1. Donner toujours un nom et une valeur aux variables	39
2.1.1.2. Découvrir les différents types de variables	40
2.1.1.2.1. PHP est un langage de programmation à typage dynamique faible	40
2.1.2. Affecter une valeur à une variable	41
2.1.3. Utiliser les types de données	41
2.1.4. Afficher le contenu d'une variable	41
2.1.5. Concaténer une variable	41
2.1.6. Faire des calculs simples	41
2.1.7. En résumé	41
2.2. ADAPTER LE COMPORTEMENT DE L'APPLICATION A L'AIDE DES CONDITIONS	42
2.3. AFFICHER UNE LISTE DE RECETTES A L'AIDE DES BOUCLES	
2.4. Organiser les données à l'aide des tableaux	42
2.5. EXPLOITER TOUTE LA PUISSANCE DES FONCTIONS PHP !	
2.6. Au secours! Mon script plante!	
2.7. ORGANISER LES PAGES DU SITE EN BLOCS FONCTIONNELS	
2.8. Quiz : Realiser un site web dynamique avec PHP	
3. PARTIE 3 - TRANSMETTRE DES DONNEES DE PAGE EN PAGE	
3.1. ÉCOUTER LA REQUETE DES UTILISATEURS GRACE AUX URL	
3.2. ADMINISTRER DES FORMULAIRES DE FAÇON SECURISEE	
3.3. ACTIVER LE PARTAGE DE FICHIERS	
3.4. IMPLEMENTER UN SYSTEME DE CONNEXION	
3.5. CONSERVER DES DONNEES GRACE AUX SESSIONS ET AUX COOKIES	
3.6. QUIZ: TRANSMETTRE DES DONNEES DE PAGE EN PAGE	42



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

4. PARTIE 4 - STOCKEZ DES INFORMATIONS DANS UNE BASE DE DONNEES	42
4.1. Travailler avec une base de données	43
4.2. METTRE EN PLACE UNE BASE DE DONNEES AVEC PHPMYADMIN	43
4.3. ACCEDER AUX DONNEES EN PHP AVEC PDO	43
4.4. AJOUTER, MODIFIER ET SUPPRIMER DES RECETTES !	43
4.5. AJOUTER DES COMMENTAIRES GRACE AUX JOINTURES SQL	43
4.6. ALLER PLUS LOIN	43
4.7. QUIZ : UTILISER UNE BASE DE DONNEES	43
4.8. LE CERTIFICAT DE REUSSITE	43
5. ALLER PLUS LOIN	43
5.1. Cours	43
5.2. CERTIFICATIONS TOSA	44
6. END	44

1. Partie 1 - Faire les premiers pas en PHP

- 1.1. Tirer un maximum de ce cours
- 1.1.1. Rencontrez vos professeurs
- 1.1.2. Mettez-vous à niveau en HTML et CSS si besoin ✓
- 1.1.3. Pratiquer en suivant le projet fil rouge

L'objectif de ce cours est de vous permettre de réaliser des sites web dynamiques, pas à pas.

Pour cela, nous avons mis au point dans ce cours un projet fil rouge. Cela signifie que vous allez avancer chapitre par chapitre en apprenant comment **réaliser un site web dynamique de partage de recettes de cuisine**. Chaque chapitre vous donnera des clés supplémentaires pour avancer dans ce projet pratique



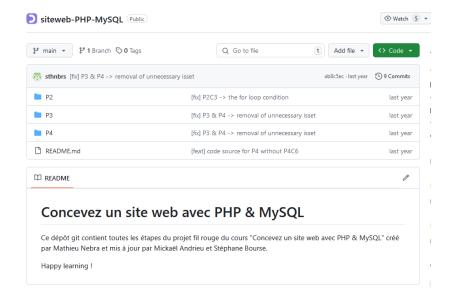
Vous pouvez trouver l'ensemble de fichiers liés au projet fil rouge dans notre <u>repo Github</u>1.

https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/siteweb-PHP-MySQL.git

¹ https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/siteweb-PHP-MySQL



Réalisé le : 18-12-2024 Modifié le : 19/12/2024



1.2. Découvrir le fonctionnement d'un site écrit en PHP

Qu'est-ce qu'un serveur et un client ? Comment rend-on son site dynamique ? Et que signifient PHP et MySQL?

- 1.2.1. Faire la différence entre site statique et dynamique On considère qu'il existe deux types de sites web :
 - - 1. Les sites statiques.
 - 2. Et les sites dynamiques.

1.2.1.1. Découvrez le principe d'un site statique

Un site statique est réalisé uniquement à l'aide des langages HTML et CSS.

Il fonctionne très bien, mais son contenu ne peut pas être mis à jour automatiquement : il faut que le webmaster modifie le code source pour y ajouter des nouveautés.

Ce n'est pas très pratique quand on doit mettre à jour son site plusieurs fois dans la même journée... Un site statique est adapté pour un site « vitrine » (pour présenter par exemple son entreprise), mais sans aller plus loin.

Ce type de site se fait de plus en plus rare aujourd'hui, car dès que l'on rajoute un élément d'interaction (comme un formulaire de contact), on ne parle plus de site statique mais de site dynamique.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.2.1.2. Découvrez le principe d'un site dynamique

Plus complexe, un site dynamique utilise d'autres langages en plus de HTML et CSS, tels que PHP² et MySQL³.

Le contenu de ce type de site est dit « dynamique » parce qu'il peut changer sans l'intervention du webmaster!

1.2.2. Comprenez le fonctionnement d'un site web

Lorsque vous voulez visiter un site web, vous tapez son adresse dans votre navigateur web. Mais ne vous êtes-vous jamais demandé comment faisait la page web pour arriver jusqu'à vous ?

Il faut savoir qu'Internet est un réseau composé d'ordinateurs. Ceux-ci peuvent être classés en deux catégories:

- 1. Les clients: ce sont les ordinateurs des internautes comme vous. Votre ordinateur fait donc partie de la catégorie des clients. Chaque client représente un visiteur d'un site web.
- 2. Les serveurs : ce sont des ordinateurs puissants qui stockent et délivrent des sites web aux internautes, c'est-à-dire aux clients. La plupart des internautes n'ont jamais vu un serveur de leur vie. Pourtant, les serveurs sont indispensables au bon fonctionnement du Web.

Vous avez envie d'en savoir plus le modèle client-serveur ? N'hésitez pas à suivre le cours comprendre le Web4.

Comment les deux communiquent-ils?

C'est justement là que se fait la différence entre un site statique et un site dynamique. Voyons ensemble ce qui change.

1.2.2.1. Consultez un site statique

Lorsque vous vous rendez sur site statique, c'est très simple. Cela se passe en deux temps :

- 1. Le client demande au serveur à voir une page web.
- 2. Le serveur lui répond en lui envoyant la page réclamée.

² https://fr.wikipedia.org/wiki/PHP

³ https://fr.wikipedia.org/wiki/MySQL

⁴ https://openclassrooms.com/fr/courses/1946386-comprendre-le-web



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

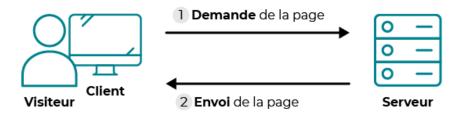


Figure 1: Transfert avec un site statique

La communication est donc plutôt basique :

- « Bonjour, je suis le client, je voudrais voir cette page web. »
- « Tiens, voilà la page que tu m'as demandée. »

Sur un site statique, il ne se passe rien d'autre. Le serveur stocke des pages web et les envoie aux clients qui les demandent, sans les modifier.

1.2.2.2. Consultez un site dynamique

Lorsque vous consultez un site dynamique, il y a une étape intermédiaire : la page est générée

Qu'est-ce que ça veut dire?

Eh bien, il y a une étape supplémentaire, et elle se situe entre les deux étapes de base :

- 1. Le client demande au serveur à voir une page web.
- 2. **Le serveur prépare la page** spécialement pour le client (il la génère).
- 3. Le serveur lui envoie la page qu'il vient de générer.

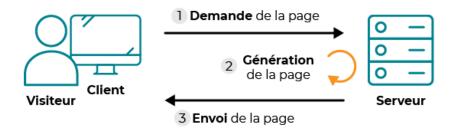


Figure 2: Transfert avec un site dynamique

La page web est générée à chaque fois qu'un client la réclame. C'est précisément ce qui rend les sites dynamiques "vivants" : le contenu d'une même page peut changer d'un instant à l'autre.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

C'est comme cela que certains sites parviennent à afficher par exemple votre **pseudonyme** sur toutes les pages. Étant donné que le serveur génère une page à chaque fois qu'on lui en demande une, il peut la personnaliser en fonction des goûts et des préférences du visiteur.

1.2.3. Exploitez les langages du Web

Lorsqu'on crée un site web, on est amené à manipuler non pas un, mais plusieurs langages. En tant que webmaster, il faut impérativement les connaître.

1.2.3.1. Utilisez HTML et CSS pour un site statique

De nombreux langages ont été créés pour produire des sites web. Deux d'entre eux constituent une base incontournable pour tous les webmasters.

1.2.3.1.1. HTML

C'est le langage à la base des sites web. Simple à apprendre, il fonctionne à partir de balises. Voici un exemple de code HTML :

```
Sonjour, je suis un <em>paragraphe</em> de texte !
```

1.2.3.1.2. CSS

C'est le langage de mise en forme des sites web. Alors que le HTML permet d'écrire le contenu de vos pages web et de le structurer, le langage CSS s'occupe de la mise en forme et de la mise en page. C'est en CSS que l'on choisit notamment la couleur, la taille des menus et bien d'autres choses encore.

Voici un code CSS:

```
div.banner {
   text-align: center;
   font-weight: bold;
   font-size: 120%;
}
```

Ces langages sont la base de tous les sites web. Lorsque le serveur envoie la page web au client, il envoie en fait du code écrit avec les langages HTML et CSS.

Le problème, c'est que lorsqu'on connaît seulement HTML et CSS, on ne peut produire que des sites statiques... et non des sites dynamiques! Pour ces derniers, il est nécessaire de manipuler d'autres langages, en plus de HTML et CSS.

1.2.3.2. Ajoutez PHP et MySQL pour un site dynamique

Quel que soit le site web que l'on souhaite créer, HTML et CSS sont donc indispensables. Cependant, ils ne suffisent pas pour réaliser des sites dynamiques. Il faut les compléter avec d'autres langages.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

C'est justement tout l'objet de ce cours : vous allez apprendre à manipuler PHP et MySQL pour réaliser un site web dynamique⁵.

1.2.3.2.1. PHP

C'est un langage que seuls les serveurs comprennent, et qui permet de rendre votre site dynamique. C'est PHP qui « génère » la page web comme on l'a vu sur un des schémas précédents.

Ce sera le premier langage que nous découvrirons dans ce cours.

Voici un code PHP:

<?php echo "Vous êtes le visiteur n°" . \$nbre_visiteurs; ?>

Le langage PHP peut fonctionner seul, mais il ne prend vraiment de l'intérêt que s'il est combiné à un outil tel que MySQL.

1.2.3.2.2. MySQL

MySQL est ce que l'on appelle un Système de Gestion de Bases de Données ⁶(**SGBD**). Pour faire simple : son rôle est d'enregistrer des données de manière organisée, afin de vous aider à les retrouver facilement plus tard.

C'est grâce à MySQL que vous pourrez enregistrer :

- la liste des membres de votre site web ;
- les messages postés sur le forum ;
- etc.

1.2.3.2.3. SQL

Le langage qui permet de communiquer avec la base de données s'appelle le SQL⁷. Voici un code en langage SQL :

SELECT id, auteur, message, datemsg FROM livreor ORDER BY datemsg DESC LIMIT 0, 10

PHP et MySQL sont disponibles **gratuitement et sous licence Open Source**. Cela signifie une chose essentielle : vous n'aurez pas à débourser un centime⁸ \bigwedge pour construire votre site web!

Oublions pour le moment MySQL et concentrons-nous sur PHP.

Les **clients**⁹ sont incapables de **c** comprendre le code PHP : ils ne connaissent que le HTML et le CSS. Seul le **serveur**¹⁰ est capable de **c** lire du PHP. Le rôle de PHP est justement de générer du code

_

⁵ Quid de JavaScript?

⁶ Plus exactement : Système de Gestion de Bases de Données Relationnel (SGDBR)

⁷ https://fr.wikipedia.org/wiki/Structured_Query_Language

⁸ À condition de disposer d'un ordinateur avec un OS et d'une connexion à internet.

⁹ Au sens ordinateur (Car c'est une prosopopée).

¹⁰ Encore une prosopopée (On ne les relèvera plus...)



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

HTML, code qui est ensuite envoyé au client de la même manière qu'un site statique, comme le montre la figure suivante :

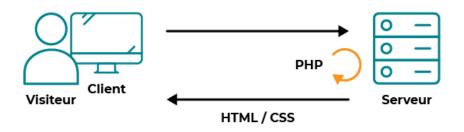


Figure 3: PHP décide ce qui va être affiché sur la page web envoyée au visiteur

PHP est un langage de programmation utilisé sur de nombreux serveurs pour prendre des décisions. C'est PHP qui décide du code HTML qui sera généré et envoyé au client à chaque fois. Pour bien comprendre l'intérêt de tout cela, prenons un exemple.

On peut écrire en PHP :

« Si le visiteur est membre de mon site et qu'il s'appelle Jonathan, affiche **Bienvenue Jonathan** sur la page web. En revanche, si ce n'est pas un membre de mon site, affiche **Bienvenue** à la place, et propose au visiteur de s'inscrire. »

C'est un exemple très basique de site dynamique : selon que vous êtes un membre enregistré ou non, vous ne verrez pas les mêmes choses, et n'aurez peut-être pas accès au même contenu.

1.2.4. En résumé

- Il existe deux types de sites web :
 - 1. Les sites **statiques** : réalisés en HTML et CSS, leur contenu ne peut être mis à jour que par le webmaster.
 - 2. Les sites **dynamiques** : réalisés avec d'autres outils comme PHP et MySQL en plus de HTML et CSS, ils permettent aux visiteurs de participer à la vie du site, de poster des messages... bref, de rendre le site vivant !
- Les visiteurs du site sont appelés les "clients". Ils demandent au serveur qui héberge le site de leur transmettre les pages web.



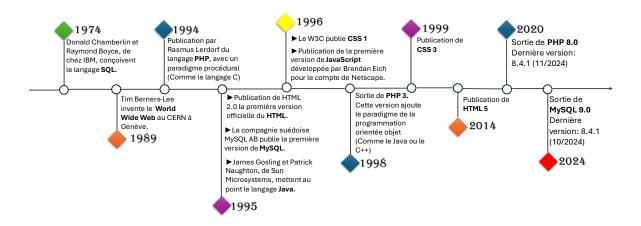
Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

- PHP est un langage exécuté par le serveur. Il permet de personnaliser la page en fonction du visiteur, de traiter ses messages, d'effectuer des calculs, etc. Il génère une page HTML.
- MySQL est un système de gestion de bases de données. Il se charge du stockage des informations (liste des messages, des membres...).

1.2.5. Timeline des principales technologies du web

Timeline des principales technologies du web 1974→2024 (50 ans)



1.3. Préparer l'environnement de travail

Nous savons désormais que PHP s'exécute sur le serveur, et que son rôle est de générer des pages web. Cependant, seul un serveur peut lire du PHP ; or, votre ordinateur n'est pas un serveur.

Qu'à cela ne tienne : nous allons temporairement transformer votre ordinateur en serveur pour que vous puissiez exécuter du PHP et travailler sur votre site dynamique.

1.3.1. Ayez en tête les outils de base pour créer un site statique

Les webmasters qui créent des sites statiques avec HTML et CSS ont de la chance, ils ont en général déjà tous les programmes dont ils ont besoin :

- 1. Un éditeur de texte.
- 2. Un navigateur web.

1.3.1.1. Un éditeur de texte

En théorie, un programme tel que le bloc-notes livré avec Windows suffit, bien qu'il soit recommandé d'utiliser un outil un peu plus évolué, comme Notepad++.

1.3.1.2. Un navigateur web

Il permet de tester la page web.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024



Il est d'ailleurs conseillé de tester son site régulièrement sur différents navigateurs.

Pour créer un site dynamique, ces outils ne suffisent pas... Il est nécessaire d'installer des programmes supplémentaires!

1.3.2. Utilisez les outils pour créer un site dynamique

Pour que votre ordinateur puisse lire du PHP, il faut qu'il se comporte comme un serveur.

Il suffit simplement d'installer les mêmes programmes que ceux que l'on trouve sur les serveurs qui délivrent les sites web aux internautes.

1.3.2.1. Apache

C'est ce qu'on appelle un **serveur web**. Il s'agit du plus important de tous les programmes, car c'est lui qui est chargé de délivrer les pages web aux visiteurs.

Cependant, Apache ne gère que les sites web statiques (il ne peut traiter que des pages HTML). Il faut donc le compléter avec d'autres programmes.

1.3.2.2. PHP

C'est un plug-in pour Apache qui le rend capable de traiter des pages web dynamiques en PHP.

En clair, **en combinant Apache et PHP**, notre ordinateur sera capable de lire des pages web en PHP.

1.3.2.3. MySQL

Il permet d'enregistrer des données de manière organisée (comme la liste des membres de votre site).

Tous ces éléments sont libres et gratuits.

Je vous propose d'utiliser **XAMPP** qui marche à la fois pour Windows, pour Mac et pour Linux. Il a l'avantage d'être régulièrement mis à jour.

1.3.3. Installez XAMPP sous Windows

Il existe aussi WAMP et MAMP pour Windows. Vous pouvez les essayer, mais MAMP n'est pas souvent mis à jour sur Windows. Je vous recommande donc d'essayer XAMPP en premier.



Réalisé le : 18-12-2024

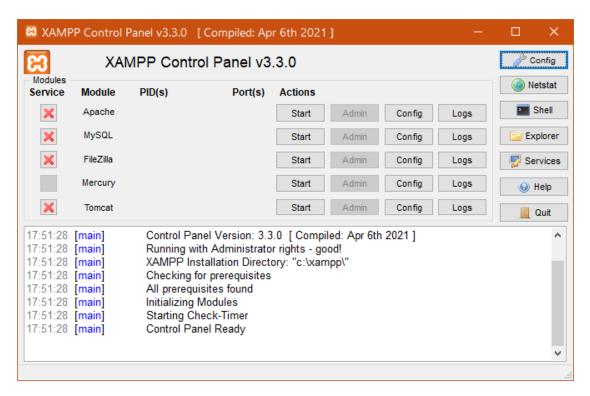
Modifié le : 19/12/2024

1.3.3.1. Installation de Xampp



Commencez par télécharger <u>XAMPP sur son site</u>¹¹. Prenez la version correspondante à votre système d'exploitation. Une fois téléchargé, installez-le.

Lancez ensuite XAMPP. La fenêtre suivante devrait apparaître :



Après le démarrage de XAMPP, vous devez lancer deux programmes essentiels : Apache et MySQL. Cliquez sur le bouton "Start" pour Apache et sur le bouton "Start" pour MySQL.

©Djamel CHABANE 2024

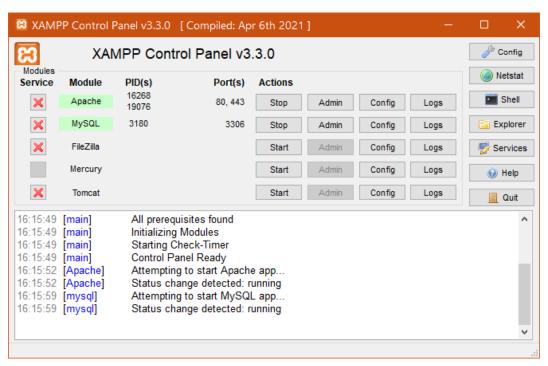
¹¹ https://www.apachefriends.org/fr/index.html



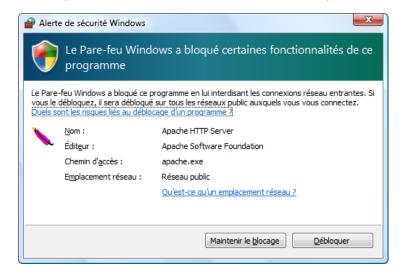
Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Vous devriez observer un fond de couleur verte apparaître pour Apache et MySQL. Il peut parfois s'écouler un court laps de temps avant que ces programmes ne soient pleinement opérationnels.



Si une fenêtre apparaît pour vous indiquer que le pare-feu bloque Apache ou MySQL, cliquez sur "Débloquer". Vous n'avez aucune raison de vous inquiéter, c'est parfaitement normal.



Vérifions maintenant que XAMPP est bien installé. Je vous propose de créer un projet de test que nous appellerons tests.

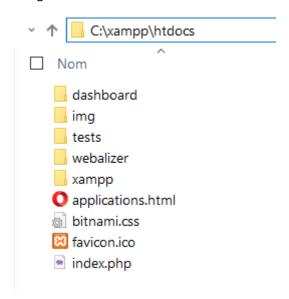
1.3.3.2. Test de l'installation de Xampp



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Pour ce faire cliquer sur le bouton "Explorer" de XAMPP Control Panel et rendez-vous dans le dossier racine htdocs . Puis, créez un nouveau sous-dossier que vous appellerez tests, comme sur cette image :



Maintenant ouvrez votre navigateur web. Dans la barre d'adresse, saisissez localhost/tests . Le dossier tests apparaît dans le navigateur.

Il n'y a rien à l'intérieur pour le moment :

Si vous avez le même résultat, cela signifie que tout fonctionne. Bravo, vous avez installé XAMPP et il fonctionne correctement. Vous êtes prêt à programmer en PHP!



Index of /tests



Apache/2.4.58 (Win64) OpenSSL/3.1.3 PHP/8.2.12 Server at localhost Port 80

Si vous avez le même résultat, cela signifie que tout fonctionne. Bravo, vous avez installé XAMPP et il fonctionne correctement. Vous êtes prêt à programmer en PHP!

1.3.4. Installez XAMPP sous macOS

Vous pouvez passer la section suivante qui ne concerne que les utilisateurs sous Mac.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.3.4.1. Ne concerne que les utilisateurs sous Mac 🗶



1.3.5. Installez XAMPP sous Linux 🖈



Toutefois, il existe aussi des packs tout prêts comme XAMPP (pour X, Apache, MySQL, Perl, PHP), anciennement connu sous le nom de LAMPP.

Ce pack est plus complet que MAMP. Nous n'utiliserons toutefois qu'une partie des éléments installés.

1.3.5.1. Installation de Xampp



Une fois le téléchargement terminé, ouvrez une console. L'installation et le lancement de XAMPP se font en effet uniquement en console.

Rendez-vous dans le dossier dans lequel vous avez téléchargé XAMPP. Par exemple, dans mon cas, le fichier se trouve sur le bureau :

cd /Desktop



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

root est le compte administrateur de la machine, qui a notamment le droit d'installer des programmes.

Normalement, il suffit de taper su et de rentrer le mot de passe root .

Sous Ubuntu, il faudra taper sudo su et taper votre mot de passe habituel.

Si comme moi vous utilisez Ubuntu, tapez donc :

sudo su

Donnez les droits d'exécution au fichier que vous venez de télécharger :

chmod 755 xampp-linux-*-installer.run

Puis lancez le programme d'installation :

./xampp-linux-*-installer.run

Pensez à remplacer l'étoile dans la commande par le numéro de version du fichier téléchargé.

Et voilà! XAMPP est maintenant installé.

1.3.5.2. Démarrage/Arrêt de Xampp

Pour démarrer XAMPP (et donc Apache, PHP et MySQL), tapez la commande suivante :

/opt/lampp/lampp start

Si vous désirez plus tard arrêter XAMPP, tapez :

/opt/lampp/lampp stop

1.3.5.3. Test de Xampp

Vous pouvez maintenant tester XAMPP en ouvrant votre navigateur favori et en tapant l'adresse suivante : http://localhost.

Les fichiers PHP devront être placés dans le répertoire /opt/lampp/htdocs . Vous pouvez y créer un sous-répertoire tests pour vos premiers tests.

cd /opt/lampp/htdocs && mkdir tests

Une fois le dossier créé, vous pouvez y accéder depuis votre navigateur à l'adresse suivante http://localhost/tests

Si vous voyez un dossier vide dans votre navigateur, XAMPP est bien fonctionnel!



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.3.6. Découvrez le serveur PHP intégré

Nous avons installé des logiciels qui reproduisent le comportement exact d'un serveur tel qu'il serait configuré et installé en ligne.

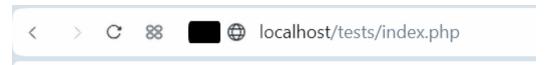
Mais pour de petits travaux sur votre ordinateur "en local", PHP fournit un serveur web interne très pratique, et qui utilise PHP en ligne de commande pour provoquer l'exécution du script et le rendu de la page.

Par exemple, si l'on crée un fichier PHP index.php avec le contenu suivant :

```
1.3.6.1. Code PHP
<?php
echo "Hello World ! ";
echo "<br/>br>";
echo "Exécution de PHP";
```

Ensuite, en accédant à: http://localhost/tests/index.php

On obtient:



Hello World! Exécution de PHP

1.3.7. Utiliser un bon éditeur de texte

Comme vous devez déjà le savoir, pour éditer le code d'une page web, vous avez plusieurs solutions :

- utiliser un éditeur de texte tout simple que vous avez déjà, comme Bloc-notes. Ce logiciel suffit normalement à écrire des pages web en HTML et même en PHP, mais...
- le mieux reste d'utiliser un logiciel spécialisé qui colore votre code (très pratique) et qui numérote vos lignes (très pratique aussi).

Il existe des centaines et des centaines de logiciels gratuits faits pour les développeurs comme vous. Je vais vous en présenter ici deux :

- 1. Un que l'on peut utiliser gratuitement : Visual Studio Code.
- 2. Et un payant : PHPStorm.

Je vous propose donc d'installer un logiciel qui va vous permettre d'éditer vos fichiers sources de manière efficace. Vous en avez probablement déjà installé un si vous avez appris à programmer en HTML/CSS, mais comme on n'est jamais trop prudent, je vais rapidement vous en présenter quelques-uns en fonction de votre système d'exploitation.

Voici le code source HTML que nous allons utiliser pour commencer en terrain connu. Copiez-collez ce code dans l'éditeur de texte que je vais vous faire installer :



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.3.7.1. Code HTML

```
<html>
   <head>
       <meta charset="utf-8"/>
       <title>Ceci est une page HTML de test</title>
   <body>
       <h2>Page de test</h2>
           Cette page contient <strong>uniquement</strong> du code HTML.<br/>
           Voici quelques petits tests :
       <l
           style="color: blue;">Texte en bleu
           style="color: red;">Texte en rouge
           style="color: green;">Texte en vert
       </111>
   </body>
</html>
```

Il n'y a pas de PHP pour l'instant, afin de commencer en douceur. Nous allons simplement essayer d'enregistrer un fichier HTML avec ce code pour nous échauffer.

1.3.7.2. Visual Studio Code

Que vous soyez sous Windows, Mac ou Linux, je vous recommande de commencer avec l'éditeur Visual Studio Code ¹²qui est suffisamment léger et simple si vous débutez.

Ne vous fiez pas à son apparente simplicité : Visual Studio Code est en effet rapide et simple à la base, mais il est possible d'étendre ses fonctionnalités avec d'innombrables plugins !

Visual Studio Code est un très bon éditeur, utilisé par de nombreux développeurs (y compris des professionnels). Il voit en revanche ses limites sur de gros projets, où certains lui préfèrent PHPStorm.

1.3.7.3. PHPStorm

PHPStorm¹³ ressemble un peu plus à une "machine de guerre". Et pour cause : c'est un IDE, un environnement de travail de développeur. Il est utilisé par de nombreux développeurs PHP professionnels de ma connaissance.

¹² https://code.visualstudio.com/

¹³ https://www.jetbrains.com/phpstorm/



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

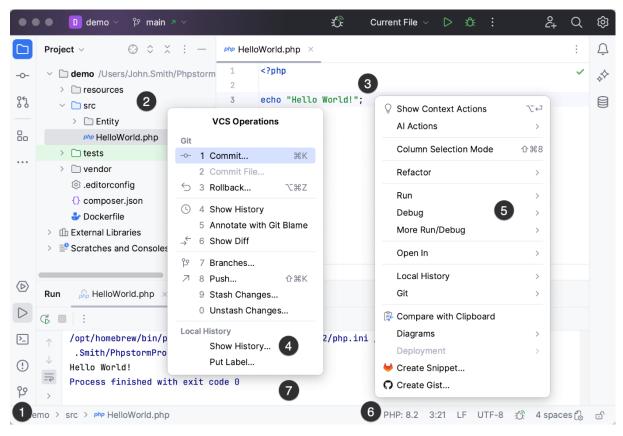


Figure 4: PhpStorm User interface

- 1. Navigation bar
- 2. Project tool window
- 3. Editor
- 4. Popup menu
- 5. Context menu
- 6. Status bar
- 7. Run tool window¹⁴

PHPStorm est plus "costaud" que Visual Studio Code. Il met plus de temps à charger, il peut avoir de nombreuses fonctionnalités avancées grâce à ses plugins.

Par ailleurs, PHPStorm est payant.

Vous ne commencerez peut-être pas de suite avec PHPStorm, mais gardez-le sur votre radar car c'est un outil très utilisé que **vous essaierez sûrement un jour**.

 $^{14}\,https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/guided-tour-around-the-user-interface.html$



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.3.8. En résumé

- Pour créer des sites web dynamiques, nous devons installer des outils qui transforment notre ordinateur en serveur, afin de pouvoir tester notre site.
- Les principaux outils nécessaires sont :
 - 1. Apache, le serveur web.
 - 2. PHP, le programme qui permet au serveur web d'exécuter des pages PHP.
 - 3. MySQL, le logiciel de gestion de bases de données.
- Bien qu'il soit possible d'installer ces outils séparément, il est plus simple pour nous d'installer un paquetage tout prêt : XAMPP.
- Il est conseillé d'utiliser un éditeur de texte qui colore le code source, comme Visual Studio Code, pour programmer convenablement en PHP.
- Pour les personnes plus expérimentées qui travaillent sur de gros projets, je recommande PHPStorm.

1.4. Ecrire le premier script

Maintenant, nous allons passer à la pratique et réaliser notre toute première page web en PHP!

Ne vous attendez pas à un résultat extraordinaire, mais cela va vous permettre de prendre vos marques.

Vous allez en particulier comprendre comment on sépare le code HTML classique du code PHP.

1.4.1. Utilisez des balises PHP

Vous savez que le code source d'une page HTML est constitué de **balises** (aussi appelées **tags**, en anglais). Par exemple, ul> est une balise.

Le code PHP viendra s'insérer au milieu du code HTML. On va progressivement placer dans nos pages web des morceaux de code PHP à l'intérieur du HTML.

Ces bouts de code PHP seront les parties dynamiques de la page, c'est-à-dire les parties qui peuvent changer toutes seules.

Le code suivant illustre cela:



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Comme vous pouvez le voir, on retrouve le code HTML que l'on connaît bien... et on insère en plus des données dynamiques au milieu :

```
 Bonjour <!-- Insérer le pseudo du visiteur ici --> !
```

Ici, par exemple, c'est le pseudonyme : il change en fonction du visiteur.

1.4.1.1. Reconnaitre la forme d'une balise PHP

Pour utiliser du PHP, on va devoir introduire une nouvelle balise... et celle-ci est un peu spéciale.

- 1. Elle commence par <?php
- 2. Et se termine par ?>

C'est à l'intérieur que l'on mettra du code PHP (ce que je vais vous apprendre tout au long de ce cours).

Voici une balise PHP vide:

```
<?php ?>
```

À l'intérieur, on écrira donc du code source PHP :

```
<?php /* Le code PHP se met ici */ ?>
```

On peut sans problème écrire la balise PHP sur plusieurs lignes.

En fait, c'est même indispensable car la plupart du temps, le code PHP fera plusieurs lignes.

Cela donnera quelque chose comme :

```
<?php
/* Le code PHP se met ici
Et ici
Et encore ici */
?>
```

1.4.1.1.1. Il existe d'autres balises pour utiliser du PHP

Il existe trois autres balises¹⁵ pour utiliser du PHP; par exemple:

- <? ?>
- <% %>
- < <?= ?>

Ne soyez donc pas étonné si vous en voyez.

Néanmoins, <?php ?> est la forme la plus correcte ; vous apprendrez donc à vous servir de cette balise et non pas des autres.

_

¹⁵ Donc cela fait, au total, 4 syntaxes de balises PHP valides.



Réalisé le : 18-12-2024

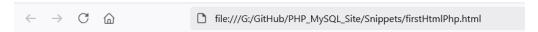
Modifié le : 19/12/2024

1.4.1.2. Insérer une balise PHP au milieu du code HTML

La balise PHP que nous venons de découvrir s'insère au milieu du code HTML, comme je vous l'ai dit plus tôt. Pour reprendre l'exemple que l'on a vu au chapitre précédent :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <title>Ceci est une page de test avec des balises PHP</title>
      <meta charset="utf-8" />
   </head>
   <body>
      <h1>Page de test</h1>
      >
         Cette page contient du code HTML avec des balises PHP.<br/>
/>
         <?php /* Insérer du code PHP ici */ ?>
         Voici quelques petits tests :
      <l
      Texte en bleu
      Texte en rouge
      Texte en vert
      <?php
      /* Encore du PHP
      Toujours du PHP */
   </body>
</html>
```

Ce qui donne:



Page de test

Cette page contient du code HTML avec des balises PHP. Voici quelques petits tests :

- Texte en bleu
- · Texte en rouge
- Texte en vert

1.4.1.2.1. On peut placer une balise PHP n'importe où dans le code Oui ! En effet, on peut vraiment placer du code PHP n'importe où 16 dans la page HTML.

¹⁶ Comme pour le CSS



Réalisé le : 18-12-2024

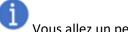
Modifié le : 19/12/2024

Pas seulement dans le corps de la page, d'ailleurs : vous pouvez placer une balise PHP dans l'en-tête de la page (regarder la ligne 4 de l'exemple ci-dessous).

Plus fort encore, vous pouvez même insérer une balise PHP au **milieu d'une balise HTML**, comme le montre la ligne 5 de l'exemple ci-dessous (bon, ce n'est pas très joli, je vous l'accorde) :

Il faut se rappeler que PHP génère du code HTML. Nous allons mieux comprendre le fonctionnement en apprenant à afficher du texte en PHP.

1.4.2. Affichez du texte



Vous allez un peu mieux comprendre comment le PHP fonctionne, c'est-à-dire

comment il génère du code HTML.

Il est indispensable de bien comprendre cela!

1.4.2.1. Utilisez l'instruction echo

Le PHP est un langage de programmation, ce qui n'est pas le cas du HTML¹⁷.

En PHP les instructions se terminent toutes par un point-virgule¹⁸.

Pour avoir plus d'informations sur l'instruction echo, vous pouvez consulter le site officiel de PHP : <u>l'instruction echo</u>¹⁹. Le site officiel de PHP est la principale ressource pour la documentation, les téléchargements et les informations essentielles sur le langage de programmation PHP.

Voici un exemple d'utilisation de cette instruction :

```
<?php echo "Ceci est du texte"; ?>
<!-- Ou bien, avec des parenthèses -->
<?php echo("Ceci est du texte"); ?>
```

¹⁷ HTML (*HyperText Markup Language*) est un langage de balisage.

¹⁸ Comme en C ou en Java, par exemple.

¹⁹ https://www.php.net/manual/fr/function.echo.php



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Comme vous le voyez, à l'intérieur de la balise PHP on écrit l'instruction echo suivie du texte à afficher entre guillemets. Les guillemets permettent de délimiter le début et la fin du texte, ce qui aide l'ordinateur à se repérer.

L'instruction se termine par un point-virgule comme je vous l'avais annoncé, ce qui signifie : "Fin de l'instruction".

C'est beaucoup plus rare, mais rinstruction echo peut être entourée de parenthèses ouvrantes et fermantes: nous reviendrons là-dessus dans le chapitre sur les fonctions.

Notez qu'il existe une instruction identique à echo appelée print , qui fait la même chose. Cependant, echo est plus couramment utilisée.

Il faut savoir qu'on a aussi le droit de demander d'afficher des balises. Par exemple, le code suivant fonctionne :

```
<?php echo "Ceci est du <strong>texte</strong>"; ?>
```

Le mot « texte » sera affiché en gras grâce à la présence des balises et .

Comment faire pour afficher un guillemet?

Si vous mettez un guillemet, ça veut dire pour l'ordinateur que le texte à afficher s'arrête là. Vous risquez au mieux de faire planter votre beau code et d'avoir une terrible « Parse error ».
La solution consiste à faire précéder le guillemet d'un antislash \:

```
<?php echo "Cette ligne a été écrite \"uniquement\" en PHP."; ?>
```

Vous savez que le code PHP s'insère au milieu du code HTML. Alors allons-y, prenons une page basique en HTML et plaçons-y du code PHP (lignes en gras).



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Je vous propose de copier-coller ce code source dans votre éditeur de texte (Visual Studio Code ou autre...) et d'enregistrer la page. Nous allons l'essayer et voir ce qu'elle produit comme résultat.

1.4.2.2. Enregistrez une page PHP

Enregistrez la page avec l'extension .php . Par exemple : affichertexte.php

```
1.4.2.2.1. Fichier affichertexte.php
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <title>Ceci est une page de test avec des balises PHP</title>
       <meta charset="utf-8" />
   </head>
   <body>
       <h1>Page de test</h1>
       >
           Cette page contient du code HTML avec des balises PHP.<br/>

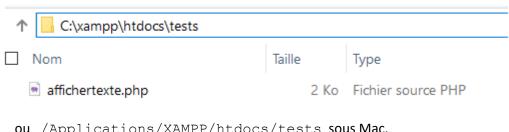
/>
           <?php /* Insérer du code PHP ici */ ?>
           Voici quelques petits tests :
       <l
       style="color: blue;">Texte en bleu
       style="color: red;">Texte en rouge
       style="color: green;">Texte en vert
       <?php
       /* Encore du PHP
       Toujours du PHP */
       <?php echo "Ceci est du texte"; ?>
<!-- Ou bien, avec des parenthèses -->
<?php echo("Ceci est du texte"); ?>
   <?php echo "Ceci est du <strong>texte</strong>"; ?>
           >
           Cette ligne a été écrite entièrement en HTML.<br />
           <?php echo("Celle-ci a été écrite entièrement en PHP."); ?>
       </body>
</html>
```

Ce fichier se situe dans le dossier tests que je vous ai fait créer. Il doit se trouver dans

C:\XAMPP\htdocs\tests sous Windows,



Réalisé le : 18-12-2024 Modifié le : 19/12/2024



ou /Applications/XAMPP/htdocs/tests sous Mac,

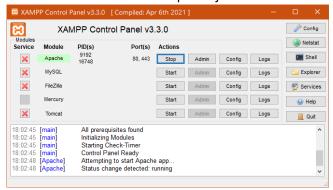
ou /opt/lampp/htdocs/tests/

Quel que soit votre système d'exploitation, l'essentiel est que le fichier soit enregistré dans le dossier www si vous utilisez / MAMP ou WAMP (ou un de ses sous-dossiers); sinon le fichier PHP ne pourra pas s'exécuter!

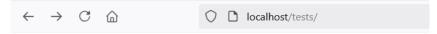
1.4.2.3. Testez une page PHP

Pour tester votre page PHP, tout dépend de votre système d'exploitation, mais la manœuvre est la même dans les grandes lignes.

1. Démarrez XAMPP si ce n'est pas déjà fait.



2. Allez à l'adresse http://localhost/tests . Une page web s'ouvre, indiquant tous les fichiers qui se trouvent dans le dossier tests. Vous devriez avoir le fichier affichertexte.php.



Index of /tests



Apache/2.4.58 (Win64) OpenSSL/3.1.3 PHP/8.2.12 Server at localhost Port 80



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

\leftarrow \rightarrow \mathbb{C} $\widehat{\square}$ localhost/tests/affichertexte.php

Page de test

Cette page contient du code HTML avec des balises PHP. Voici quelques petits tests :

- Texte en bleu
- Texte en rouge
- · Texte en vert

Ceci est du texte Ceci est du texte Ceci est du texte

Cette ligne a été écrite entièrement en HTML. Celle-ci a été écrite entièrement en PHP.

Le même résultat peut être obtenu dans votre navigateur, en allant directement à l'adresse suivante http://localhost/tests/affichertexte.php .

La méthode devrait être quasiment la même, que vous soyez sous Windows, macOS X ou Linux.

Si vous utilisez le serveur local de PHP, vous pouvez sauvegarder le fichier où vous le souhaitez, mais en contrepartie, vous devez toujours démarrer le serveur au niveau d'un dossier contenant le fichier à exécuter. Pour rappel, voici la commande : php -S localhost:8080 .

Ne pas oublier : le serveur PHP recherche automatiquement un fichier nommé index.php comme point d'entrée par défaut !



Mais... ce n'est pas plus simple de l'écrire en HTML, finalement ?

Si ! Mais vous verrez bientôt **| l'intérêt de cette fonction.** Pour le moment, on constate juste que ça écrit du texte.

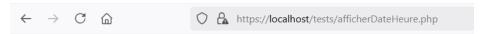
En attendant, pour vous amuser et comprendre la force de PHP, essayez juste le code suivant (qu'on expliquera plus tard dans le cours) :



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Ce qui donne:



Ma page web

Aujourd'hui nous sommes le 16/12/2024 06:18:13.





Testez ce code et admirez : la date et l'heure s'affichent automatiquement sur la page web!

Attendez quelques minutes, puis actualisez la page : l'heure s'est mise à jour toute seule!



Regardez le code source de la page²⁰ générée dans le navigateur :

rous verrez qu'il n'y a pas de code PHP et que

l'heure a directement été envoyée dans le code HTML après exécution du code PHP par le serveur.

1.4.3. Commentez votre code

Un commentaire permet de vous y retrouver dans votre code PHP, parce que si vous n'y touchez pas pendant des semaines et que vous y revenez, vous risquez d'être un peu perdu.

Vous pouvez écrire tout et n'importe quoi, le tout est de s'en servir à 🎓 bon escient²¹.

 $^{^{20}}$ Raccourci pour voir le code source de la page: Ctrl+U

²¹ Clean code ? (Robert C. Martin 2009)



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Il existe deux types de commentaire :

- 1. Les commentaires monoligne.
- 2. Les commentaires multilignes.

1.4.3.1. Faites des commentaires monoligne

Pour indiquer que vous écrivez un commentaire sur une seule ligne, vous devez taper deux slashs : « // ». Tapez ensuite votre commentaire.

Un exemple:

```
<?php
echo "J'habite en Chine."; // Cette ligne indique où j'habite
// La ligne suivante indique mon âge
echo "J'ai 92 ans.";
?>
```

Je vous ai mis deux commentaires à des endroits différents :

- le premier est à la fin d'une ligne ;
- le second est sur toute une ligne.

À vous de voir où vous placez vos commentaires : si vous commentez une ligne précise, mieux vaut mettre le commentaire à la fin de cette ligne.

1.4.3.2. Faites des commentaires multilignes

Ce sont les plus pratiques si vous pensez écrire un commentaire sur plusieurs lignes, mais on peut aussi s'en servir pour écrire des commentaires d'une seule ligne. Il faut commencer par écrire /* puis refermer par */ :

```
<?php
```

```
/* La ligne suivante indique mon âge
Si vous ne me croyez pas...
... vous avez raison ;o) */
echo "J'ai 92 ans.";
?>
```

1.4.4. En résumé

- Les pages web contenant du PHP ont l'extension .php
- Une page PHP est page HTML qui contient des instructions en langage PHP.
- Les instructions PHP sont placées dans une balise ouvrante et fermante : <?php ?>
- Pour afficher du texte en PHP, on utilise l'instruction echo
- Il est possible d'ajouter des commentaires en PHP pour décrire le fonctionnement du code.
 On utilise pour cela les symboles // ou /* */



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.5. Configurer PHP pour visualiser les erreurs

En effet, lorsqu'un script PHP plante \bigcirc , le comportement par défaut de PHP est de n'afficher qu'une page blanche (une page de navigateur sans contenu).

Pour faciliter notre vie de développeur, il va falloir faire en sorte que les erreurs PHP s'affichent. Sinon, nous aurons de grosses difficultés par la suite pour comprendre pourquoi nos pages ne marchent pas.

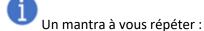
1.5.1. Configurez PHP pour afficher les erreurs

Eh oui, PHP est configurable!

Si les erreurs s'affichent déjà bien dans votre navigateur, inutile de faire les manipulations qui vont suivre !

Par défaut, PHP n'affiche pas les erreurs. Pourquoi?

Pour des raisons de sécurité! C'est pour éviter de donner trop d'indications aux utilisateurs, tout simplement.



"Moins l'utilisateur en sait sur mon application, mieux mon application se portera."

La configuration de PHP se fait dans un fichier appelé php.ini

1.5.1.1. Localisez le fichier de configuration PHP du serveur web

Pour connaître l'ensemble des informations relatives au PHP utilisé par le serveur web, il existe une commande PHP, phpinfo() (on parle de fonction, mais on y reviendra).

Nous allons utiliser phpinfo() pour localiser le fichier de configuration, puis le modifier.

Je vous invite donc à créer un fichier PHP avec le code qui suit :

```
<?php
phpinfo();
</pre>
```

Enregistrez-le sous le nom info.php dans le dossier accessible pour votre serveur web (normalement htdocs ou www^{22}).

Et enfin, affichez la page. Vous devriez obtenir le résultat suivant :

²² Dans le cas de WAMP



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

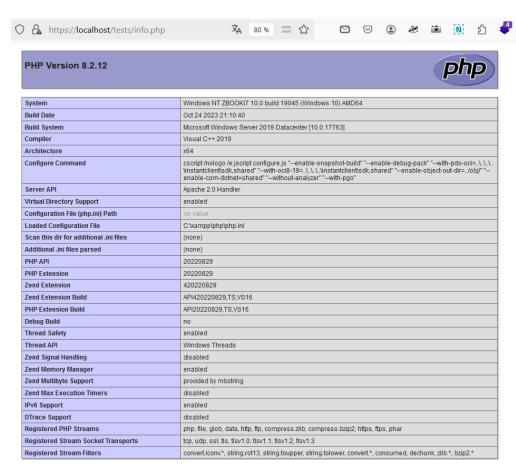


Figure 5: Résultat du script contenant l'instruction phpinfo()

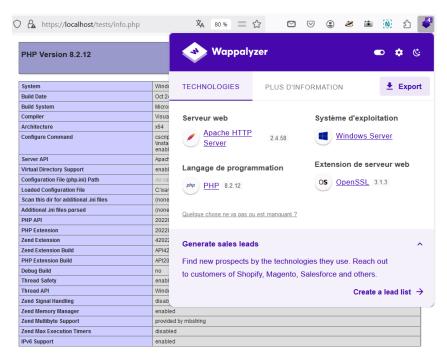


Figure 6: avec l'extension Wappalyzer



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Cette page contient toute une flopée d'informations, dont :

- la version de PHP utilisée (pour moi, il s'agit de PHP 8.2.12);
- le type de serveur web (ici Apache);
- et la localisation du (ou des fichiers) de configuration pour PHP.



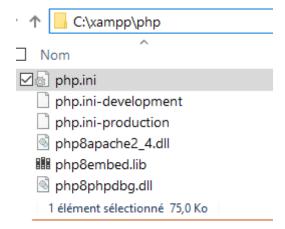
Welcome to XAMPP for Windows 8.2.12

You have successfully installed XAMPP on this system! Now you can start using Apache, MariaDB, PHP and other components. You can find more info in the FAQs section or check the HOW-TO Guides for getting started with PHP applications.

Retrouvez la ligne "Loaded Configuration File" (ce qui signifie "fichier de configuration chargé", en anglais), et regardez la valeur. Dans mon cas, on peut voir ceci :



Figure 7: Chemin du fichier de configuration de PHP chargé par le serveur web





Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

On va donc ouvrir le fichier php.ini²³ et le modifier.

1.5.1.2. Modifiez le fichier de configuration PHP

Il faut s'assurer que:

la clé de configuration error_reporting a la valeur E_ALL la clé de configuration display_errors a la valeur On

Allons-y étape par étape :

- 1. Effectuez une recherche dans le fichier avec le terme error_reporting . S'il n'y a pas écrit error reporting = E ALL, remplacez-la par la bonne valeur.
- 2. Ensuite, effectuez une nouvelle recherche dans le fichier avec le terme display_errors.

 S'il n'y a pas écrit display errors = On, remplacez-la par la bonne valeur.
- 3. Enregistrez le fichier.
- 4. Relancez le serveur pour qu'il prenne en compte vos modifications. Il suffit de relancer XAMPP, par exemple.

```
; Default Value: E ALL
486
      ; Development Value: E ALL
487
      ; Production Value: E ALL & ~E DEPRECATED & ~E STRICT
488
      ; https://php.net/error-reporting
489 error reporting=E ALL
490
491
      ; This directive controls whether or not and where PHP will output errors,
492
      ; notices and warnings too. Error output is very useful during development, but
493
      ; it could be very dangerous in production environments. Depending on the code
494
      ; which is triggering the error, sensitive information could potentially leak
495
      ; out of your application such as database usernames and passwords or worse.
496
      ; For production environments, we recommend logging errors rather than
497
      ; sending them to STDOUT.
498
      ; Possible Values:
499
         Off = Do not display any errors
500
          stderr = Display errors to STDERR (affects only CGI/CLI binaries!)
501
          On or stdout = Display errors to STDOUT
502
      ; Default Value: On
503
      ; Development Value: On
504
      ; Production Value: Off
505
      ; https://php.net/display-errors
506
       display errors=On
507
508
      ; The display of errors which occur during PHP's startup sequence are handled
509
       ; separately from display errors. We strongly recommend you set this to 'off'
```

Figure 8: Vérifiez que vous avez bien activé les erreurs dans le fichier php.ini

_

²³ Il contient 2021 lignes pour 75Ko.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Dans le fichier de configuration php.ini, ple point-virgule (;) en début de ligne signifie que tout ce qui suit est un commentaire, et est donc ignoré.

Si l'une de ces lignes (ou les deux) sont commentées, il suffit de retirer le point-virgule en début de ligne.

Faites attention à ce que ces lignes de configuration n'existent qu'une seule fois dans le fichier, en effet, ne créez pas ces lignes si elles existaient déjà.

1.5.2. Testez l'affichage des erreurs

Nous allons maintenant créer une erreur dans un script PHP pour nous assurer que l'erreur s'affiche dans le navigateur.

Dans le script que nous avons créé pour afficher les informations relatives à PHP pour le serveur web ; nous l'avions appelé info.php , retirez une parenthèse, puis enregistrez le fichier.

Ça devrait donner ceci:

<?php
phpinfo(; <</pre>

Maintenant, affichez la page à l'aide de votre navigateur web :



Figure 9: Affichage des erreurs dans le navigateur web

Et voilà!

Si vous voyez bien cette erreur, c'est que PHP est configuré pour afficher le détail des erreurs. Ouf! Ça nous fera gagner beaucoup de temps pour comprendre nos problèmes par la suite.

Autrement dit cela nous servira à **déboguer** notre code source PHP • •



_

²⁴ Image générée par IA



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.5.3. En résumé

- PHP dispose d'un mode de débogage pour afficher les erreurs contenues dans vos scripts.
- Pour activer le débogage, on modifie la configuration de PHP en éditant le fichier **php.ini**.
- On peut trouver la localisation de ce fichier (et plein d'autres informations) en exécutant la fonction phpinfo() <?php phpinfo(); ?> .
- Pour activer l'affichage, on change la propriété **display_errors à On** et on filtre le type d'erreurs avec **error_reporting** (on choisira **E_ALL** pour voir toutes les erreurs!).

C'est la fin de cette première partie, maintenant testez vos connaissances avec le quiz !



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

1.6. Quiz: Premiers pas en PHP

Bravo! Vous avez réussi cet exercice!	
Compétences évaluées	
Installer les outils propres à PHP (serveur web, logiciel de gestion de base de données	i)
Question 1	
Quel élément est indispensable au bon fonctionnement d'un site web écrit avec PHP a qu'il s'affiche correctement dans un navigateur ?	fin
✓ Un serveur web (Apache, Nginx)	
O Un IDE	
O Un terminal (ligne de commande)	
L'IDE est l'éditeur de texte vous permettant de développer/coder. Cela n'impacte pas la génération de la page.	
Le terminal (ligne de commande) ne rentre pas en jeu lors de la génération de la page wel).
Question 2 PHP permet de créer des sites	
O statiques	
✓ dynamiques	
Les sites dynamiques peuvent changer à chaque visite. Au lieu d'afficher tout le temps la même information, ils peuvent être mis à jour automatiquement et par les visiteurs.	
Question 3	
MySQL permet	
O d'afficher des sites	
O de créer des sites dynamiques	
✓ ⊚ de stocker de l'information structurée	
MySQL est ce qu'on appelle un SGBD (système de gestion de bases de données). Son rôle	

plus tard.



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Question 4	
Sélectionnez des éditeurs de texte dans lesquels on peut écrire du code PHP :	
Attention, plusieurs réponses sont possibles.	
☐ Apache	
✓ ☑ Visual Studio Code	
✓ ☑ PHPStorm	
☐ Google Chrome	
Visual Studio Code et PHPStorm sont deux éditeurs connus pour permettre d'écrire du en PHP, notamment. Apache sert à faire tourner PHP, tandis que Google Chrome est u	

Question 5

À	quoi	ressem	ble une balise PHP ?	
	0	/ ?		

navigateur web qui sert à afficher les pages web.

O <php ?>

Il y a plusieurs façons de créer une balise PHP, mais la plus recommandée et la plus utilisée est <?php ?>

Question 6

Pourquoi faut-il configurer PHP pour afficher des erreurs sur sa machine ?

✓ ⊙ Pour comprendre nos erreurs et les résoudre plus vite.

O Pour accélérer le temps d'affichage d'une page.

O Pour éviter un bug de PHP qui empêche les pages de s'afficher correctement.

Sans erreur détaillée, impossible de comprendre pourquoi nous avons fait une erreur ! Configurez bien PHP pour afficher les erreurs, ça va vous être indispensable très vite !



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Ques	tion 7			
Comme	ent s'appelle le fichier de configuration de PHP ?			
0 1	php.conf			
√ ⊚ ∫	php.ini			
0 1	php_conf.ini			
0 1	php_ini.conf			
Le fichie	er php.ini contient la configuration du langage PHP, c'est dans ce fichier qu'il vou			
sera po	ssible – par exemple – d'activer le mode de débogage.			
Quelles	tion 8 s propriétés de la configuration PHP devez-vous modifier pour activer l'affichage eurs PHP ?			
Attentio	on, plusieurs réponses sont possibles.			
0 0	debug			
✓ ✓ error_reporting				
□ profiler				
✓ 🗷 🖟	display_errors			
Les pro	priétés error_reporting et display_errors sont à modifier pour autoriser			
l'afficha	nge des erreurs et le type d'erreur que PHP affichera à l'utilisateur.			

2. Partie 2 - Réalisez un site web dynamique avec PHP

Nous démarrons le projet fil rouge pour développer notre site web dynamique : un site de partage de recettes de cuisine. Et ça commence par une notion fondamentale : les variables.

2.1. Décrire les éléments du projet à l'aide de variables

Les variables sont indispensables à tout langage de programmation, et en PHP on n'y échappe pas.

Pour pouvoir développer notre projet de partage, nous allons avoir besoin de structurer l'application autour d'objets qui la composent. C'est ce qu'on appelle des objets "métiers".



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

Objet
Utilisateurs

Nom
Email
Mot de passe
Age

Objet
Recettes

Titre
Corps du texte
Statut
d'activation

Figure 100: Les objets métiers

Pour un site de partage de recettes de cuisine, c'est simple :

- Des utilisateurs se connectent : ils ont un nom, un e-mail, un mot de passe, un âge...
- Ils consultent ou créent des recettes : elles ont un titre, un corps (la recette), un statut d'activation...
- Et ainsi de suite pour chacun des objets qui constituent votre projet.
- 2.1.1. Comprendre ce qu'est une variable

En effet, le propre d'une variable c'est de pouvoir varier²⁵.

Une variable, c'est une petite information stockée en mémoire vive²⁶ temporairement²⁷. En PHP, la variable (l'information) existe tant que la page est en cours de génération.

Dès que la page PHP est générée, toutes les variables sont supprimées de la mémoire vive, car elles

Dès que la page PHP est générée, toutes les variables sont supprimées de la mémoire vive, car elles ne servent plus à rien.

Ce n'est donc pas un fichier qui reste stocké sur le disque dur, mais une petite information **temporaire présente** en mémoire vive.

C'est à vous de créer des variables. Vous en créez quand vous en avez besoin pour retenir des informations.

2.1.1.1. Donner toujours un nom et une valeur aux variables

Une variable est toujours constituée de deux éléments :

- 1. **son nom**: pour pouvoir la reconnaître, vous devez donner un nom à votre variable. Par **exemple** age;
- 2. **sa valeur**: c'est l'information qu'elle contient, et qui peut changer. Par exemple : 17 .

Ici, je vous ai donné l'exemple d'une variable appelée age qui a pour valeur 17.

_

²⁵ C'est une vérité de La Palice (Jacques II de Chabannes). i.e., un truisme.

²⁶ La RAM

²⁷ Cette dernière est volatile (Ou non persistante).



Réalisé le : 18-12-2024 Modifié le : 19/12/2024

On peut modifier quand on veut la valeur de cette variable, faire des opérations dessus, etc. Et quand on en a besoin, on l'appelle (par son nom), et elle nous dit gentiment la valeur qu'elle contient.

2.1.1.2. Découvrir les différents types de variables

Les variables sont capables de stocker différents types d'informations. On parle de types de données. Voici les principaux types à connaître.

- Les chaînes de caractères (string) : c'est le nom informatique qu'on donne au texte.
- Les nombres entiers (int): ce sont les nombres du type 1, 2, 3, 4, etc. On compte aussi parmi eux les entiers relatifs : -1, -2, -3...
- Les nombres décimaux (float): ce sont les nombres à virgule, comme 14,738. Attention, reles nombres doivent être écrits avec un point au lieu de la virgule (c'est la notation anglaise).
- Les booléens (bool): c'est un type très important qui permet de stocker soit vrai soit faux.
- Rien (NULL): aussi bizarre que cela puisse paraître, on a parfois besoin de dire qu'une variable ne contient rien. Ce n'est pas vraiment un type de données, mais plutôt l'absence de type.

Valeur	Туре	Exemple
Chaîne de caractères	string	\$authorName = 'Mathieu';
Nombres entiers	int	\$authorAge = 3;
Nombres décimaux	float	\$productPrice = 14.738;
Booléens	bool	\$isAllowed= true ;
Rien	NULL	\$authorQuality = NULL;

Figure 11: Les variables

2.1.1.2.1. PHP est un langage de programmation à typage dynamique faible



²⁸Le typage dynamique faible est un concept clé en programmation qui concerne la manière dont un langage de programmation gère les types de données.

Décomposons ce concept en deux parties :

Typage dynamique

Un langage de programmation est dit dynamique lorsqu'il détermine les types des variables à l'exécution plutôt qu'à la compilation. Cela signifie que :

²⁸ https://chatgpt.com/share/67630ee2-dac8-8000-9805-90bae5528380



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

 Vous n'avez pas besoin de déclarer explicitement le type d'une variable lorsque vous la créez.

Une variable peut changer de type au cours de l'exécution du programme.

En PHP, le type des variables est déterminé à l'exécution, et une variable peut changer de type en cours d'exécution sans lever d'erreur.

• Typage faible

Un langage est dit **faiblement typé** lorsque les **conversions implicites** entre différents types de données sont permises. Ces conversions peuvent se produire automatiquement sans intervention explicite du programmeur. Cela peut entraîner des comportements inattendus si les conversions ne sont pas bien comprises.

PHP permet des conversions implicites entre différents types selon le contexte. Ce qui peut simplifier certaines tâches mais aussi introduire des comportements imprévisibles.



Avantages:

Simplicité et flexibilité.

Moins de code requis pour gérer explicitement les types.

Inconvénients:

Les comportements inattendus dus aux conversions automatiques.

Les erreurs peuvent être plus difficiles à diagnostiquer.

- 2.1.2. Affecter une valeur à une variable
- 2.1.3. Utiliser les types de données
- 2.1.4. Afficher le contenu d'une variable
- 2.1.5. Concaténer une variable
- 2.1.6. Faire des calculs simples
- 2.1.7. En résumé



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

2.2. Adapter le comportement de l'application à l'aide des conditions

- 2.3. Afficher une liste de recettes à l'aide des boucles
- 2.4. Organiser les données à l'aide des tableaux
- 2.5. Exploiter toute la puissance des fonctions PHP!
- 2.6. Au secours! Mon script plante!
- 2.7. Organiser les pages du site en blocs fonctionnels
- 2.8. Quiz : Réaliser un site web dynamique avec PHP
- 3. Partie 3 Transmettre des données de page en page
- 3.1. Écouter la requête des utilisateurs grâce aux URL
- 3.2. Administrer des formulaires de façon sécurisée
- 3.3. Activer le partage de fichiers
- 3.4. Implémenter un système de connexion
- 3.5. Conserver des données grâce aux sessions et aux cookies
- 3.6. Quiz : Transmettre des données de page en page
- 4. Partie 4 Stockez des informations dans une base de données



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

- 4.1. Travailler avec une base de données
- 4.2. Mettre en place une base de données avec phpMyAdmin
- 4.3. Accéder aux données en PHP avec PDO
- 4.4. Ajouter, modifier et supprimer des recettes!
- 4.5. Ajouter des commentaires grâce aux jointures SQL
- 4.6. Aller plus loin
- 4.7. Quiz : Utiliser une base de données
- 4.8. Le Certificat de Réussite

5. Aller plus loin



5.1. Cours

Mettez en ligne votre site web : 2 (1 partie

https://openclassrooms.com/fr/courses/7192596-mettez-en-ligne-votre-site-web

Initiez-vous à Linux : 8 🕓 🔁 4 parties

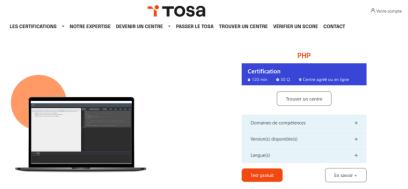
https://openclassrooms.com/fr/courses/7170491-initiez-vous-a-linux



Réalisé le : 18-12-2024

Modifié le : 19/12/2024

5.2. Certifications TOSA



https://www.tosa.org/FR/certification?brand=code

6. End