

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan sistem informasi saat ini sangatlah penting untuk perusahaan. Saat ini banyak perusahaan yang menggunakan sistem informasi untuk membantu kinerja operasional perusahaan. Adanya sistem informasi yang mampu mempercepat pengolahan data pada perusahaan akan menghasilkan laporan yang cepat dan akurat sehingga pihak manajemen juga bisa mengambil keputusan dengan cepat, dan secara tidak langsung juga akan meningkatkan keuntungan perusahaan sehingga perusahaan tersebut bisa lebih maju.

Sistem penggajian di perusahaan ini masih menggunakan sistem pencatatan arsip dokumen mulai dari perhitungan gaji, pembuatan slip gaji, hingga pembuatan laporan sehingga memungkinkan terjadi kesalahan dalam perhitungan serta kurang akuratnya laporan yang dibuat.

Sistem tersebut tidak efektif karena rentan terhadap kesalahan manusia (*human error*). Oleh karena itu penulis melakukan analisa terhadap permasalahan yang terjadi dalam proses pengolahan data khususnya dalam bidang penggajian dengan judul **“Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Perusahaan Garmen Berbasis Web”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari Perancangan Sistem Penggajian Karyawan pada Perusahaan Garmen adalah :

1. Merancang sistem penggajian karyawan pada perusahaan garmen berbasis *web* yang bertujuan untuk memudahkan HRD dalam proses pengelolaan penggajian.
2. Merancang *database* sistem penggajian karyawan dengan menggunakan *MySQL* agar mempermudah dalam proses penyimpanan data penggajian.
3. Untuk membantu kegiatan perhitungan gaji karyawan agar lebih cepat dan memperkecil terjadinya kesalahan.
4. Mengimplementasikan sistem penggajian karyawan dalam membangun suatu aplikasi *website* yang membantu menyediakan informasi yang aktual bagi *user/pengguna* yang membutuhkan.

Sedangkan tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Program Diploma III (DIII) Jurusan Manajemen Informatika yang telah ditetapkan oleh Akademik Manajemen Informasi dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan tugas akhir.

1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* Sommerville (2011, p30-31) yang terbagi menjadi lima tahapan, diantaranya yaitu :

a. *Requirement Analysis and Definition*

Merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem yang mengacu pada kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem.

b. *System and Software Design*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu arsitektur sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Dan juga mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan-hubungannya seperti penggunaan ERD, LRS, dan struktur navigasi.

c. *Implementation and Unit Testing*

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Setiap unit akan diuji menggunakan metode *blackbox testing* apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

2. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah:

a. Metode Observasi (*Observation*)

Metode observasi adalah suatu metode/cara pengumpulan data yang dapat dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek-objek yang telah ditentukan sebelumnya selama periode/selang waktu tertentu dan juga melakukan pencatatan secara sistematis terhadap hal-hal yang menyangkut laporan hasil Tugas Akhir penulis.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode wawancara merupakan metode kedua yang penulis gunakan untuk mendapatkan laporan/informasi secara langsung dari narasumber yang berhubungan dengan objek penelitiannya secara langsung. Di dalam metode wawancara ini penulis berhubungan langsung dengan narasumber yang mengetahui data-data tentang objek penelitian dari laporan penulis dengan cara melakukan percakapan langsung antara narasumber dengan pewawancara.

c. Metode Studi Pustaka (*Library Research*)

Selain dari kedua metode diatas, penulis juga menggunakan satu metode penelitian lagi untuk membantu dalam proses penyusunan laporan ini yaitu metode studi pustaka. Metode studi pustaka ini adalah suatu metode dimana untuk mengumpulkan data-datanya dilakukan secara teoritis/tidak secara langsung melainkan secara teori yaitu berdasarkan pada buku-buku, literatur-

literatur, dan catatan–catatan kuliah yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas yang erat kaitannya dengan objek penelitian.

1.4. Ruang Lingkup

Agar ruang lingkup tidak menyimpang dari tujuan, maka berikut adalah beberapa ruang lingkup yang perlu dibuat, yaitu:

1. Sistem hanya dapat menghitung penggajian karyawan dan informasi yang dihasilkan berupa laporan data karyawan, laporan gaji karyawan dan slip gaji karyawan.
2. Sistem dibuat hanya berkaitan dengan pengolahan data *user*, data bagian, data karyawan, data lembur, data potongan serta data penggajian.

1.5. Sistematika Penulisan

Guna menguraikan lebih jelas urutan penulisan dan untuk mempermudah dalam mempelajarinya, maka laporan tugas akhir ini disusun menurut sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan tentang uraian konsep dasar web dan teori pendukung.

BAB III PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai analisa kebutuhan, perancangan perangkat lunak yang meliputi rancangan antar muka, rancangan basis data, rancangan struktur navigasi. Selain itu akan dibahas pula mengenai implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Dalam bab ini merupakan bab terakhir berisikan kumpulan dari apa yang dibahas, dilanjutkan dengan saran untuk mencapai suatu hasil akhir yang baik.