

# じゃんけんゲームを作ろう！



Qiiita URL: <http://qiita.com/sandream/items/a0f69e69b561192517a2>

【問題】問1～問4までを回答用紙に書いてみましょう。

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#!/usr/bin/env python

import random

dic = """問1：1がグー 2がチョキ 3がパーとなる辞書をつくってください"""
print("じゃんけん")
print("a=グー b=チョキ c=パー aかbかcを入力")
user = input('>>> ')
user = user.lower()

try:
    user_choice = """問2：userが入力した数字からdicを使って
                    グーかチョキかパーの文字を取得してください"""

    choice_list = ["a", "b", "c"]
    pc = """問3：importしたrandomを使って、PCに数字をチョイスさせて、
            且つグーかチョキかパーの文字列を取得してください"""

    draw = 'DRAW'
    win = 'You Win!!'
    lose = 'You lose!!'

    """問4：ユーザの手とPCの手を比較して結果を取得してください
            結果はjudgeという変数を作成して上記のdraw win loseのいずれかを
            変数にに入れてください。"""

    print("あなた選んだのは %s"%user_choice)
    print("コンピュータが選んだのは %s"%pc)
    print("結果は%s"%judge)
except:
    print("aかbかcを入力してください。")
```

【回答用紙】

じゃんけんゲームを作ろう！

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#!/usr/bin/env python

import random

dic =
print ("じゃんけん")
print ("a=グー b=チョキ c=パー aかbかcを入力")
user = input('>>> ')
user = user.lower()

try:
    user_choice =

    choice_list = ["a","b","c"]
    pc =

    draw = 'DRAW'
    win = 'You Win!!'
    lose = 'You lose!!'

    print("あなた選んだのは %s"%user_choice)
    print("コンピュータが選んだのは %s"%pc)
    print("結果は%s"%judge)
except:
    print("aかbかcを入力してください。")
```

## 【回答】

じゃんけんゲームを作ろう！

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# !/usr/bin/env python

import random

dic = {"a": "グー", "b": "チヨキ", "c": "パー"}

print("じゃんけん")
print("a=グー b=チヨキ c=パー aかbかcを入力")
user = input('>>> ')
user = user.lower()

try:
    user_choice = dic[user]

    choice_list = ["a", "b", "c"]
    pc = dic[random.choice(choice_list)]

    draw = 'DRAW'
    win = 'You Win!!'
    lose = 'You lose!!'

    if user_choice == pc:
        judge = draw
    else:
        if user_choice == "グー":
            if pc == "チヨキ":
                judge = win
            else:
                judge = lose

        elif user_choice == "チヨキ":
            if pc == "パー":
                judge = win
            else:
                judge = lose

        else:
            if pc == "グー":
                judge = win
            else:
                judge = lose

    print("あなたが選んだのは %s" % user_choice)
    print("コンピュータが選んだのは %s" % pc)
    print("結果は%s" % judge)
except:
    print("aかbかcを入力してください。")
```