## じゃんけんゲームを作ろう!

【問題】問1~問4までを回答用紙に書いてみましょう。

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#!/usr/bin/env python
import random
dic = """問1:1がグー2がチョキ3がパーとなる辞書をつくってください"""
print (u" " " " " -  " )
print (u"1=グー 2=チョキ 3=パー を入力")
user = input('>>> ')
try:
 user choice = """問2:userが入力した数字からdicを使って
           グーかチョキかパーの文字を取得してください"""
 choice_list = ['1','2','3']
 pc = """問3:import したrandomを使って、PCに数字をチョイスさせて、
     且つグーかチョキかパーの文字列を取得してください"""
 draw = 'DRAW'
 win = 'You Win!!'
 lose = 'You lose!!'
 """問4:ユーザの手とPCの手を比較して結果を取得してください
 結果はjudgeという変数を作成して上記のdraw win loseのいずれかを
 変数にいれてください。"""
 print(u"あなた選んだのは %s"%user_choice)
 print(u"コンピュータが選んだのは %s"%pc)
 print(u"結果は%s"%judge)
except:
 print(u"1か2か3を入力してください。")
```

```
じゃんけんゲームを作ろう!
 【回答用紙】
# -*- coding: utf-8 -*-
#!/usr/bin/env python
import random
dic =
print (u" " " v - \lambda t - \lambda")
print (u"1=グー 2=チョキ 3=パー を入力")
user = input('>>> ')
try:
  user_choice =
  choice_list = ['1','2','3']
  pc =
  draw = 'DRAW'
  win = 'You Win!!'
  lose = 'You lose!!'
```

```
print(u"あなた選んだのは %s"%user_choice) print(u"コンピュータが選んだのは %s"%pc) print(u"結果は%s"%judge) except: print(u"1か2か3を入力してください。")
```

じゃんけんゲームを作ろう!

```
【回答】
# -*- coding: utf-8 -*-
#!/usr/bin/env python
import random
dic = \{1: "f'-", 2: "f = f", 3: "n'-"\}
print (u"じゃーんけーん")
print (u"1=グー 2=チョキ 3=パー を入力")
user = input('>>> ')
user = int(user)
try:
  user_choice = dic[user]
  choice list = [1,2,3]
  pc = dic[random.choice(choice_list)]
  draw = 'DRAW'
  win = 'You Win!!'
  lose = 'You lose!!'
  if user choice == pc:
    judge = draw
  else:
    if user_choice == "グー":
       if pc == "\mathcal{F} = \mathcal{F}":
         judge = win
       else:
         judge = lose
    elif user_choice == "\mathcal{F} = \mathcal{F}":
       if pc == "パー":
         judge = win
       else:
         judge = lose
    else:
       if pc == "グー":
         judge = win
       else:
         judge = lose
  print(u"あなた選んだのは %s"%user_choice)
  print(u"コンピュータが選んだのは %s"%pc)
```

print(u"結果は%s"%judge)