

PHP Frameworks

Упражнения

Любомир Филипов

Происход



Тагове

Отварящ

<?php

<?= (вместо <?php echo)

Затварящ

?>

?>

Коментари

// Използва се за коментар на един ред

// Повтаря се за втори ред

/* Определен блок от коментари */

/* ред 1

ред 2

ред 3

*/

Коментари!!!



Как да НЕ се пишат коментари

- `//magic I have no idea how it works`
- `//tuk se 4ete stoinostta za 3 pyt`
- `//правим проверка за четност`
- `/* Validation of data Проверяваме за стойност
 Gledame da ima neshto */`

Аритметични оператори

- + събиране
- - изваждане
- * умножение
- / деление
- % деление по модул

Пример:

```
$m = 11%5;  //$m==1
```

Побитови оператори

AND	&	когато и двата операнда са “1”
OR	 	поне една “1”, в който и да е операнд
XOR	^	вярно, когато операндите са различни
NEGATIVE	~	$1 \Rightarrow 0, 0 \Rightarrow 1$
SHIFT BITS	<<X	Премества битове X пъти

Проверка за четност



Проверка за четност

```
If ($c % 2 == 0) {  
    //even  
}
```

```
if (($c & 1) == 0) {  
    //even  
}
```


Оператори за присвояване

Присвояване (=)

Кратка форма(+=)

`$a += 1;` кратка форма на `$a = $a + 1;`

Конкатениране .=

`$a = "Аз съм "; $a .= "дървар!";`

`// $a` има стойност `"Аз съм дървар!"`

(++ --)

`++$a` различни са `$a++`

Внимание!!!



$\$a=1$ е различно от $\$a==1$

Разлика между ++\$a и \$a++



Оператори за сравнение

Сравнение по стойност (==)

Различни стойности (!=)

Сравняват се стойности, но не и типове данни!

Сравнение по стойност и тип (===)

Разлика (!==)

Стандартни проверки

>, <, >=, <=

Логически оператори

Пример	Оператор	Приема се за TRUE , ако
!\$a	not	\$a не е TRUE
\$a && \$b	&&	\$a и \$b са TRUE
\$a \$b	 	или \$a или \$b е TRUE
\$a ^ \$b	XOR	или \$a или \$b е TRUE , но не и двете

Разлика между echo и print



Променливи

- Започват с **\$**
- Могат да съдържат букви, цифри и “_”
- Трябва да започват с буква или “_”
- **CASE-SENSITIVE**

\$requestValue, \$_ninja, ~~\$1a~~, ~~\$a!~~

Променливи

- Дефинират се в началото на файла
- Типът на променливите се определя автоматично от PHP PARSER
- `isset($variableInHere)` проверява дали съществува такава променлива и тя не е **NULL**

```
<?php
```

```
/** @var int $requestValue */
```

```
$requestValue = 0;
```

Константи

- Дефинират се в началото на файла
- Имат стойност, която не се променя, веднъж дефинирани
- Използват се само големи букви

```
<?php  
const NINJA = 1;
```

Задача

- Да се присвои резултата от изпълнението на функцията `microtime()` на променливата `$microtimeValue`
- Да се закръгли стойността на променливата
- Ако стойността на променливата е четна да се покаже “Чао”, в противен случай да изведе вашето име

