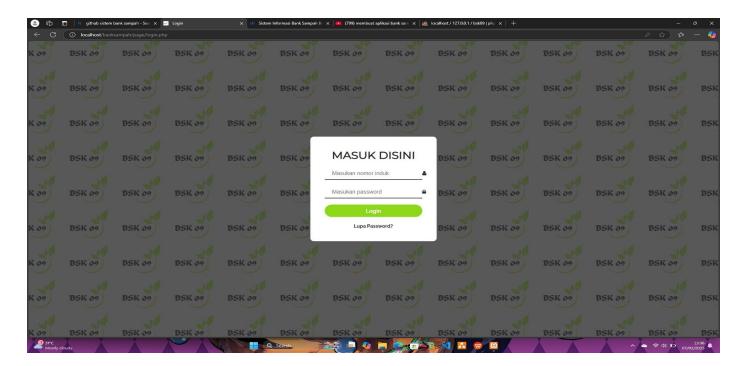
Nama : Djastiano Rivaldi

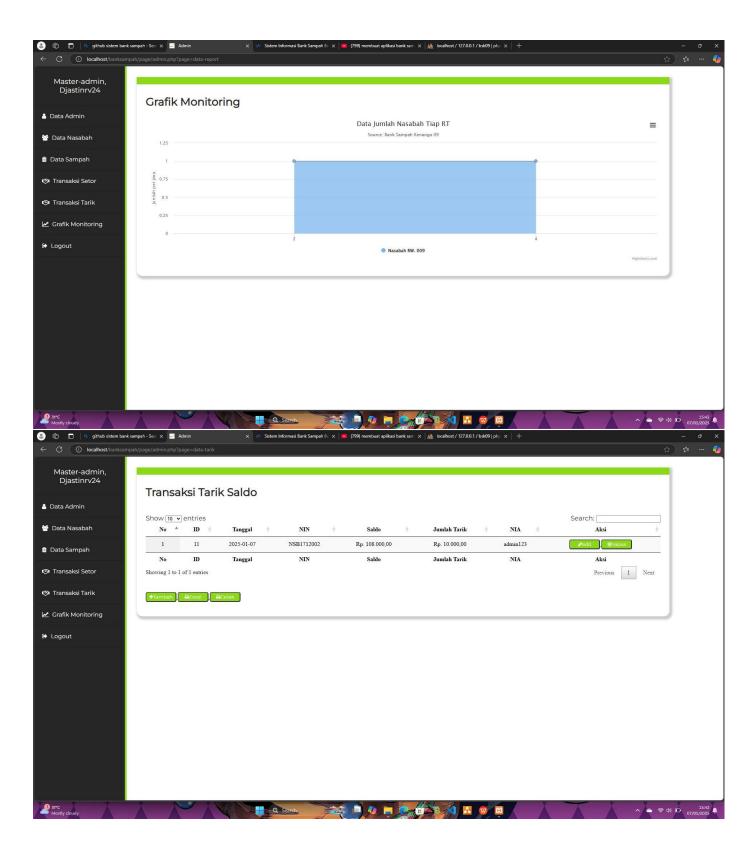
NIM 312210366

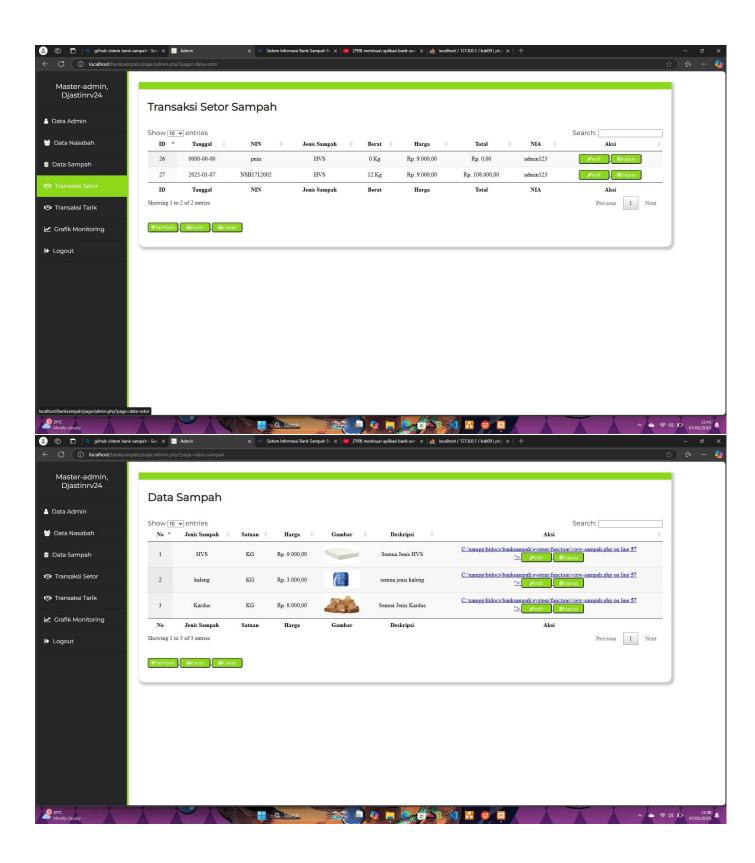
Kelas : TI.22.C5

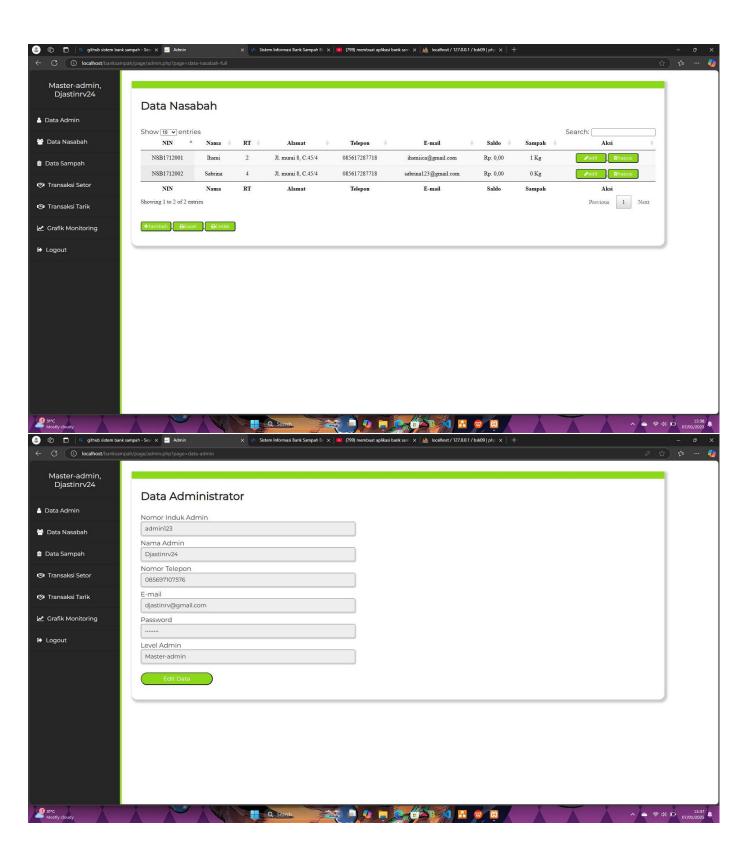
Mata Kuliah : Pemrograman orientasi objek

Tampilan Sistem









1. Persiapan Lingkungan Implementasi

Persiapan lingkungan implementasi melibatkan penyiapan perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), serta infrastruktur jaringan yang diperlukan untuk pengembangan dan implementasi sistem. Berikut langkah-langkahnya:

- **Perangkat Keras**: Menentukan spesifikasi server, komputer, atau perangkat lainnya yang mendukung sistem.
- Perangkat Lunak: Menginstal software pendukung seperti database (MySQL, PostgreSQL), bahasa pemrograman (PHP, Python, atau JavaScript), framework (Laravel, Django, Node.js), dan tools pengembangan.
- Infrastruktur Jaringan: Menyiapkan koneksi internet yang stabil untuk akses sistem.
- Lingkungan Pengembangan: Mengatur repository (GitHub/GitLab), IDE (VS Code, IntelliJ), dan containerization (Docker jika diperlukan).
- Akses dan Perizinan: Menentukan pengguna yang memiliki hak akses selama pengembangan sistem.

2. Penerjemahan Desain ke Kode (Coding)

Tahap ini mencakup implementasi kode berdasarkan desain sistem dan arsitektur yang telah dirancang:

- Front-End Development: Membuat antarmuka pengguna (User Interface) dengan HTML, CSS, dan JavaScript atau framework seperti React atau Vue.js.
- Back-End Development: Mengimplementasikan logika bisnis, pengolahan data, dan komunikasi dengan database menggunakan bahasa pemrograman seperti Python (Django/Flask), PHP (Laravel), atau Node.js.
- Database Development: Membuat skema database sesuai dengan Entity Relationship Diagram (ERD) yang telah dirancang, mengelola tabel, relasi, dan prosedur penyimpanan (stored procedure).
- API Integration: Membuat dan menghubungkan API untuk integrasi antara front-end, back-end,

atau layanan eksternal seperti pembayaran digital.

• **Keamanan Sistem**: Menerapkan enkripsi data (misalnya dengan Hill Cipher atau AES) pada data sensitif seperti transaksi dan informasi nasabah.

3. Integrasi Komponen

Pada tahap ini, semua komponen yang dikembangkan secara terpisah diintegrasikan menjadi satu kesatuan sistem:

- Integrasi Front-End dan Back-End: Menghubungkan antarmuka pengguna dengan logika bisnis melalui API atau framework.
- **Pengintegrasian Database**: Memastikan data yang dikirimkan oleh aplikasi tersimpan dan diproses dengan benar di database.
- **Pengujian Fungsionalitas**: Melakukan uji coba untuk memastikan setiap modul bekerja sesuai dengan fungsinya setelah diintegrasikan.
- **Pengelolaan Dependencies**: Mengelola dependensi library atau framework untuk memastikan kompatibilitas antar komponen.

4. Pengujian Sistem (Testing)

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa sistem berjalan dengan baik tanpa error dan sesuai kebutuhan pengguna:

- Unit Testing: Menguji setiap komponen individu untuk memastikan tidak ada kesalahan pada fungsi tertentu.
- **Integration Testing**: Menguji modul yang telah diintegrasikan untuk memastikan antar komponen bekerja dengan baik.
- **System Testing**: Menguji keseluruhan sistem untuk melihat apakah sistem berfungsi sesuai spesifikasi.
- User Acceptance Testing (UAT): Melibatkan pengguna akhir untuk memastikan sistem memenuhi kebutuhan mereka.
- **Keamanan Sistem**: Menguji keamanan sistem, seperti perlindungan data pengguna, manajemen otentikasi, dan enkripsi.

5. Deployment ke Lingkungan Produksi

Setelah sistem lulus pengujian, langkah berikutnya adalah menerapkan sistem ke lingkungan produksi:

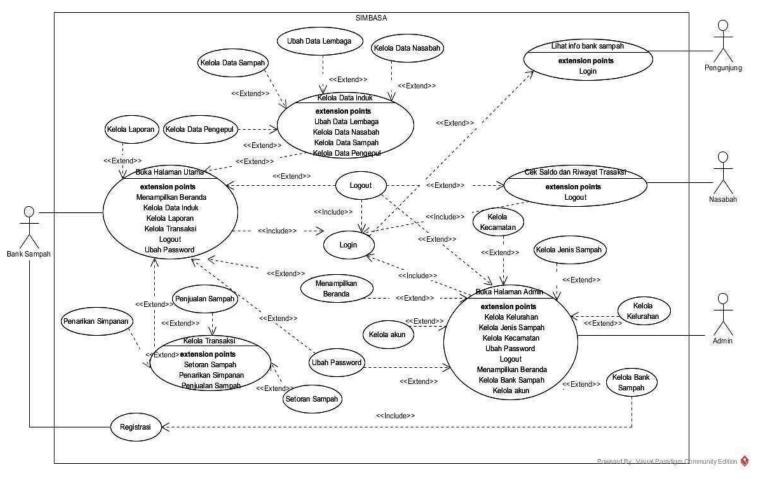
- **Penyediaan Server Produksi**: Menyiapkan server produksi yang sesuai spesifikasi (cloud server seperti AWS, GCP, atau server lokal).
- Migrasi Data: Memindahkan data dari server pengembangan ke server produksi.

- Pengaturan DNS: Menyediakan domain dan SSL untuk keamanan.
- **Konfigurasi Sistem**: Mengatur aplikasi agar siap berjalan di server produksi, termasuk mengonfigurasi load balancing atau backup.
- **Monitoring Awal**: Memantau sistem setelah di-deploy untuk memastikan tidak ada gangguan atau bug yang signifikan.

6. Evaluasi dan Pemeliharaan

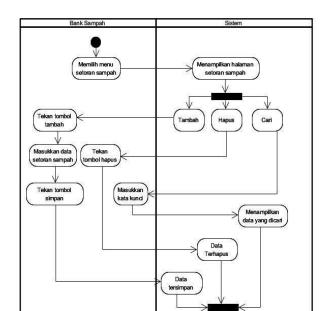
Setelah sistem berjalan di lingkungan produksi, evaluasi dan pemeliharaan dilakukan untuk menjaga stabilitas dan meningkatkan sistem:

- Evaluasi Sistem: Mengumpulkan feedback dari pengguna untuk mengetahui kekurangan sistem.
- Perbaikan Bug: Memperbaiki error atau bug yang ditemukan selama sistem digunakan.
- Peningkatan Fitur: Menambahkan fitur baru sesuai kebutuhan yang muncul.
- Pemeliharaan Rutin: Melakukan backup data, pembaruan keamanan, dan pembaruan perangkat lunak.
- **Monitoring Performa**: Memantau penggunaan sistem secara berkala, termasuk kecepatan respon dan kapasitas server.



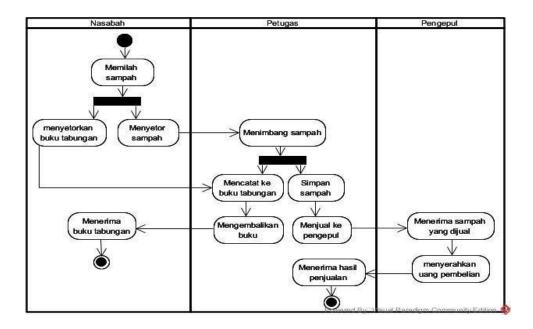
Use Case

Activity Diagram



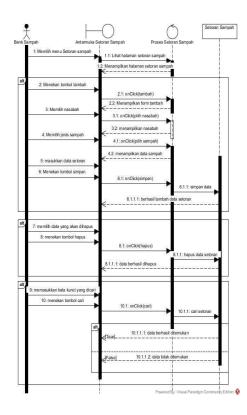
o Activity Diagram Penyetoran Sampah

o Activity Diagram Transaks

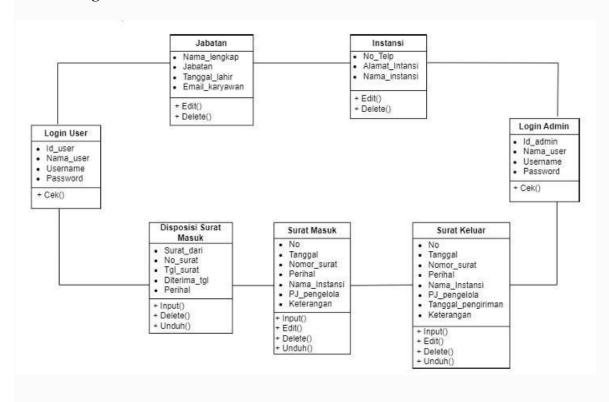


#Squence Diagram

♦ Sequence Diagram



Class Diagram



1. Evaluasi Performa Sistem

Evaluasi performa sistem dilakukan untuk menilai apakah sistem bekerja sesuai harapan. Fokus pada:

- **Kinerja Sistem**: Mengukur kecepatan respon aplikasi, waktu pemrosesan data, dan kemampuan menangani beban kerja (load).
- Stabilitas Sistem: Mengevaluasi frekuensi downtime dan error yang terjadi.
- Keandalan: Memastikan sistem dapat beroperasi secara konsisten dalam berbagai kondisi.
- **Kepuasan Pengguna**: Mengumpulkan umpan balik dari pengguna terkait kemudahan navigasi, kecepatan akses, dan kelengkapan fitur.
- Analisis Data Penggunaan: Menganalisis log penggunaan untuk melihat pola trafik, pengguna aktif, dan interaksi dalam sistem.

2. Identifikasi Masalah dan Pemeliharaan Korektif

Pemeliharaan korektif dilakukan untuk memperbaiki masalah atau bug yang ditemukan setelah sistem diterapkan.

- Pengumpulan Data Masalah: Melalui laporan pengguna, log error, atau hasil monitoring sistem.
- Analisis Akar Masalah: Mengidentifikasi penyebab utama dari masalah, seperti kesalahan kode, konfigurasi yang salah, atau batasan infrastruktur.
- Perbaikan: Mengupdate kode atau konfigurasi yang bermasalah dan menguji ulang hasil perbaikan.
- **Dokumentasi**: Mendokumentasikan setiap masalah dan solusi yang diterapkan untuk referensi di masa depan.

3. Pemeliharaan Adaptif

Pemeliharaan adaptif bertujuan untuk menyesuaikan sistem dengan perubahan kebutuhan pengguna, teknologi, atau regulasi.

- Pembaruan Teknologi: Mengadopsi teknologi terbaru seperti pembaruan framework, library, atau database.
- **Penyesuaian Regulasi**: Menyesuaikan sistem dengan peraturan baru, misalnya kebijakan perlindungan data atau pajak.

- Integrasi Fitur Baru: Menambahkan kemampuan baru yang dibutuhkan pengguna, seperti metode pembayaran baru atau dashboard pelaporan.
- **Penyesuaian Infrastruktur**: Memperbarui kapasitas server atau jaringan untuk menangani peningkatan pengguna.

4. Pemeliharaan Perfektif

Pemeliharaan perfektif dilakukan untuk meningkatkan performa dan efisiensi sistem tanpa adanya masalah spesifik.

- Optimasi Kode: Menyederhanakan atau mempercepat eksekusi kode tanpa mengubah fungsi sistem.
- Peningkatan UI/UX: Mengubah antarmuka agar lebih intuitif dan menarik.
- Efisiensi Database: Mengoptimalkan query database atau menerapkan indexing untuk mempercepat akses data.
- **Peningkatan Dokumentasi**: Memperbaiki dokumentasi teknis agar lebih mudah dipahami untuk tim pengembang.

5. Pemeliharaan Preventif

Pemeliharaan preventif bertujuan untuk mencegah masalah yang mungkin terjadi di masa depan.

- **Pembaruan Keamanan**: Mengaplikasikan patch keamanan untuk melindungi sistem dari serangan cyber.
- Backup Data: Melakukan backup data secara berkala untuk mencegah kehilangan data akibat kegagalan sistem.
- **Pemeriksaan Infrastruktur**: Mengevaluasi kapasitas server, bandwidth jaringan, dan penggunaan sumber daya lainnya.
- **Simulasi Kegagalan**: Melakukan pengujian seperti stress test untuk memastikan sistem mampu bertahan dalam kondisi ekstrim.

6. Pengujian Kembali

Setelah dilakukan perbaikan atau pemeliharaan, pengujian ulang perlu dilakukan untuk memastikan sistem tetap berfungsi dengan baik.

- **Regression Testing**: Menguji apakah fitur yang sudah ada sebelumnya tidak terpengaruh oleh perubahan yang dilakukan.
- Performance Testing: Memastikan sistem tetap cepat dan responsif setelah perubahan.
- Security Testing: Memeriksa kembali aspek keamanan setelah pembaruan atau perbaikan.
- Acceptance Testing: Meminta pengguna untuk mengevaluasi kembali sistem dan memberikan umpan balik.

7. Monitoring dan Evaluasi Berkala

Monitoring dan evaluasi sistem dilakukan secara rutin untuk memastikan sistem tetap berjalan optimal.

- Monitoring Performa: Menggunakan tools seperti Google Analytics, Grafana, atau New Relic untuk memantau performa sistem secara real-time.
- Log Error: Mengumpulkan log error untuk mendeteksi masalah yang terjadi secara diam-diam.

- Evaluasi Berkala: Mengadakan pertemuan bulanan atau triwulanan dengan tim pengembang dan pengguna untuk mengevaluasi sistem.
- Laporan Kinerja: Membuat laporan berkala tentang penggunaan sistem, performa, dan masalah yang ditemukan.