

## Projet 12 : Application à impact social

Pour mon dernier projet, j'ai choisi de réaliser une application afin de mettre en pratique tout ce que j'ai pu apprendre pendant le parcours.

Ce dernier projet se nomme Spot et consiste en un outil permettant à l'utilisateur d'immortaliser un lieu ou un objet insolite ou remarquable que ce soit dans la ville ou ailleurs et de le faire partager aux autres utilisateurs.

Le projet repose sur une carte, qui va donc être étoffée par des annotations. Ces annotations seront créées par les utilisateurs par l'action d'un appui long sur la carte à l'emplacement de cet objet ou de ce lieu particulier. Cette action, entrainera l'ouverture d'une page de création.

Sur cette page, il sera demandé avant toute chose de prendre une photo ou d'en choisir une dans sa photothèque. Ensuite, il est demandé de nommer son Spot puis de le décrire brièvement. Enfin, le choix est laissé à l'utilisateur de partager son Spot : dans ce cas celui-ci deviendra public et l'ensemble de la communauté pourra en profiter ; ou de le garder pour soi et ainsi en faire un Spot dont seul le créateur aura accès.

Le but de l'application est avant tout le partage de lieux ou d'objets avec une communauté de personnes ayant une sensibilité pour la photographie ou l'architecture. Elle s'adresse particulièrement à ceux qui souhaitent partager l'esthétisme qu'il soit urbain ou non.