

# Exercice 1 - Créer un Personnage

---

Le principe de cette exercice est de créer un petit jeux qui est le suivant :

1. Créer la classe Character :

Cette class doit contenir les propriétés suivantes :

- `$name : string`
- `$life : int`
- `$maxLife : int`
- `$attack : int`

ATTENTION ! Il y a peut-être 1 propriétés obligatoire lors de la création du personnage (constructeur ... ?)

2. Créer une méthode magique toString qui retourne :

« name : life (attack: attack) »

3. Créer 3 personnages :

- Arthur
- Merlin
- Morganne

4. Afficher arthur, merlin et morganne sur la page en utilisant "echo"