

Apprendre PHP et MySQL

Table des matières

- [Les bases](#)
- [Configurer php](#)
- [Les Variables en php](#)
- [Les conditions](#)
- [Les tableaux](#)
- [Les boucles](#)
- [Les fonctions](#)
- [Les inclusions](#)
- [Les URL](#)
- [Les formulaires](#)
- [Les sessions](#)
- [Les cookies](#)
- [Les bases de données](#)

Les bases

Un fichier **php** c'est avant tout un fichier HTML. La seule différence réside dans l'extension du fichier `.php` et non `.html`.

Afin de commencer à écrire du code php il faut ouvrir et fermer des balises php : `<?php ?>`
ou `<? ?>`

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Les bases de php</title>
</head>

<body>
  <h1>Les bases de php</h1>
  <!--
  Afin d'écrire du code PHP, il faut utiliser une balise
  un peu particulière : la balise php :
  -->
  <?php
  // Voici un commentaire en php
  /*
  Voici
  un commentaire
  sur
  plusieurs lignes
  */
```

```
// PHP est un langage de programmation
// basé sur un système d'instruction (d'ordre)
// Chaque instruction doit se terminer par un ";"
// Exemple : Afficher quelque chose en php :
echo '<p>Affiché avec php</p>';
?>
</body>

</html>
```

Autre exemple :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ecrire du php</title>
</head>

<body>
  <?php
    // Il est possible de placer du code php n'importe où dans mon fichier
    // html :
    $nom = 'John Doe';
    $age = 20;
    ?>
    <h1>Bienvenue <?php echo $nom; ?></h1>

    <?php if ($age >= 18) { ?>
      <p>Hey vous êtes majeur !!</p>
    <?php } else { ?>
      <p>Hey vous êtes mineur !!</p>
    <?php } ?>
  </body>

</html>
```

Vous pouvez utiliser une syntaxe alternative grâce aux "short open tag" ainsi qu'à la "template syntax" de php :

- <?php ?> devient <? ?>
- <?php echo ...; ?> devient <?= ?>
- if () {} devient <? if () : ?><? endif ?>
- for () {} devient <? for () : ?><? endfor ?>
- foreach () {} devient <? foreach () : ?><? endforeach ?>
- while () {} devient <? while () : ?><? endwhile ?>
- etc ...

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
```

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ecrire du php</title>
</head>

<body>
  <?
  $nom = 'John Doe';
  $age = 20;
  ?>
  <h1>Bienvenue <?= $nom ?></h1>

  <? if ($age >= 18) : ?>
    <p>Hey vous êtes majeur !!</p>
  <? else : ?>
    <p>Hey vous êtes mineur !!</p>
  <? endif ?>
</body>

</html>
```

Configurer PHP

Php est un langage de programmation assez "ancien". Il a été conçu afin de créer des sites internet dynamique.

Il possède un fichier de configuration avec tout un tas d'option activable ou désactivable afin d'assurer la sécurité et le bon déroulement de votre site internet.

Pour afficher ou connaître la configuration de PHP nous devons utiliser l'instruction suivante :

```
phpinfo();
```

Afin de modifier la configuration de php il faut trouver ou localiser son fichier de configuration.

Pour cela, il suffit de regarder la section : **Loaded Configuration File**

Les variables

Nous savons que PHP est un langage de programmation. Il possède un système d'instruction nous permettant de donner des ordres à notre ordinateur.

Nous avons l'instruction qui permet d'afficher : `echo`

```
echo 'Bonjour'; // Afficher la chaîne de caractère "Bonjour"
echo 25; // Afficher l'entier 25
```

En php nous pouvons manipuler des données. Chaque donnée possède un type :

- `string` : Permet de manipuler du texte
- `boolean` : Permet de manipuler "vrai" ou "faux"

- `int` : Permet de manipuler des chiffres sans virgule (non flottant)
- `float` : Permet de manipuler des chiffres à virgule

```
echo 'Test'; // Afficher la string "Test"
echo true; // Afficher le boolean "vrai"
echo 25; // Afficher le int 25
echo 34.6; // Afficher le float 34.6
```

Chaque donnée peut être enregistrer dans la mémoire de votre ordinateur. Cela nous permet de réutiliser, transformer et traiter nos données.

Pour cela php possède des variables :

```
$nom = "Jean"; // Ici on enregistre un "nom" dans la mémoire

// Grace au variables nous pouvons réutiliser autant de fois
// que l'on veut sa valeur
echo $nom;
```

PHP, comme tout les langages de programmation, est une véritable calculatrice :

Avec des "`int`" ou des "`float`" nous pouvons utiliser des opérations numériques :

- "-" : Fais un soustraction
- "+" : Fais une addition
- "/" : Fais une division
- "%" : Fais le reste d'une division
- "*" : Fais une multiplication

```
$nombre1 = 10;
$nombre2 = 30;

echo $nombre1 - $nombre2;
```

PHP possède la possibilité de "concaténer" (assembler) des chaines de caractère (string).

Pour assemble des string, nous utilisons le "."

Par exemple :

```
echo 'Bonjour ' . $nom;
```

PHP possède aussi la possibilité de "interpoller" des chaines de caractères (string).

Grâce au guillemet double (""), php offre la possibilité d'interpréter des variables à l'intérieur de chaines de caractères

Exemple :

```
echo "Bonjour $nom";
```

Les conditions

Comme la plupart des langages de programmation, il est possible de réaliser des conditions. Ces conditions permettent d'exécuter du code on fonction de certaines données.

Exemple :

```
$age = 19;

if ($age >= 18) {
    echo 'Vous êtes majeur';
} elseif ($age < 6) {
    echo 'Vous êtes un enfant';
} else {
    echo 'Vous êtes mineur';
}
```

Les conditions utilisent des **expression boolean**. Ces dernières possède des opérateurs de comparaison :

- "==" : est égale à
- "!=" : n'est pas égale à
- "===" : est identique à
- "!==": n'est pas identique à
- ">" : Est supérieur
- ">=" : Est supérieur ou égale
- "<" : Est inférieur
- "<=" : Est inférieur ou égale

```
if ($age == '19') {
    echo 'Vrai';
}

if ($age === '19') {
    echo 'Faux';
}
```

Toujours dans ces même expressions, nous pouvons utiliser des opérateur logique :

- "&&" : ET
- "||" : OU
- "!" : NON

```
if ($age >= 12 && $age <= 18) {
    echo 'Vous êtes adolescent';
}
```

En php, il existe une autre forme de "condition", c'est le "Switch".

Cette forme est un peu particulière, elle permet de tester les valeurs d'une variables et d'exécuter du code en conséquence.

Exemple :

```
$surname = "Johny";
```

```
switch ($surname) {
    case 'Domi':
        echo 'Yo Domi !';
        break;
    case 'LouLou':
        echo 'Hello LouLou';
        break;
    case 'Johnny':
        echo 'Johnny !!!!!';
        break;
    default:
        echo 'Bonjour ' . $surname;
}
```

Les tableaux

En PHP, comme beaucoup d'autres langage de programmation, il existe une notion que l'on appelle les tableaux (**array**).

Les tableaux permettent d'enregistrer plusieurs données de manière ordonné.

Il existe en PHP 2 sortes de tableaux :

- Les tableaux indexé (indexed array)
- Les tableaux associatif (associativ array)

Les tableaux indexé

Se sont des listes numéroté de 0 à X contenant de la données à chaque index.

Exemple :

```
$notes = [12, 8, 16, 14, 7, 12];
```

Grace au tableaux il est possible d'accéder à un élément précis de la liste en utilisant son index

ATTENTION Les index commence à partir de 0

```
echo $notes[2]; // on affiche la note avec l'index 2 (note numéro 3) donc 16
```

Il est possible d'ajouter une valeur à un tableaux

Exemple, on ajoute la note 2

```
$notes[] = 2;
array_push($notes, 2);
```

Il est possible de supprimer le dernier élément d'un tableaux

Exemple :

```
array_pop($notes);
```

Il est possible d'ajouter une valeur au début du tableaux

Exemple :

```
array_unshift($notes, 10);
```

Il est possible de supprimer le premier élément d'un tableaux

Exemple :

```
array_shift($notes);
```

Les tableaux associatifs

Il existe des tableaux dit associatif.

Ils se comporte non plus comme des listes, mais plutôt comme un dictionnaire.

Se sont des tableaux qui ne sont plus numéroté mais associé à un clefs (key, ou mot de définition).

Exemple :

```
$eleve = [  
    'nom' => 'Doe',  
    'prenom' => 'John',  
    'age' => 17,  
];
```

Nous pouvons facilement accéder à un élément précis de notre tableaux en demandant un clef :

```
echo $eleve['nom']; // Affiche : Doe
```

Nous pouvons ajouter un élément à notre tableaux

```
$eleve['classe'] = 'Terminal';
```

Il est possible de savoir si une clefs existe dans un tableaux associatif

```
array_key_exists('nom', $eleve); // Ici retourne : vrai (true)  
array_key_exists('profPrincipal', $eleve); // Ici retourne : faux (false)
```

Il est possible de fusionner des tableaux

```
$notes2 = [5, 19, 18];  
  
$notes3 = array_merge($notes, $notes2);
```

Travailler avec des tableaux peut être difficile. Afin de faciliter le travail, php met à disposition une fonction permettant d'afficher un tableaux à l'écran. Ainsi il est plus simple de savoir ce que contient notre tableaux

```
print_r($notes3);
```

Très similaire au "**print_r**", il existe une fonction plus puissante :

```
var_dump($leve);
```

Il est possible de tester si un élément est présent dans un tableaux

```
in_array(20, $notes); // Ici retourne : faux (false)
in_array(12, $notes); // Ici retourne : vrai (true)
```

Il est possible de compter le nombre d'éléments d'un tableaux grâce à la fonction count

```
count($notes); // Ici retourne : 6
```

Les boucles

Les boucles permettent de répéter du code autant de fois que l'on désire.

Il existe en php 3 types de boucles :

- La boucle while
- La boucle for
- La boucle foreach

La boucle while

Cette boucle permet d'exécuter du code autant de fois que ncessaire en fonction d'une condition !!

Exemple :

```
$compteur = 0;

while ($compteur < 10) {
    echo "<p>Le compteur est a $compteur</p>";

    $compteur = $compteur + 1;
}
```

La boucle for

Cette boucle permet de créer une "itération".

Le principe est simple, exécuter du code autant de fois qu'on le désire

```
for ($i = 0; $i < 10; $i++) {
    echo "<p>Je boucle $i de fois</p>";
}
```


La boucle foreach

PHP met à disposition une boucle spécialement conçu pour travailler avec des tableaux. Cette boucle permet de lancer du code sur chaque élément d'un tableaux. Cela fonctionne sur les tableaux indexé (numéroté) mais sur les tableaux associatif.

Exemple :

```
$notes = [12, 5, 8, 19, 16];

foreach ($notes as $note) {
    echo "<p>La note $note</p>";
}

foreach ($notes as $index => $note) {
    echo "<p>La note n°$index est $note</p>";
}

$eleve = [
    'nom' => 'Doe',
    'prenom' => 'John',
    'age' => 17,
    'classe' => 'Terminal',
];

foreach ($eleve as $clef => $valeur) {
    echo "<p>La clefs $clef de l'élève contient $valeur</p>";
}
```

Les fonctions

Comme beaucoup d'autres langage de programmation, php possède un système de réutilisation de code : **les fonctions**. Ce sont des boites contenant du code isolé acceptant des **paramètres** et **retournant un valeur** :

	Paramètres		Retour
1 --->	-----		
	additionner	---	3
2 --->	-----		

En php il existe des milliers de fonctions permettant de faire diverse choses. Par exemple, la fonction "echo". Cette fonction affiche quelque chose dans notre page ! Ou bien la fonction "array_pop" qui supprime le dernière élément d'un tableaux. L'intégralité des fonctions de php sont disponible sur le site de la documentation officiel :

[php.net : les fonction](https://www.php.net/fr)

Les fonctions permettant de manipuler du texte

```
// Retourne le nombre de character à l'intérieur de mon text
strlen('coucou'); // 6

// Permet de remplacer des bout de character dans du text
str_replace('copains', 'amis', 'Coucou les copains'); // Coucou les amis

// Il existe une fonction permettant de faire des concatenation.
// En utilisant cette fonction, les concatenation seront :
// - Bien plus performante
// - Sécurisé (on ne peut pas concatener n'importe quoi)
// - Très puissantes
sprintf('Coucou %s, vous avez %d ans', 'John', 32);
```

Les fonctions manipulant les dates

Cette fonction permet de récupérer la date du jour, elle accepte un paramètre : une chaîne de caractère spécifiant l'élément de la date que l'on veut récupérer :

- d (permet de récupérer le jour)
- Y (permet de récupérer l'année)
- m (permet de récupérer le mois)
- H (permet de récupérer l'heure)
- i (permet de récupérer les minutes)

```
echo '<p>' . date('d-m-Y à H:i') . '</p>';
echo '<p>' . date('Y') . '</p>';
```

Créer ses propres fonctions

Il est possible de créer nos propres fonctions. Cela permet de réutiliser du code sans avoir à le copier / coller.

Généralement lorsque nous avons une opération un peu complexe, ou une opération qui se répète dans notre code, il est conseillé de créer une fonction :).

Par exemple, essayons de créer une fonction qui additionne 2 nombres :

```
function additionner(int $x, int $y): int
{
    $resultat = $x + $y;

    return $resultat;
}

echo additionner('10', 4);
```

Nous pouvons typer nos paramètres et notre retour :

- int (entier)
- float (décimaux)

- string (text)
- array (tableaux)
- boolean (vrai ou faux)

Le résultat (le retour d'une fonction) peut-être récupérer dans une variable :

```
$a = additionner(10, 4); // 14
$b = additionner($a, 2); // 16
$c = additionner($a, $b); // 14 + 16 = 30

echo $c; // Affiche : 30
```

Les inclusions

En php, il est possible d'inclure d'autre fichiers php. Une inclusion c'est un peu comme un copier / coller de fichier. Cela nous permet d'organiser notre site internet ainsi que de ne jamais répéter de code

Il faut pour cela utiliser la fonction include :

```
include('mon-fichier.php');
```

Un exemple plus concret :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-
Zenh87qX5JnK2Jl0vWa8Ck2rdkQ2Bzep5IDxbcnCeu0xjzrPF/et3URy9Bv1WTRi"
crossorigin="anonymous">
  <title>Exemple d'inclusion</title>
</head>

<body>

  <!--
  L'en tête de ma page
  -->
  <? include('./includes/navbar.php') ?>

  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-
IDwe1+LCz02ROU9k972gdyvl+AESN10+x7tBKgc9I5HFtuNz0wWnPcLzo6p9vxnk"
crossorigin="anonymous"></script>
</body>

</html>
```

Les URL

Une url est composé de différent membre :

The diagram illustrates the structure of the URL `https://monsite.com/recette.php?id=5`. It is broken down into four parts, each represented by a vertical line segment and a label below it:

- `https`: Labeled as **protocole** (protocol).
- `://monsite.com`: Labeled as **nom de domaine** (domain name).
- `/recette.php`: Labeled as **resource**.
- `?id=5`: Labeled as **Query String**.

Graçe au Query String, il est possible de passer des données de page en page.

Par exemple sur un page d'accueil, nous pourrions générer le lien suivant :

```
/recette.php?id=5
```

En cliquant sur ce lien, nous demandons à afficher la page `recette.php` et nous spécifions la recette que nous souhaitons afficher (id=5).

Les Query String sont formaté ainsi :

```
?id=5&email=john@mail.com
|      |      |      |
|      |      |      |
Demarre|      nom      |
la      |      Valeur
Query  |
      |
Sépare les
      query
```

Il est possible de récupérer ces paramètres dans un script php en utilisant la super global `$_GET`

Exemple, récupération de l'id passé en query string

```
$id = $_GET['id'];
```

ATTENTION !!!!

- Donc il est déconseillé de transmettre des données sensible (exemple

- Rien ne nous assure la cohérence de la données dans votre script php (ex `/recette.php?id=sdlsd`)

C'est pourquoi il faut absolument tester et s'assurer que les données query string sont correct.

Il existe 2 fonctions php incontournable :

- `isset` : Permet de savoir si un paramètre existe

Afin d'envoyer des données à PHP en utilisant un formulaire HTML, il faut tout d'abord créer le formulaire.

Prenons un exemple :

```
<form method="POST">
  <input type="email" value="john@mail.com" name="email" />
</form>
```

Un formulaire possède 2 attributs :

1. La méthode HTTP (GET => obtenir, POST => créer). Si la méthode est GET alors les données du formulaires sont envoyé dans les query string de l'url Si la méthode est POST alors les données du formulaires sont envoyé dans le corps de la requête.
2. l'attribut action permet de déterminé le fichier php qui recevra les données (lors du l'envoi du formulaire).

Nous pouvons récupérer les données d'un formulaire dans le script de l'action du formulaire en utilisant : - `$_GET` lorsque la méthode est GET - `$_POST` lorsque la méthode est POST

À l'intérieur de ces super global, nous pouvons récupérer la valeur d'un champs en utilisant son name

Exemple :

```
$_POST['email']; // récupère la valeur de l'input avec le name="email"
```

ATTENTION

Dans le cas on notre balise form ne possède pas d'action, c'est la page actuel qui sera utilisé pour recevoir les données.

Les sessions

Il existe en php, un moyen de concerver les données d'une page à une autre sans utilisé les données GET ou POST.

Ce moyen, c'est la SESSION. Un session correspond à un visiteur de votre site internet.

Afin d'utiliser les session en php, il faut absolument commencer notre script PHP par l'appel de la fonction :

```
session_start();
```

ATTENTION

Cette fonction "session_start()" doit ABSOLUMENT être la TOUTE PREMIERE LIGNE de votre script !!!

Grâce à cette fonction "session_start()", nous avons accès à une superglobal : `$_SESSION`.

```
session_start();

// J'enregistre une information dans la session
$_SESSION['user'] = 'john@mail.com';

// Je récupère le user de la session :
$user = $_SESSION['user'];
```

Grâce au session nous pouvons conserver des informations entre nos différents scripts php (nos différentes pages).

ATTENTION

QUELQUES RÈGLES DE SÉCURITÉ :

- Il est fortement déconseillé d'enregistrer autre chose qu'une donnée dite "scalaire" (boolean, int, float, string sont valides mais attention array, object, null ... ne sont pas valides !!)
- n'enregistrer JAMAIS de HTML dans la session !!!!!!!

Il est possible de "détruire" toutes les données enregistrées dans la session :

```
session_destroy();
```

Cette fonction est par exemple utilisée lors de la déconnexion.

Les cookies

Il existe une autre technique pour conserver des informations entre vos pages que la SESSION.

Cette technique est plus puissante car l'on peut sécuriser et maîtriser son existence.

Ce sont les COOKIES (pas les gâteaux ...), des petits fichiers text enregistrés sur votre navigateur et accessibles en php.

Ces fichiers text contiennent différentes informations :

- name : Le nom du fichier text
- valeur : Ce que contient le fichier text
- secure : Est-ce que le cookie est crypté
- httpOnly : Permet de rendre le cookie illisible en javascript.
- expires : Détermine sa date d'expiration

La date d'expiration (expires) est exprimée grâce à un "timestamp". Un "timestamp" c'est le nombre de secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970.

Nous pouvons obtenir le timestamp actuel avec la fonction php "time()".

Il est donc possible de faire en sorte que notre cookie expire dans 24h :

```
time() + 24 * 3600
```

Exemple un cookie qui expire un an plus tard :

```
time() + 365 * 24 * 3600
```

Pour créer un cookie en php, rien de plus simple :

```
setcookie('userEmail', 'john@mail.com', [  
    'httpOnly' => true,  
    'secure' => true,  
    'expires' => time() + 90 * 24 * 3600,  
]);  
  
// Ainsi que :  
$_COOKIE['userEmail'] = 'john@mail.com';
```

TRES TRES TRES IMPORTANT

1. Les cookies ne peuvent enregistrer QUE DES INFORMATIONS TEXTUELLE (string)
2. NE JAMAIS METTRE DE CODE HTML DANS LES COOKIES !!! (faille XSS)
3. Même si les cookies peuvent être créés avec PHP, rien n'empêche un méchant pirate de le modifier sur son navigateur !!!

Il est possible de récupérer à N'IMPORTE QUEL MOMENT un cookie :

```
$email = $_COOKIE['userEmail']; // string john@mail.com
```

Il est possible de modifier un cookie en répétant la même opération que la création.

Pour supprimer un cookie, il suffit d'appeler "setcookie" et de lui spécifier une date d'expiration antérieure à aujourd'hui :

```
setcookie('userEmail', '', [  
    'expires' => 1,  
]);
```

Attention, le fait de supprimer un cookie avec setcookie ne supprime pas le cookie dans la superglobal :

```
$_COOKIE['userEmail']; // string john@mail.com
```

Pour totalement supprimer un cookie, il faut aussi "unset" le cookie lui-même :

```
unset($_COOKIE['userEmail']);
```

Les bases de données

PHP est souvent associé à une base de données. La plus célèbre est "MySQL". Une base de données c'est comme un tableur excel, c'est une grande armoire contenant des tables. Ces tables contiennent des colonnes (les champs) et des lignes (les entrées).

Afin d'utiliser une base de données en PHP il faut tout d'abord se connecter. Pour manipuler des bases de données PHP utilise un « objet » : PDO.


```
// Nous nous connectons à notre base de données
$connection = new PDO(
    'mysql:host=db;dbname=cookme;charset=utf8',
    'root',
    'root',
);
```

Grâce au langage SQL, il est possible de récupérer des données de notre base de données :

Exemple sélectionner tout les users :

```
SELECT * FROM users;
```

Et bien en php, grâce à PDO nous pouvons facilement lancer des requêtes et récupérer les résultat :

```
// La première étape est de préparer la requête
$requete = $connection->prepare('SELECT * FROM users');

// La seconde étape est de lancer la requête
$requete->execute();

// On transforme notre résultat en tableaux php
$users = $requete->fetchAll();
```

Nous récupérons un tableaux contenant chaque utilisateur sous forme de tableaux. C'est donc un tableaux de tableaux

Exemple afficher une balise h2 avec l'email de chaque utilisateur

```
foreach ($users as $user) {
    echo '<h3>' . $user['email'] . '</h3>';
}
```

En php, grâce à mysql, nous pouvons aussi insérer de nouveau résultat en utilisant les fonctions précédentes et la requête SQL suivante :

```
INSERT INTO users (firstname, lastname, email, password, sexe, birthdate)
VALUES ('test', 'test', 'test@mail.com', 'test', 'homme', '1990-03-21')
```

```
// On prépare la requête. Pour les requêtes sur plusieurs vous
// pouvez utiliser les chaînes de caractère HEREDOC :
$requete = $connection->prepare(<<<SQL
    INSERT INTO users (firstname, lastname, email, imageUrl, password, sexe,
    birthdate)
    VALUES ('test', 'test', 'test@mail.com', 'https://external-
    content.duckduckgo.com/iu/?u=http%3A%2F%2Ffree-profile-pics.com%2Fprofile-
    pictures%2F01232014%2Fdownload%2Fmr-bean-profile-picture-
    180x180.png&f=1&nofb=1&ipt=bedc69dcbd46ceccc906b9ab7a3bb57641a67c7695f3acd1550074
    83280df0c4&ipto=images', 'test', 'homme', '1990-03-21')
SQL);

// Il suffit d'exécuter la requête pour lancer l'insertion :
$requete->execute();
```

En règle générale, les données que nous insérons dans la base de données viennent d'un formulaire.

Cela implique que les données sont stockées dans des variables.

Afin d'éviter **TOUT PROBLEME DE SECURITE**, PDO a créé un système d'insertion de variable très puissant :

```
// imaginons les variables suivantes :
$firstname = 'Jack';
$lastname = 'Doe';
$email = 'jack@mail.com';
$imageUrl = 'https://external-content.duckduckgo.com/iu/?u=http%3A%2F%2Ffree-
profile-pics.com%2Fprofile-pictures%2F01262014%2Fdownload%2Fwolf-profile-picture-
180x180.png&f=1&nofb=1&ipt=b8ff28ae15e0aa213a1e476a12a0be21ec4677c83d021e5cb9a03c
a339e572eb&ipto=images';
$password = 'jack';
$sexe = 'homme';
$birthdate = '1992-11-10';
```

Afin d'insérer la moindre variable dans une base de données, il est obligatoire d'utiliser des paramètres SQL :

```
$requete = $connection->prepare(<<<SQL
    INSERT INTO users (firstname, lastname, email, imageUrl, password, sexe,
    birthdate)
    VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?)
SQL);
```

Afin d'éviter l'injection SQL, nous allons pouvoir passer les variables dans un tableau lors de l'exécution :

```
$request->execute([
    $firstname,
    $lastname,
    $email,
    $imageUrl,
    $password,
    $sexe,
    $birthdate,
]);
```

Vous avez aussi la possibilité de remplacer les "?" par des paramètres nommés :

```
$requete = $connection->prepare(<<<SQL
    INSERT INTO users (firstname, lastname, email, imageUrl, password, sexe,
    birthdate)
    VALUES (:firstname, :lastname, :email, :imageUrl, :password, :sexe,
    :birthdate)
SQL);
```

Afin d'éviter l'injection SQL, nous allons pouvoir passer les variables dans un tableau lors de execute :

```
$request->execute([
    'firstname' => $firstname,
    'lastname' => $lastname,
    'email' => $email,
    'imageUrl' => $imageUrl,
    'password' => $password,
    'sexe' => $sexe,
    'birthdate' => $birthdate,
]);
```

ATTENTION :

Lorsque l'on demande des SELECT et que l'on doit passer une variable dans notre SQL, nous devons aussi utiliser les SQL :

```
$limit = 2;

$requete = $connection->prepare('SELECT * FROM users LIMIT ?');
$requete->execute([$limit]);
$users2 = $request->fetchAll();
```