

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Очікування потягу

Виконав:
студент групи КМ-41
Журавель Д.В.

Керівник:
Терещенко І. О.

ЗМІСТ

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ.....	3
SCRUM-ПЛАНУВАННЯ	6
ВИСНОВКИ.....	8
ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ	9

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Метою курсового проекту є створення, автоматизація і оптимізація системи для спрощення очікування потягу – надання корисної інформації користувачам послуг Укрзалізниці(час прибуття потягу, номер платформи, можливі затримки тощо).

Відмінність від інших систем: легкість у використуванні, підтримка багатьох платформ, більше функціональних можливостей .

1.2 Граничні умови

Інформація щодо прибуття потягу буде надаватися в межах України, для певної доби та міста очікування потягу.

1.3 Ролі користувачів

З’являються ролі користувачів: адміністратор, пасажир. Пасажир може за номером замовлення свого квитка отримати інформацію, щодо часу прибуття потягу і відслідковувати скільки часу залишилося до прибуття, і також отримати додаткову інформацію щодо номеру колії, як нумеруються вагони і з якої

сторони голова потягу. Адміністратор додає, редагує та видаляє дані, що розміщені в базі даних.

1.4 Функції:

Для користувача:

- Вибір потрібного потягу:

а) менше 2 хвилин;

б) введення номеру замовлення білету для пошуку потягу в БД;

в) пошук даних в БД.

- Відлік часу:

а) постійно;

б) інформація є різницею поточного часу та часом прибуття потягу взятого з БД;

в) завантаження даних з БД.

- Повідомлення про зміну часу прибуття:

а) менше 2 хвилин;

б) інформація береться з оновленого поля про час прибуття обраного потягу і оновлюється відлік часу;

в) завантаження даних з БД.

- Перегляд додаткової інформації щодо потягу:

а) менше 2 хвилин;

б) виведення інформації про номер колії, в якій частині голова поїзду;

в) завантаження даних з БД.

Для адміністратора:

- Додавання потягу:

а) менше 3 хвилин;

б) введення інформації про потяг;

в) збереження даних в БД.

- Видалення потягу

а) менше 1 хвилини;

б) видалити обраний потяг;

в) зміна даних в БД.

- Оновлення інформації про потяг:

а) менше 3 хвилин;

б) оновлення змісту поля для обраного потягу;

в) оновлення даних в БД.

SCRUM-ПЛАНУВАННЯ

Перший спринт вміщує в собі функції, які доступні користувачеві програми (рис 2.1-2.3).

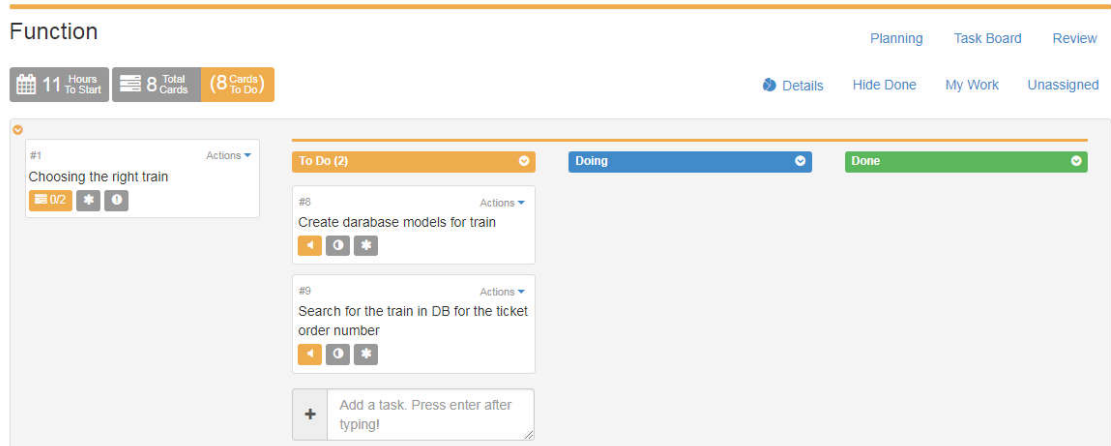


Рисунок 2.1-Перший спринт

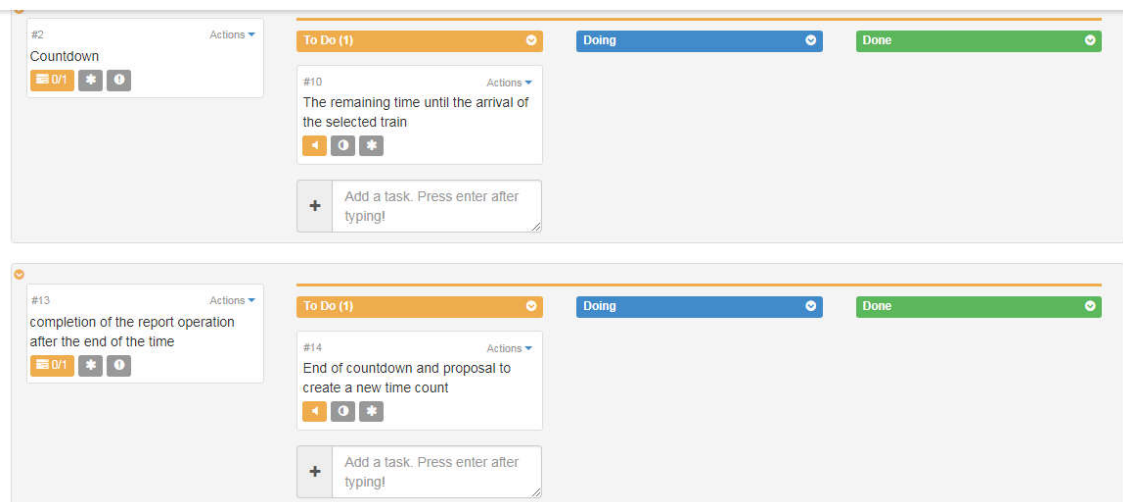


Рисунок 2.2-Перший спринт

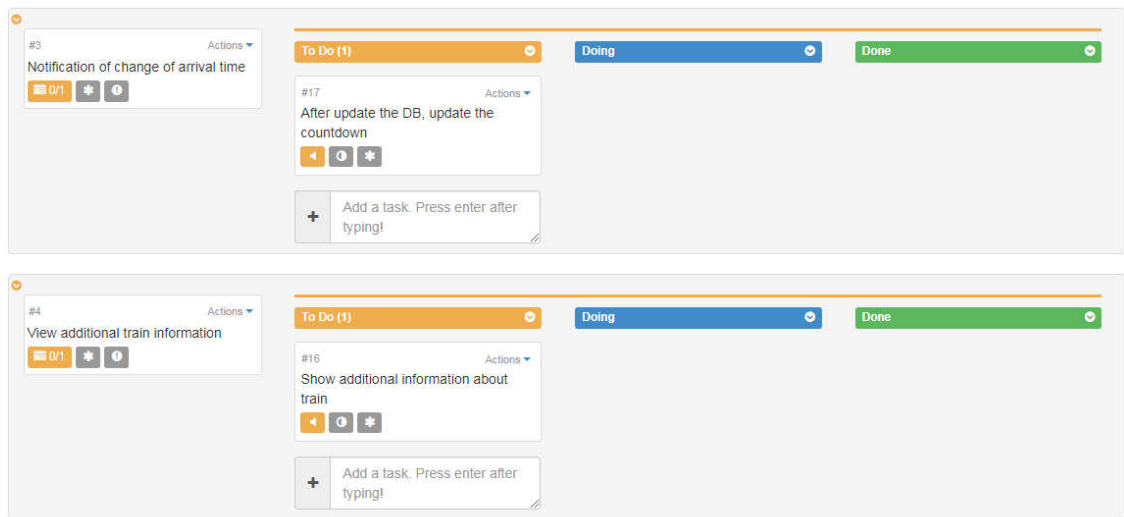


Рисунок 2.3-Перший спринт

Другий спринт вміщує в собі функції, які доступні адміністратору програми (рис 2.4-2.5).

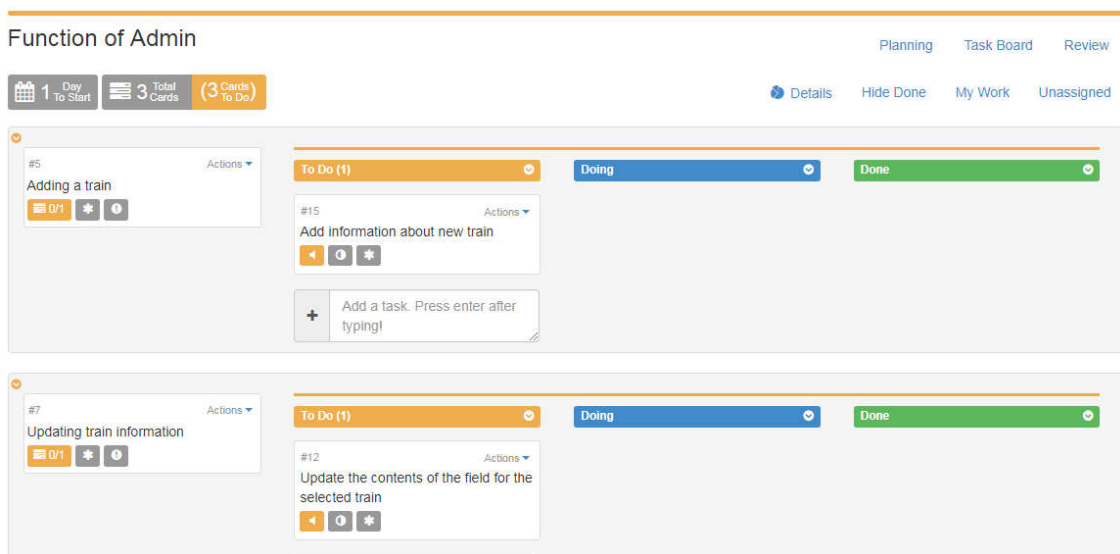


Рисунок 2.4-Другий спринт

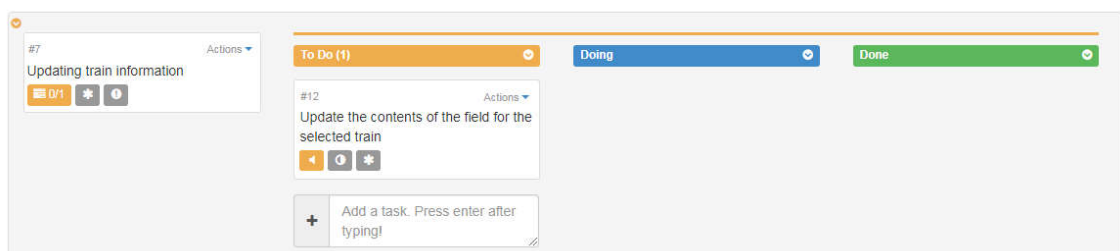


Рисунок 2.5-Другий спринт

ВИСНОВКИ

У ході аналізу інформаційної системи, було визначено наступних користувачів:

- а) Пасажир;
- б) Адміністратор.

Пасажир може отримувати інформацію про час прибуття потягу, та іншу допоміжну інформацію, яка може поліпшити очікування потягу.

Адміністратор даних може додавати, видаляти і змінювати інформацію про потяги.

Під час виконання першого етапу курсової роботи на тему «Купівля Очікування потягу», отримано досвід аналізу користувачів та ролей у інформаційній системі.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Хансен Г., Хансен Д. Базыданных. Разработка и управление. – М.: Бином, 2000. – 704 с.
2. Кузнецов С.Д. Основы современных баз данных. Информационно-аналитические материалы Центра Информационных Технологий.