

Tarea 4 – Cartas aleatorias

Realizar un programa en C++ el cual genere un deck de 52 cartas o barajas.

Se le pregunta al usuario 3 cartas.

El programa debe barajar el mazo de cartas hasta que las 3 capturadas se muestren en el mismo orden como fueron capturadas dentro del mazo barajado.

Al final, mostrar el mazo completo y mostrando en negritas u otro color las 3 que fueron seleccionadas.

Además, mostrar la cantidad de veces que fue barajado el mazo

Restricciones:

El programa debe validar que las cartas que se capturan no se repitan.

Si el mazo fue barajado más de 1,000,000 de veces, informar al usuario que **no es posible encontrar la combinación.**

Si el mazo barajado encuentra 4 Aces seguidas, romper el ciclo de aleatoriedad e informar al usuario que el **casino gana**