

Tarea 2. Tic Tac Toe

ENUNCIADO DEL PROBLEMA

Haga un programa C++ que permita que dos jugadores jueguen Tic-Tac-Toe. El tres en línea, también conocido como ceros y cruces, tres en raya, cerito cruz, michi, triqui, cuadritos, juego del gato, gato, equis cero, tic-tac-toe o la vieja es un juego de lápiz y papel entre dos jugadores: O y X, que marcan los espacios de un tablero de 3×3 alternadamente. La meta del juego es lograr que uno de los jugadores logre poner tres X o O de forma diagonal, horizontal o vertical.

RESTRICCIONES:

- A. El programa debe solicitar los nombres de los jugadores
- B. En el caso de que uno de los jugadores gane el programa debe establecer que gano y mostrar el nombre del jugador que gana
- C. El programa solo almacena las tres últimas jugadas de cada jugador. Al ingresar una nueva, se borra la primera ingresada.
- D. El programa debe mostrar al jugador que le toque, cuál será el próximo lugar que será borrado.