

Tarea 1. Master Mind

Fecha de Entrega: 14 de Noviembre 2022

Master Mind es un juego que consiste en adivinar 4 números ocultos. Los números están en un rango de 1 a 6. Tendrá 10 intentos para adivinar a clave oculta de 4 números (o dígitos) entre 1 y 6. La mejor calificación se obtendrá haciendo el mínimo de intentos para adivinar la clave.

RESTRICCIONES:

- El algoritmo puede generar la clave de manera aleatoria, sin embargo, no debe repetirse ningún número en celdas distintas, pues de ser así, el nivel no sería para beginners.
- El algoritmo debe validar la entrada de datos del usuario para indicar si no es válida o si esta fuera de rango
- El programa en cada paso deberá colocar las pistas adecuadas:
 - X** si el digito no está en la clave seleccionada
 - C** si el digito está en la misma posición que la clave, es decir, frente a frente.
 - F** si el digito está en la clave seleccionada pero no en la posición correcta.

Mas abajo se muestras una partida para adivinar la clave. Se selecciona **5 3 6** y **1** como clave a adivinar. En el caso en donde todos los dígitos esten caliente (C) entonces el juego debe presentar que gano y la puntuación será 10 – (Intentos).

En el caso que gane en el intento 3, su calificación seria 7.

MasterMind

Se tiene numero enteros comprendidos entre 1 y 6

	A	B	C	D
	5	3	6	1
10	1	2	3	4
9	1	5	3	6
8	5	1	3	6
7	5	6	3	1
6	5	3	6	1
5				
4				
3				
2				
1				

	A	B	C	D
	5	3	6	1
1	F	X	F	X
2	F	F	F	F
3	C	F	F	F
4	C	F	F	C
5	C	C	C	C
6				
7				
8				
9				
10				

clave[4]

jugadas[4]

pista[4]

Si frente a frente --- C

Si esta pero no frente a frente --- F

Si no esta ----X