

### Tarea 3. Pilas (Stacks)

Fecha de Entrega: 21 de Noviembre 2022

Una pila (stack) es una estructura de datos en donde el *último en entrar es el primero en salir*. Construir un programa C++ que simule una pila, utilizando una estructura de datos como la que sigue para los nodos:

```
struct Pila {  
    int dato;  
    Pila *next;  
};
```

#### RESTRICCIONES:

- A. La pila debe poder realizar las operaciones de Push y Pop.
- B. Tener en consideración de desplegar un mensaje de **"Empty Stack"**, cuando se trate de hacer un Pop cuando la pila este vacía.
- C. El programa debe tener un menú para realizar las operaciones de Push, Pop y Desplegar toda la pila realizando Pops hasta el último nodo. Además, debe tener una opción de salir del programa.