

Tarea 9. Reina vs Torres enemigas.

Fecha de Entrega: 2 o 8 de Enero 2022

Realizar un programa C++ que genere los movimientos posibles (según las reglas del ajedrez) de una Reina amenazada por dos Torres enemigas. El programa debe desplegar el tablero con las jugadas posibles de la Reina, colocando una **V** donde la reina pueda moverse sin ser eliminada y una **X** donde pueda moverse, pero ser eliminada por una o las dos torres enemigas.

RESTRICCIONES:

- A. El programa debe solicitar al usuario las posiciones de las dos torres enemigas y la de la reina.
- B. Las posiciones de las torres no deben solaparse, es decir, no deben estar en la misma posición. Las Torres deben estar en casillas distintas.
- C. La posición de la reina no debe coincidir con las de las torres.
- D. Debe desplegar el cuadro del ajedrez indicando a la reina con una R, las torres como T y las jugadas según se establece en el enunciado.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	X	V	V					
2	X	R	V	V	X	V	V	V
3	X	V	V					
4		X		X	T			
5		V			X			
6		V				V		
7	T	X					X	
8		V						V

Ejemplo de la salida del programa si la reina se ubica en la fila 2 columna 2 y las torres enemigas en las filas 4 y 7 y columnas 1 y 5 respectivamente.