RAPPORT TP BIOMÉTRIE

Projet : authentification d'une personne à l'aide de la reconnaissance vocal

MASTER 2 BIO-INFORMATIQUE

REALISER PAR:

Djennaoui Raouf

1. Conception:

Notre application est divisée en deux partie :

• L'administrateur :

Qui a pour rôle d'enrichir le data set en collectant n échantillon vocal de durée t, et de créer le model Associer à la voix de chaque individu et d'attribuer le droit d'accès au système (soit l'utilisateur a le droit d'accéder ou non)

• L'utilisateur :

Il va fournir un échantillon vocal d'une durée t et de voir s'il a accès au système ou pas.

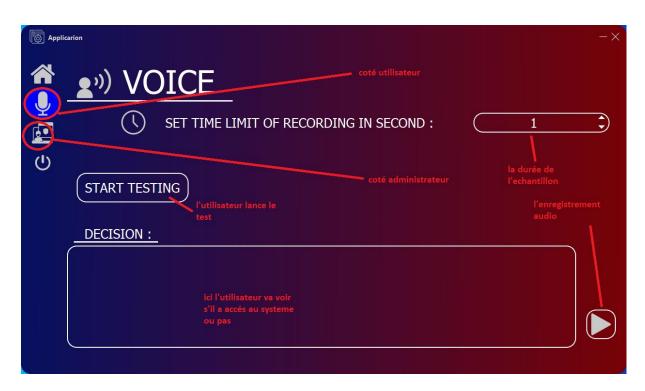


Figure1: la partie utilisateur

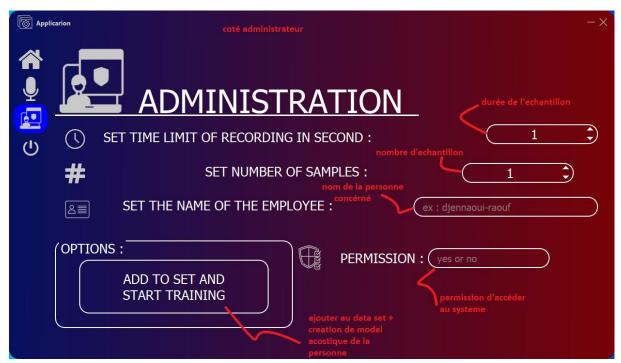


Figure 2: la partie administrateur

2. Comment utiliser l'application :

- 2.1 L'administrateur répertorie la voix d'un utilisateur
- 2.2 L'utilisateur test s'il est autoriser ou pas (Plus d'information le jours de la démonstration)

3. La procédure :

3.1 Enregistrement de l'échantillon audio à l'aide de Py audio Soit pour le training (générer le model) soit pour le test Tout dépond de la valeur de la variable flag (Code voire la figure ci-dessous)

Les packages utilisés :

```
import os
import wave
import time
import pickle
import pyaudio
import numpy as np
from sklearn import preprocessing
from scipy.io.wavfile import read
import python_speech_features as mfcc
from sklearn.mixture import GaussianMixture
from sklearn import preprocessing
from python_speech_features import mfcc
```

```
from python_speech_features import delta
import re
import warnings
import pymongo
```

```
def record(user_name, nbr_samples, time_limit,flag):
    #creation du data set par l administrateur ou teste
    FORMAT = pyaudio.paInt16
    CHANNELS = 2
    RATE = 44100
    CHUNK = 1024
    RECORD SECONDS = time_limit
    if flag=='train': # enregistrement pour enrichir le data set (repertorier
 de nouvelle personnes )
        #nbr samples : nombre d'échantillion enregistré
        #chaque personne fourni un certain nombre d'échantillion
        l=list()
        for count in range(nbr samples):
            audio = pyaudio.PyAudio()
            stream = audio.open(format=FORMAT, channels=CHANNELS, rate=RATE, in
put=True, frames_per_buffer=CHUNK)
            frames = []
            for i in range(0, int(RATE / CHUNK * RECORD SECONDS)):
                data = stream.read(CHUNK)
                frames.append(data)
            # fin d'enregistrement
            stream.stop_stream()
            stream.close()
            audio.terminate()
            FILENAME = user name + str(count) + ".wav"
            # le fichier wav généré va etre déplacé dans le repertoire data_se
            WAVE_FILE=os.path.join("data_set", FILENAME)
            1.append(FILENAME)
            waveFile = wave.open(WAVE FILE, 'wb')
            waveFile.setnchannels(CHANNELS)
            waveFile.setsampwidth(audio.get sample size(FORMAT))
            waveFile.setframerate(RATE)
            waveFile.writeframes(b''.join(frames))
            waveFile.close()
        # ajouter le fichier de sortie dans la liste des trained files
        # inserer dans MongoDB username et la liste des fichiers audio
        add_to_train_set(user_name,1)
    if flag=='test': # enregistrer la voix pour le test
```

```
audio = pyaudio.PyAudio()
        # commencer l'enregistrement
        stream = audio.open(format=FORMAT, channels=CHANNELS,rate=RATE, input=
True, frames_per_buffer=CHUNK)
        frames = []
       for i in range(0, int(RATE / CHUNK * RECORD_SECONDS)):
            data = stream.read(CHUNK)
            frames.append(data)
        # fin d'enregistrement
        stream.stop_stream()
        stream.close()
        audio.terminate()
        FILENAME="test.wav"
       WAVE_FILE=os.path.join("test_folder",FILENAME)
       waveFile = wave.open(WAVE_FILE, 'wb')
       waveFile.setnchannels(CHANNELS)
       waveFile.setsampwidth(audio.get_sample_size(FORMAT))
       waveFile.setframerate(RATE)
       waveFile.writeframes(b''.join(frames))
       waveFile.close()
```

Figure 3: enregistrement audio

Remarque:

User_name : le nom du locuteur

Nbr_samples : le nombre d'échantillon audio que le locuteur va

fournir

Time limit : la durée de l'enregistrement

Flag: soit pour faire un training soit pour faire le test

L'appel se fait :

```
record('nom-prenom', 5, 5,'train')
record(None,None, 5,'test')
```

3.2 Extraction des features (fonctionnalités) à partir des échantillons audios

En utilisant le package suivant :

```
from python_speech_features import mfcc
from python_speech_features import delta
```

pour faire une identification correcte du locuteur en utilisant le model de mixture gaussien (GMM : **G**aussian **M**ixture **M**odel).

Cette étape consiste à extraire le Coefficient Cepstral de Fréquence de Mel (MFCC) qui cartographie le signal sur une échelle de mel non linéaire et fournit un vecteur de fonctionnalités

(le code dans la figure ci-dessous)

```
# extraction des features
def extract features(audio, rate):
       #Extraire les caractéristiques vocales, y compris le coefficient cepst
ral mel fréquence (MFCC)
       #à partir d'un audio utilisant le module python_speech_features, effec
tue Cepstral Mean
       #normalisation (CMS) et le combiner avec les deltas MFCC et le double
MFCC
       #Deltas
       mfcc_feature = mfcc(audio,rate, 0.025, 0.01,20,nfft = 1200, appendEner
gy = True)
       mfcc_feature = preprocessing.scale(mfcc_feature)
       deltas = delta(mfcc_feature, 2)
       double_deltas = delta(deltas, 2)
       combined = np.hstack((mfcc_feature, deltas, double_deltas))
        return combined
```

Figure 4 : extraction des fonctionnalités

3.3 Création du model d'apprentissage en utilisant le model de mixture gaussienne

Nous avons utilisé **MFCC** et **GMM** pour identifier le locuteur. **GMM** va former le model en se basant sur les fonctionnalités extraites précédemment par la fonction suivante :

```
extract_features(audio, rate)
```

Nous avons utilisé le package suivant :

```
from sklearn.mixture import GaussianMixture
from sklearn import preprocessing
```

(Le code pour la création du model)

```
def start_training(user_n,permission):
    src = "data set/"
    dest = "trained folder/"
    count = 1
    features = np.asarray(())
    pattern = r'[0-9]'
    file train=get samples(user n)
    nbr_samples=len(file_train)
    for path in file train:
        path = path.strip()
        sr,audio = read(src+path)
        v= extract features(audio,sr)
        if features.size == 0:
            features = v
        else:
            features = np.vstack((features, v))
        #creation du model pour chaque groupe d echantillon fourni par la pers
        # chaque personne possede un model
        if count == nbr samples:
            gmm = GaussianMixture(n_components = nbr_samples+1, max_iter = 200
 covariance_type='diag',n_init = 3)
            gmm.fit(features)
            name= re.sub(pattern, '',path.split(".")[0])
            picklefile = name+".gmm"
```

```
pickle.dump(gmm,open(dest + picklefile,'wb'))
    features = np.asarray(())
    count = 0

count = count + 1

add_user_to_bdd(user_n,permission)
```

Figure 5 : création du model GMM

Résulta de la création :

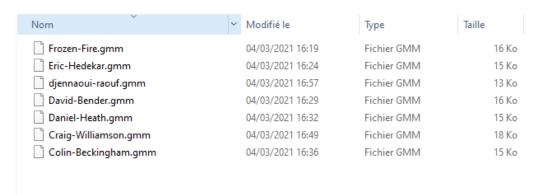


Figure 6: model de chaque locuteur

Remarque:

Nous avons utilisé une base de données NOSQL MongoDB et le package **Pymongo**

User_n: nom du locuteur

Permission: (yes ou no) si le locuteur a accès ou non au

système

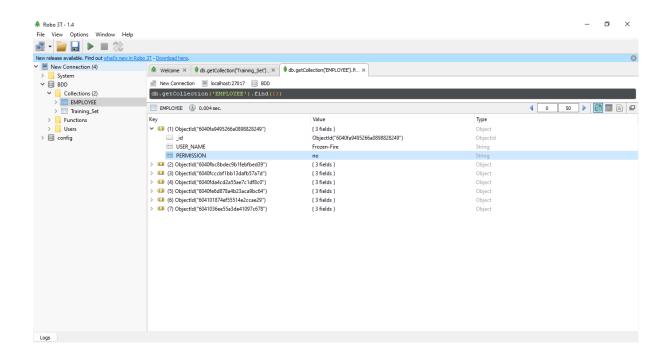


Figure 7: MongoDB collection des locuteurs et leur permission

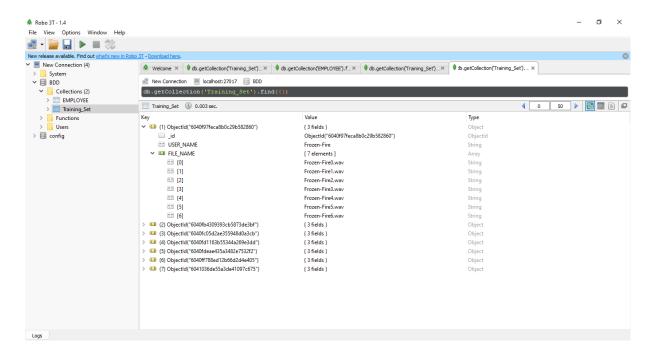


Figure 8: MongoDB collection des locuteurs et leur fichier audio (DATA-SET)

```
def add_user_to_bdd(user_name,permission): # inserer user_name et permission (
yes or no ) dans la base mongodb
    myclient = pymongo.MongoClient("mongodb://localhost:27017/")
    mydb = myclient["BDD"]
    mycol = mydb["EMPLOYEE"]
    mydict = { "USER_NAME": str(user_name), "PERMISSION": str(permission) }
    mycol.insert_one(mydict)
```

Figure 9 : ajouter le locuteur et sa permission dans la collection EMPLOYEE

```
def add_to_train_set(user_n,audio_file):
    myclient = pymongo.MongoClient("mongodb://localhost:27017/")
    mydb = myclient["BDD"]
    mycol = mydb["Training_Set"]
    train_dict = { "USER_NAME":user_n,"FILE_NAME":audio_file }
    x = mycol.insert_one(train_dict)
```

Figure 10 : ajouter le locuteur et les fichiers audio dans le data set

```
def get_samples(user_n):
    myclient = pymongo.MongoClient("mongodb://localhost:27017/")
    mydb = myclient["BDD"]
    mycol = mydb["Training_Set"]
    for t in mycol.find({"USER_NAME":str(user_n)},{ "_id": 0,"FILE_NAME": 1 })
:
    samples=t['FILE_NAME']
    return samples
```

Figure 9 : extraire les échantillons audios pour la création du model GMM

3.4 Phase de tests ou phase d'identification du locuteur :

Dans cette phase nous allons calculer le score de similarité du nouveau locuteur (fonctionnalités) avec tous les model crées précédemment

Le score maximal désigne le locuteur comme trouvé (identifié) (Le code ci-dessous)

```
def start_testing():
    allowed=True
    res=None
    src = "test_folder/"
    model = "trained_folder/"
    test file = "test.wav"
    user name=None
    gmm_files = [os.path.join(model,fname) for fname in os.listdir(model) if f
name.endswith('.gmm')]
              = [pickle.load(open(fname, 'rb')) for fname in gmm_files]
    models
    speakers = [fname.split("\\")[-
1].split(".gmm")[0] for fname in gmm_files]
    # tester les fichiers audio
    sr,audio = read(src+test_file)
    v = extract features(audio,sr)
    1 = np.zeros(len(models))
    for i in range(len(models)):
               = models[i] # verification avec chaque model
        scores = np.array(gmm.score(v)) #calcule des scores
        l[i] = scores.sum()
    winner = np.argmax(1) #prendre le meilleur score donc le plus simillair
    res=speakers[winner]
    res=res.split("/")[-1]
    answer=get_user_perm(res)
    if answer==None:
        answer='no'
    return(answer,res) # retourne la permission
```

Figure 11 : code d'identification du locuteur

```
def get_user_perm(user_n): #recuperer la permission de user_n
    allowed=None
```

```
myclient = pymongo.MongoClient("mongodb://localhost:27017/")
  mydb = myclient["BDD"]
  mycol = mydb["EMPLOYEE"]
  for t in mycol.find({"USER_NAME":str(user_n)},{ "_id": 0,"USER_NAME": 1, "
PERMISSION": 1 }):
    allowed=t['PERMISSION']
  return allowed
```

Figure 12 : code de récupération de la permission du locuteur

Exemple:

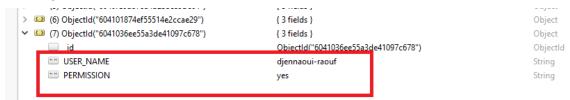


Figure 13 : ici djennaoui-raouf est autorisé

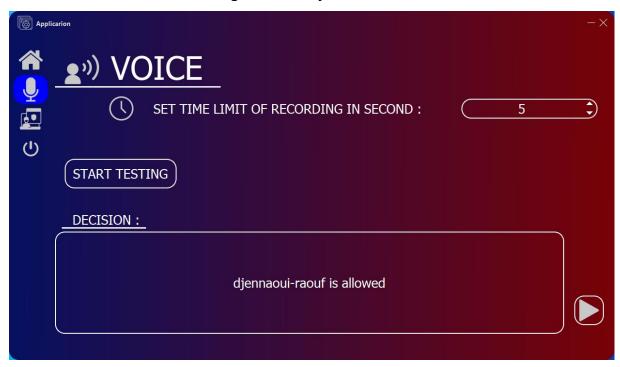


Figure 14 : ici djennaoui-raouf a été identifié via sa voix et affichage de la permission

4. Lancement de l'application :

Exécuter le fichier Application.bat contenant la commande suivante :

Python loading.py

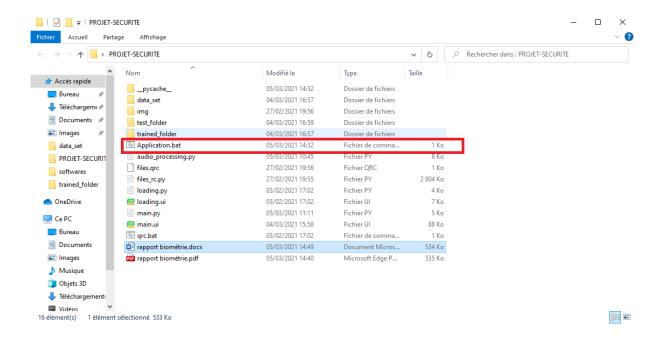


Figure 15: lancer l'application