

## Manual técnico de usuario del sistema TIF

## Colaboradores:

Lucia Lopéz Amayo Yessica Sánchez Beristain Deymer José Espinosa Páez Jhon Edinson Tafur Mosquera



#### Control de Versiones

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	Febrero 2023		Equipo practicantes, área Data Factory
2.0	Marzo 2023	Ajuste de sistema	Equipo de practicantes área Data Fa



# Contenido

Índice	3
Tif Store	5
Introducción	5
Objetivos	5
Requerimientos técnicos	
Requerimientos mínimos de hardware	
Requerimientos mínimos de software	
Herramientas y / o tecnologías utilizadas para el desarrollo	6
Node.js	6
MySQL	6
JavaScript	6
EJS	6
HTML	6
CSS	6
Express	ε
Descarga de Node.js	7
Descargue del proyecto e instalación de dependencias	
Casos de uso generales	
Administrador	
Vendedor:	10
Cliente	10
Rutas de la aplicación	11
Vistas	13
Administración	
Tabla 2: income	23
Tabla 3: income_details	24
Tabla 4: products	24
Tabla 5: roles	25
Tabla 6: sales	25
Tabla 7: sale_details	26

# TIF Store | Sistema de ventas



Tabla 8: status	26
Tabla 9: users	27



## Tif Store

## Introducción

El presente manual de implementación tiene como objetivo proporcionar una guía detallada para llevar a cabo la implementación exitosa del ecommerce TIF STORE. Este documento está diseñado para ayudar a los usuarios y responsables del proyecto en la implementación del software en un ambiente de producción.

Este manual de implementación está dirigido a los miembros del equipo de desarrollo de software, los responsables del proyecto, los encargados de la implementación del software y los usuarios finales. Es importante tener en cuenta que cada proyecto de software es único y que las instrucciones y recomendaciones aquí presentadas deben adaptarse a las necesidades y requisitos específicos de cada proyecto.

Se espera que este manual de implementación sea una herramienta valiosa para llevar a cabo una implementación exitosa de TIF STORE. Si tiene alguna pregunta o necesita ayuda adicional, por favor comuníquese con el equipo de soporte técnico para recibir asistencia.

# Objetivos

- Brindar la información necesaria para poder realizar la instalación y configuración del aplicativo.
- Mostrar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
- Especificar los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
- Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del prototipo.

# Requerimientos técnicos

# Requerimientos mínimos de hardware

Procesador: Core

Memoria RAM: Mínimo: 4 Gigabytes (GB)

Disco Duro: 500Gb.

# Requerimientos mínimos de software

Privilegios de administrador.

Sistema Operativo: Windows 8/10/11

NodeJS: v16.17.1 o superior

XAMPP Control panel: v3.3.0 o superior



# Herramientas y / o tecnologías utilizadas para el desarrollo

#### Node.js

Plataforma de software libre y de código abierto que se utiliza para crear aplicaciones de red escalables y de alta velocidad. Está construida sobre el motor de JavaScript V8 de Google Chrome y permite a los desarrolladores usar JavaScript tanto en el lado del servidor como en el del cliente

#### **MySQL**

Sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto que se utiliza para almacenar y administrar grandes cantidades de información. Es uno de los sistemas de bases de datos más populares en la web y es compatible con una amplia variedad de lenguajes de programación.

#### **JavaScript**

Es un lenguaje de programación de alto nivel y de script que se utiliza para crear interacciones dinámicas en sitios web y aplicaciones. Es compatible con la mayoría de los navegadores web y se ejecuta en el lado del cliente.

#### **EJS**

Motor de plantillas que se utiliza para generar HTML dinámico en el lado del servidor utilizando JavaScript. Es compatible con Node.js y permite a los desarrolladores crear páginas web dinámicas utilizando plantillas que se combinan con datos de la base de datos.

#### HTML

Es un lenguaje de marcado utilizado para crear la estructura y el contenido de las páginas web. Es el lenguaje principal para crear sitios web y es compatible con otros lenguajes como CSS y JavaScript.

#### **CSS**

es un lenguaje de hojas de estilo que se utiliza para dar estilo y diseño a las páginas web. Se utiliza para definir la apariencia visual y la presentación de los elementos HTML en una página.

#### **Express**



Es un framework web de Node.js que se utiliza para crear aplicaciones web. Proporciona herramientas y funciones para simplificar el proceso de creación de una aplicación web, como la gestión de rutas, el manejo de solicitudes y respuestas HTTP, y la integración con motores de plantillas como EJS.

# Descarga de Node.js

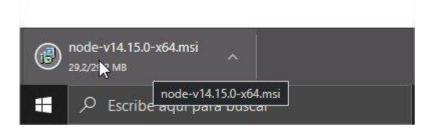
Node.js es un entorno de tiempo de ejecución de JavaScript, de ahí su terminación. js. Este entorno de tiempo es open source, es decir, de código abierto, multiplataforma y que se ejecuta del lado del servidor.

Node.js posee todo lo necesario para ejecutar código JavaScript del lado del servidor. Algo que facilita mucho el trabajo de los desarrolladores y el motivo por el que actualmente sea una de las herramientas de trabajo más usadas en desarrollo web.

1.1 ir a al siguiente link: <a href="https://nodejs.org/en/download/">https://nodejs.org/en/download/</a> seleccionar el paquete correspondiente a nuestro sistema operativo, en nuestro caso Windows.



1.2 Empezara a descargar un archivo, el cual es el instalador

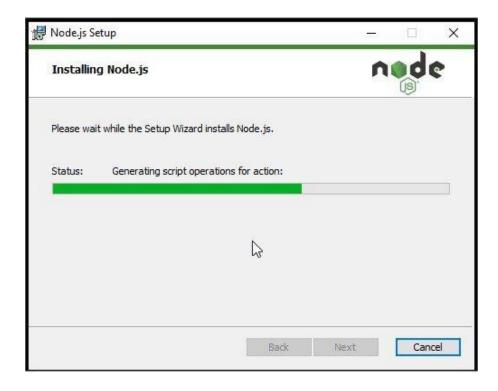




1.3 Ejecutaremos el instalador y lo siguientes es hacer clic en el botón con la leyenda de "Next". Para que en este caso inicie la instalación.



- 1.4 Aceptaremos los términos y las condiciones, y nuevamente haremos clic en el botón "Next"
- 1.5 Posteriormente nos mostrara una pantalla del proceso con el estatus de la instalación.





1.6 Para comprobar la instalación de node, debemos ejecutar en la consola de comandos "node –v"

```
C:\Users\rafaa>npm -v
6.14.8
C:\Users\rafaa>
```

## Descargue del proyecto e instalación de dependencias

El proyecto se descarga a través del repositorio de GitHub, por medio del siguiente enlace: <a href="https://github.com/Djespinosa/TifStore.git">https://github.com/Djespinosa/TifStore.git</a>

- Abre la página del repositorio en GitHub y copia la URL del repositorio.
- Abre una terminal en tu computadora y ejecuta el siguiente comando: git clone -b dev <URL del repositorio>.
- Este comando clonará el repositorio en tu computadora y descargará la rama 'dev' que es en donde se aloja el proyecto.
- Abrir el proyecto a través de un IDE, se recomienda Visual Studio Code
- Abrir una terminal en el proyecto
- Ejecute el comando "npm install" para descargar las dependencias del archivo package-json.
- Ejecute el comando "npm start" para iniciar el servidor
- Se deberá cargar a phpMyAdmin la estructura de la base de datos que se comparte en el repositorio. Cabe resaltar que se debe crear un Schema con el nombre fit store db

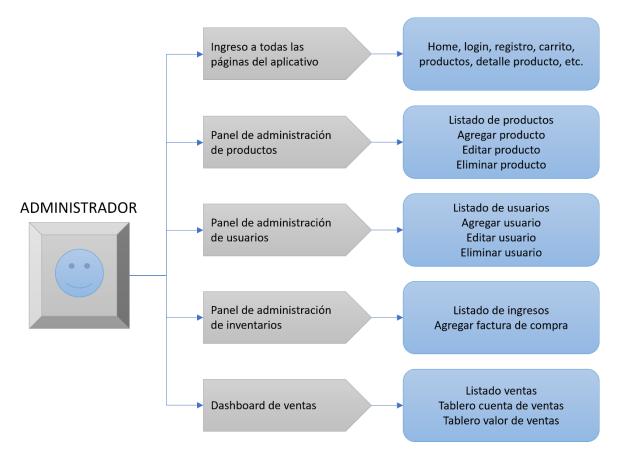
# Casos de uso generales

Para el aplicativo se van a definir tres roles o tipos de usuarios que son los que interactúan de manera directa con el sitio web, cada usuario deberá estar logueado para acceder a las funcionalidades dispuestas para su rol.

#### **Administrador**

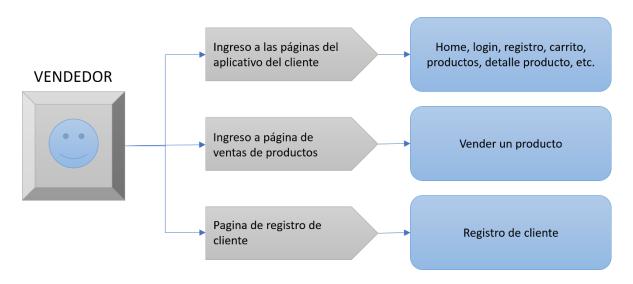
Tendrá la labor de ingresar, eliminar, modificar, y realizar diferentes acciones sobre los registros de las tablas de la base de datos. Entre las cuales están: usuarios, productos, ingresos o inventarios, detalle de inventarios, ventas y detalle de ventas. Cabe resaltar que





#### Vendedor:

El vendedor tendrá una página para venta de productos, y podrá visualizar la web en general además de registrar un cliente si es necesario.



#### Cliente

El cliente podrá visualizar la web en general con el fin de que se le brinden las condiciones para la compra de los productos ofrecidos.





# Rutas de la aplicación

1.1. Administrador: tiene acceso a todas las URL del aplicativo, así:

Home: <a href="http://localhost:3001/">http://localhost:3001/</a>

Tienda: http://localhost:3001/products/products-list/Hogar

http://localhost:3001/products/products-list/Empresas http://localhost:3001/products/products-list/Equipos

Login:http://localhost:3001/users/loginRegistro:http://localhost:3001/users/registerPerfil:http://localhost:3001/users/profile

Carrito: <a href="http://localhost:3001/cart">http://localhost:3001/cart</a>

Panel de administración: <a href="http://localhost:3001/products/adminProductUser">http://localhost:3001/products/adminProductUser</a>

Panel de administración de productos: <a href="http://localhost:3001/products/addeditProduct">http://localhost:3001/products/addeditProduct</a>

Agregar producto: <a href="http://localhost:3001/products/addProduct">http://localhost:3001/products/addProduct</a> Editar producto: <a href="http://localhost:3001/products/editProduct/id">http://localhost:3001/products/editProduct/id</a>

Panel de administración de usuarios: http://localhost:3001/users/addEditUser

Agregar usuario: <a href="http://localhost:3001/users/register">http://localhost:3001/users/register</a> Editar usuario: <a href="http://localhost:3001/users/editUser/id">http://localhost:3001/users/register</a>

Panel de administración de inventario: <a href="http://localhost:3001/stocks/adminStock">http://localhost:3001/stocks/adminStock</a>

Ingreso de factura de compra: http://localhost:3001/stocks/income

Hacer una venta: http://localhost:3001/cart/sell

Dashboard de ventas: http://localhost:3001/cart/dashboard

#### 1.2. Cliente: tiene acceso a las siguientes URL's

Home: <a href="http://localhost:3001/">http://localhost:3001/</a>

Tienda: http://localhost:3001/products/products-list/Hogar

http://localhost:3001/products/products-list/Empresas http://localhost:3001/products/products-list/Equipos

Login:<a href="http://localhost:3001/users/login">http://localhost:3001/users/register</a>Perfil:<a href="http://localhost:3001/users/profile">http://localhost:3001/users/profile</a>

Carrito: http://localhost:3001/cart



1.3. Vendedor: tiene acceso a las funcionalidades del cliente, la opción de un panel de venta, agregar cliente y al dashboard de ventas.

Home: <a href="http://localhost:3001/">http://localhost:3001/</a>

Tienda: <a href="http://localhost:3001/products/products-list/Hogar">http://localhost:3001/products/products-list/Hogar</a>

http://localhost:3001/products/products-list/Empresas http://localhost:3001/products/products-list/Equipos

Login:http://localhost:3001/users/loginRegistro:http://localhost:3001/users/registerPerfil:http://localhost:3001/users/profile

Carrito: <a href="http://localhost:3001/cart">http://localhost:3001/cart</a>

Dashboard de ventas: <a href="http://localhost:3001/cart/dashboard">http://localhost:3001/cart/dashboard</a>

Panel de ventas: <a href="http://localhost:3001/cart/sell">http://localhost:3001/cart/sell</a>



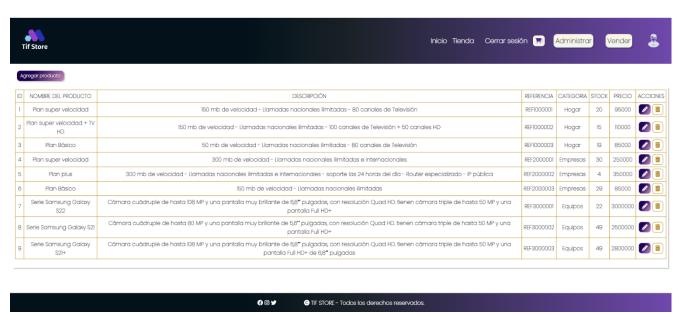
### **Vistas**

#### **Administración**

El administrador inicia con una vista con botones que redirigen a la administración de los productos, usuarios, inventario y ventas.

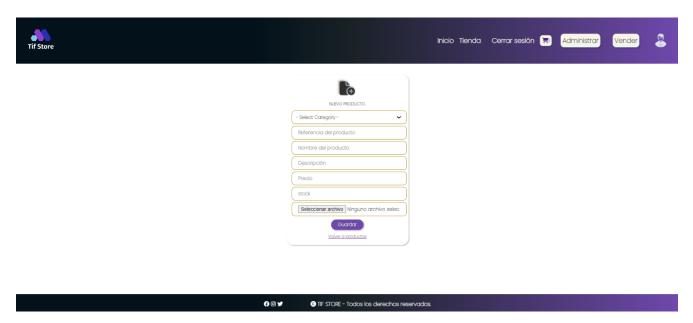


Luego, al dar clic en productos se observa la vista de todos los productos en una tabla, y en la parte superior izquierda de la tabla un botón de agregar un producto. También, se puede observar la columna ACCIONES en donde se pueden editar o eliminar productos, cabe destacar que el producto desaparece de la tabla pero no es eliminado, solo cambia de estado.

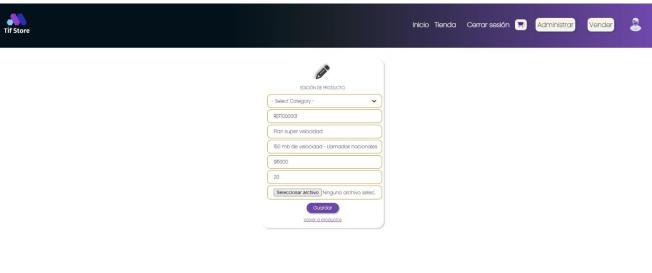


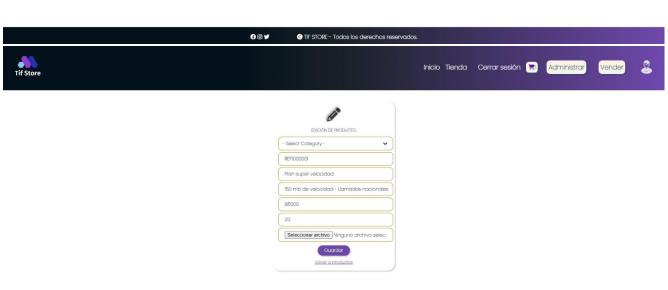
Para agregar un producto se debe llenar el siguiente formulario. En el que se debe elegir una categoría, referencia del producto, y la carga de la imagen del producto seleccionado.





Para editar un producto es el mismo formulario, la diferencia radica en que los datos vienen cargados.





0 D



La vista "Administrador de usuarios" cuenta con las siguientes características, mostradas en una tabla:

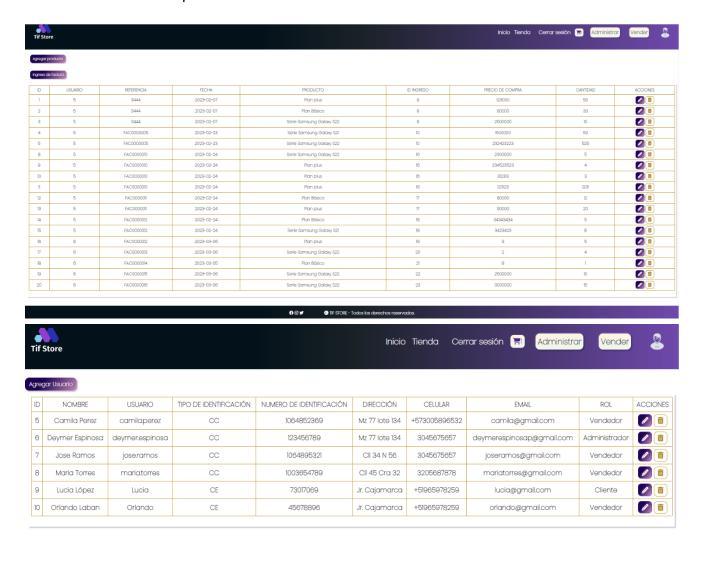
ID: para la identificación del usuario

Nombre: de la persona a la que corresponde el rol Tipo de identificación: en su caso administrador

Número de identificación

Número de celular Correo electrónico Rol correspondiente

Acciones: en las cuales podemos editar o eliminar.

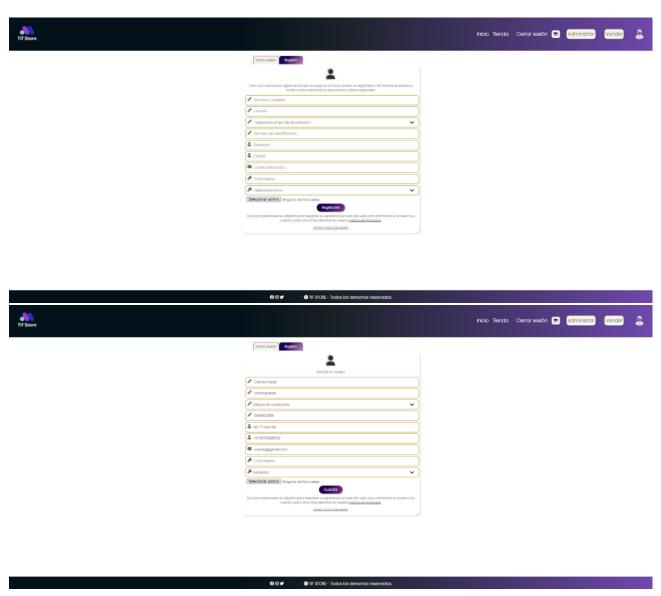


→ ② TIF STORE - Todos los derechos reservados.

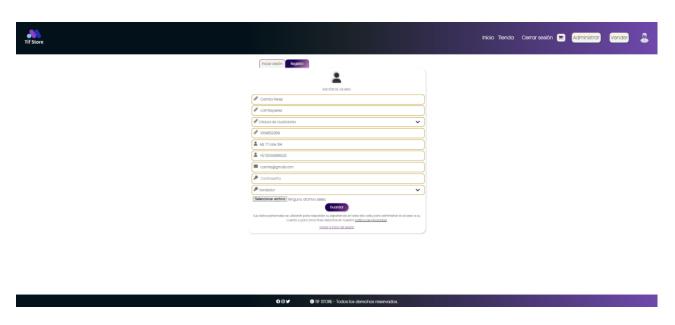
Para agregar un usuario, debemos dirigirnos a la vista de registro.

La diferencia de un registro común es que el administrador puede asignar roles (administrador, cliente, vendedor).





Si queremos editar los datos del usuario, solo debemos dar clic en el botón, y nos llevara a la vista de edición.

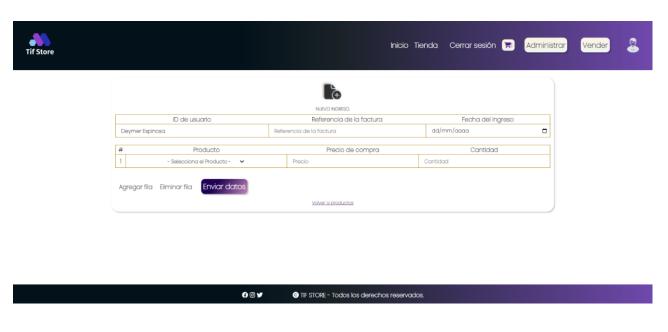




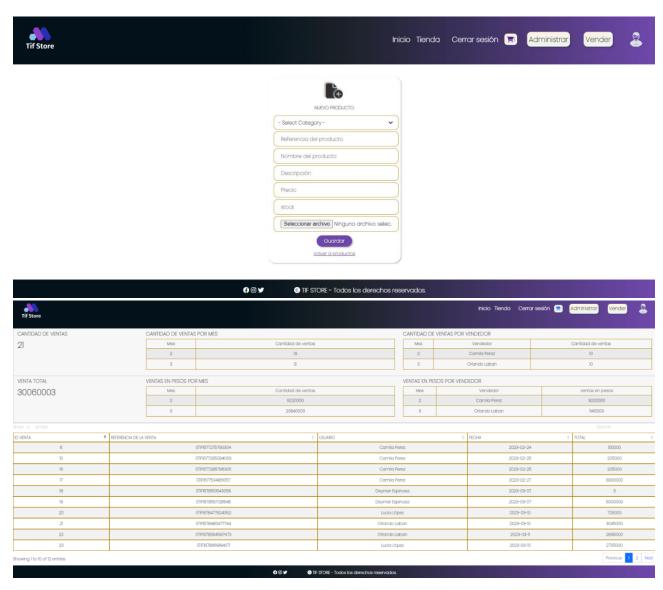
Para agregar una factura al sistema, el producto debe de estar creado. En el panel de administración cuenta con botones para agregar un nuevo producto y agregar una factura.



Para el ingreso de la factura se pueden agregar varios productos al mismo tiempo dando clic en la opción "Agregar fila", de igual forma se puede eliminar un producto agregado al formulario con la opción "Eliminar fila", como se muestra a continuación:

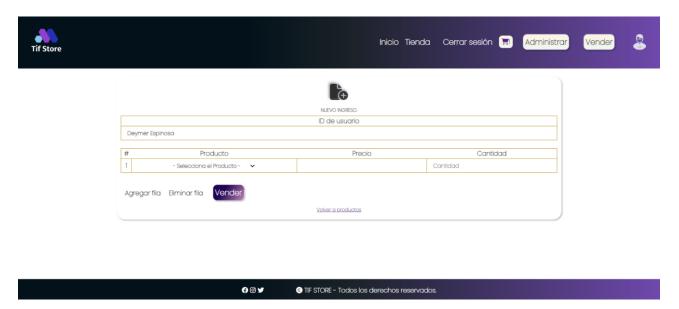






Por último, el dashboard de ventas muestra una tabla con las ventas agrupadas por el id de la venta, en la tabla se puede filtrar por fecha, nombre, referencia de la venta o ID. Además, está paginada para 10 ventas. También, se muestran las ventas totales, en cantidad y en pesos, las ventas por mes y por vendedor.





#### 1.4. Cliente

El cliente tiene acceso a las siguientes vistas, cabe resaltar que para ingresar al carrito debe estar logueado.

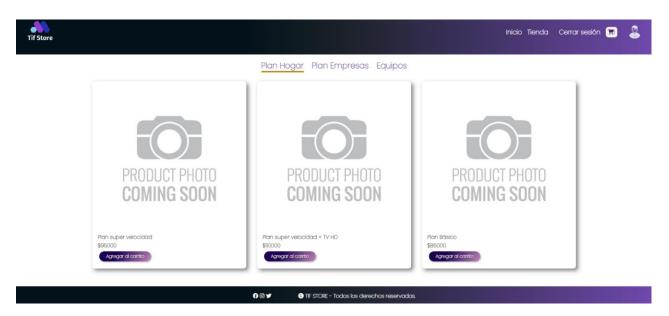
La vista de Home contiene un banner promocional y la navegación a las diferentes páginas, además muestra ítems filtrados por la categoría de los productos ofrecidos.





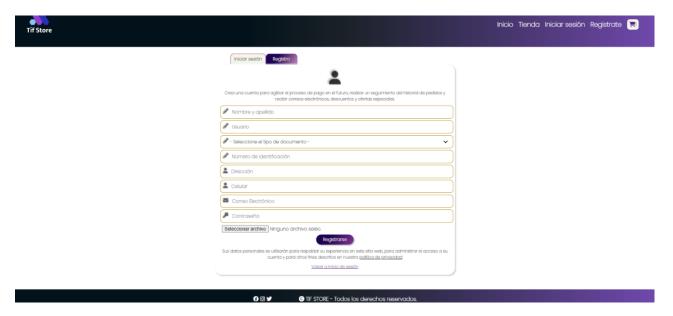


La tienda muestra cada producto por categoría, además es posible cambiar entre categorías haciendo clic en "Plan Hogar" "Plan Empresas y "Equipos".

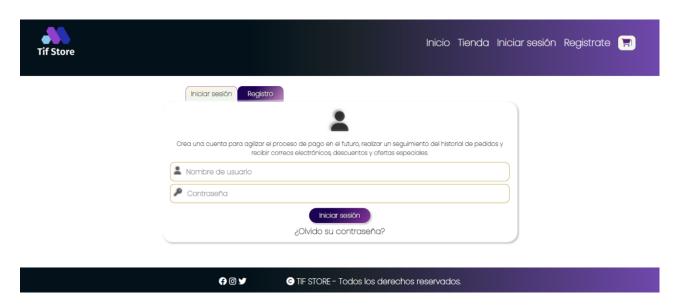


Para registrarse a la plataforma se debe ingresar a registro y llenar el formulario. Se validará el usuario y el correo con la base de datos, la contraseña debe tener mínimo 8 caracteres entre mayúsculas, minúsculas, números y caracteres especiales.





Luego, para el inicio de sesión debe ingresar usuario y contraseña.



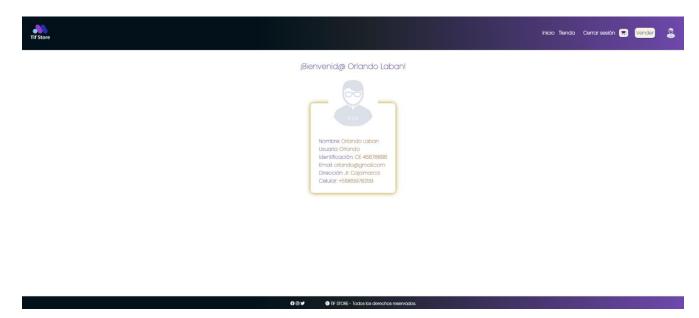
Luego de agregar productos al carrito, la vista de este, es la siguiente:





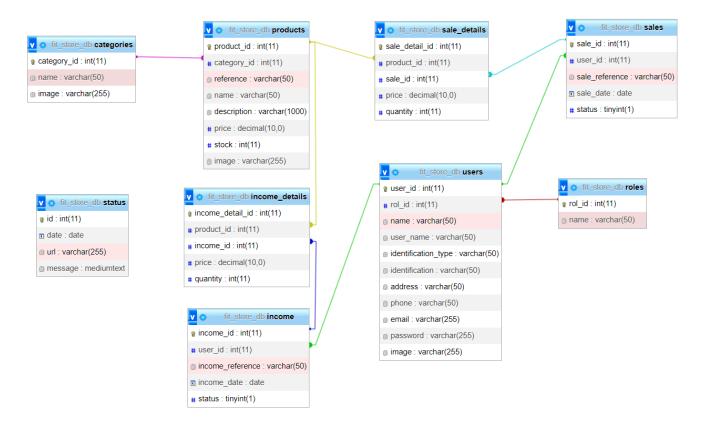
Se procede a pagar y se limpia el carrito.

También, se puede acceder a la vista del perfil haciendo clic en el nombre de usuario del encabezado de la página.



El Vendedor tiene los mismos accesos del cliente con la novedad que tiene un panel para realizar una venta y la vista del dashboard de ventas.

#### 2. MÓDELO ENTIDAD RELACIÓN





#### 3. DICCIONARIO DE DATOS

A continuación, se presentan la definiciones y descripciones de los datos que van a ser utilizados en el aplicativo. Inicialmente se nombra cada entidad con su descripción y tabla con los campos y sus características especiales.

Schema: fit\_store\_db

Tablas:

Tabla 1: categories

Columna	Tipo	Nul o	Predeterminado	Comentarios
category_id (Primaria)	int(11)	No		
name	varchar(50)	No		
image	varchar(255)	No		

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Únic o	Empaqueta do	Columna	Cardinalida d	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	category_i d	4	А	N o

Tabla 2: income

Columna	Tipo	Nul o	Predeterminado	Comentarios
income_id (Primaria)	int(11)	No		
user_id	int(11)	No		
income_reference	varchar(50)	No		
income_date	date	No		
status	tinyint(1)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaquet ado	Colum na	Cardinalidad	Cotejamient o	Nulo
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	income _id	18	А	No
fk_income_use r	BTR EE	No	No	user_id	2	А	No



Tabla 3: income\_details

Columna	Tipo	Nul o	Predeterminad o	Comentario s
income_detail_id (Primaria)	int(11)	No		
product_id	int(11)	No		
income_id	int(11)	No		
price	decimal(10,0	No		
quantity	int(11)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaquetad o	Colum na	Cardinalida d	Cotejamien to	Nu Io
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	income _detail _id	13	А	No
fk_incomedet ail_income	BTR EE	No	No	income _id	13	А	No
fk_incomedet ail_product	BTR EE	No	No	product _id	13	А	No

Tabla 4: products

Columna	Tipo	Nul o	Predeterminado	Comentarios
product_id (Primaria)	int(11)	No		
category_id	int(11)	No		
reference	varchar(50)	No		
name	varchar(50)	No		
description	varchar(1000)	No		
price	decimal(10,0)	No		
stock	int(11)	No		
image	varchar(255)	Sí	NULL	



Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Columna	Cardinalid ad	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	product_id	9	А	N o
fk_product_ category	BTR EE	No	No	category_id	9	А	N o

Tabla 5: roles

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
rol_id ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No		
name	varchar(50)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Colum na	Cardinalid ad	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	rol_id	3	А	0 Z

Tabla 6: sales

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
sale_id (Primaria)	int(11)	No		
user_id	int(11)	No		
sale_reference	varchar(50)	No		
sale_date	date	No		
status	tinyint(1)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Colum na	Cardinalid ad	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	sale_id	12	А	N o
fk_sale_user	BTR EE	No	No	user_i d	4	А	N o



Tabla 7: sale\_details

Columna	Tipo	Nul	Predeterminado	Comentarios
		0		
sale_detail_id (Primaria)	int(11)	No		
product_id	int(11)	No		
sale_id	int(11)	No		
price	decimal(10,0)	No		
quantity	int(11)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Colum na	Cardinalida d	Cotejamien to	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	sale_d etail_id	9	А	N o
fk_saledetail_p roduct	BTR EE	No	No	product _id	9	А	N o
fk_saledetail_s ale	BTR EE	No	No	sale_id	9	А	N o

Tabla 8: status

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
id <i>(Primaria)</i>	int(11)	No		
date	date	No		
url	varchar(255)	No		
message	mediumtext	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Colum na	Cardinalid ad	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	id	25	А	N o



Tabla 9: users

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
user_id (Primaria)	int(11)	No		
rol_id	int(11)	No		
name	varchar(50)	No		
user_name	varchar(50)	No		
identification_type	varchar(50)	No		
identification	varchar(50)	No		
address	varchar(50)	No		
phone	varchar(50)	No		
email	varchar(255)	No		
password	varchar(255)	No		
image	varchar(255)	No		

Nombre de la clave	Tipo	Úni co	Empaqueta do	Colum na	Cardinalid ad	Cotejamie nto	N ul o
PRIMARY	BTR EE	Sí	No	user_i d	3	А	0 Z
fk_user_rol	BTR EE	No	No	rol_id	3	А	N o