

Fundamentos de programación

0.8 Estructuras de datos y algoritmos

0.8.3 Listas y Colas

Puntos Clave

Pilas (Stacks)

- Definición: Una pila es una estructura de datos donde los elementos se añaden y se eliminan desde el mismo extremo, siguiendo el principio de "último en entrar, primero en salir" (LIFO - Last In First Out).
- Métodos Principales:
 - push(): Añade un elemento al final del array (pila).
 - pop(): Elimina el último elemento del array (pila).

• Ejemplo:

```
let pila = [];
pila.push('manzana');
pila.push('pera');
pila.push('uva');
console.log(pila); // ['manzana', 'pera', 'uva']
let ultimoElemento = pila.pop();
console.log(ultimoElemento); // 'uva'
console.log(pila); // ['manzana', 'pera']
```

Colas (Queues)

- Definición: Una cola es una estructura de datos donde los elementos se añaden en un extremo y se eliminan desde el otro, siguiendo el principio de "primero en entrar, primero en salir" (FIFO - First In First Out).
- Métodos Principales:
 - push(): Añade un elemento al final del array (cola).
 - shift(): Elimina el primer elemento del array (cola).
- Ejemplo:

```
let cola = [];
cola.push('manzana');
cola.push('pera');
cola.push('uva');
console.log(cola); // ['manzana', 'pera', 'uva']
let primerElemento = cola.shift();
console.log(primerElemento); // 'manzana'
console.log(cola); // ['pera', 'uva']
```

