

# Cahier des Charges fonctionnelles projet applicatif

## Sommaire :

- Contexte.....page 2
- Définition du problème.....page 2
- Objectifs et contraintes.....page 2
- Description fonctionnelle.....page 3
- Conclusion.....page 3

## Composition du groupe :

- Baptiste Devès
- Jordan Fraud-Geldof
- Nicolas Gaume
- Alexandre Jourdois
- Nicolas Piron

Tutrice : Elena Menand

## Contexte :

Nous sommes en 2017 à l'ESAIP, dans le cadre d'un projet applicatif nous souhaitons réaliser une application Web qui va aider notre école. Ce projet est une suite et une adaptation du Design4Green. Nous allons donc reprendre ce que nous avons réalisé lors du Design4Green afin de l'appliquer à notre projet.

Dans le cadre du design4green nous avons réalisé une application web. Cette application était un annuaire de dentistes dans lequel il était possible de trouver un dentiste et les informations le concernant, en fonction de certains critères choisis par l'utilisateur.

Suite à ce challenge, nous avons fait le choix de reprendre cette idée en l'adaptant aux besoins des étudiants de l'ESAIP et d'en faire notre projet applicatif.

## Définition du problème :

Nous savons qu'il y a à notre disposition beaucoup d'outils qui accompagnent notre quotidien à l'ESAIP (Alcuin, Moodle...). Néanmoins nous avons remarqué lors de nos échanges avec les différents élèves et enseignants qu'une grande partie ne sait toujours pas à qui s'adresser lorsqu'ils ont un problème, ou un besoin quelconque. En effet lorsqu'une personne a un problème, elle va demander à un de ses collègues. Quand ce dernier sait à qui s'adresser, nous ne connaissons pas forcément cette personne, ni où la trouver. C'est là que notre outil de recherche entre en jeu. De même si des élèves cherchent une salle informatique pour travailler sur un projet, notre outil sera la solution et pourra leur indiquer une salle disponible.

## Objectifs :

Le but que nous nous sommes fixé pour notre projet applicatif est de réaliser une application Web permettant de retrouver n'importe qu'elle personne ou entité de l'ESAIP :

- Enseignants
- Personnels administratifs
- Élèves
- Intervenant
- Association
- Salle

Nous pourrions ainsi avoir accès à différentes informations relatives à chacun :

- Les fonctions des différentes personnes et en quoi elles peuvent nous aider
- L'emplacement de leur bureau s'ils en ont un dans l'ESAIP
- Les spécialités qu'ils enseignent si ce sont des enseignants
- Les fonctions des élèves dans les différentes associations.

Nous souhaitons sur un deuxième plan conserver la base du projet, c'est-à-dire réaliser une application la plus Green possible. Cette application visera uniquement les personnes qui interviennent avec l'ESAIP, peu importe leurs fonctions. Nos principales contraintes seront le temps et les connaissances en matière de programmation.

## Description fonctionnelle :

Voici les différentes fonctions que nous souhaitons insérer dans notre application web :

Fonctions	Description	Priorité (1 à 5)
<u>Fonction principale 0</u> : Réalisation d'une base de données	La base de données contiendra les informations sur les différentes personnes de l'ESAIP et sera la ressource principale pour le reste de l'application web	5
<u>Fonction principale 1</u> : Faire une recherche	La fonction de recherche permettra de retrouver les personnes dans la base de données	5
<u>Fonction secondaire 1.1</u> : Permettre une recherche sur plusieurs critères	Utiliser plusieurs critères de recherche permettra de faciliter la recherche pour les utilisateurs	3
<u>Fonction secondaire 1.2</u> : Permettre une recherche selon un besoin / Problème	Si on répertorie les problèmes principaux, cela permettra de mieux orienter les utilisateurs	3
<u>Fonction principale 2</u> : Pouvoir consulter les emplois du temps des salles	Donner accès aux emplois du temps des salles permettra notamment d'aider les élèves qui cherchent des salles pour travailler	4
<u>Fonction secondaire 2.1</u> : Donner l'accès aux salles libres en temps réel	Permettre de trouver une salle disponible en deux clics	2
<u>Fonction principale 3</u> : Voir sur un plan interactif l'emplacement d'une salle ou d'un bureau	Pour les nouveaux arrivant un plan interactif leur permettrait de savoir s'orienter et où sont les bureaux des personnes qu'ils veulent voir.	1

## Conclusion :

Dans le temps, cette application web pourrait être améliorée et adaptée en application smartphone. Son objectif principal est d'améliorer l'accès aux informations pour les nouvelles personnes à l'ESAIP, et ainsi réduire une légère charge de travail pour l'administration (moins de mail envoyé aux mauvais interlocuteurs).