ESAIP ÉCOLE D'INGÉNIEUR



DOSSIER DE SPÉCIFICATIONS

PROJET APPLIATIF

Annuaire ESAIP

Author:

Baptiste DEVES
Jordan FRAUD-GELDOF
Nicolas GAUME
Alexandre JOURDOIS
Nicolas PIRON

13 décembre 2017

Sommaire

1	Rap	appels sur le projet				
2	Spé	cificati	ications fonctionnelles			
	2.1	Object	${ m tifs}$	3		
	2.2		rs	3		
	2.3		${f ionnalit\'es}$	3		
3	Spécifications générales					
	3.1	Présen	ntation de l'application web	5		
		3.1.1	Environnement de l'application web	5		
		3.1.2	Description de l'application web	5		
	3.2	Contra	aintes de réalisation	5		
		3.2.1	Contraintes d'évolution	5		
		3.2.2	Contraintes de développement	5		
		3.2.3	Contraintes de qualité			
4	Spécifications d'interface 7					
	4.1	Interfa	ace web	7		
		4.1.1	Architecture du site			
		4.1.2	Contraintes d'utilisation de l'interface	8		

Rappels sur le projet

De notre temps les avancés technologiques sont infinies, à l'inverse des ressources de notre planète. C'est dans le but préserver notre environnement que le green IT à vu le jour dans les année 90. Divers manifestations dans ce domaine ont été créées pour sensibiliser les populations mais surtout les techniciens et ingénieurs de demain à la conception écoresponsable. Cette année le GreenIT a permis à différentes écoles de France et d'Europe de constituer des équipes de 5 personnes et de se rencontrer dans une compétition où la récompense était offerte à ceux qui réaliserait l'application web la plus green et avec la meilleure expérience utilisateur. Le défis de cette année était de réaliser une application web d'annuaire de dentistes. Dans la continuité du Design4Green nous avons décidé de réaliser un annuaire adapté à l'ESAIP.

Spécifications fonctionnelles

2.1 Objectifs

Le but de cette application web est de pouvoir aider tous les interlocuteurs de l'ESAIP à résoudre leurs problèmes en trouvant à qui s'adresser. Trouver une salle disponible pour travailler ne sera plus un problème quand nous pourrons avoir accès à tous les emplois du temps des salles et leurs disponibilités en temps réel. D'autre part nous avons pour objectif de créer un site respectueux de l'environnement.

2.2 Acteurs

Par expérience nous savons qu'il n'est pas chose facile d'arriver dans un nouvel établissement. Ne pas connaître les professeurs, le personnel administratif ou même les autres étudiants peut être un frein à la résolution de certains problèmes ou même à l'avancée de certaines démarches. Ce service sera donc disponible aux acteurs ci-dessous :

- Admin (résolution des problèmes du site)
- Clients
 - Elèves
 - Professeurs
 - Personnels administratifs

2.3 Fonctionnalités

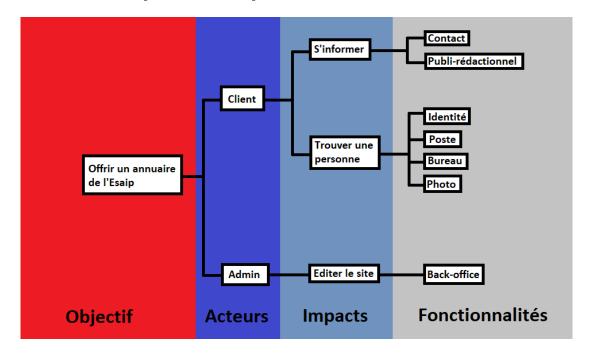
Fonctionnalités offertes par le service :

- 1. Obtenir des informations sur le site :
 - Publications de l'administrateur, mise à jour des profiles, mentions légales
 - Contacter l'administrateur en cas de problème
- 2. Trouver des informations sur :
 - une personne
 - en rapport avec son domaine de compétence

- afficher son nom, prénom, son poste, l'emplacement de son bureau, une photo

$\bullet\,$ une salle

- l'emploi du temps de cette salle
- sa disponibilité en temps réel



Spécifications générales

3.1 Présentation de l'application web

3.1.1 Environnement de l'application web

Notre application web sera hébergée sur un VPS, nous allons mettre en place un serveur web lighttpd et nous utiliserons comme langage de programmation l'angular js pour l'application.

3.1.2 Description de l'application web

L'objectif du projet est de mettre en place un annuaire de l'ESAIP qui permet de retrouver des personnes internes à l'école. Les principales fonctions à mettre en place seront :

- Une base de données complète.
- Une fonction de recherche polyvalente pour trouver une personne.
- Une fonction de recherche de salle libre.
- Un plan de l'école indiquant les différentes salles/bureaux.

3.2 Contraintes de réalisation

3.2.1 Contraintes d'évolution

Si l'on pense à l'avenir, nous souhaiterions que notre application Web puisse être améliorée par la suite, qu'elle reste à jour et qu'elle soit adaptée en application pour Smartphones. C'est dans cette optique que nous allons essayer de structurer notre programme le plus clairement possible et que nous voudrions trouver des successeurs afin de gérer les mises à jour de la base de données.

3.2.2 Contraintes de développement

Afin de rester sur une application légère nous avons pour contrainte d'utiliser des technologies légères qui n'utilisent pas trop de ressources. Pour l'instant nous avons choisi de travailler en angular js pour le back-end et html/css/js pour le front-end, mais ces technologies pourraient évoluer au cours du projet si nous découvrons une façon plus green de réaliser notre application web.

3.2.3 Contraintes de qualité

Nous avons considéré comme critères de qualités principaux pour évaluer notre projet :

- L'expérience utilisateur
- Les ressources consommées

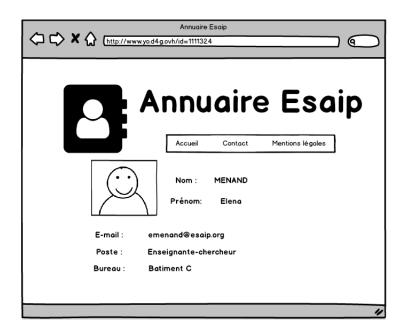
Spécifications d'interface

4.1 Interface web

Toutes les images présente dans ce paragraphe sont à titre schématique, l'esthétique final peut évoluer. L'en-tête sera la même pour toutes les pages, un logo de l'ESAIP, un bandeau "Annuaire" et des onglets L'en-tête sera la même pour toutes les pages, un logo de l'ESAIP, un bandeau "Annuaire" et des onglets (Accueil, Contact, Mentions légales). A. L'onglet Accueil permettra un retour à la page principale, Contact renvoie sur la page de contact et Mentions légales renvoie sur la page éponymes.



Dans un souci de rapidité de réponse pour l'utilisateur, la page d'Accueil ne supporte que quelques éléments : l'en-tête, un bandeau de recherche, un bouton et la liste des personnes correspondant à la recherche. Le bandeau de recherche intégrera une fonction d'auto-complétion/proposition dès 3 caractères tapés, correspondant à toutes informations d'une personne : si l'utilisateur tape "jou" l'étudiant Jourdois Alexandre peut être proposé directement. Le bouton "Chercher" lance la recherche dans la base de données. Enfin, une liste de personne découle de la recherche, avec quelques informations. Si l'utilisateur clique sur une identité, la page du contact s'affiche.



La page contact renvoie une fiche d'identité du contact sélectionné précédemment. Informations affichées : nom, prénom, e-mail, poste/filière, bureau.

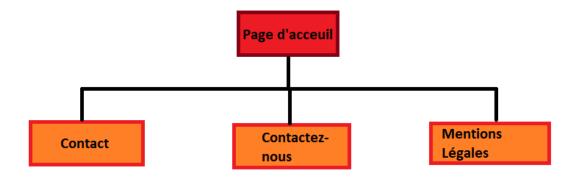


La page Contacter renvoie un formulaire de contact pour l'utilisateur, afin de contacter le service d'administration pour une question ou un problème. L'utilisateur doit finir son nom et prénom, son e-mail et le message à envoyer. Un bouton "Envoyer" permet l'envoi du message une fois les champs complétés.



La page Mentions Légales pose le cadre de cette application web et son fonctionnement, ainsi que les auteurs de cette application.

4.1.1 Architecture du site



4.1.2 Contraintes d'utilisation de l'interface

L'utilisation du serveur fournit suite au challenge du design4green, nous limites sur le nombre de requêtes que le site peut recevoir par l'utilisateur. Une connexion simultanée de tous les utilisateurs est fortement déconseillée.