

ESAIP ÉCOLE D'INGÉNIEUR



DOSSIER DE CONCEPTION

PROJET APPLICATIF

Annuaire ESAIP

Author :

Baptiste DEVES

Jordan FRAUD-GELDOF

Nicolas GAUME

Alexandre JOURDOIS

Nicolas PIRON

17 décembre 2017

Sommaire

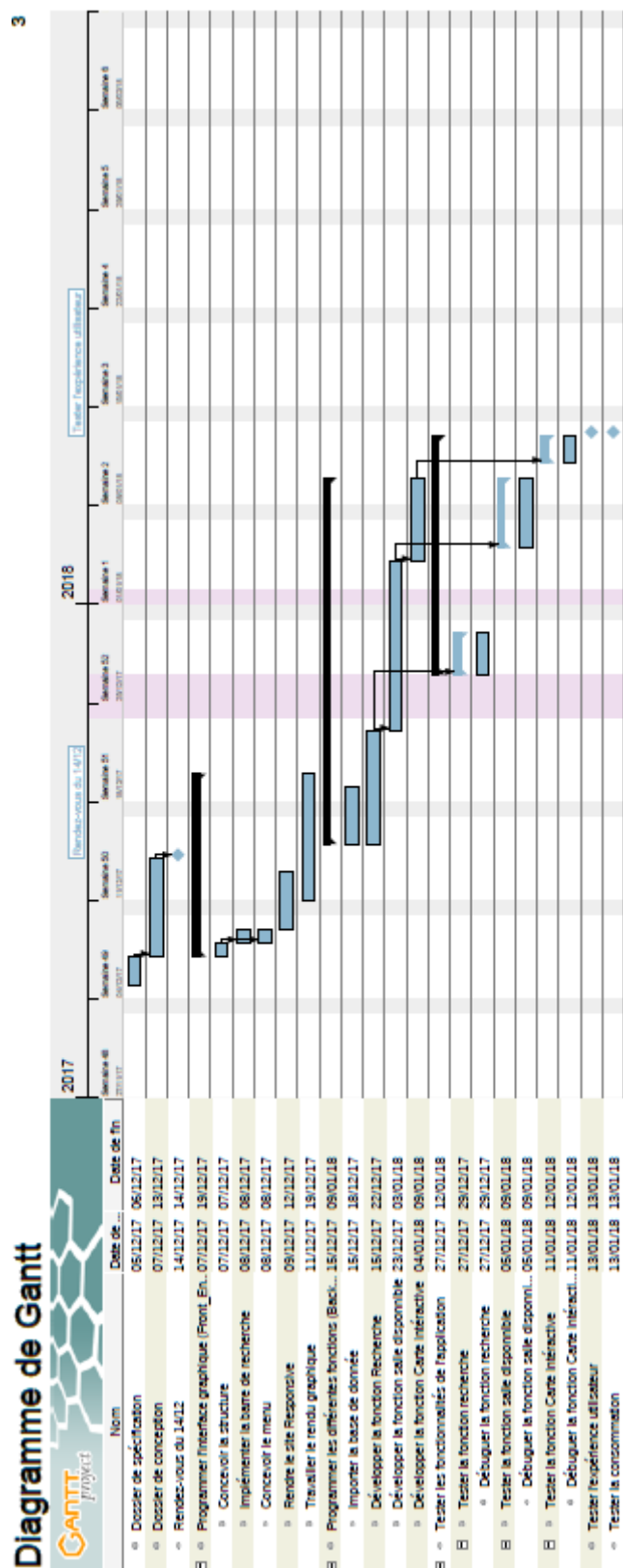
1	Rappels sur le projet	2
1.1	Diagramme de Gantt	2
2	Fonctions détaillées	3
2.1	Fonctions principales	3
2.2	Fonctions secondaires	4
3	Diagrammes UML	5
3.1	Diagrammes des cas d'utilisations	5
3.2	Diagrammes des classes	5
3.3	Diagrammes de séquences	5
4	Interfaces HTML/CSS	6
4.1	GreenIT	6
4.2	Expérience utilisateur	6

Chapitre 1

Rappels sur le projet

De notre temps les avancées technologiques sont infinies, à l'inverse des ressources de notre planète. C'est dans le but préserver notre environnement que le green IT a vu le jour dans les années 90. Divers manifestations dans ce domaine ont été créées pour sensibiliser les populations mais surtout les techniciens et ingénieurs de demain à la conception écoresponsable. Cette année le GreenIT a permis à différentes écoles de France et d'Europe de constituer des équipes de 5 personnes et de se rencontrer dans une compétition où la récompense était offerte à ceux qui réaliseraient l'application web la plus green et avec la meilleure expérience utilisateur. Le défi de cette année était de réaliser une application web d'annuaire de dentistes. Dans la continuité du Design4Green nous avons décidé de réaliser un annuaire adapté à l'ESAIP.

1.1 Diagramme de Gantt



Chapitre 2

Fonctions détaillées

2.1 Fonctions principales

Fonction de recherche de personne :

Cette fonction s'appuiera sur la base de données de l'esaip pour avoir accès aux noms et photos de toutes les personnes présentes à l'école.

Cette recherche est nécessaire si l'on désire connaître un membre d'une association, une personne du département relations internationales ou autre.

Cette fonction permettra de rechercher une personne en fonction de son domaine de compétence et retournera ainsi l'emplacement de son bureau, sa photo et sa fonction au sein de l'école.

Fonction de recherche service de l'école :

Cette fonctionnalité a émergé suite à notre entrée à l'esaip. En effet quand nous sommes arrivés nous étions perdus et ne savions absolument pas où se trouvaient les différents services de l'école. Cette fonction permettra à n'importe quel nouvel arrivant de saisir le nom d'un service de l'établissement et ainsi se renseigner sur sa localisation.

Cette fonctionnalité fournira à l'utilisateur un plan de l'école et le nom du bâtiment dans lequel se trouve le service. Nous ajouterons également le nom des différentes personnes qui gèrent ce service.

Fonction d'affichage des données :

Chaque personnes ou salles sélectionnés possèdent des données qui lui sont propres. C'est données devront pouvoir être affichées sont une page web spécifique.

2.2 Fonctions secondaires

Fonction de recherche de salle :

Cette idée nous est venue alors que nous cherchions une salle informatique pour travailler un projet. En effet nous avons passé 20 min à errer dans l'esaip à la recherche d'une salle de libre, le co-working étant plein. A terme, cette fonction permettra à l'utilisateur de faire une recherche par critère (salle info ou non) et ainsi savoir quelle salle est actuellement disponible.

Cette fonctionnalité renverra le numéro de(s) salle(s) disponible(s) ainsi que des renseignements sur cette dernière : son emplacement, PC ou non, bâtiment.

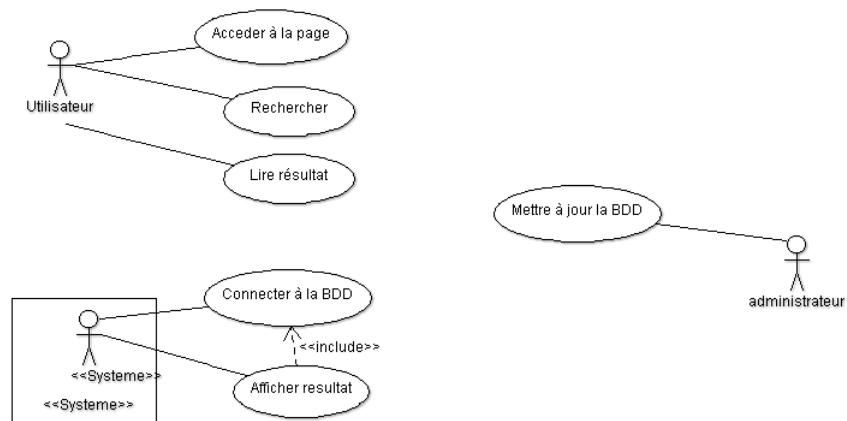
Fonction afficher salle libre :

Nous aimerions pouvoir afficher les salles libres en temps réelle afin de permettre aux personnes souhaitant travailler de pouvoir être informé rapidement.

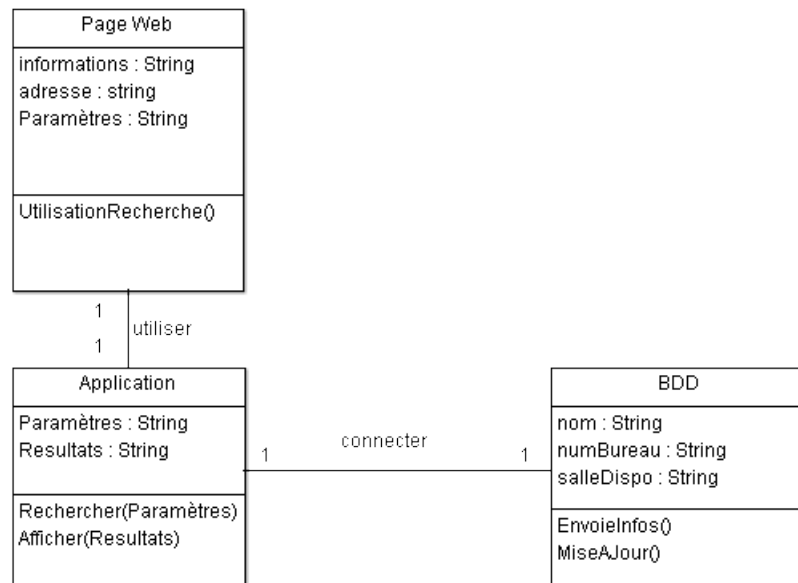
Chapitre 3

Diagrammes UML

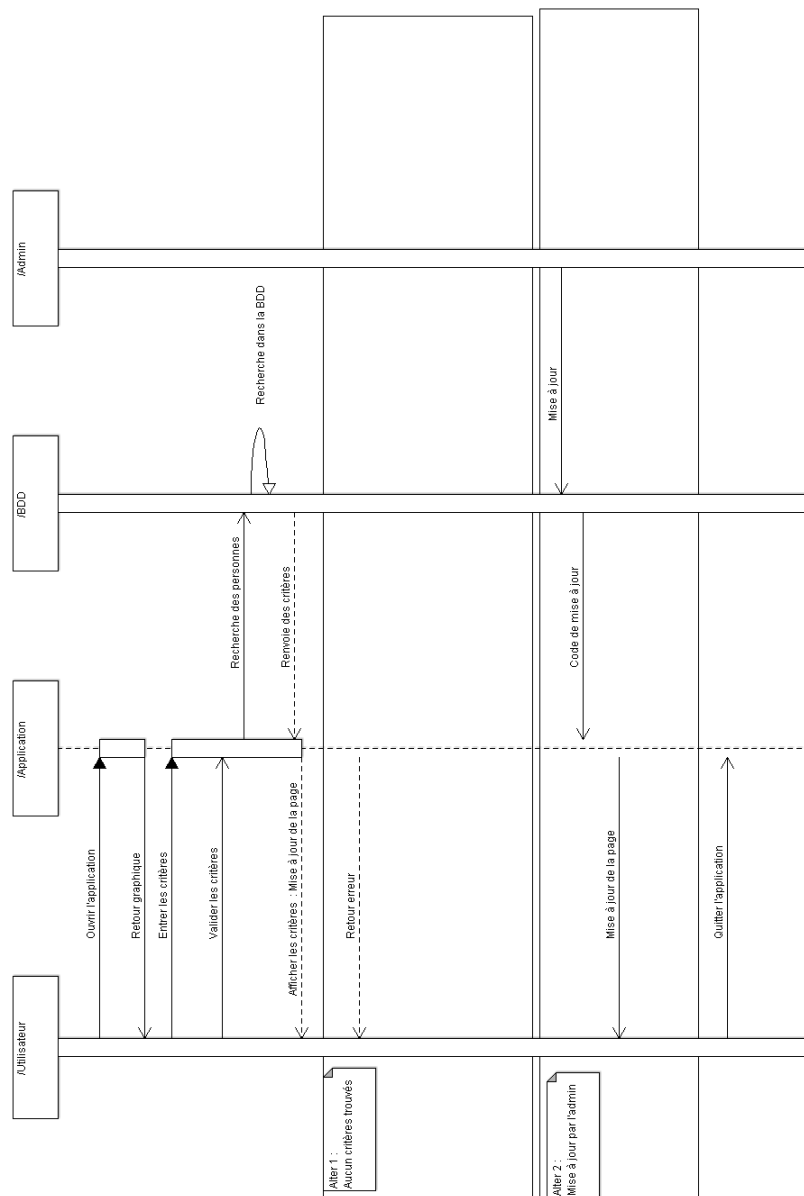
3.1 Diagrammes des cas d'utilisations



3.2 Diagrammes des classes



3.3 Diagrammes de séquences



Chapitre 4

Interfaces HTML/CSS

4.1 GreenIT

L'annuaire que nous proposons, sous forme de site web, est étudié pour être le plus green possible. Pour se faire le site devra respecter au mieux les 115 bonnes pratiques d'éco-conception web. Ces règles sont relatives aux différents langages de programmations utilisés :

- Conception
- Templating
- Code CLient
- Code Serveur
- Hébergement
- Contenu

4.2 Expérience utilisateur

Un des points importants du Design4Green était l'expérience utilisateur. Pour cela nous devons proposer à des utilisateurs de tester notre site. Nous choisirons des utilisateurs issus des différents types d'acteurs que nous avons identifiés. A savoir :

- les étudiants
- le personnel administratif
- les enseignants