

NAME

Emmanuel Bravo

PAGES

1-1

SPEAKER/CLASS

pregonator

DATE - TIME

12/9/2024

Title:

Matemáticas para la computación - capítulo 1

Keyword

Topic:

Sistemas numéricos

- binario
- números
- letras
- sistema

Notes:

Sistema decimal: Es sistema decimal se usa en forma rutinaria para la representación de cantidades, mediante los siguientes 10 caracteres diferentes: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 para expresar cantidades más allá del 9, es necesario introducir la representación posicional.

Questions

Sistema binario: En el sistema binario solo hay 2 cifras: 0 y 1, como sucede en el sistema decimal en este sistema también se utilizan separadores para expresar cantidades mayores.

Sistema octal: El sistema octal de numeración octal usa 8 dígitos (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) que tienen el mismo valor que en el sistema decimal, este sistema es muy usado en computación ya que permite convertir fácilmente a binario.

Sistema hexadecimal: La base es de 16 y para representar cantidades en él se utilizan los dígitos del sistema decimal así como las 6 primeras letras del alfabeto.

Summary:

Los sistemas numéricos son utilizados para representar cantidades de números, también existen diferentes tipos como el decimal, binario, octal y el hexadecimal.

Immanuel Gerso

programación

12/9/2024

Title: matemáticas para la computación - Capítulo 2

Keyword

Topic: métodos de conteo

- métodos de conteo

principios fundamentales del producto y la adición

Notes:

principios fundamentales del conteo: En los métodos de conteo se encuentran implícitos dos operaciones aritméticas fundamentales, la multiplicación y la suma y esto da origen a lo que se conoce como el principio fundamental del producto.

Questions

Principio fundamental producto: Este principio establece que si una operación se puede hacer de n formas y cada una de esas puede llevarse a cabo de m maneras distintas en una segunda operación.

Principio fundamental de la adición: Este principio establece que si un evento se puede llevar a cabo en n o m lugares distintos, además de no ser posible que se lleve a cabo el mismo evento en 2 lugares distintos del mismo tiempo, entonces el evento se puede realizar de m o n maneras diferentes permutatorias, son el número de formas distintas que uno o varios objetos pueden colocarse entre sí dando sus lugares y siguiendo ciertos reglas específicas para guardar en orden.

Summary:

En este capítulo se ve lo que son los métodos de conteo, estos tienen implícitos dos operaciones aritméticas, la multiplicación y la suma, también se vean sus diferentes principios.