# МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ М. В. ЛОМОНОСОВА ФИЛИАЛ МОСКОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ИМЕНИ М. В. ЛОМОНОСОВА В ГОРОДЕ СЕВАСТОПОЛЕ

Факультет «Компьютерной математики» Направление подготовки «Прикладная математика и информатика» 01.03.02 (бакалавр)

#### ОТЧЕТ

#### по лабораторной работе №5

# «Локализация цепно-рекуррентного множества в проективном пространстве»

Работу выполнил: студент группы ПМ-401 Хаметов Марк Владимирович

Руководитель: профессор кафедры прикладной математики и информатики Осипенко Георгий Сергеевич

## Оглавление

Оглавление	2
Постановка задачи	3
Теоретическая часть	4
Интерфейс программы	6
Результаты	9
Использованная литература	11

#### Постановка задачи

Дана квадратная матрица размерности 3. Матрица выступает в роли оператора преобразования. Необходимо построить визуализацию цепно-рекуррентного множества в 3-х мерном проективном пространстве.

Решение найдено на примере трех матриц. Символический образ ЦРМ проективного пространства зависит от собственных чисел матрицы матрицы. Для разных случаев были выбраны следующие матрицы:

Случай 1:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Матрица А имеет три различных собственных значения.

Случай 2:

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Матрица А имеет 2 различных собственных значения.

Случай 3:

$$C = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Матрица А имеет комплексные собственных значения.

#### Теоретическая часть

Сильно связанные вершины графа — это подмножества таких вершин ориентированного графа, между которыми существует путь в обоих направлениях.

- 1. А-сюръективное отображение.
- 2. A(x)=A(y) тогда и только когда x и y коллинеарны.

Тогда для трехмерного векторного пространства заданного квадратной матрицей 3х3 мы задаем динамическую систему в соответствии с элементами матрицы. Отображение имеет вид:

$$X_{n+1} = A * X_n$$

Для визуализации проективного пространства мы строим символический образ динамической системы и находим в получившемся графе компоненты сильной связности.

Мы представляем проективное пространство в виде трех локальных карт. Карты имеют размер [-1;-1] х [1;1] . Где первая карта определена осями оу и оz, вторая карта определена осями ох и оz, первая карта определена осями ох и оy.

Мы проводим нормировку вектора  $X_{n+1}$  . Мы делим все компоненты вектора на максимальное значение компоненты в векторе. Номер максимальной компоненты определяет номер карты, на которой мы закрашиваем ячейку.

Разбиение области на ячейки - это разбиение на прямоугольники одинакового размера. Нумерация ячеек идет в порядке сначала слева направо, затем сверху вниз. Тогда обозначим ячейку M(i).

По теореме 5.1 из источника [1]: Пусть P(d) - это окрестность равная объединению всех ячеек соответствующих возвратным вершинам графа, где d - это длина стороны ячейки.

$$P(d) = \{ \cup M(i), i - возвратная \}$$

Тогда аттрактор динамической системы совпадает с пересечением множеств P(d) по формуле:

$$Q = \bigcap_{d>0} P(d)$$

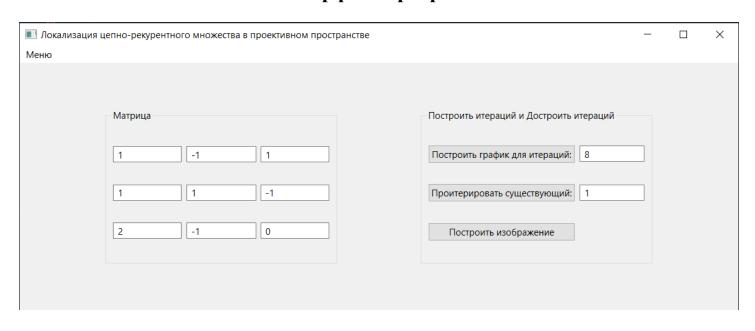
По теореме 5.2 из источника [1]: При уменьшении размера ячейки новая окрестность оказывается вложена в старую. Из этого следует то, что уменьшение диаметра ячеек приводит к меньшему размеру окрестности. Таким образом, последовательность окрестностей монотонно убывает и сходится к цепно-рекуррентному множеству по формуле:

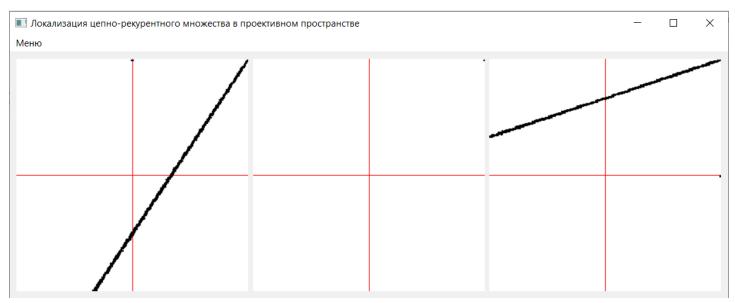
$$\lim_{k\to\infty}P_k=\bigcap_kP_k=Q.$$

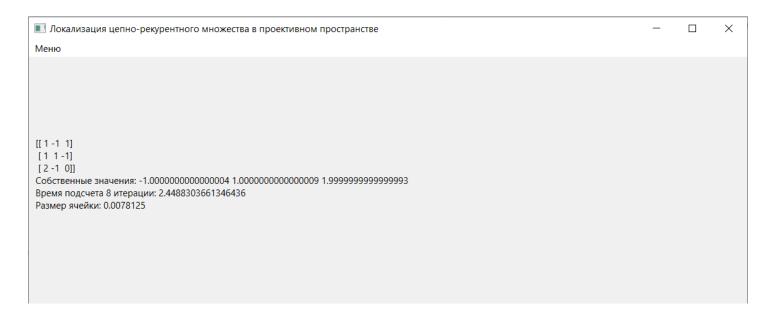
Для подсчета номера ячейки полученного после отображения точки области применяем формулу:

$$n = [(x - x_{min}) / h_x] + 1 + [(y_{min} - y) / h_y] * [(x_{max} - x_{min}) / h_x]$$

# Интерфейс программы



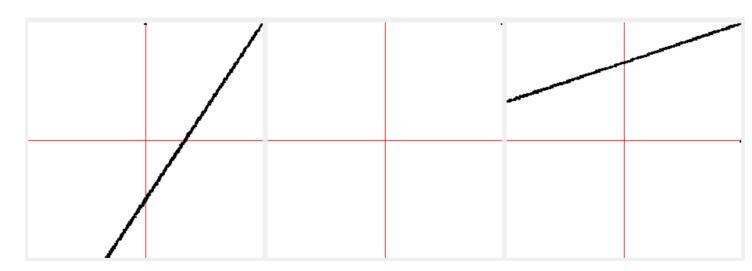




## Результаты

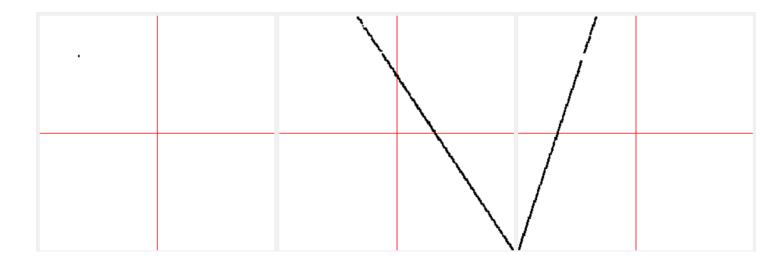
Программа написана на C++. Интерфейс сделан на Python.

Результаты для матрицы А:

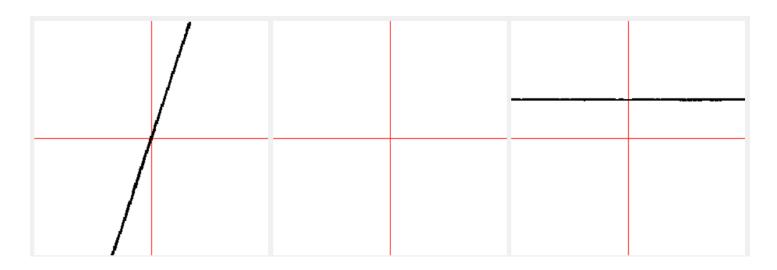


[[ 1 -1 1] [ 1 1 -1] [ 2 -1 0]] Собственные значения: -1.000000000000004 1.00000000000000 1.9999999999999 Время подсчета 8 итерации: 2.4488303661346436 Размер ячейки: 0.0078125

#### Результаты для матрицы В:



# Результаты для матрицы С:



[[ 1 -1 -1] [1 1 0] [3 0 1]] Собственные значения: (1+2j) (1-2j) (1+0j) Время подсчета 8 итераций: 2.2933027744293213 Размер ячейки: 0.0078125

#### Использованная литература

- 1. "Введение в символический анализ динамических систем" Г.С.Осипенко, Н.Б.Ампилова.
- 2. https://web.archive.org/web/20090812054837/http://rain.ifmo.ru/cat/view.php/vis/graph-general/scc-2008/algorithm
- 3. https://habr.com/ru/articles/537290/
- 4. https://ru.wikipedia.org/wiki/Компонента\_сильной\_связности
- 5. https://cyberleninka.ru/article/n/otsenka-pokazateley-lyapunova-metodamisimvolic heskogo-analiza
- 6. https://en.wikipedia.org/wiki/Coordinate system
- 7. https://stackoverflow.com/questions/60918473/how-do-i-convert-pixel-screen-coordinates-to-cartesian-coordinates
- 8. https://eltehhelp.xyz/wp-content/uploads/2021/09/image-2.png
- 9. https://eltehhelp.xyz/wp-content/uploads/2021/09/image-1.png