

Практикум по курсу

"Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных"

**Разработка параллельной версии программы для решения определенного интеграла
методом Симпсона**

ОТЧЕТ

о выполненном задании

Выполнил студент 313 группы

Хаметов Марк Владимирович

edu-cmc-skpod22-313-7

Оглавление

1 Постановка задачи	2
2 Описание	3
2.1 Основа: последовательный алгоритм	3
2.2 Параллельный алгоритм	4
3 Результаты замеров времени выполнения	5
3.1 Таблица	5
3.2 График	6
4 Анализ результатов	7
5 Выводы	7

1 Постановка задачи

Ставится задача нахождения значения интеграла на интервале.

Дана функция $\frac{\pi}{2} * |\sin x|$, дан интервал $[A;B] = [0; 10\pi]$, требуется получить значение

$$\int_0^{10\pi} \frac{1}{2} \pi |\sin(x)| dx = 10\pi \approx 31.416$$

Требуется:

1. Реализовать параллельный алгоритм с помощью библиотеки параллельного программирования OpenMP.
2. Исследовать масштабируемость программы построив график времени выполнения программы от числа используемых потоков и при разном количестве интервалов разбиения функции.

2 Описание

2.1 Основа: последовательный алгоритм

По следующей формуле была написана программа:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_2(x)dx = \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right),$$

Алгоритм имеет вид:

```
double f(double x) { return 1.57 * (fabs(sin(x))); } // pi/2 * |sin| -> f(k*pi) = k*pi

int main ()
{
    int segnum = 200000000;
    int i;
    double otvet = 0.0;
    double x_l, x_r, x_mid; // точка (слева, справа, центр) на интервале
    double h = (B - A) / (double) segnum; // шаг
    {
        for (i = 0; i < segnum; i++)
        {
            x_l = A + h * (double) i;
            x_mid = A + h * (double) (i + 0.5);
            x_r = A + h * (double) (i + 1);
            otvet += h/6.0 * (f(x_l) + 4.0 * f(x_mid) + f(x_r));
        }
    }
    printf("%.20f ~~ pi*10\n", otvet);
}
```

Этот алгоритм имеет сложность $O(nm)$, где m сложность функции, а n сложность метода Симпсона.

2.2 Параллельный алгоритм

```
start = omp_get_wtime();
// omp_set_num_threads(1);
#pragma omp parallel default (none) private (i, x_l, x_r, x_mid) shared (segnum, h, treads_used) reduction(+: otvet)
{
    treads_used = omp_get_num_threads();
    #pragma omp for schedule (static)
    for (i = 0; i < segnum; i++)
    {
        x_l = A + h * (double) i;
        x_mid = A + h * (double) (i + 0.5);
        x_r = A + h * (double) (i + 1);
        otvet += h/6.0 * (f(x_l) + 4.0 * f(x_mid) + f(x_r));
    }
}
end = omp_get_wtime();
printf("%d threads\n", treads_used);
printf("%f seconds\n", end - start);
printf("%.20f ~ pi*10\n", otvet);
```

`omp_get_wtime()` используется дважды для получения времени исполнения подсчетов

`omp_set_num_threads(кол-во);` используется для ограничения количества нитей исполняемого сегмента программы (альтернатива `OMP_NUM_THREADS=кол-во` в командной строке)

`omp_get_num_threads()` используется для подсчета кол-ва нитей выделенных на данный момент

`default(none)` возвращает ошибку при компиляции, если в параллельном сегменте есть переменные, которые не описаны в строке `#pragma ...`

`private(имя_переменной)` указывает, что каждый поток должен иметь свою копию переменной

`shared(имя_переменной)` указывает, что переменная общая и доступна каждому потоку

`reduction(операция: имя_переменной)` указывает, что переменная `private` и подлежит указанной операции в конце работы параллельного региона. В нашем случае она складывает результаты работы каждой нити (переменная `otvet`) перед завершением многопоточного сегмента.

3 Результаты замеров времени выполнения

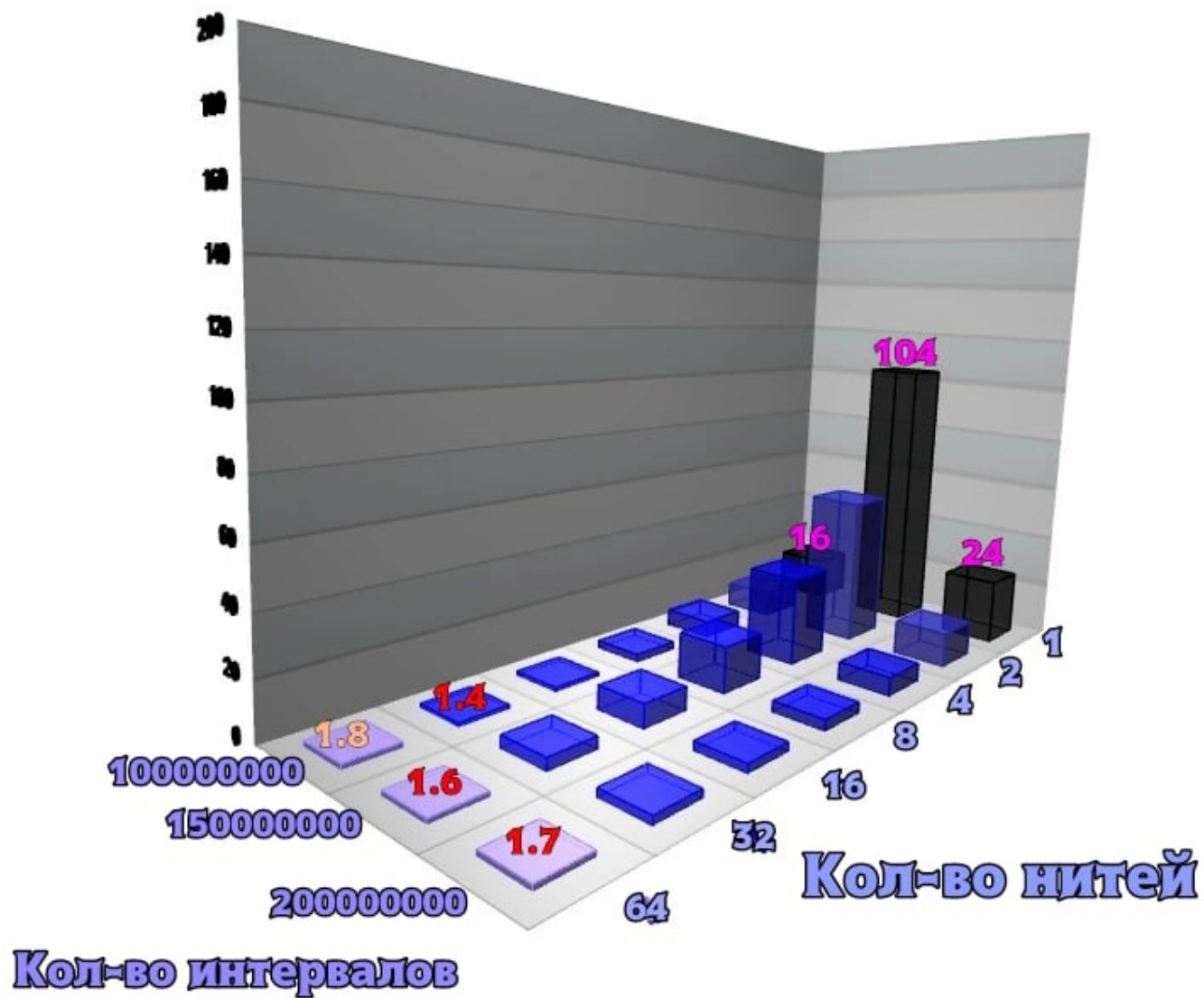
Программа запускалась со следующими параметрами:

- Количество интервалов {100000000, 150000000, 200000000}
- Количество потоков {1,2,4,8,16,32,64}

3.1 Таблица

	1	2	4	8	16	32	64
100000000	16.438371	9.604401	6.211589	2.942551	1.553967	1.395267	1.782826
150000000	103.976037	54.349175	32.007572	16.559334	8.378800	4.331188	1.596898
200000000	24.257653	12.677348	6.730313	3.956137	3.138084	2.870995	1.739337

3.2 График



$$104/1.6 = 65.0$$

$$16/1.4 \sim 11.42857$$

$$24/1.7 \sim 14.1176$$

4 Анализ результатов

- 1) В случае 100 000 000 интервалов 32 нити оказалось ближе к оптимальному количеству нитей чем 64. Это связано с тем, что управление нитями, то есть, например, выделение памяти на приватные переменные, тоже занимает время. При увеличении количества интервалов эта проблема исчезает.
- 2) Тестирование в случае 150 000 000 интервалов проходило на следующее утро. Наблюдается резкий скачок в количестве времени на исполнение программы во всех случаях, кроме использования 64 нитей. Вероятно проблема может заключаться в одной из следующих причин: выборе интервалов неудобного для деления размера или единоразовой заминкой при подсчете. Не могу опровергнуть эти предположение без дальнейших тестов, что подчеркивает необходимость проводить тесты по несколько раз.
- 3) Были найдены значения количества нитей и интервалов близкие к оптимальным, что можно предположить из 2 следующих фактов. $T_{min100\ 000\ 000} < T_{min150\ 000\ 000} < T_{min200\ 000\ 000}$. Во всех случаях было получено примерно правильное значение интеграла.

5 Выводы

Изучена библиотека OpenMP для написания параллельных программ. Проанализировано время исполнения на суперкомпьютере Полус. Были получены приблизительно оптимальные условия подсчета задачи со сложностью $O(mn)$, что может помочь в определении условий подсчета задач с подобной сложностью, а может и не помочь, так как надо больше тестировать. Вероятно не поможет так как из-за разных начальных условий системные вызовы оказываются менее/более значительными.

Использование OpenMP дает значительный выигрыш во времени исполнения тяжелых программ. Выигрыш достигал от 11 до 65 раз.