

WARCRAFT 1

Partie 1 :

2. Créer les tables races et classes en local en fonction de votre modélisation et des scripts fournis. On utilisera pour accéder à MySQL l'interface Adminer. Attention à l'erreur dans le script 2.

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.019 s) [Modifier](#)

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS classes (  
  classes_id INT primary key,  
  classes_mask INT NULL,  
  classes_name VARCHAR(20) NULL,  
  classes_power_type VARCHAR(11) NULL,  
  races_id INT NULL  
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

Requête exécutée avec succès, 10 lignes modifiées. (0.004 s) [Modifier](#)

```
INSERT INTO classes VALUES  
(1,1,"Guerrier","rage",1),  
(2,2,"Paladin","mana",1),  
(3,4,"Chasseur","focus",5),  
(4,8,"Voleur","energy",6),  
(5,16,"Prêtre","mana",8),  
(7,64,"Chaman","mana",3),  
(8,128,"Mage","mana",4),  
(9,256,"Démoniste","mana",5),  
(10,512,"Moine","energy",2),  
(11,1024,"Druide","mana",9);
```

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.025 s) [Modifier](#)

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS races (  
  races_id INT primary key,  
  races_mask INT NULL,  
  races_name VARCHAR(20) NULL,  
  races_side VARCHAR(8) NULL  
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

Requête exécutée avec succès, 10 lignes modifiées. (0.002 s) [Modifier](#)

```
INSERT INTO races VALUES  
(1,1,"Humain","alliance"),  
(2,2,"Orc","horde"),  
(3,4,"Nain","alliance"),  
(4,8,"Elfe de la nuit","alliance"),  
(5,16,"Mort-vivant","horde"),  
(6,32,"Tauren","horde"),  
(7,64,"Gnome","alliance"),  
(8,128,"Troll","horde"),  
(9,256,"Gobelin","horde"),  
(10,512,"Elfe de sang","horde");
```

La faute présente dans le script 2 est le point virgule à la fin du *'INSERT INTO races VALUES'*

3. Supprimer les colonnes races_mask et classes_mask.

Requête SQL

```
ALTER TABLE classes DROP classes_mask;
```

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.011 s) [Modifier](#)

```
ALTER TABLE classes DROP classes_mask;
```

Exécuter

 Limiter les lignes: ☐ ☐ Arrêter en cas d'erreur ☐ Montrer seulement les erreurs

[Historique](#)

Requête SQL

```
ALTER TABLE races DROP races_mask;
```

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.009 s) [Modifier](#)

```
ALTER TABLE races DROP races_mask;
```

Exécuter

 Limiter les lignes: ☐ ☐ Arrêter en cas d'erreur ☐ Montrer seulement les erreurs

[Historique](#)

4. Créer la table personnage en indiquant l'identifiant de la classe sans les contraintes de clefs étrangères. La race est déterminée par la classe. On ne doit donc pas indiquer la race dans personnage.

Requête SQL

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS personnages(  
  id INT primary key,  
  nom VARCHAR(20) NULL,  
  dateI DATE NULL,  
  niv INT NULL,  
  classes_id INT,  
  FOREIGN KEY (classes_id) REFERENCES classes (classes_id))
```

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.012 s) [Modifier](#)

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS personnages(  
  id INT primary key,  
  nom VARCHAR(20) NULL,  
  dateI DATE NULL,  
  niv INT NULL,  
  classes_id INT,  
  FOREIGN KEY (classes_id) REFERENCES classes (classes_id));
```

5. Insérer les données correspondantes au texte précédent.

Requête SQL

```
INSERT INTO personnages (nom,dateI,niv,classes_id) VALUES
("Daril","2019-02-20",60,2),("Jaco","2005-08-15",100,10),("Dunbar","2017-11-17",15,5),("Zakyku","2018-10-10",115,11)
```

Requête exécutée avec succès, 4 lignes modifiées. (0.002 s) [Modifier](#)

```
INSERT INTO personnages (nom,dateI,niv,classes_id) VALUES
("Daril","2019-02-20",60,2),("Jaco","2005-08-15",100,10),("Dunbar","2017-11-17",15,5),("Zakyku","2018-10-10",115,11)
```

Sélectionner: personnages

[Afficher les données](#) [Afficher la structure](#) [Modifier](#)

Sélectionner

Rechercher

Trier

Limite
50

```
SELECT * FROM `personnages` LIMIT 50 (0.001 s) Modifier
```

<input type="checkbox"/> Modification	id	nom	dateI	niv	classes_id
<input type="checkbox"/> modifier	1	Dunbar	2017-11-17	15	5
<input type="checkbox"/> modifier	2	Jaco	2005-08-15	100	10
<input type="checkbox"/> modifier	3	Daril	2019-02-20	60	2
<input type="checkbox"/> modifier	4	Zakyku	2018-10-10	115	11

6. Supprimer la race Humain. Quel problème non visible est généré ?

Requête SQL

```
DELETE FROM `races`
WHERE ((`races_id` = '1'))
```

Requête exécutée avec succès, 1 ligne modifiée. (0.003 s) [Modifier](#)

```
DELETE FROM `races`
WHERE ((`races_id` = '1'));
```

Daril ne sera plus relié à son personnage de race humaine car nous avons supprimé cette classe.

7. Executer la ligne suivante ALTER TABLE `classes` ADD INDEX `races_id` (`races_id`);

Table: classes

[Afficher les données](#) [Afficher la str](#)

Colonne	Type
classes_id	int(11)
classes_name	varchar(20) NULL
classes_power_type	varchar(11) NULL
races_id	int(11) NULL

J'ai donc rajouté 'races_id' dans la table classes.

8. Réinsérer Humain.

Requête exécutée avec succès, 1 ligne modifiée. (0.001 s) [Modifier](#)

```
INSERT INTO races (races_id,races_name,races_side) VALUES (1, "Humain", "alliance");
```

9. Vérifier que votre champs races_id soit du meme typez dans les deux tables (sans le null également). Ajouter la contrainte d'intégrité fonctionnelle permettant de vérifier qu'une classe possède une race dans la table classe.

La clé étrangère a été créée. 08:05:20 [Requête SQL](#)

```
ALTER TABLE `classes`
ADD FOREIGN KEY (`races_id`) REFERENCES `races` (`races_id`)
(0.019 s)
```

[Modifier](#)

10. Supprimer la race Gobelin. Que se passe t il ?

```
DELETE FROM `races`  
WHERE ((`races_id` = '9'))
```

Erreur dans la requête (1451): Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint fails (`warcraft`.`classes`, CONSTRAINT `classes_ibfk_1` FOREIGN KEY (`races_id`) REFERENCES `races` (`races_id`))

Empêchement de la clé étrangère pour supprimer 'Gobelin'.

Partie 2

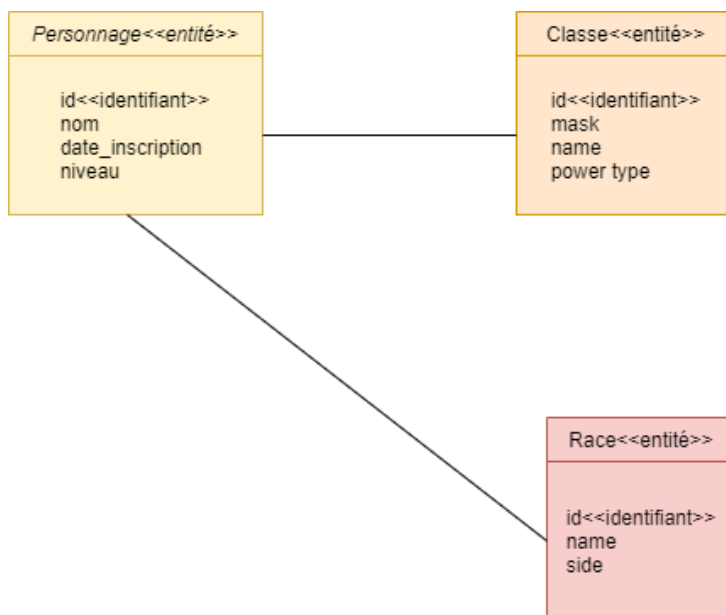
1. Insérer les données correspondantes au texte précédent avec la date d'inscription d'aujourd'hui. Quel problème non visible est généré ? Ne pas le résoudre.

Requête exécutée avec succès, 3 lignes modifiées. (0.001 s) [Modifier](#)

```
INSERT INTO personnages (nom,date_inscription,niveau,classes_id) VALUES  
( 'Saperlipopette', '2020-01-22',50,5),  
( 'Zigomar', '2020-01-22',10,8),  
( 'Sperpinette', '2020-01-22', 105,5);
```

Les races ne sont pas associés aux bonnes classes

2. Proposer une modélisation des données pour résoudre ce problème.



3. Permettre en modifiant les tables en SQL et selon votre modélisation l'ajout des prêtres. On pensera à ajouter les contraintes d'intégrités fonctionnelles permettant de vérifier que la race et la classe existe.

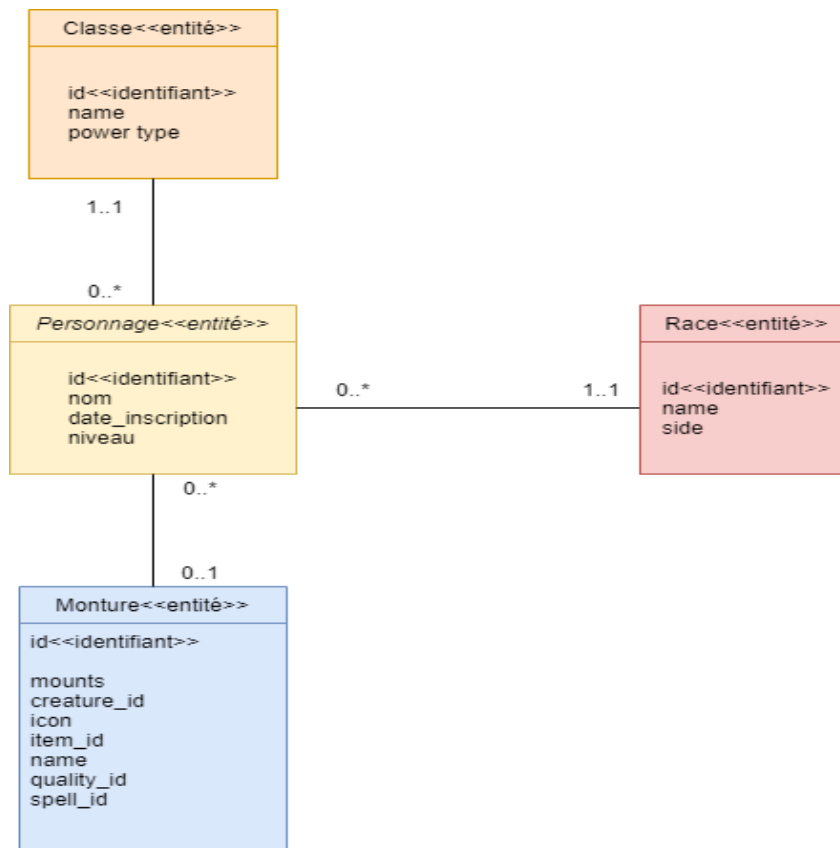
La clé étrangère a été effacée. 09:56:51 [Requête SQL](#)

```
ALTER TABLE `classes`  
DROP FOREIGN KEY `classes_ibfk_1`  
(0.004 s)
```

[Modifier](#)

PARTIE 3 :

1. Proposer une modélisation des données.



2. Réaliser la table monture en corrigeant le script.

```
INSERT INTO `mounts` (`mounts_creature_id`, `mounts_icon`, `mounts_item_id`, `mounts_name`, `mounts_quality_id`, `mounts_spell_id`) VALUES
(-81772, 'inv_dogmount', 0, 'Shu Zen, la sentinelle divine', 1, 259395),
(-80358, 'inv_armoredraptor', 0, 'Ravasaure doré', 1, 255696),
(-80357, 'inv_dressedhorse', 0, 'Étalon crin-de-mer', 1, 255695),
(-79790, 'inv_lightforgedelegk_blue', 153044, 'Gangrebroyeur vengeur', 4, 254259),
(-79789, 'inv_lightforgedelegk_amethyst', 153043, 'Gangrebroyeur béni', 4, 254258),
(-79613, 'inv_ammo_bullet_07', 152912, 'Ortie d'eau douce', 4, 253711),
(-79595, 'inv_argusfelstalkerountred', 152905, 'Gueule-écumante cramoisie', 4, 253661),
(-79593, 'inv_argusfelstalkerountgrey', 152904, 'Crache-acide', 4, 253662),
(-79592, 'inv_argusfelstalkerountblue', 152903, 'Grince-dents caustique', 4, 253660),
(-79583, 'inv_mount_arcaneraven', 152901, 'Aile-ensorcelée pourpre', 4, 253639),
(-79487, 'inv_manaraymount_redfel', 152841, 'Raie de mana gangreluisante', ...)
```

Erreur dans la requête (1062): Duplicata du champ '305' pour la clef 'PRIMARY'

Erreur dans la requête: 2

Il y a une erreur car il y a une duplication du champ '305' dans la clef primaire, je l'ai donc renommé '303'

```
INSERT INTO `mounts` (`mounts_creature_id`, `mounts_icon`, `mounts_item_id`, `mounts_name`, `mounts_quality_id`, `mounts_spell_id`) VALUES
(-81772, 'inv_dogmount', 0, 'Shu Zen, la sentinelle divine', 1, 259395),
(-80358, 'inv_armoredraptor', 0, 'Ravasaure doré', 1, 255696),
(-80357, 'inv_dressedhorse', 0, 'Étalon crin-de-mer', 1, 255695),
(-79790, 'inv_lightforgedelegk_blue', 153044, 'Gangrebroyeur vengeur', 4, 254259),
(-79789, 'inv_lightforgedelegk_amethyst', 153043, 'Gangrebroyeur béni', 4, 254258),
(-79613, 'inv_ammo_bullet_07', 152912, 'Ortie d'eau douce', 4, 253711),
(-79595, 'inv_argusfelstalkerountred', 152905, 'Gueule-écumante cramoisie', 4, 253661),
(-79593, 'inv_argusfelstalkerountgrey', 152904, 'Crache-acide', 4, 253662),
(-79592, 'inv_argusfelstalkerountblue', 152903, 'Grince-dents caustique', 4, 253660),
(-79583, 'inv_mount_arcaneraven', 152901, 'Aile-ensorcelée pourpre', 4, 253639),
(-79487, 'inv_manaraymount_redfel', 152841, 'Raie de mana gangreluisante', ...)
```

Requête exécutée avec succès, 633 lignes modifiées. (0.014 s)

L'erreur a donc été corrigée.

1. Permettre en modifiant une table l'ajout des montures (clef étrangère).

Clé étrangère: mounts

Les colonnes de source et de destination doivent être du même type, il doit y avoir un index sur les colonnes de destination et les données référencées doivent exister.

Cannot add or update a child row: a foreign key constraint fails
(`warcraft`.`sql-1820_f`, CONSTRAINT `sql-1820_f_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`mounts_creature_id`) REFERENCES `personnages` (`id`)) 07:52:03 [Requête SQL](#)

Il fallait que j'insère directement les montures et qu'ensuite je fasse la clé étrangère

La clé étrangère a été créée. 07:58:37 [Requête SQL](#)

```
ALTER TABLE `personnages`  
ADD FOREIGN KEY (`mounts_creature_id`) REFERENCES `mounts` (`mounts_creature_id`)  
(0.021 s)
```

3. Supprimer la monture 29046 de wow, la contrainte est-elle vérifiée

Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint fails (`warcraft`.`personnages`, CONSTRAINT `personnages_ibfk_2` FOREIGN KEY (`mounts_creature_id`) REFERENCES `mounts` (`mounts_creature_id`)) 08:01:41 [Requête SQL](#)

```
DELETE FROM `mounts`  
WHERE ((`mounts_creature_id` = '29046'));  
(0.002 s)
```

Il est impossible de supprimer la clé étrangère.