

### Partie 1 :

#### 1. Déployer votre base de données sur une instance MariaDB d'AWS.

MySQL » database-1.c551asnfizqr.us-east-1.rds.amazonaws.com » warcraft » Requête SQL

#### Requête SQL

-- Adminer 4.7.7 MySQL dump

SET NAMES utf8

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.156 s) [Modifier](#)

SET time\_zone = '+00:00'

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.156 s) [Modifier](#)

SET foreign\_key\_checks = 0

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.156 s) [Modifier](#)

SET sql\_mode = 'NO\_AUTO\_VALUE\_ON\_ZERO'

Requête exécutée avec succès, 0 ligne modifiée. (0.156 s) [Modifier](#)

USE `warcraft`

#### 3. Afficher toutes les classes.

SELECT classes\_name FROM classes

classes_name
Guerrier
Paladin
Chasseur
Voleur
Prêtre
Chevalier de la mort
Chaman
Mage
Démoniste
Moine
Druide
Chasseur de démons

#### 4. Afficher la race qui possède l'id 5.

SELECT races\_name FROM races WHERE races\_id=5

races_name
Mort-vivant

### 5. Afficher le power type de la classe Mage et Chaman.

```
SELECT classes_power_type FROM classes WHERE classes_name="Mage" or classes_name="Chaman"
```

classes_power_type
mana
mana

### 6. Afficher les classes disponibles pour chaque races.

```
SELECT*FROM classes INNER JOIN races ON classes_id = races_id
```

classes_id	classes_name	classes_power_type	races_id	races_name	faction_id
1	Guerrier	rage	1	Humain	2
2	Paladin	mana	2	Orc	1
3	Chasseur	focus	3	Nain	2
4	Voleur	energy	4	Elfe de la nuit	2
5	Prêtre	mana	5	Mort-vivant	1
6	Chevalier de la mort	runic-power	6	Tauren	1
7	Chaman	mana	7	Gnome	2
8	Mage	mana	8	Troll	1
9	Démoniste	mana	9	Gobelin	1
10	Moine	energy	10	Elfe de sang	1
11	Druide	mana	11	Prêtre	2
12	Chasseur de démons	fury	12	Draeneï	2

### 7. Afficher les races disponibles pour chaque classe.

```
SELECT*FROM races INNER JOIN classes ON races_id = classes_id
```

races_id	races_name	faction_id	classes_id	classes_name	classes_power_type
1	Humain	2	1	Guerrier	rage
2	Orc	1	2	Paladin	mana
3	Nain	2	3	Chasseur	focus
4	Elfe de la nuit	2	4	Voleur	energy
5	Mort-vivant	1	5	Prêtre	mana
6	Tauren	1	6	Chevalier de la mort	runic-power
7	Gnome	2	7	Chaman	mana
8	Troll	1	8	Mage	mana
9	Gobelin	1	9	Démoniste	mana
10	Elfe de sang	1	10	Moine	energy
11	Prêtre	2	11	Druide	mana
12	Draeneï	2	12	Chasseur de démons	fury

### 8. Afficher les races de la horde.

```
SELECT races_name FROM races WHERE faction_id=1
```

<b>races_name</b>
Orc
Mort-vivant
Tauren
Troll
Gobelin
Elfe de sang
Pandaren
Sacrenuit
Tauren de Haut-Roc

### 9. Afficher les races qui ne sont pas de la horde.

```
SELECT races_name FROM races WHERE faction_id!=1
```

<b>races_name</b>
Humain
Nain
Elfe de la nuit
Gnome
Prêtre
Draeneï
Worgen
Pandaren
Pandaren
Elfe du Vide
Draeneï sancteforge

### 10. Afficher les classes disponibles dans l'alliance.

## 11. Afficher le nom des membres classé par level croissant.

```
SELECT members_character_name,members_character_level FROM `members` ORDER BY `members_character_level`
```

members_character_name	members_character_level
Palomnia	1
Ascetic	12
Bonsang	20
Alméwarz	20
Glutch	20
Decadenscene	20
Argam	21
Skadv	22
Magoxplz	23
Raizae	24
Lifeless	25
Getagrip	25
Urvirogue	27
Merigöld	29
Palméla	31
Cruellaw	33
Praus	34
Hellène	34
Lolriann	37
Alméhunt	37
Phhurteh	40
Pervinci	42
Deuslovult	44
Wäydë	45
Nairette	50
Owlphire	51
Feelshuntman	55
Monkaribou	57
Glemdiiah	60

## 12. Afficher le nom des différentes classes et races des membres présents dans votre base.

```
SELECT races_name,classes_name,members_character_race,members_character_class FROM races,classes,members WHERE classes_id=members_character_class AND races_id=members_character_race
```

races_name	classes_name	members_character_race	members_character_class
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Tauren	Guerrier	6	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Troll	Guerrier	8	1
Orc	Guerrier	2	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Sacrenuit	Guerrier	27	1
Elfe de sang	Guerrier	10	1
Orc	Guerrier	2	1
Tauren	Guerrier	6	1
Tauren	Guerrier	6	1
Troll	Guerrier	8	1
Tauren	Guerrier	6	1
Tauren	Guerrier	6	1

## **Partie 2 :**

### **1. Afficher le nombre de classes**

```
SELECT COUNT(classes_name) FROM classes
```

COUNT(classes_name)
12

### **2. Afficher le nombre de races**

```
SELECT COUNT(races_name) FROM races
```

COUNT(races_name)
20

### **3. Afficher le nombre de membres**

```
SELECT COUNT(members_character_name ) FROM members
```

COUNT(members_character_name )
510

### **4. Afficher la moyenne des niveaux des membres**

```
SELECT AVG(members_character_level ) FROM members
```

AVG(members_character_level )
104.0745

### **5. Afficher le nom des différentes guildes.**

```
SELECT DISTINCT members_character_guild FROM members
```

members_character_guild
Kitten Cannon
Unleashed
Wisp

### **6. Afficher la moyenne des niveaux des membres qui sont supérieurs au level 15.**

```
SELECT AVG(members_character_level) FROM members WHERE members_character_level>15
```

AVG(members_character_level)
104.4587

**7. Afficher le total des achievement points par role de membres (DPS, TANK..).**

```
SELECT SUM(members_character_achievement_points) FROM members GROUP BY members_character_spec_role
```

SUM(members_character_achievement_points)
151485
6006600
1091295
991410

**8. Afficher le total des achievement points par guild, trié par score le plus haut.**

```
SELECT SUM(members_character_achievement_points) FROM members GROUP BY members_character_guild  
ORDER BY members_character_achievement_points DESC
```

SUM(members_character_achievement_points)
3249430
2350315
2641045

**9. Insérer les montures des joueurs dans une nouvelle table mount\_members. cf lien en dessous.**

Requête exécutée avec succès, 892 lignes modifiées. (0.260 s)

```
INSERT INTO mount_members VALUES
```

**10. Remplacer la colonne name par l'id du membre correspondant.**

```
UPDATE mount_members SET name=311 WHERE name="Itaelle"
```

Requête exécutée avec succès, 369 lignes modifiées.

```
UPDATE mount_members SET name=310 WHERE name="Magenmagot"
```

Requête exécutée avec succès, 154 lignes modifiées.

```
UPDATE mount_members SET name=312 WHERE name="Monkiwi"
```

Requête exécutée avec succès, 369 lignes modifiées.

## **11. Afficher le nombre de monture par joueur avec le nom du joueur, pour ceux qui en possède au moins deux.**

```
SELECT members_character_name FROM members WHERE members_character_name="Itaelle"  
UNION SELECT COUNT(mounts_collected_creature_id) FROM mount_members WHERE name=311
```

members_character_name
Itaelle
369

```
SELECT members_character_name FROM members WHERE members_character_name="Magenmagot"  
UNION SELECT COUNT(mounts_collected_creature_id) FROM mount_members WHERE name=310
```

members_character_name
Magenmagot
154

```
SELECT members_character_name FROM members WHERE members_character_name="Monkiwi"  
UNION SELECT COUNT(mounts_collected_creature_id) FROM mount_members WHERE name=312
```

members_character_name
Monkiwi
369

## **12. Réaliser un dump de la base.**

Sur gitlab « mission3.sql »